系统分别（内存地址分配）：

12：XP系统

18：Win7系统

19：Win10系统

/WX 把警告设为错误

随机数：

种子不可以过多设置。

约定：

协议和编码。

计算机只会做加法和位运算。

加减乘除在计算机中是怎么运算的。

减法：

A - B

A + (100 - B) - 100

B + ~B = FF

B + ~B + 1 = 100

~B + 1 = 100 -B //求补运算

A + neg(B) - 100 //进位丢失

//求补运算是一种运算(不管正负全部加一)

//补码是一种编码（区分正负数）

//补码规定了数据的读写双方必须做到以下几点

//1，最高有效位是符号位，0表示正，1表示负

//2，当数据是正数的时候，其余各位直接存储其数值。

//3，当数据为负数的时候，其余各位存储其求补后的值。

负数的极小值：

0x80

0x8000

0x80000000

浮点数进行比较的时候：

Fun(A) == 1.3 ？

Fun(A) – 1.3 <= 0.00000001 && fun(A) – 1.3 >= -0.0000001

浮点存放：

单精度：

S EEEEEEEE DDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDD

双精度

EEEEEEEEEEE x 11