

Sprint-Plan – Übersicht

Woche	Ziel	Sprint-Inhalte
Woche 1	Planen & Setup	Sprint 1 – Planung, Grundstruktur, UI-Prototyp
Woche 2	Funktion bauen	Sprint 2 – Zutatenlogik, Visualisierung, Logik-Tests
Woche 3	Feinschliff & Auslieferung	Sprint 3 – Feinschliff, Tests, Präsentation, Review

Scrum-Elemente & Hybrid-Elemente

Scrum-Element	Umsetzung
Product Backlog Sprint Backlog	In Trello, alle User Stories, Ideen, Bugs, Features Auswahl der Storys pro Woche in ein eigenes Trello-Board
Daily Scrum	Täglich 15 Min Check-in (z. B. per Chat/Call): Was gemacht? Was steht an? Hindernisse?
Sprint Planning	Am Tag 1 jedes Sprints, ca. 1 Std gemeinsam: Welche Storys nehmen wir rein?
Sprint Review	Am letzten Tag jedes Sprints, gemeinsam den Fortschritt ansehen
Sprint Retrospektive	Direkt nach dem Review: Was lief gut? Was verbessern wir?
Definition of Done Klassische Elemente	Klarer Kriterienkatalog für jede Story Fester Plan, Meilensteine, klare Deliverables pro Woche

Sprint-Zeitplan (15 Tage / 3 Wochen)

Woche 1 – Sprint 1: Planung & Setup

Tag	Aufgabe	Zeit (Std)
Mo	Sprint Planning + Backlog aufstellen + Rollen festlegen	3
Mo	Projekt-Setup (GitHub, Trello, Ordnerstruktur, Dev-Umgebung)	2
Di	User Interface Prototyping (Figma oder direkt in HTML/CSS)	5
Mi	HTML/CSS Grundgerüst + Responsives Layout	5
Do	Frontend-Komponentenstruktur festlegen (Buttons, Zutatenliste etc.)	5
Fr	erste Codebasis im GitHub, UI-Tests, Review	5
Fr	Sprint Review & Retrospektive (je 0,5 Std)	1

Ziel Woche 1:

- UI-Grundstruktur steht
- Zutatenliste vorhanden
- Designprototyp fertig
- Setup abgeschlossen

Woche 2 – Sprint 2: Burger-Logik + Visualisierung

Tag	Aufgabe	Zeit (Std)
Mo	Sprint Planning: Aufgaben verteilen (0,5 Std)	0.5
Mo	Auswahl-Logik (Zutaten hinzufügen/entfernen)	4.5
Di	Visuelle Darstellung des Burgers (Stack-View der Zutaten)	5
Mi	Dynamische Preisberechnung & Validierung (mind. Patty + Bun)	5
Do	UI-Feedback: Zutaten anzeigen, aktiv markieren, entfernen	5
Fr	Tests: Manuell + erste Unit Tests, GitHub Push	4
Fr	Sprint Review + Retro	1

Ziel Woche 2:

- Zutaten lassen sich auswählen und anzeigen
- Preis wird berechnet
- Grundlogik & Design funktionieren
- Erste Tests laufen

Woche 3 – Sprint 3: Feinschliff & Übergabe

Tag	Aufgabe	Zeit (Std)
Mo	Sprint Planning: Restliche Tasks planen (0,5 Std)	0.5
Mo	Code-Refactoring + Komponenten aufteilen	4.5
Di	Finales Testing (Responsiveness, UX, mobile)	5
Mi	Performance-Checks, Fehlerbehebungen	5
Do	Präsentationsvorbereitung (z. B. für PO/Stakeholder)	5
Fr	Projekt-Doku, Übergabe, Präsentation	4
Fr	Finaler Review & Retro (1 Std)	1

Ziel Woche 3:

- Fertige Anwendung: Zutatenwahl + Visualisierung
- Responsive Design
- Dokumentation, GitHub Code sauber
- Präsentationsbereit

Hilfsmittel / Tools

Trello:

- Spalten: Backlog / Sprint 1 / In Progress / Testing / Done
- Labels: UI, Logik, Test, Dokumentation

GitHub:

- Branches: main, dev, feature/*
- Commits täglich, Pull Requests mit Review

Meetings (Scrum Events):

Meeting	Zeit	Frequenz
Daily Scrum	15 Min	jeden Arbeitstag
Sprint Planning	1 Std	Mo (Woche 1–3)
Sprint Review	0,5 Std	Fr (Woche 1–3)
Sprint Retrospektive	0,5 Std	Fr (Woche 1–3)