### Vue.jsではじめるMVVM入門



June 9, 2016

Toru Enokido
Design Strategies Office.
DeNA Co., Ltd.

#### 自己紹介

### 榎戸 徹 @55enokky



2014年 1月~10月 怪盗ロワイヤルフロントエンドを担当



2014年 10月~ KenCoMフロントエンドを担当

#### 本日のアジェンダ

- ☐ Vue.js 概要
  - □ Vue.js とは
  - □ Vue.js の特徴
  - □ Vue.js がサポートするブラウザ
- □ Vue.js における MVVM
  - □ ViewModel とは
  - Model とは
  - □ Viewとは
- ToDoアプリを作ってみる
  - □ ディレクティブとは
  - □ methods とは
  - □ computed プロパティとは

Vue.js 概要

#### Vue.jsとは?

Vue.js は MVVM と呼ばれる設計パターンを採用している JavaScriptフレームワークです。 MVVMフレームワークでは Model、View、ViewModel の3つでアプリケーションを構築します。

### Vue.jsの特徴

Vue.jsは双方向データバインディングを実現することに特化しているため、jQuery を使うととても複雑になってしまう処理をシンプルかつわかりやすく書くことができます。

AngularJSはフルスタックなフレームワークで、何でもできますが、独特な文法や制約によって学習コストが高いとされています。

一方でVue.jsは、軽量で他のライブラリに依存しないため、必要なところだけ Vue.js で作り、他のライブラリやフレームワークを組み合わせて使うという方法も可能です。

### Vue.js がサポートするブラウザ

Vue.js がサポートするブラウザは最近のモダンブラウザのみです。

Internet Explorer 8 以下には対応していないため

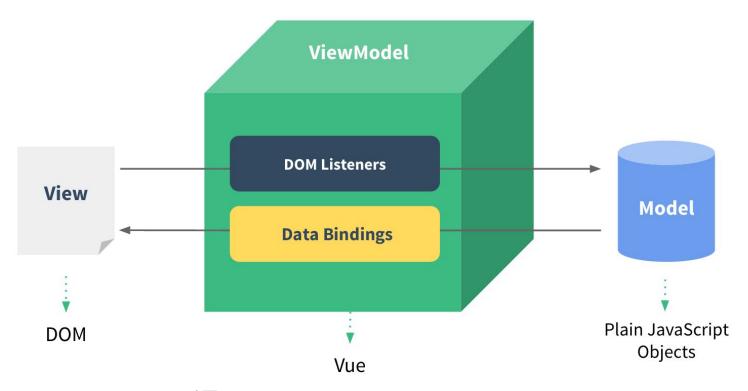
実際に使う際にはサポートブラウザを確認しましょう。

(実装にECMAScript 5の機能が使われており、これをサポートしているブラウザで動作するようになっています)

## Vue.js におけるMVVM

#### MVVMとは?

MVVMとはモデル(M)とビュー(V)間のやり取りをビューモデル(VM)を介して行うアーキテクチャのことです。



(引用: https://jp.vuejs.org/guide/overview.html)

#### **ViewModel**

ViewModel とは Vue.js のインスタンスのことで、 View と Model をとりもつオブジェクトです。

#### Model

Model とは dataオブジェクト と methodsオブジェクト のことです。 dataオブジェクトの属性は v-text や v-model といったディレクティブによってバインドされます。

#### **View**

View とは el で指定されたDOM要素のことです。 elでDOM要素を指定することで、ViewModel の適用範囲を指定できます。

## ToDoアプリを作ってみる

## 完成品の確認

今回は

C⇔DEPEN

http://codepen.io/

を使ってみます。

#### codepen の設定

- 1. http://codepen.io/ にアクセス
- 2. 画面右上の \*New Pen リック
- 3. JSパネルの設定アイコン( \* JS ウリック
- 4. Add External JavaScript に <a href="http://cdn.jsdelivr.net/vue/1.0.24/vue.min.js">http://cdn.jsdelivr.net/vue/1.0.24/vue.min.js</a> と入力します

#### Add External JavaScript

?

These scripts will run in this order and before the code in the JavaScript editor. You can also link to another Pen here, and it will run the JavaScript from it. Also try typing the name of any popular library.

http://cdn.jsdelivr.net/vue/1.0.24/vue.min.js

## ViewModel の作成

### ViewModel の作成

```
new Vue({
});
```

画面(View)の作成

### ToDo アプリの機能

- 登録したToDo一覧が見れる
- 完了したToDoにチェックを入れられる
- 新規ToDoが登録できる
- 完了したToDoが削除できる
- ToDoの総数が表示されている

### 画面(View) の作成

```
<div id="my-app">
  >
    Task:
    <input type="text">
    <button>Add</button>
  <hr>
  <
      <input type="checkbox">
      牛乳を買う
      <button>Delete</button>
    <
      <input type="checkbox">
      プロテインを買う
      <button>Delete/button>
    <
      <input type="checkbox">
      スポーツドリンクを買う
      <button>Delete</button>
    </div>
```

### 画面(View) の作成

```
ul {
    margin: 0;
    padding: 0;
    list-style-type: none;
}
ul > li {
    margin: 5px;
    text-indent: 0;
}
```

## Modelを書いていく

#### Modelの作成 - ToDoリストの登録

## 登録したToDoリストを表示してみる

#### ディレクティブとは

View をコントロールするための特殊なコマンドです。

Vue.js ではHTMLに v-\*\*\* ではじまる属性を記述することで様々なDOM操作を行うことができます。

#### v-for

配列をレンダリングするためのディレクティブです。 形式は item in items となります。

#### v-model

form input 要素で双方向データバインディングするためのディレクティブです。 Checkbox で使用する場合は boolean 値が返ります。



#### v-bind

html の属性値をバインドするためのディレクティブです。 v-bindは省略することも可能です。

```
ul > li > .complete {
  text-decoration: line-through;
  color: #ddd;
}
```

## 新たにToDoを追加できるようにする

### 新たにToDoを追加できるようにする

フォームから ToDo を追加するための data を追加し、View と結びつけます。

```
input type="text" v-model="newTask">

data: {
   newTask: '',
}
```

#### v-on

イベントを受け取るためのディレクティブです。 ②を使って省略することも可能です。



<button v-on:click="addTask()">Add</button>

#### methodsとは

methods とは ViewModel のメソッドを定義するオブジェクトです。

ここで定義したメソッドは v-on をつかって呼び出すことができます。 メソッド内で this を使用した場合は ViewModel を指します。

#### Add ボタンをクリックした時のメソッドを追加する

フォームから ToDo を追加するためのメソッドを追加します。

```
methods: {
   addTask: function() {
     this.todos.push({
       task: this.newTask,
       isCompleted: false
     });
     this.newTask = '';
   }
}
```

## ToDoを削除できるようにする

### \$remove

Vue.js で配列の要素を削除するためのメソッドです。



### Delete ボタンをクリックした時の メソッドを追加する

```
deleteTodo: function(todo) {
  this.todos.$remove(todo);
}
```

## ToDoの数を表示する

### computed プロパティ

動的なプロパティを生成するメソッドを持つオブジェクトで、複雑な計算が必要な場合は computed プロパティを使用します。

(methodsとの違いはgetやsetの定義ができます)

### ToDo の数を表示するための view を追加する

```
html

Remaining Tasks: {{ remains }}/{{ todos.length }}
```

### computed プロパティに メソッドを追加する

```
computed: {
  remains: function() {
    var count = 0;
    for(var i=0; i<this.todos.length; i++) {
        if(!this.todos[i].isCompleted) {
            count++;
        }
    }
    return count;
}</pre>
```

やってみよう

#### やってみよう

- 1. 新規登録フィールドが空の時は登録できないようにしてみよう!
  - addTask関数のなかでnewTaskが空の場合は登録しない処理を追加してみよう。
- 2. エンターキーを押すだけで新規タスクが登録できるよう機能を追加してみよう!
  - キー修飾子(<a href="https://jp.vuejs.org/guide/events.html#">
    中一修飾子(<a href="https://jp.vuejs.org/guide/events.html#">
    https://jp.vuejs.org/guide/events.html#</a>
    キー修飾子)を使ってキーイベントを取得してみよう。

# 答え合わせ

### 答え合わせ

1. 新規登録フィールドが空の時は登録できないようする

```
addTodo: function() {
    if( this.newTask == '' ) return;
}
```

#### 答え合わせ

2. エンターキーを押すだけで新規タスクが登録できるよう機能を追加する

html

<input type="text" v-model="newTask" v-on:keyup.enter="addTask()">