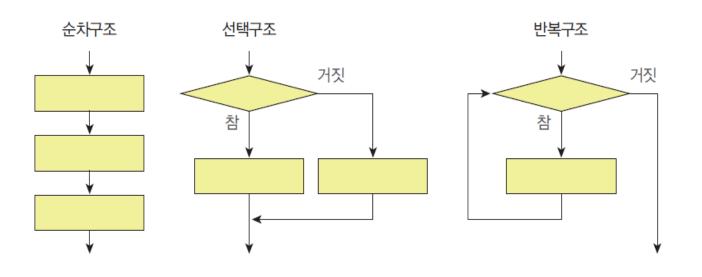
기초 Python programming

6장 조건문 (if 문)



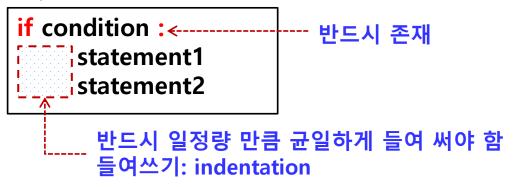
if 조건문

- 3가지의 기본 제어 구조
 - ① 순차 구조(sequence) : 명령들을 순차적으로 실행하는 구조
 - ② 선택 구조(selection): 명령을 조건에 따라 선택하여 실행하는 구조
 - ③ 반복 구조(iteration) : 동일한 명령들을 반복 실행하는 구조
- 조건문(Conditional Statements)은 어떤 상황에 따라 실행해야 할 코드 가 다를 때 사용(선택 구조에 해당)
- 선택 구조가 없다면, 프로그램은 어떤 조건, 데이터에서든지 동일한 결과를 산출하게 됨

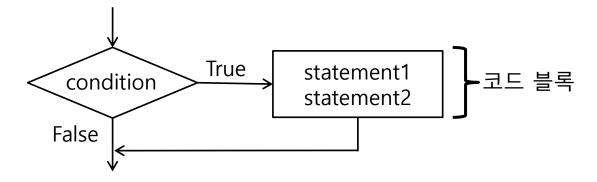


if 조건문

- if 조건문의 형식
 - 조건식(condition)이 참이면 같은 크기로 들여쓰기 되어 있는 명령어들 (코드 블록)이 처리되고, 거짓이면 실행하지 않음



• if 조건문 순서도

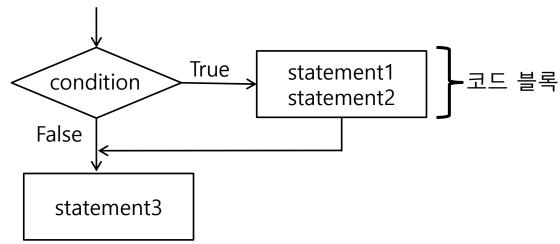


if 조건문

- if 조건문의 형식
 - 조건(condition)이 True인 경우는 statement1와 statement2 실행 후, statemen3 실행
 - 조건(condition)이 False인 경우는 statement1와 statement2 실행 하지 않고, 들여쓰기 되어 있지 않는 statemen3 실행

if condition:
 statement1
 statement2
statement3

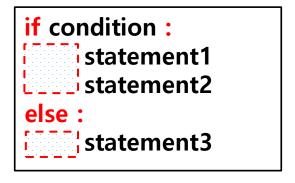
• if 조건문 순서도

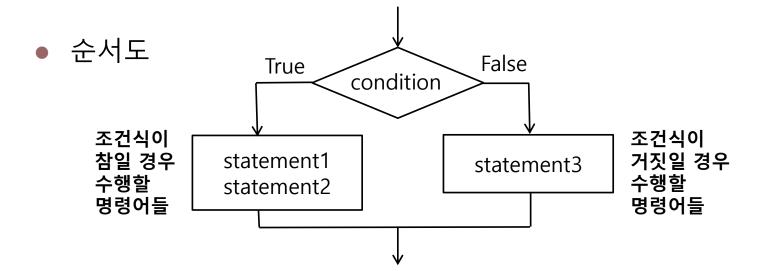


if - else 조건문

조건 (condition)이 False일 때, 수행할 명령어들이 있다면 else를 사용

if condition :
 statement1
else :
 statement2





조건(condition)

- if 조건문에서 "조건"이란 참과 거짓을 판단하는 명령어를 말함
- 조건을 판단하기 위해 사용되는 명령어
 - 자료형의 참과 거짓
 - in 연산자, not in 연산자
 - 관계연산자
 - 논리연산자
 - 산술연산자

조건(condition)

자료형의 값으로 참과 거짓을 결정

Python에서는 0, 0.0, ""(빈 문자열) 등은 False로 간주하고 나머지

값들은 모두 True로 간주

자료형	참	거짓
숫자	0이 아닌 숫자	0
문자열	"abc"	ш
리스트	[1,2,3]	[]
튜플	(1,2,3)	()
딕셔너리	{"a":"b"}	{}

```
n = int(input("Enter a number : "))
s = "even"
if n % 2 : # n이 홀수일 때 True
s = "odd"
print("{} is {}.".format(n,s))
```

- ① n이 홀수인 경우 2로 나눈 나머지가 1이 되어 if 문의 조건이 참이 되어 변수 s의 값이 "odd" 로 변경
- ② n이 짝수인 경우는 if 문의 조건이 거짓이므로 if 블록이 실행되지 않음
- ③ print() 함수 실행

조건(condition)

```
x = float(input("Enter a number : "))
if not x : # x가 0일 때 조건이 True
  print("The x's value is zero")
else :
  print("The x's value is not zero")
```

```
name = input("Name? : ")
if name != "" : # enter key만 입력되었는지 체크
print("{} is your name".format(name))
```

if name:

if len(name) != 0:

if - else 조건문 예제

• 입력된 연도가 윤년인지 아닌지를 판단하는 프로그램

```
year = int(input("연도를 입력하시오: "))
if ( (year % 4 ==0 and year % 100 != 0) or year % 400 == 0):
    print(year, "년은 윤년입니다.")
else :
    print(year, "년은 윤년이 아닙니다.")
```

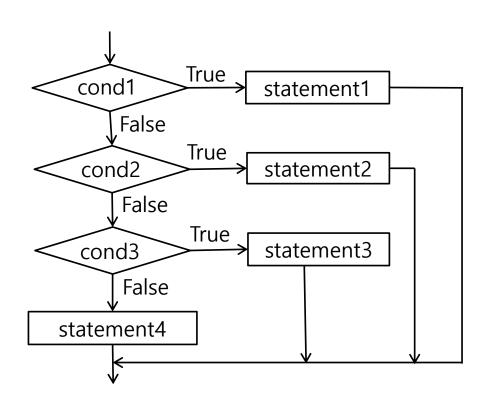
출력

연도를 입력하시오: 2012 2012 년은 윤년입니다.

if - elif - else 조건문

- 다양한 조건을 판단하기 위해 사용
 - elif는 앞 조건문이 거짓일 때 다시 조건을 검사하는 if문
 - 마지막 else는 불필요하면 생략 가능

if cond1:
 statement1
elif cond2:
 statement2
elif cond3:
 statement3
else:
 statement4



if - elif - else 조건문 예제

• 입력 받은 점수에 grade를 부여하는 코드

```
score = int(input("점수 입력:"))
if score >= 90:
    print("수")
elif 80 <= score < 90: # elif score >= 80:
    print("우")
elif 70 <= score < 80:
    print("미")
elif 60 <= score < 70:
    print("양")
else:
    print("가")
```

if - elif - else 조건문 예제

• 2 또는 3으로 나누어지는지 판정하는 코드

```
n = int(input("Enter a number : "))
if (n \% 2 == 0) and (n \% 3 == 0):
   print("%d is divided by both 2 and 3." %n)
elif (n % 2 == 0) and (not n % 3 == 0) :
   print("%d is divided by 2 but not by 3." %n)
elif (not n % 2 == 0) and (n % 3 == 0) :
   print("%d is divided by 3 but not by 2." %n)
else:
   print("%d is neither divided by 2 nor by 3." %n)
```

중첩(Nested) if 문

- 조건을 확인 후 또 다른 조건을 검사해야 하는 경우, 중첩된 if-else 구조를 사용
 - if 문의 코드 블록 안에 또 다른 if 문을 사용(들여쓰기 유의)

```
if cond1:
  statements
  if cond1_1:
    statements
  statements
elif cond2:
  statements
                 여기 코드 블록에도 중첩 if 문
else:
                  가능
  statements
```

중첩(Nested) if 문 예제

조건 검사 단계가 많아질수록 한 쪽으로 치우치는 코드로 작성될 수 있음

```
score = int(input("점수 입력:"))
if score >= 90 :
   print("수")
else:
   if score >= 80:
      print("우")
   else:
      if score >= 70:
         print(""|")
      else:
         if score >= 60:
            print("양")
         else:
            print("가")
```

출력 예시들

```
점수 입력 : 91
수
프로그램 종료
```

```
점수 입력 : 59
가
프로그램 종료
```

중첩(Nested) if 문 예제

2 또는 3으로 나누어지는지 판정하는 코드(앞에서 if – elif 문으로 작성했던 코드)

```
n = int(input("Enter a number : "))
if n % 2 == 0:
  if n \% 3 == 0:
     print("%d is divided by both 2 and 3." %n)
  else:
     print("%d is divided by 2 but not by 3." %n)
else:
  if n \% 3 == 0:
     print("%d is divided by 3 but not by 2." %n)
  else:
     print("%d is neither divided by 2 nor by 3." %n)
```