

第一步:首先编写源码

```
1 int Fun2(int x, int y, int z) //三个参数
2 {
3     int iTest4 = x + y * z;
4     return iTest4;
5 }
6
7
8 int Fun1(int n, int m)    //两个参数
9 {
10    int iTest3 = 0;
11    iTest3 = n + m;
12    iTest3 = Fun2(n,m,iTest3)
13    return iTest3;
14 }
15
16
17 int main()
18 {
19    int iTest1 = 2;          //三个变量
20    int iTest2 = 3;
21    double iTest2 = 2.5;
22    Fun1(iTest1, iTest2);
23    return 0;
24 }
```

第二步：按F9加断点，F5进行调试，查看内存变化。

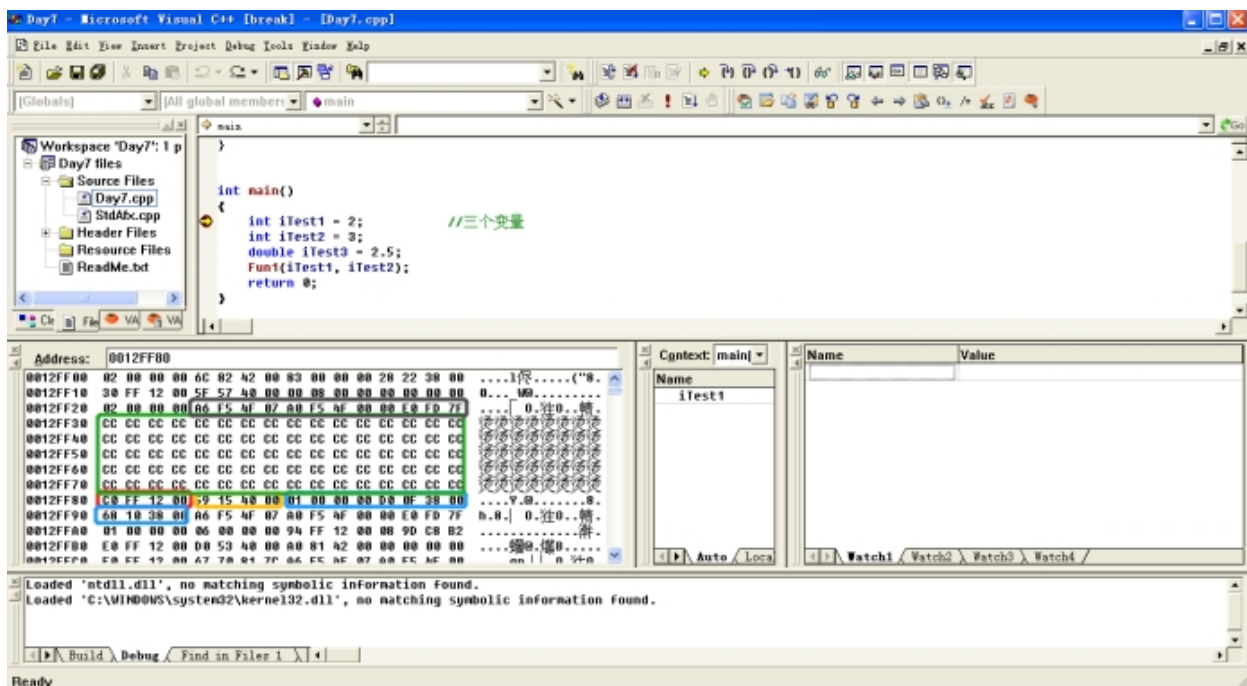
蓝色：main函数三个参数

黄色：main函数返回地址

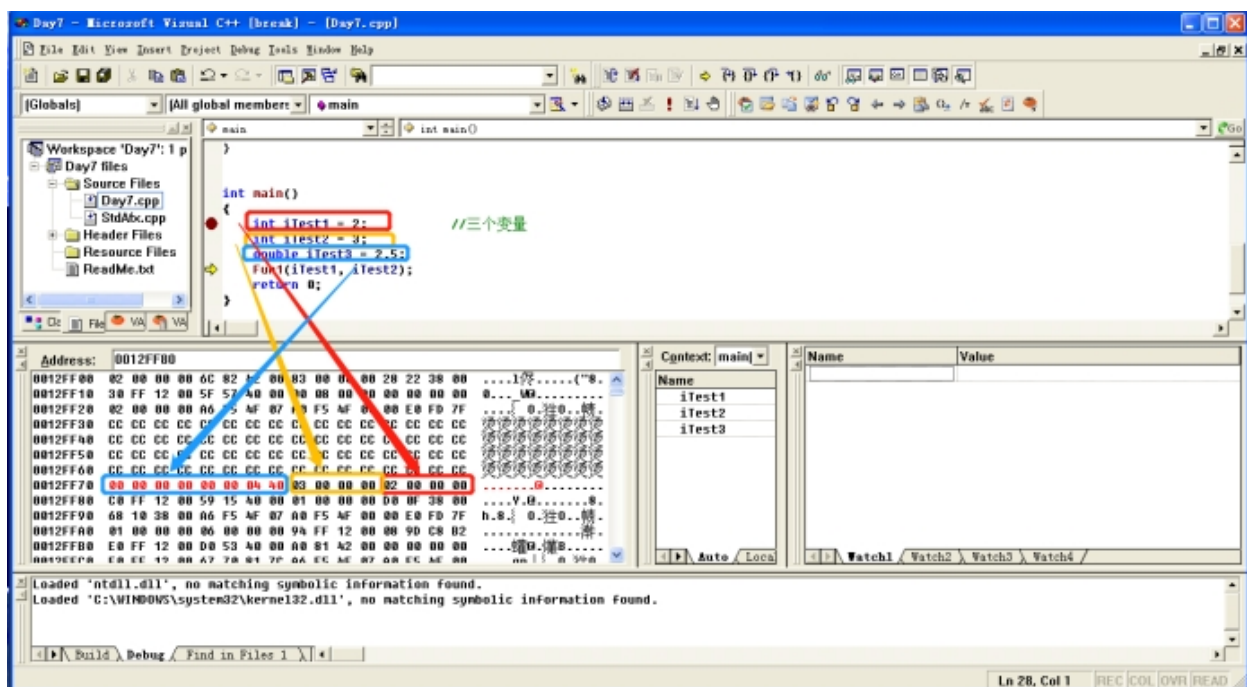
红色：调用者的栈底

绿色：main函数申请的局部变量空间

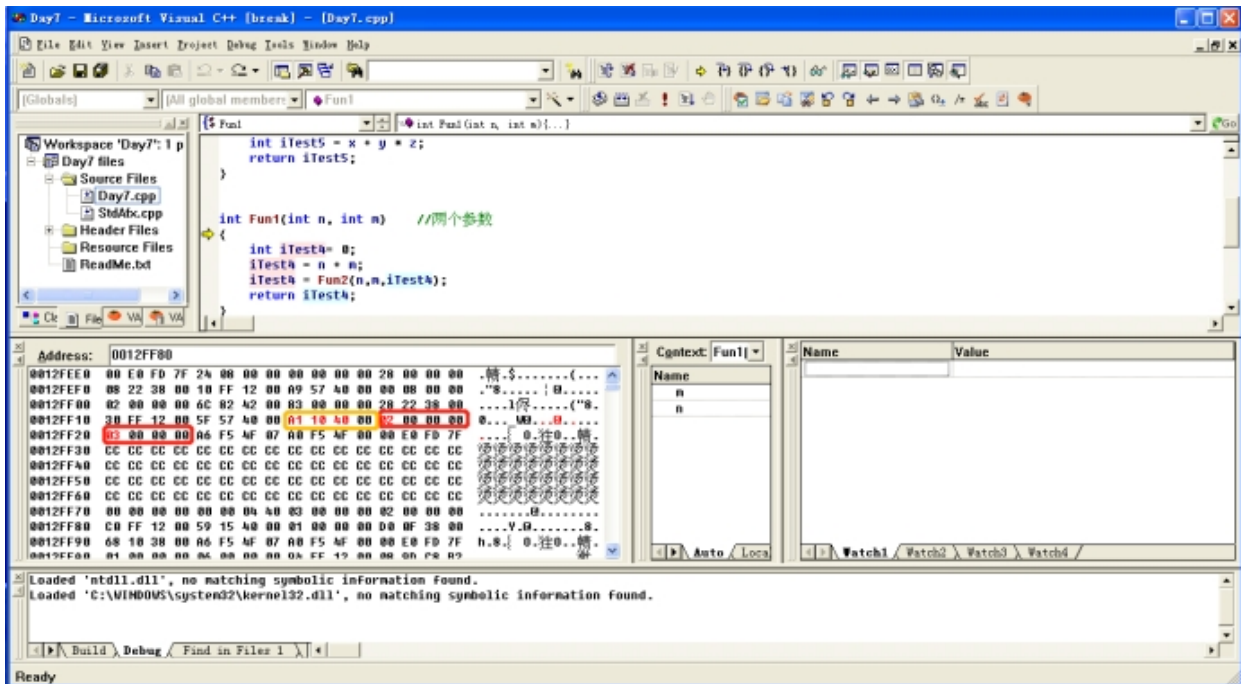
黑色：保存的寄存器的环境



第三步：继续按F10进行调试，查看内存变化。
main函数当中的局部变量储存到申请的地址当中



第四步：继续按F11进入到Fun1函数当中，查看内存变化。
红色：Fun1的2个参数
黄色：Fun1的返还地址

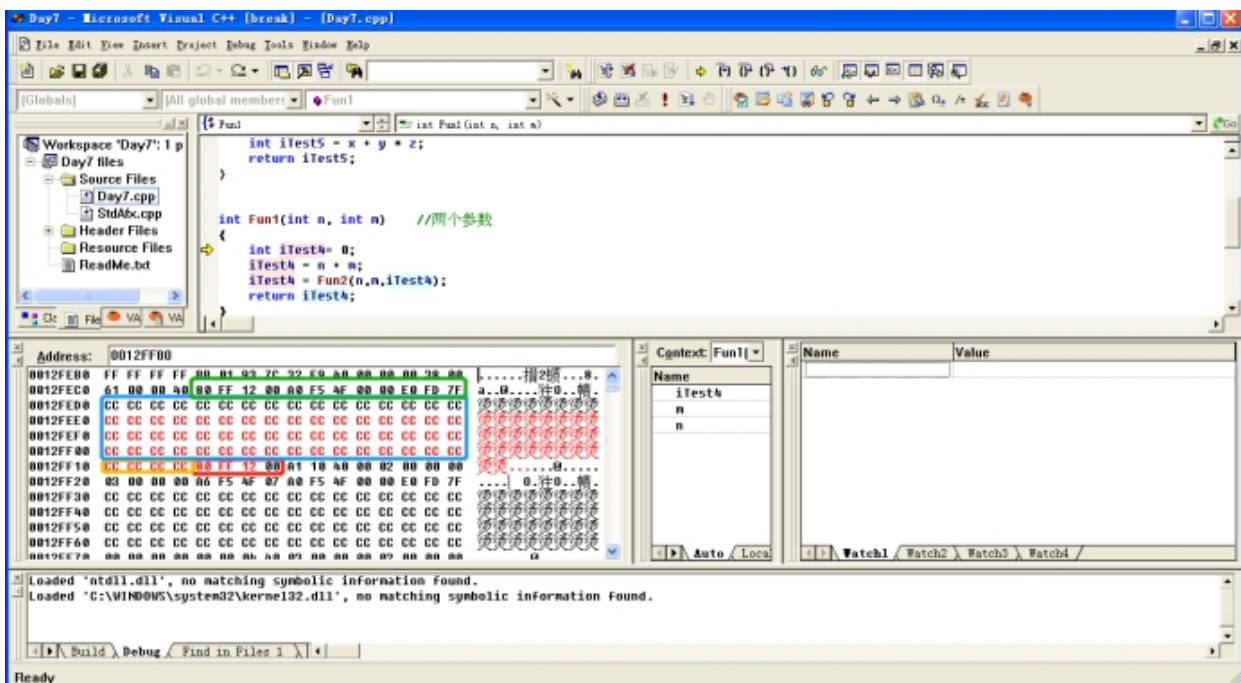


第五步：继续按F11，查看内存变化。

红色：main函数的栈底地址

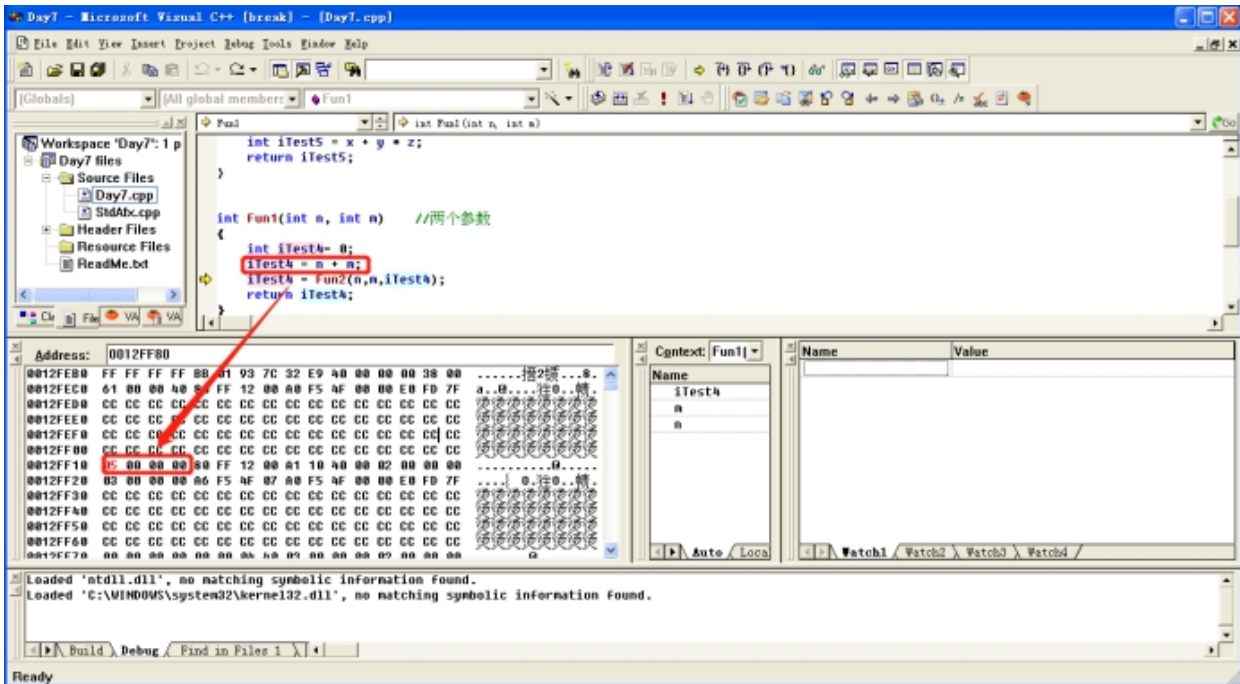
绿色：寄存器的保存

黄色、蓝色：申请的Fun1的变量空间



第五步：继续按F10，进程进行到 `iTest4 = Fun2(n, m, iTest4)`；查看内存变化。

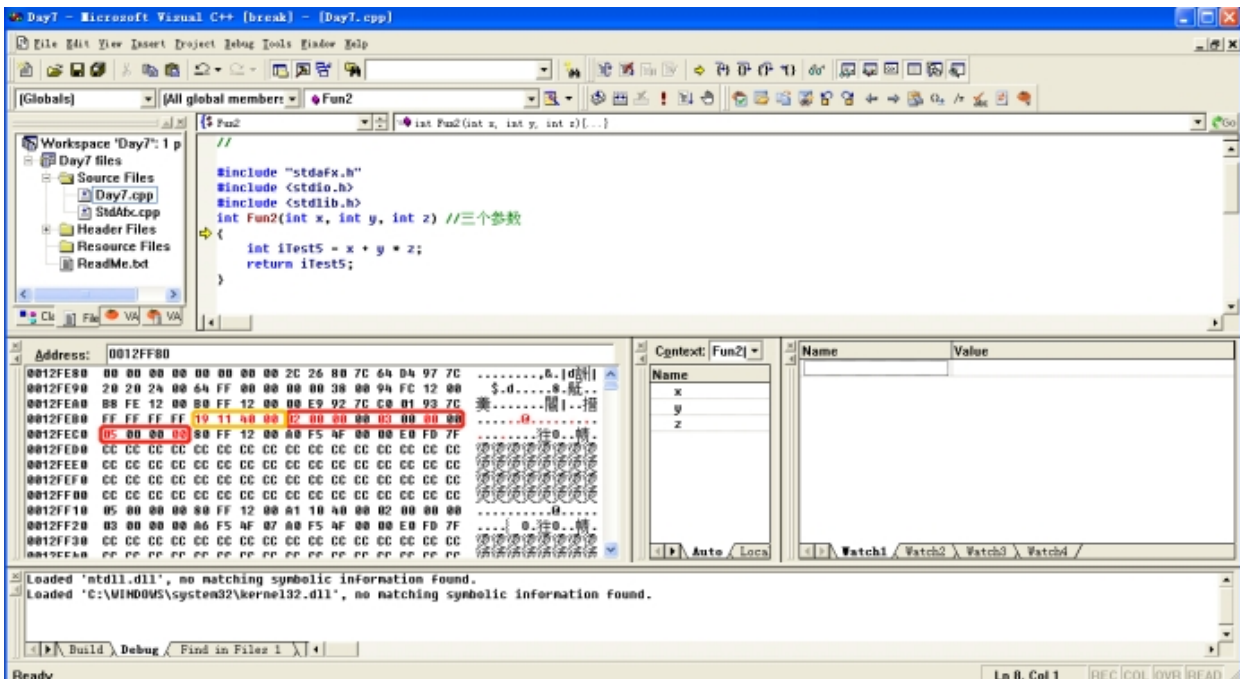
变量从0变为5



第六步：继续按F11，进程进入到Fun2函数当中；查看内存变化。

红色：Fun2的3个参数

黄色：Fun2的返还地址

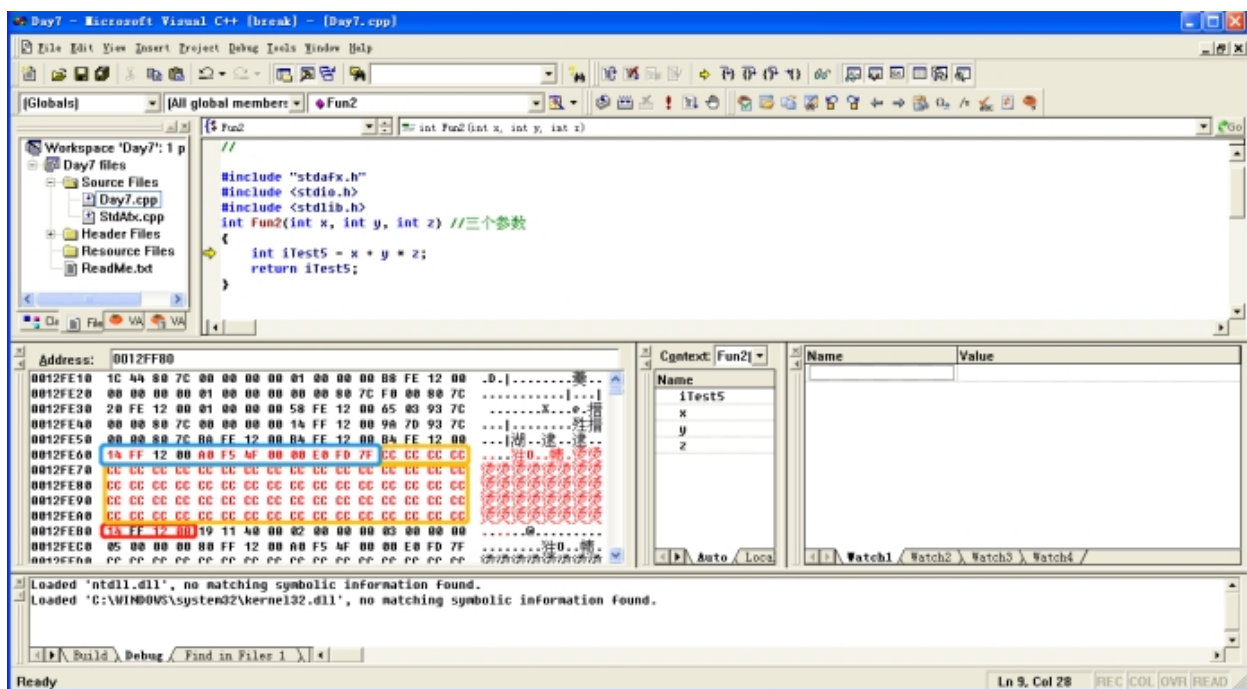


第七步：继续按F10，查看内存变化。

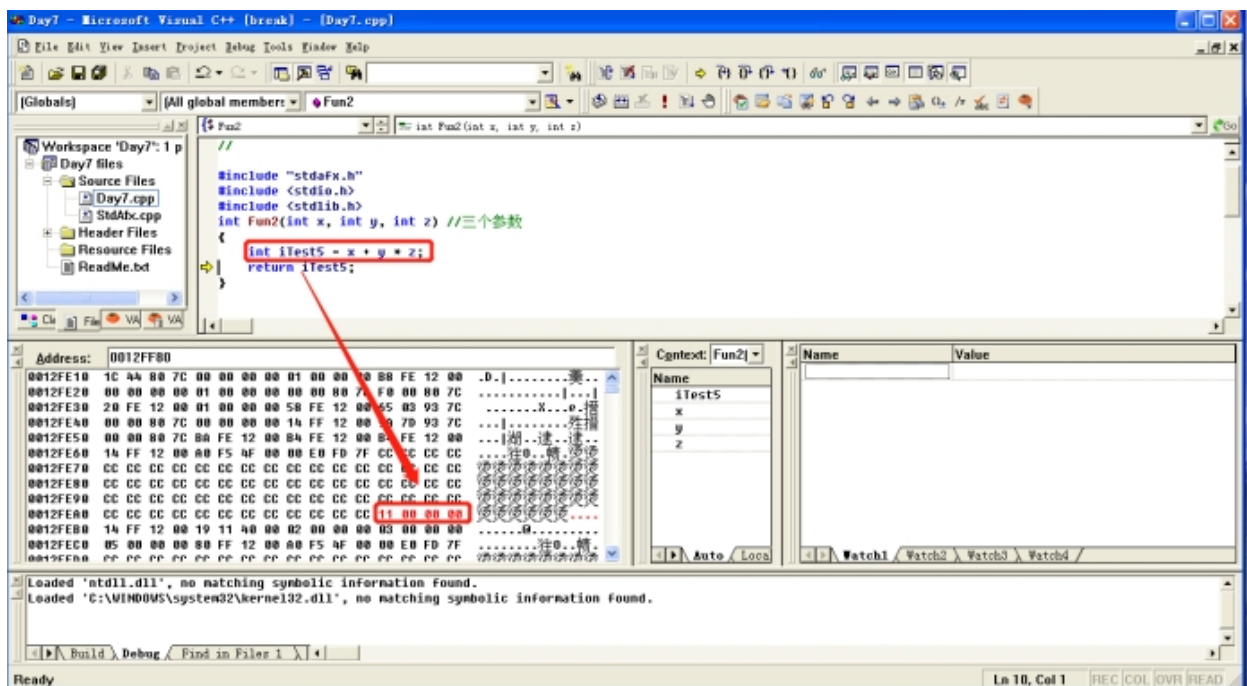
红色：Fun1函数的栈底地址

蓝色：保存寄存器的环境

黄色：Fun2申请的变量内存

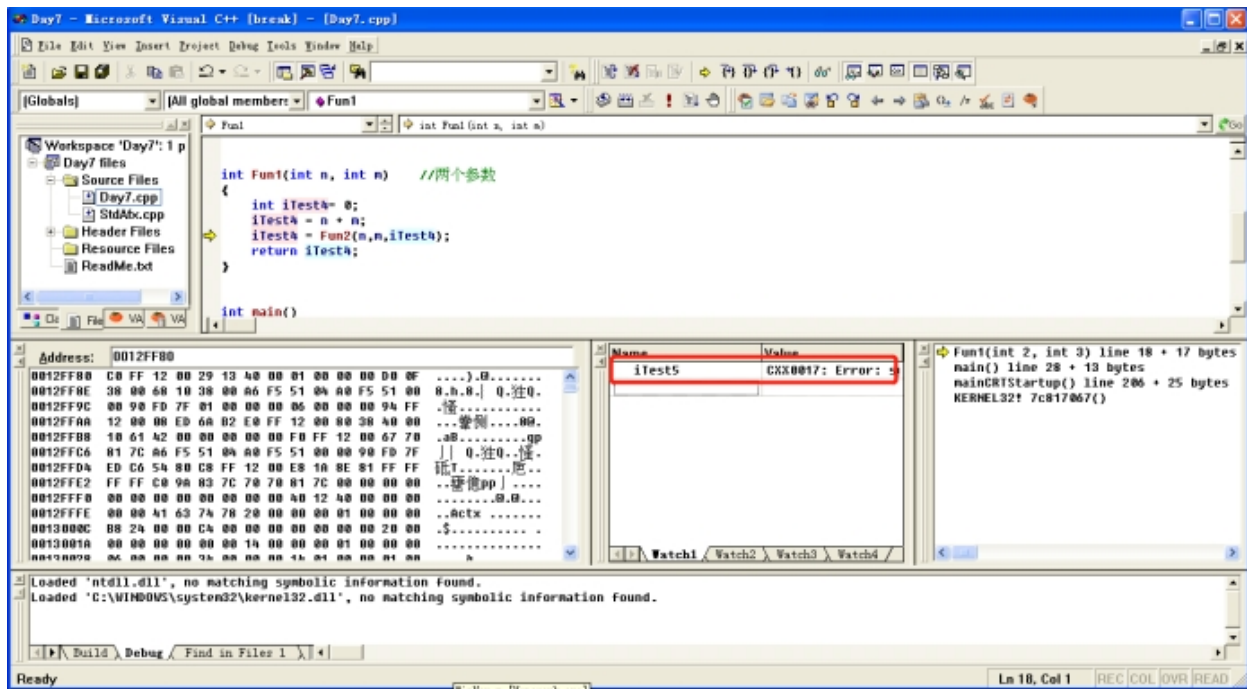
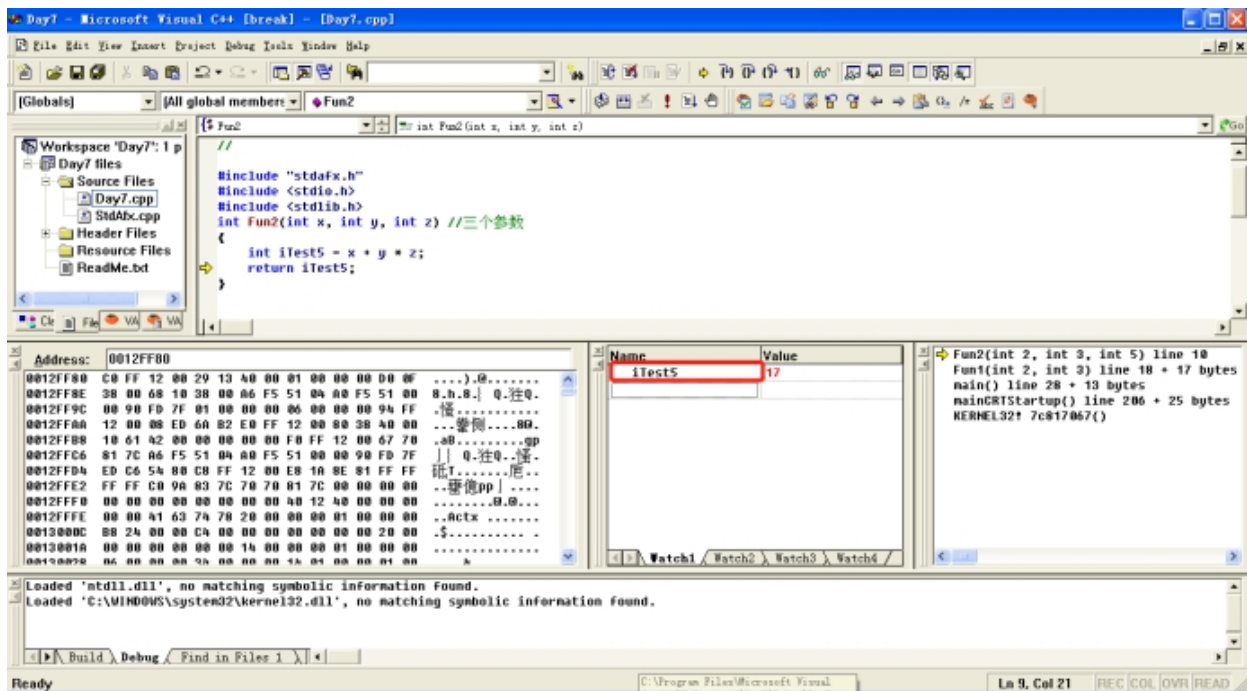


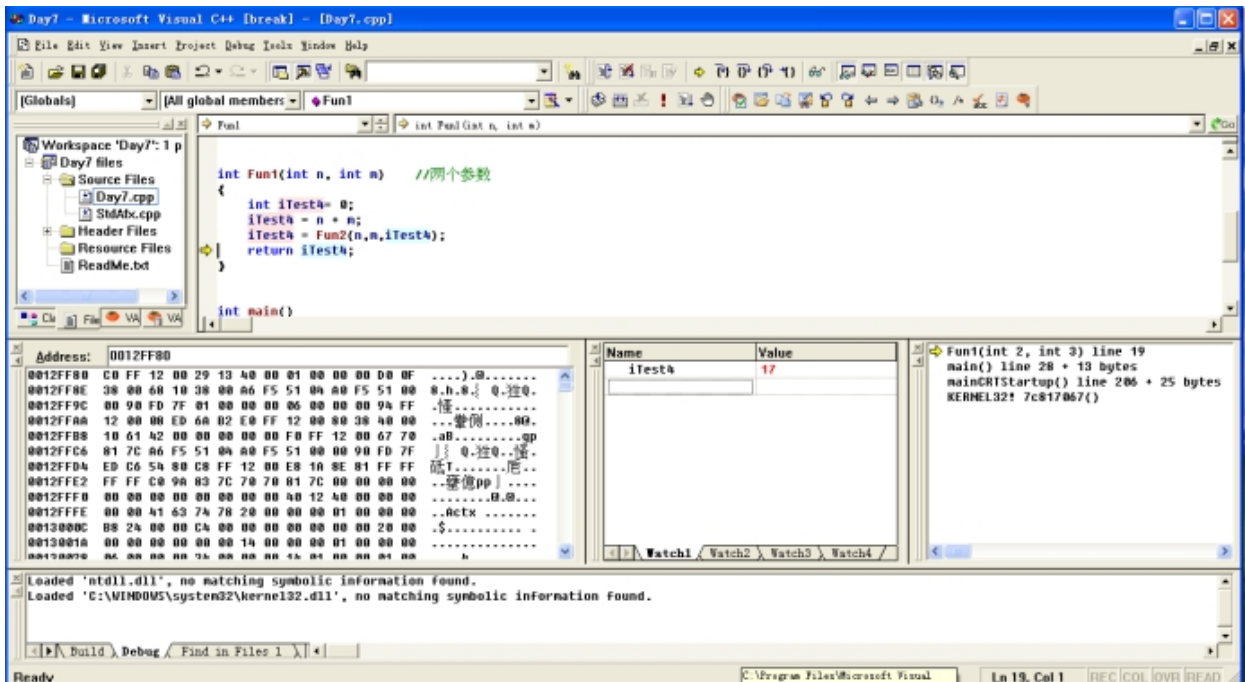
可以观察到iTest5的值为11。



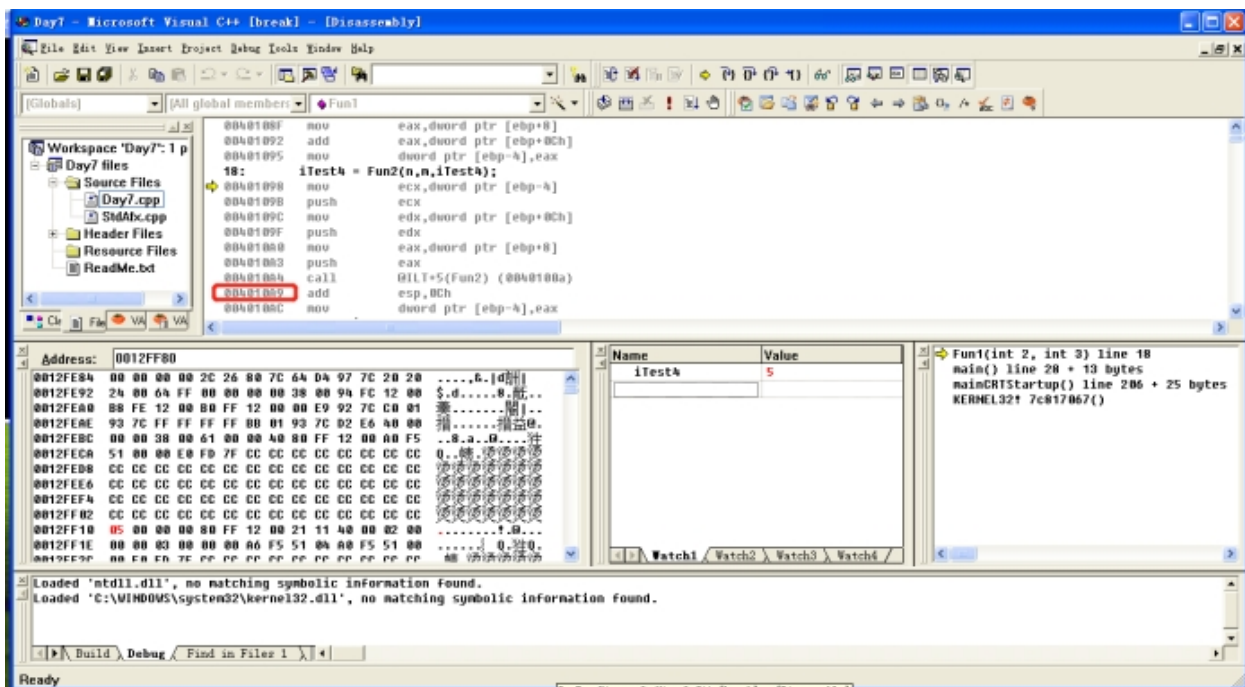
第八步：函数开始返回

释放局部变量的空间

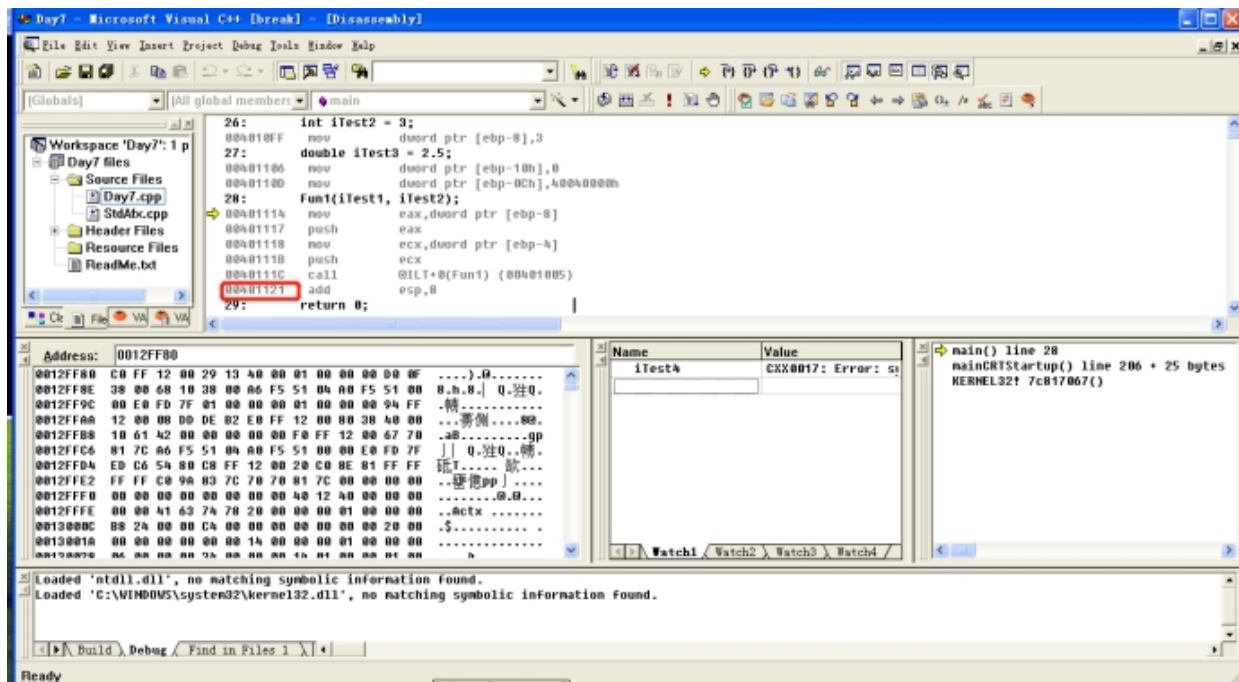




Fun2返回到Fun1的位置



Fun1函数返回到main函数的位置



执行完毕。