## 실험 2-1. 등가속도 운동

### 1. 목적

이 실험에서 글라이더는 일차원 가속도 운동을 조사하는데 사용된다. 글라이더는 경사면 에어트랙 위에서 미끄러져 내려오게 된다.

여러분은 글라이더의 가속도가 일정한지 아닌지를 확인할 수 있을 것이다. 초기에 글라이더의 가속도가 일정한 상수라고 가정하고 실험한 후, 이 실험 결과가 가정과 일치하는지를 확인함으로써, 글라이더의 가속도가 상수인지의 여부를 알 수 있다.

### 2. 이론

일정한 경사를 가지는 에어트랙 상에서 글라이더가 미끄러져 내려오는 경우를 생각해 보자. 처음 정지해 있던 글라이더가 거리 d 만큼 내려오는데 t 초의 시간이 걸렸다면, 글라이더의 운동이 등가속도 운동이라고 가정하면 글라이더의 이동거리와 시간의 관계는 다음과 같이 주어진다.

$$d = \frac{1}{2}at^2$$

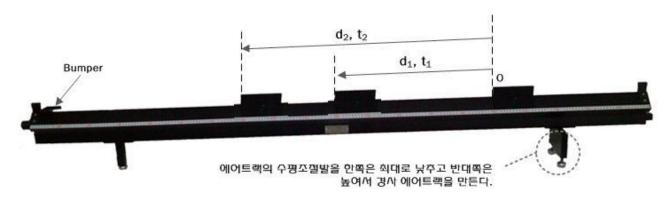
여기서 a 는 글라이더의 가속도이다. 가속도가 상수인지 여부는 글라이더의 이동거리를 달리하면서 그때까지 걸리는 시간을 구하고, 이동시간과 이동거리의 그래프가 이차식으로 주어지는지 또는 이동시간의 제곱과 이동거리의 그래프가 선형적으로 주어지는지 여부로 판단할 수 있다. 포토게이트 타이머를 이용해서 글라이더가가 거리 d 만큼 움직이는데 걸리는 시간을 결정할 수 있을 것이다.

#### 3. 기구와 장치

| 기구와 장치    | Equipment        | 수량      | 비고 |
|-----------|------------------|---------|----|
| 2m 트랙     | 2m Air Track     | 1       |    |
| 에어블로어     | Air Blower       | 1       |    |
| 글라이더      | Glider           | 1       |    |
| 충돌용범퍼     | Bumper           | 1       |    |
| 추         | Mass Set         | several |    |
| 전자 저울     | Balance          | 1       | 공용 |
| <br>포토게이트 | Photo-Gate Timer | 2       |    |

#### 4. 실험방법

구 글라이더가 트랙에 직접 부딪치지 않도록 충돌면에 항상 범퍼를 장착한다.
사 항 - 글라이더가 트랙을 이탈해서 떨어지지 않도록 조심해서 실험한다.



[그림 1]

(1) 그림 1과 같이 에어트랙과 글라이더, 범퍼를 준비하고, 수평조절발을 통하여 경사 에어트랙을 만든다. 실험전 에어블로어를 작동시켜 글라이더가 마찰없이 잘 미끄러져 내려오는지를 확인, 즉 마찰음이 없음을 확인하여 둔다.

포토게이트 타이머를 사용할 경우 경사각도는 180cm 지점에 글라이더를 올려놓고 포토게이트 타이머를 설치할 수 있는 한계 내에서 최대로 한다.

- (2) 그대로 에어블로어의 전원을 OFF시켜 둔 상태에서 글라이더가 60cm 이동하는데 걸리는 시간을 측정한다. 먼저 글라이더의 앞 끝이 에어트랙의 180cm 지점에 오도록 글라이더를 위치시켜둔다. 포토게이트 타이머를 사용하여 시간을 측정할 경우 포토게이트 타이머 1 이 글라이더가 움직이기 시작하는 점에서 작동하여 글라이더가 원하는 길이만큼 내려오면 포토게이트 타이머 2 가 작동할 수 있도록 미리 정밀하게 세팅하여 둔다.
- (3) 에어블로어 전원을 작동시켜 글라이더가 미끄러져 내려오게 하고, 글라이더가 60cm(에어트랙의 120cm 지점) 이동하는데 걸리는 시간을 측정하여 기록한다. 이 과정을 3회 이상 반복 평균한다.
- (4) 마찬가지 방법으로 글라이더가 70cm(에어트랙의 110cm 지점) 이동하는데 걸리는 시간을 측정하여 기록한다.

포토게이트 타이머를 사용할 경우 포토게이트 타이머 1의 위치는 고정된 상태에서 포토게이트 타이머 2의 위치를 글라이더가 70cm 이동한 지점에서 작동할 수 있도록 조정한다.

- (5) 글라이더의 이동거리를 10cm씩 늘려가면서 150cm까지 이동시간을 측정하여 기록한다.
- (6) 글라이더의 이동시간(t)과 이동거리(d)의 관계 그래프를 그리고, 이차식으로 주어지는지를 확인한다.
  - 기울어진 각도를 탄젠트 인벌스로 계산하여 구하고, 구한 값으로 a값을 계산 (a=gsintheta )하여 실험값과 비교한다.



58~174

h: 100 m m

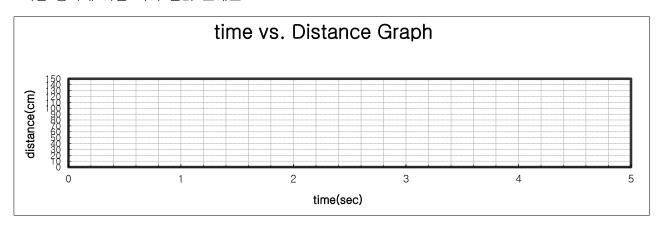
# DATA SHEET

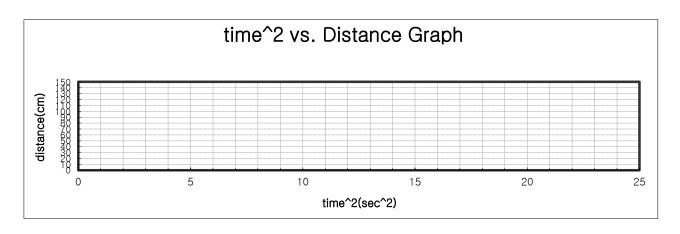
수레의 무게(M): **206.** g

| >! 스 | d(am) |        | <i>t</i> (s | t(sec) |     | .2    |
|------|-------|--------|-------------|--------|-----|-------|
| 회수   | d(cm) | 측정값1   | 측정값2        | 측정값3   | 평균값 | $t^2$ |
| 1    | 60    | 2.307  | 2.321       | 2.291  |     |       |
| 2    | 70    |        |             |        |     |       |
| 3    | 80    | 2.687  | 2,722       | 2,717  |     |       |
| 4    | 90    |        |             |        |     |       |
| 5    | 100   | 2. 921 | 2.935       | 2.929  |     |       |
| 6    | 110   |        |             |        |     |       |
| 7    | 120   | 3.305  | 3.288       | 3.403  |     |       |
| 8    | 130   |        |             |        |     |       |
| 9    | 140   | 3.872  | 3.65        | 3.622  |     |       |
| 10   | 150   |        |             |        | ·   |       |

0 = 2.

시간 증가에 따른 거리 변화 그래프





# 실험 2-2. 가속도 측정과 뉴턴의 제 2법칙

### 1. 목적

떨어지는 질량과 글라이더의 가속도가 같음을 이용하여 뉴턴의 제 2 법칙을 이해한다.

#### 2. 이론

글라이더는 정지 상태에서 출발할 것이고, 거리 d 를 이동하는 동안 가속될 것이다. 포토게이트 타이머를 이용해서 글라이더가 거리 d 만큼 움직이는데 걸리는 평균 시간을 결정할 수 있을 것이다.

글라이더의 가속도 a에 대한 실험 값은 아래 식에 의해 결정될 수 있다.

$$d = \frac{1}{2}at^2$$
 로부터  $a = \frac{2d}{t^2}$ 

에어트랙이 이상적인 수평이라고 가정하면, 뉴턴의 제 2법칙 (F=ma)으로부터 이 계의 가속도가 다음과 같음을 알 수 있다.

$$a = \frac{F_{net}}{M_{total}}$$
 또는  $a = (\frac{m}{M_{total}})g$  (이론값) (m = m추 + m추걸이)

### 3. 기구와 장치

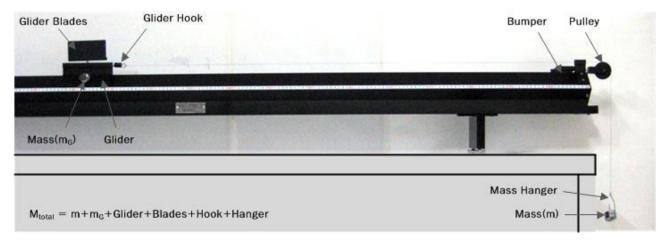
| 기구와 장치    | Equipment        | 수량      | 비고 |
|-----------|------------------|---------|----|
| <br>2m 트랙 | 2m Air Track     | 1       |    |
| 수평계       | Level            | 1       | 공용 |
| 에어블로어     | Air Blower       | 1       |    |
| 글라이더      | Glider           | 2       |    |
| 블레이드      | Glider Blades    | 1       |    |
| 충돌용범퍼     | Bumper           | 1       |    |
| O형 고리     | Glider Hook      | 1       |    |
| 추걸이       | Mass Hanger      | 1       |    |
| 추         | Mass Set         | several |    |
| 도르래       | Pulley           | 1       |    |
| 실         | String           | 1       |    |
| 가위        | Scissors         | 1       | 공용 |
| 전자 저울     | Balance          | 1       | 공용 |
| 포토게이트     | Photo-Gate Timer | 2       |    |

#### 4. 실험방법

주 의

사 항

- 글라이더가 트랙에 직접 부딪치지 않도록 충돌면에 항상 범퍼를 장착한다.
- 추걸이가 땅에 닿지 않게 실의 길이를 조절한다.
- 글라이더에 추를 얹을 때는 좌우 대칭이 되도록 양쪽에 같은 질량을 놓는다.
- 글라이더가 트랙을 이탈해서 떨어지지 않도록 조심해서 실험한다.



- (1) 그림과 같이 에어트랙에 범퍼, 도르래를 장착하고, 글라이더가 가속되지 않도록 에어트랙의 수 평을 조절한다. 수평은 두 글라이더를 에어트랙에 올려 놓고 글라이더가 마찰없이 움직이는 상황(마찰음이 없는 상황)에서 두 글라이더가 어느 한쪽으로 쏠리지 않도록 조정한다.
- (2) 글라이더의 양쪽에 10g, 20g, 30g, 50g의 질량(총220g)을 모두 얹고 에어블로어를 작동하여 글라이더가 마찰없이 운동하는지를 확인하고. 그 상태에서 에어블로어의 전원을 OFF시켜둔다.
- (3) 그림과 같이 줄의 한쪽 끝에 추걸이 연결하고 0형 고리를 통하여 글라이더와 연결한다.
- (4) 글라이더 양쪽에 있는 10g 질량(총 20g)을 추걸이에 옮겨 걸고 글라이더를 출발지점까지 옮겨 놓는다. 글라이더가 움직이는 거리 d 를 결정하고 표 위에 기록한다.
- (5) 마찰에 의해 글라이더가 정지되어 있는 상태에서 에어블로어의 전원을 켜서 글라이더를 운동시 킨다. 글라이더가 정지 상태에서 거리 d 만큼 움직이는 동안의 평균시간을 구하라. 가장 믿음이 가는 세 개의 실험 결과를 평균해서 표에 기록해라.
- (6) 두 10g의 질량을 다시 글라이더에 얹고, 글라이더 양쪽의 20g 질량을 추걸이에 걸고 (4)~(5)의 과정을 반복한다.
- (7) 표에 있는 모든 질량에 대해 반복하라.

- (8) 도르레를 제외한 계의 전체 질량  $M_{total}$  (글라이더, 추가된 질량, 블레이드, O형고리, 추걸이)을 결정해라. 그리고, 표 위에 기록해라.
- (9) 이론적인 방정식과 실험 결과를 이용해서 표를 완성하라.

# **DATA SHEET**

20B.2 + 220g + 3.6g

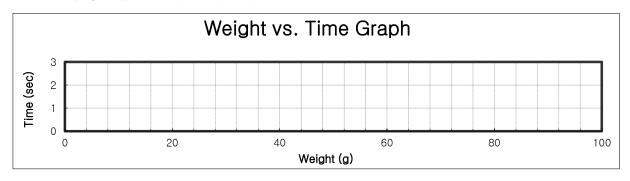
1.  $M_{total}$ : 432 g 2. d: 60 cm

| 회수 | m(gram) | 시간 (sec) |       |       |  |
|----|---------|----------|-------|-------|--|
| 1  | 20      | ા, રાહ   | (.338 | 6337  |  |
| 2  | 40      | 1.066    | 4001  | ८०५७  |  |
| 3  | 60      | 0.842    | のいうのと | 0.791 |  |
| 4  | 80      | ०।१०२    | 0,706 | 0.711 |  |
| 5  | 100     | 0.659    | 0.622 | 0.640 |  |

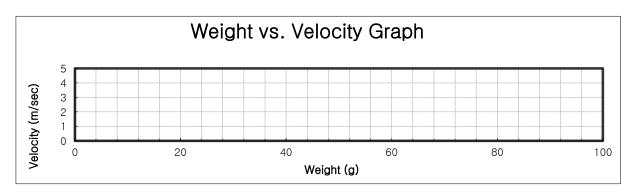
| 평균시간(sec) | a (실험값) $cm/s^2$ | a (이론값) $cm/s^2$ | a의 % diff |
|-----------|------------------|------------------|-----------|
|           |                  |                  |           |
|           |                  |                  |           |
|           |                  |                  |           |
|           |                  |                  |           |
|           |                  |                  |           |

$$a\% diff = \frac{\left|a_{th} - a_{exp}\right|}{a_{th}} \times 100\%$$

3. 무게 증가에 따른 시간변화 그래프



4. 무게 증가에 따른 속도변화 그래프



## 실험 2-3. 뉴턴의 제 2법칙

### 1. 목적

뉴턴의 제 2 법칙 (F = ma)을 확인한다

### 2. 이론

뉴턴의 제 2법칙에 따르면 F=ma이다. F는 질량 m인 물체에 작용하는 순수한 힘이고, a는 물체의 가속도이다.

도르래에 매달려 있는 질량  $m_2$ 에 부착된 줄을 수평 트랙 위에 놓여 있는 질량인  $m_1$  글라이더에 연결하면, 전체 계(글라이더와 매달린 질량)에 작용하는 순수한 힘 F는 매달려 있는 질량의 무게가 된다. 즉,  $F=m_2g$  이다. 이때 마찰은 무시한다. 뉴턴 제 2법칙에 따르면 이 순수한 힘은 ma 와 같다. 여기서, m은 가속되고 있는 전체 질량이고, 이 경우에는  $m_1+m_2$  이다. 이 실험은 마찰이 없는 경우에  $m_2g$  가  $(m_1+m_2)a$  와 같은지를 알아보는 실험이다. 가속도를 얻기 위하여 글라이더는 정지 상태에서 출발 시켜야 하고, 어떤 거리 (d)를 이동하는데 걸리는 시간 (t)도 측정해야 한다. 이 때  $d=\frac{1}{2}at^2$ 이므로 가속도는

$$a = \frac{2d}{t^2} \qquad (a 는 상수라고 가정)$$

로부터 계산할 수 있다.

### 3. 기구와 장치

| 기구와 장 | 치 Equipment   | 수량      | 비고 |
|-------|---------------|---------|----|
| 2m 트랙 | 2m Air Track  | 1       |    |
| 수평계   | Level         | 1       | 공용 |
| 에어블로0 | Air Blower    | 1       |    |
| 글라이더  | Glider        | 1       |    |
| 블레이드  | Glider Blades | 2       |    |
| 충돌용범피 | Bumper        | 1       |    |
| 0형 고리 | Glider Hook   | 1       |    |
| 추걸이   | Mass Hanger   | 1       |    |
| 추     | Mass Set      | several |    |
| 도르래   | Pulley        | 1       |    |
| 실     | String        | 1       |    |
| 가위    | Scissors      | 1       | 공용 |
| 전자 저울 | Balance       | 1       | 공용 |
|       |               |         |    |

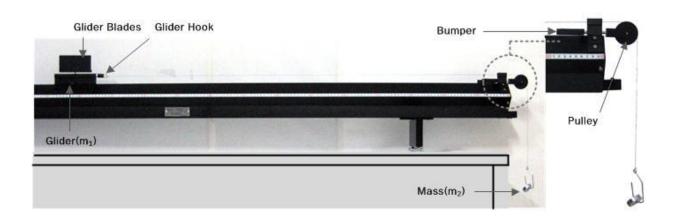
포토게이트 Photo-Gate Timer

2

### 4. 실험 방법

주 의 사 항

- 글라이더가 트랙에 직접 부딪치지 않도록 충돌면에 항상 범퍼를 장착한다.
- 추걸이가 땅에 닿지 않게 실의 길이를 조절한다.
- 글라이더에 추를 얹을 때는 좌우 대칭이 되도록 양쪽에 같은 질량을 놓는다.
- 글라이더가 트랙을 이탈해서 떨어지지 않도록 조심해서 실험한다.



- (1) 그림과 같이 에어트랙에 범퍼, 도르래를 장착하고, 글라이더가 가속되지 않도록 에어트랙의 수평을 조절한다. 수평은 두 글라이더를 에어트랙에 올려 놓고 글라이더가 마찰없이 움직이는 상황(마찰음이 없는 상황)에서 두 글라이더가 어느 한쪽으로 쏠리지 않도록 조정한다. 그 상태에서 에어블로어의 전원을 OFF 시켜둔다.
- (2) 질량 저울을 이용해서 글라이더의 질량(m1, 블레이드, 오형고리 포함)을 측정한 다음 [표 1]에 기록한다. 추걸이의 질량을 측정하고 이를 더하여 추의 질량(m2)로 한다.
- (3) 그림과 같이 줄의 한쪽 끝에 추걸이 연결하고 0형 고리를 통하여 글라이더와 연결한다.
- (4) 추걸이에 걸 질량을 결정하고 이를 추걸이에 걸고, 또한 글라이더가 움직이는 거리 d 를 결정하고 글라이더를 출발지점까지 옮겨놓는다. 이를 [ 표 1]에 기록한다.
  - 전체 소요 시간이 너무 짧으면 반응 시간등 시간 오차가 발생하기 쉽고, 글라이더가 너무 느리게 움직이면 도르래 마찰 등의 요인이 커지기 쉽다. 따라서 소요시간은 2초 내외가 적당하다.
- (5) 마찰에 의해 글라이더가 정지되어 있는 상태에서 에어블로어의 전원을 켜서 글라이더를 운동시킨다. 글라이더가 정지 상태에서 거리 d만큼 움직이는 동안의 평균시간을 구하라. 최소 5번 측정해서 [ 표 1 ]에 이 값들을 기록하라.

(6) 글라이더의 질량을 증가시켜서 위 과정을 반복한다..

| 초기 해방 위치 | (cm) |
|----------|------|
| 최종 위치    | (cm) |
| 전체거리 $d$ | (cm) |

5. 실험 결과

(1) 평균 시간을 계산해서 [표 1]에 기록한다.

(2) 초기해방위치와 최종 위치의 차이를 구함으로써 전체 이동 거리를 계산한다.

(3) 가속도를 계산해서 [표 2]에 기록한다.

(4) 각각의 경우에, 전체 질량과 가속도를 곱해서 [표 2]에 기록한다.

(5) 각각의 경우에, 계에 작용하는 순수한 힘을 계산해서 [표 2]에 기록한다.

(6)  $F_{NET}$ 와  $(m_1 + m_2)a$  사이의 퍼센트 차이를 계산해서 [표 2]에 기록한다.

208.2+100

124/ + (wg

308.29

[ 표 1]

| 글라이더의 질량 | 매달린 질량 | 1     | 2     | 3     | 4 | 5 | 평균 시간 |
|----------|--------|-------|-------|-------|---|---|-------|
| 308.2    | 23, Bq | 107   | 1,109 | (,(00 |   |   |       |
| 4        | 43.89  | 0-643 | 0.634 | 6,627 |   |   |       |
| U        | 63.84  | 0.74  | 0.694 | 6,693 |   |   |       |

[ 표 2]

| 글라이더의 질량 $\emph{m}_{	ext{l}}$ | 가속도 | $(m_1+m_2)\times a$ | F(알짜)=m <sub>2</sub> g | %diff |
|-------------------------------|-----|---------------------|------------------------|-------|
|                               |     |                     |                        |       |
|                               |     |                     |                        |       |
|                               |     |                     |                        |       |

### 6. 질문

- (1) 이 실험 결과가 F = ma 임을 증명했나?
- (2) F = ma 에서 질량 m이 글라이더의 질량과 왜 같지 않나?
- (3) 질량과 중력의 곱을 이용하여 글라이더에 작용하는 힘을 계산할 때, 글라이더의 질량을 왜 포함하지 않았나?