

psp2

Repetir: 1



Cuestiones



Cuestión: 1/30

Aciertos: 0

Fallos: 1

Puntos: 0

Para finalizar un hilo hay que invocar al método `sleep()` . ¿Verdadero o falso?
 Seleccione una:

☒ ☐ Falso

☐ Verdadero

Incorrecto

Siguiente

Escoger 1



Chequear 1

Escoger 2

Escoger 3

Escoger 4

Escoger 5

Escoger 6

Escoger 7

Escoger 8

Escoger 9

Chequear 2

Escoger 10

Escoger 11

Escoger 12

Escoger 13

Chequear 3

Escoger 14

Escoger 15

Escoger 16

Escoger 17

Personal

Test psp2

←↻🔒https://www.daypo.com/psp2.html#test

🔊🌐📷📶📶📶⚙️📏🔍🔒📄⬇️🔄⋮🔗

psp2

Repetir:2

☰

Cuestión: 2/30

Aciertos: 0

Fallos: 2

Puntos: 0

El paquete java.util.concurrent incluye:
Seleccione una o más de una:

☐ d. Los métodos wait() , notify y notifyAll() .

☐ c. La interfaz Runnable.

☒ b. La interfaz Executor.

☒ a. Clases para sincronización de hilos como CountDownLatch.

Incorrecto

Siguiente

Cuestiones?

Escoger 1

Chequear 1

Escoger 2

Escoger 3

Escoger 4

Escoger 5

Escoger 6

Escoger 7

Escoger 8

Escoger 9

Chequear 2

Escoger 10

Escoger 11

Escoger 12

Escoger 13

Chequear 3

Escoger 14

Escoger 15

Escoger 16

Escoger 17

Personal

Test psp2

Test psp2

https://www.daypo.com/psp2.html#test

psp2

Repetir:3

Cuestiones ?

Cuestión: 3/30

Aciertos: 0

Fallos: 3

Puntos: 0

Un pool de hilos se puede crear mediante un objeto del tipo ExecutorService. ¿Verdadero o falso?
Seleccione una:

✓

☐ Verdadero

☐ Falso

Escoger 1

Chequear 1

Escoger 2

Escoger 3

Escoger 4

Escoger 5

Escoger 6

Escoger 7

Escoger 8

Escoger 9

Chequear 2

Escoger 10

Escoger 11

Escoger 12

Escoger 13

Chequear 3

Escoger 14

Escoger 15

Escoger 16

Escoger 17

Incorrecto

Siguiente

Personal

Test psp2

https://www.daypo.com/psp2.html#test

psp2

Repetir:4

Cuestiones ?

Cuestión: 4/30

Aciertos: 0

Fallos: 4

Puntos: 0

Señala cual de los siguientes métodos está asociado a la clase CyclicBarrier:
Seleccione una:

☐ d. acquire() .

☐ b. getCount() .

☐ a. countDown() .

☒ c. reset() .

Escoger 1

Chequear 1

Escoger 2

Escoger 3

Escoger 4

Escoger 5

Escoger 6

Escoger 7

Escoger 8

Escoger 9

Chequear 2

Escoger 10

Escoger 11

Escoger 12

Escoger 13

Chequear 3

Escoger 14

Escoger 15

Escoger 16

Escoger 17

Incorrecto

Siguiente

psp2

Repetir: 5

Cuestiones

Cuestión: 5/30

Aciertos: 0

Fallos: 5

Puntos: 0

Un programa multihilo es aquel que realiza sus actividades mediante diferentes flujos de ejecución dentro del mismo programa. ¿Verdadero o falso?
 Seleccione una:

☐ Falso

☒ Verdadero

Incorrecto

Siguiente

Escoger 1

Chequear 1

Escoger 2

Escoger 3

Escoger 4

Escoger 5

Escoger 6

Escoger 7

Escoger 8

Escoger 9

Chequear 2

Escoger 10

Escoger 11

Escoger 12

Escoger 13

Chequear 3

Escoger 14

Escoger 15

Escoger 16

Escoger 17

psp2

Repetir: 6

Cuestiones

Cuestión: 6/30

Aciertos: 0

Fallos: 6

Puntos: 0

Para iniciar un hilo de ejecución hay que invocar a su método `run()` . ¿Verdadero o falso?
 Seleccione una:

☒ Verdadero

Incorrecto

Siguiente

Escoger 1

Chequear 1

Escoger 2

Escoger 3

Escoger 4

Escoger 5

Escoger 6

Escoger 7

Escoger 8

Escoger 9

Chequear 2

Escoger 10

Escoger 11

Escoger 12

Escoger 13

Chequear 3

Escoger 14

Escoger 15

Escoger 16

Escoger 17

Personal

Test psp2

Test psp2

https://www.daypo.com/psp2.html#test

psp2

Repetir: 7

Cuestiones ?

Cuestión: 7/30

Aciertos: 0

Fallos: 7

Puntos: 0

Todos los procesos ejecutan como mínimo un hilo. ¿Verdadero o falso?
Seleccione una:

☐ Falso

☒ Verdadero

Escoger 1

Chequear 1

Escoger 2

Escoger 3

Escoger 4

Escoger 5

Escoger 6

Escoger 7

Escoger 8

Escoger 9

Chequear 2

Escoger 10

Escoger 11

Escoger 12

Escoger 13

Chequear 3

Escoger 14

Escoger 15

Escoger 16

Escoger 17

Incorrecto

Siguiente

Personal

Test psp2

https://www.daypo.com/psp2.html#test

psp2

Repetir:8

Cuestiones ?

Cuestión: 8/30

Aciertos: 0

Fallos: 8

Puntos: 0

La conmutación entre hilos de un mismo proceso es más rápida que la conmutación entre procesos. ¿Verdadero o falso?
Seleccione una:

✓

☐ Verdadero

☐ Falso

Escoger 1

Chequear 1

Escoger 2

Escoger 3

Escoger 4

Escoger 5

Escoger 6

Escoger 7

Escoger 8

Escoger 9

Chequear 2

Escoger 10

Escoger 11

Escoger 12

Escoger 13

Chequear 3

Escoger 14

Escoger 15

Escoger 16

Escoger 17

Incorrecto

Siguiente

psp2

Repetir:9

Cuestión: 9/30

Aciertos: 0

Fallos: 9

Puntos: 0

¿Para gestionar todas las excepciones de un programa multihilo se puede utilizar el método `uncaughtException()` de la clase `Thread`. ¿Verdadero o falso?

Selezione una:

☐ Falso

☒ Verdadero

Incorrecto

Siguiente

Cuestiones

Escoger 1

Chequear 1

Escoger 2

Escoger 3

Escoger 4

Escoger 5

Escoger 6

Escoger 7

Escoger 8

Escoger 9

Chequear 2

Escoger 10

Escoger 11

Escoger 12

Escoger 13

Chequear 3

Escoger 14

Escoger 15

Escoger 16

Escoger 17

Personal

Test psp2

Test psp2

https://www.daypo.com/psp2.html#test

Repetir:10

Cuestiones ?

Cuestión: 10/30

Aciertos: 0

Fallos: 10

Puntos: 0

El interbloqueo se puede producir en cualquier programa que utilice hilos. ¿Verdadero o falso?
Seleccione una:

✓

☐ Falso

☐ Verdadero

Escoger 1

Chequear 1

Escoger 2

Escoger 3

Escoger 4

Escoger 5

Escoger 6

Escoger 7

Escoger 8

Escoger 9

Chequear 2

Escoger 10

Escoger 11

Escoger 12

Escoger 13

Chequear 3

Escoger 14

Escoger 15

Escoger 16

Escoger 17

Incorrecto

Siguiente

Personal

Test psp2

https://www.daypo.com/psp2.html#test

psp2

Repetir:11

Cuestiones ?

Cuestión: 11/30

Aciertos: 0

Fallos: 11

Puntos: 0

El paquete java.lang posee :
Seleccione una o más de una:

✓

☐

c. Clases para proporcionar y gestionar tareas básicas con Threads.

☐

b. Clases para gestionar colas de hilos.

✓

☐

a. Una interfaz con la que implementar hilos o Threads.

☐

d. Clases para sincronización de hilos o Threads.

Escoger 1

✓

Chequear 1

✓

Escoger 2

✓

Escoger 3

✓

Escoger 4

✓

Escoger 5

✓

Escoger 6

✓

Escoger 7

✓

Escoger 8

✓

Escoger 9

✓

Chequear 2

✓

Escoger 10

Escoger 11

Escoger 12

Escoger 13

Chequear 3

Escoger 14

Escoger 15

Escoger 16

Escoger 17

Incorrecto

Siguiente

Cuestión: 12/30

Aciertos: 0

Fallos: 12

Puntos: 0

El método yield() detiene al hilo que lo invoca durante un periodo aleatorio de tiempo. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

☒ ☐ Falso

☐ Verdadero

Incorrecto

Siguiente

Escoger 1

Chequear 1

Escoger 2

Escoger 3

Escoger 4

Escoger 5

Escoger 6

Escoger 7

Escoger 8

Escoger 9

Chequear 2

Escoger 10

Escoger 11

Escoger 12

Escoger 13

Chequear 3

Escoger 14

Escoger 15

Escoger 16

Escoger 17

Personal

Test psp2

Test psp2

https://www.daypo.com/psp2.html#test

psp2

Repetir:13

Cuestiones ?

Cuestión: 13/30

Aciertos: 0

Fallos: 13

Puntos: 0

La clase CountdownLatch permite poner en espera a un hilo hasta que otros finalicen su trabajo y entonces disparar otro proceso. ¿Verdadero o falso?
Seleccione una:

✓

☐ Falso

☐ Verdadero

Escoger 1

Chequear 1

Escoger 2

Escoger 3

Escoger 4

Escoger 5

Escoger 6

Escoger 7

Escoger 8

Escoger 9

Chequear 2

Escoger 10

Escoger 11

Escoger 12

Escoger 13

Chequear 3

Escoger 14

Escoger 15

Escoger 16

Escoger 17

Incorrecto

Siguiente

Personal

Test psp2

Test psp2

https://www.daypo.com/psp2.html#test

psp2

Repetir:14

Cuestiones ?

Cuestión: 14/30

Aciertos: 0

Fallos: 14

Puntos: 0

Con la clase Object podemos utilizar una serie de métodos que permiten la comunicación entre hilos (threads). ¿Verdadero o falso?
Seleccione una:

☐ Falso

☒ Verdadero

Escoger 1

Chequear 1

Escoger 2

Escoger 3

Escoger 4

Escoger 5

Escoger 6

Escoger 7

Escoger 8

Escoger 9

Chequear 2

Escoger 10

Escoger 11

Escoger 12

Escoger 13

Chequear 3

Escoger 14

Escoger 15

Escoger 16

Escoger 17

Incorrecto

Siguiente

Personal

Test psp2

Test psp2

Repetir:15

Cuestiones ?

Cuestión: 15/30

Aciertos: 0

Fallos: 15

Puntos: 0

notify() se utiliza para indicar a un hilo concreto que ya puede finalizar la espera.
¿Verdadero o falso?
Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso

Incorrecto

Siguiente

Escoger 1

Chequear 1

Escoger 2

Escoger 3

Escoger 4

Escoger 5

Escoger 6

Escoger 7

Escoger 8

Escoger 9

Chequear 2

Escoger 10

Escoger 11

Escoger 12

Escoger 13

Chequear 3

Escoger 14

Escoger 15

Escoger 16

Escoger 17

Personal

Test psp2

Test psp2

https://www.daypo.com/psp2.html#test

psp2

Repetir:16

Cuestiones ?

Cuestión: 16/30

Aciertos: 0

Fallos: 16

Puntos: 0

Un hilo puede compartir con otros hilos del mismo proceso:
Seleccione una:

☐ c. Datos.

☒ d. Todas son correctas.

☐ a. Código.

☐ b. Ficheros abiertos.

Escoger 1

Chequear 1

Escoger 2

Escoger 3

Escoger 4

Escoger 5

Escoger 6

Escoger 7

Escoger 8

Escoger 9

Chequear 2

Escoger 10

Escoger 11

Escoger 12

Escoger 13

Chequear 3

Escoger 14

Escoger 15

Escoger 16

Escoger 17

Incorrecto

Siguiente

Cuestión: 17/30

Aciertos: 0

Fallos: 17

Puntos: 0

Para detener temporalmente la ejecución de un hilo y ponerlo a la espera de que ocurra cierto evento, y continuar cuando le sea notificado que ya ha ocurrido, se utiliza:
 Seleccione una:

- ☐ d. await() .
- ☒ a. wait() .
- ☐ c. yield() .
- ☐ b. sleep() .

Incorrecto

Siguiente

Cuestiones

Escoger 1

Chequear 1

Escoger 2

Escoger 3

Escoger 4

Escoger 5

Escoger 6

Escoger 7

Escoger 8

Escoger 9

Chequear 2

Escoger 10

Escoger 11

Escoger 12

Escoger 13

Chequear 3

Escoger 14

Escoger 15

Escoger 16

Escoger 17

Cuestión: 18/30

Aciertos: 0

Fallos: 18

Puntos: 0

El método que permite indicar que se quieren consumir recursos cuando se utiliza la clase Semaphore es:
 Seleccione una:

☒ c. acquire() .

☐ a. release() .

☐ d. await() .

☐ b. exchange() .

Incorrecto

Siguiente

Cuestiones

Escoger 1

Chequear 1

Escoger 2

Escoger 3

Escoger 4

Escoger 5

Escoger 6

Escoger 7

Escoger 8

Escoger 9

Chequear 2

Escoger 10

Escoger 11

Escoger 12

Escoger 13

Chequear 3

Escoger 14

Escoger 15

Escoger 16

Escoger 17

Personal

Test psp2

Test psp2

https://www.daypo.com/psp2.html#test

psp2

Repetir:19

Cuestiones ?

Cuestión: 19/30

Aciertos: 0

Fallos: 19

Puntos: 0

Al marcar un bloque de código con synchronized, se habrá creado un monitor Java.
¿Verdadero o falso?
Seleccione una:

✓

☐ Verdadero

☐ Falso

Escoger 1

Chequear 1

Escoger 2

Escoger 3

Escoger 4

Escoger 5

Escoger 6

Escoger 7

Escoger 8

Escoger 9

Chequear 2

Escoger 10

Escoger 11

Escoger 12

Escoger 13

Chequear 3

Escoger 14

Escoger 15

Escoger 16

Escoger 17

Incorrecto

Siguiente

psp2

Repetir: 20

Cuestiones

Cuestión: 20/30

Aciertos: 0

Fallos: 20

Puntos: 0

Que un monitor Java es re-entrante significa que un hilo puede readquirir el monitor que ya posee, evitando así problemas de interbloqueo. ¿Verdadero o falso?

Selezione una:

☐ Falso

☒ Verdadero

Incorrecto

Siguiente

Escoger 1

Chequear 1

Escoger 2

Escoger 3

Escoger 4

Escoger 5

Escoger 6

Escoger 7

Escoger 8

Escoger 9

Chequear 2

Escoger 10

Escoger 11

Escoger 12

Escoger 13

Chequear 3

Escoger 14

Escoger 15

Escoger 16

Escoger 17

Personal

Test psp2

https://www.daypo.com/psp2.html#test

psp2

Repetir:21

Cuestiones ?

Cuestión: 21/30

Aciertos: 0

Fallos: 21

Puntos: 0

El planificador de Java siempre selecciona para su ejecución:
Seleccione una:

☐

a. Realiza una selección aleatoria.

☐

c. El primer hilo que se inicia en el programa.

☐

b. El hilo de menor prioridad.

☒

d. El hilo de mayor prioridad.

Incorrecto

Siguiente

Chequear 1

Escoger 2

Escoger 3

Escoger 4

Escoger 5

Escoger 6

Escoger 7

Escoger 8

Escoger 9

Chequear 2

Escoger 10

Escoger 11

Escoger 12

Escoger 13

Chequear 3

Escoger 14

Escoger 15

Escoger 16

Escoger 17

Escoger 18

Personal

Test psp2

Test psp2

Repetir:22

Cuestiones

Cuestión: 22/30

Aciertos: 0

Fallos: 22

Puntos: 0

Todos los hilos de un mismo proceso deben tener la misma prioridad. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

☐

 Verdadero

☒

 Falso

Incorrecto

Siguiente

Escoger 2

Escoger 3

Escoger 4

Escoger 5

Escoger 6

Escoger 7

Escoger 8

Escoger 9

Chequear 2

Escoger 10

Escoger 11

Escoger 12

Escoger 13

Chequear 3

Escoger 14

Escoger 15

Escoger 16

Escoger 17

Escoger 18

Escoger 19

Personal

Test psp2

Test psp2

https://www.daypo.com/psp2.html#test

psp2

Repetir:23

Cuestiones ?

Cuestión: 23/30

Aciertos: 0

Fallos: 23

Puntos: 0

La programación multihilo es idónea para desarrollar aplicaciones que manejan entradas de varios dispositivos de comunicación. ¿Verdadero o falso?
Seleccione una:

☐ Falso

☒ Verdadero

Escoger 3

Escoger 4

Escoger 5

Escoger 6

Escoger 7

Escoger 8

Escoger 9

Chequear 2

Escoger 10

Escoger 11

Escoger 12

Escoger 13

Chequear 3

Escoger 14

Escoger 15

Escoger 16

Escoger 17

Escoger 18

Escoger 19

Escoger 20

Incorrecto

Siguiente

Personal

Test psp2

Test psp2

https://www.daypo.com/psp2.html#test

psp2

Repetir:24

Cuestiones ?

Cuestión: 24/30

Aciertos: 0

Fallos: 24

Puntos: 0

En la depuración de una aplicación multihilo se pueden utilizar métodos que permiten grabar en un fichero log el seguimiento de la pila de Java. ¿Verdadero o falso?
Seleccione una:

☐ Falso

☒ Verdadero

Escoger 4

Escoger 5

Escoger 6

Escoger 7

Escoger 8

Escoger 9

Chequear 2

Escoger 10

Escoger 11

Escoger 12

Escoger 13

Chequear 3

Escoger 14

Escoger 15

Escoger 16

Escoger 17

Escoger 18

Escoger 19

Escoger 20

Escoger 21

Incorrecto

Siguiente

psp2

Repetir: 25

Cuestiones

Cuestión: 25/30

Aciertos: 0

Fallos: 25

Puntos: 0

El bloque de código marcado con `synchronized` solo puede ser ejecutado por un hilo a la vez sobre un objeto. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

☐ Falso

☒ Verdadero

Incorrecto

Siguiente

Escoger 5

Escoger 6

Escoger 7

Escoger 8

Escoger 9

Chequear 2

Escoger 10

Escoger 11

Escoger 12

Escoger 13

Chequear 3

Escoger 14

Escoger 15

Escoger 16

Escoger 17

Escoger 18

Escoger 19

Escoger 20

Escoger 21

Escoger 22

Personal

Test psp2

Test psp2

https://www.daypo.com/psp2.html#test

psp2

Repetir:26

Cuestiones ?

Cuestión: 26/30

Aciertos: 0

Fallos: 26

Puntos: 0

La ventaja de usar las clases de concurrencia de java.util.concurrent , es que los programas serán más fiables, fáciles de desarrollar y de modificar. ¿Verdadero o falso?
Seleccione una:

✓

☐ Verdadero

☐ Falso

Escoger 6

Escoger 7

Escoger 8

Escoger 9

Chequear 2

Escoger 10

Escoger 11

Escoger 12

Escoger 13

Chequear 3

Escoger 14

Escoger 15

Escoger 16

Escoger 17

Escoger 18

Escoger 19

Escoger 20

Escoger 21

Escoger 22

Escoger 23

Incorrecto

Siguiente

Personal

Test psp2

https://www.daypo.com/psp2.html#test

psp2

Repetir:27

Cuestiones ?

Cuestión: 27/30

Aciertos: 0

Fallos: 27

Puntos: 0

Respecto a los hilos demonio o daemon:
Seleccione una:

✓

☐

a. Son hilos que se ejecutan en segundo plano.

☐

c. Proporcionan servicios a otros hilos de su mismo proceso.

☒

d. Todas son correctas.

☐

b. Su método run() es muchas veces un bucle infinito.

Escoger 7

Escoger 8

Escoger 9

Chequear 2

Escoger 10

Escoger 11

Escoger 12

Escoger 13

Chequear 3

Escoger 14

Escoger 15

Escoger 16

Escoger 17

Escoger 18

Escoger 19

Escoger 20

Escoger 21

Escoger 22

Escoger 23

Escoger 24

Incorrecto

Siguiente

Cuestión: 28/30

Aciertos: 0

Fallos: 28

Puntos: 0

Las siguientes clases son utilidades de sincronización de hilos:
 Seleccione una o más de una:

✓ ☐ b. CyclicBarrier.

☐ a. Thread.

☒ c. Exchanger.

☒ d. Semaphore.

Incorrecto

Siguiente

Escoger 8

Escoger 9

Chequear 2

Escoger 10

Escoger 11

Escoger 12

Escoger 13

Chequear 3

Escoger 14

Escoger 15

Escoger 16

Escoger 17

Escoger 18

Escoger 19

Escoger 20

Escoger 21

Escoger 22

Escoger 23

Escoger 24

Chequear 4

Para declarar un pool de hilos se pueden utilizar los métodos:
 Seleccione una o más de una:

- ☒ a. `newFixedThreadPool(int n) .`
- ☒ c. `newSingleThreadExecutor() .`
- ☒ d. `newCachedThreadPool() .`
- ☐ b. `execute() .`

Incorrecto

Siguiente

- Escoger 9
Chequear 2
Escoger 10
Escoger 11
Escoger 12
Escoger 13
Chequear 3
Escoger 14
Escoger 15
Escoger 16
Escoger 17
Escoger 18
Escoger 19
Escoger 20
Escoger 21
Escoger 22
Escoger 23
Escoger 24
Chequear 4
Chequear 5

psp2

Repetir:30

Cuestiones

Cuestión: 30/30

Aciertos: 0

Fallos: 30

Puntos: 0

Para crear un hilo en Java se puede hacer extendiendo la clase Thread o bien implementando Runnable. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero

☐ Falso

Incorrecto

Siguiente

Chequear 2

Escoger 10

Escoger 11

Escoger 12

Escoger 13

Chequear 3

Escoger 14

Escoger 15

Escoger 16

Escoger 17

Escoger 18

Escoger 19

Escoger 20

Escoger 21

Escoger 22

Escoger 23

Escoder 24

Chequear 4

Chequear 5

Escoger 25