

## 第一步:首先编写源码

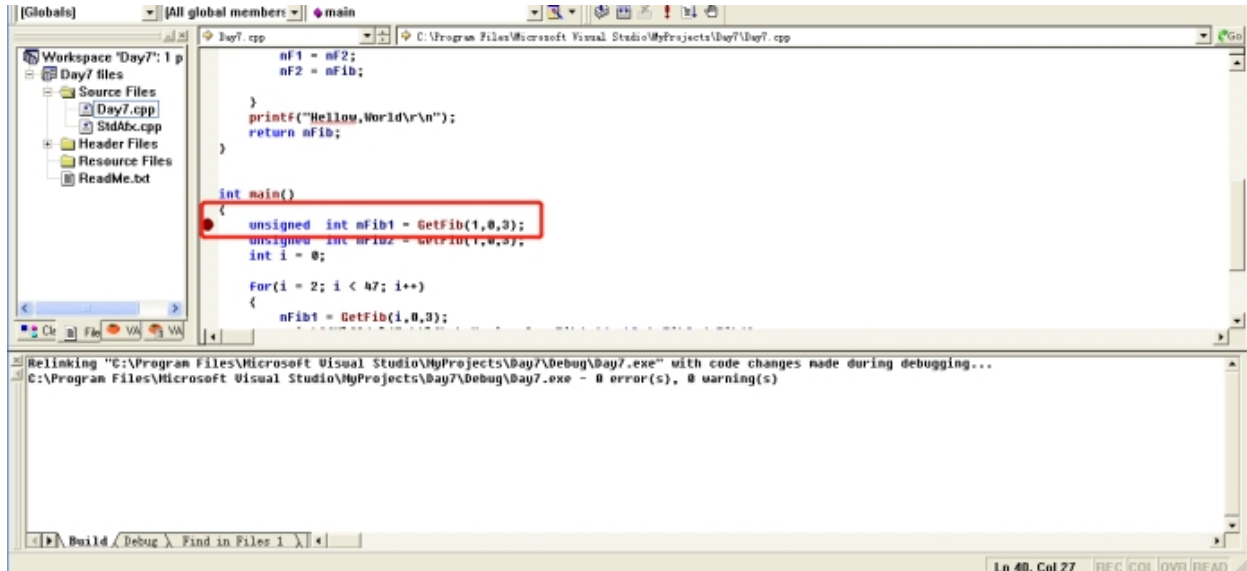
```
1 #include "stdafx.h"
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4
5 int GetFib(int n, int m, int y)
6 {
7     int nF1 = 1;
8     int nF2 = 1;
9     int i = 0;
10    int nFib = 0;
11    if(n == 2 || n == 1)
12    {
13        return 1;
14    }
15    for(i = 2; i <= n; i++)
16    {
17        nFib = nF1 + nF2;
18        nF1 = nF2;
19        nF2 = nFib;
20    }
21    printf("Hellow,World\r\n");
22    return nFib;
23 }
24
25
26 int main()
27 {
28     unsigned int nFib1 = GetFib(1,0,3);
29     unsigned int nFib2 = GetFib(1,0,3);
30     int i = 0;
31     for(i = 2; i < 47; i++)
32     {
33         nFib1 = GetFib(i,0,3);
34         printf("%02d:%15u\t%f\r\n", i - 2, nFib1,(double)nFib2 /nFib1);
35         nFib2 = nFib1;
36     }
37     system("pause");
```

```

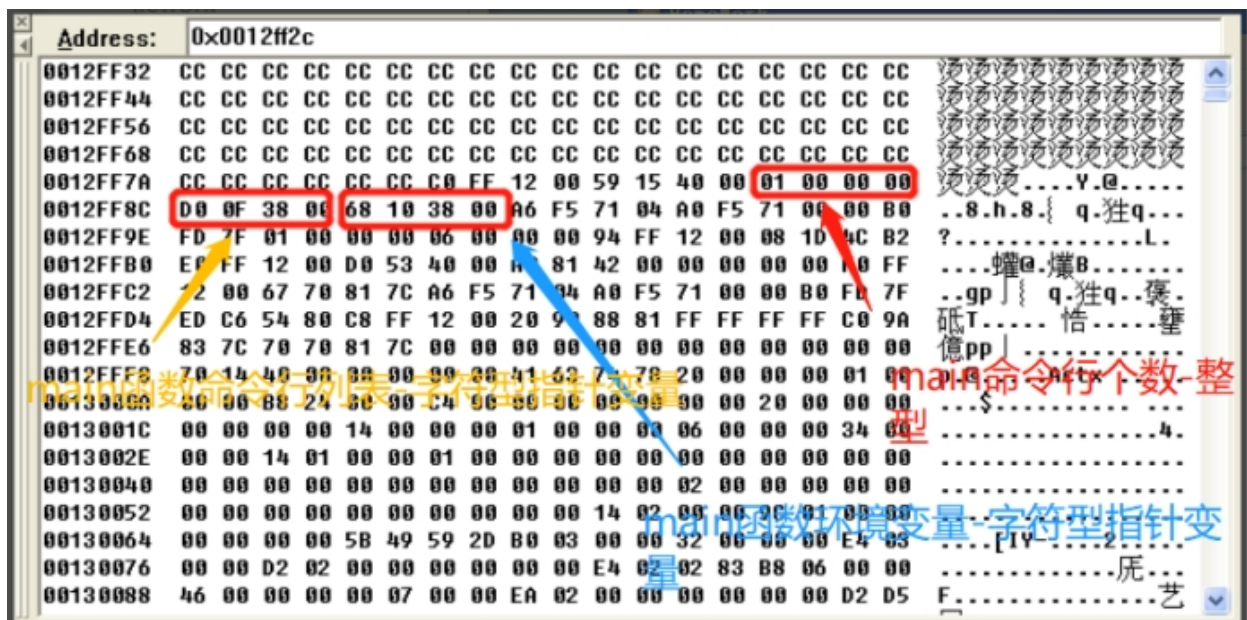
38     return 0;
39 }

```

第二步：按F9加断点，F5进行调试，查看内存变化。



第三步：首先查看main函数内存，内存0012FF88-0012FF94为main函数的三个参数（命令行个数-整形、命令行列表-字符型指针数值、环境变量列表-字符型指针数值）



第四步：内存0012FF80-0012FF87为调用者的栈底和main函数返还地址（2、返回地址：为call后面的哪个地址、0012FFC0：同时作为Main函数的栈底，如果想要访问main



