PSP05.- Generación de servicios en red.

Orientaciones para el alumnado

En esta unidad de trabajo del módulo, verás los conceptos relacionados con los protocolos del nivel de aplicación y la programación de servicios.

Verás diferentes protocolos del nivel de aplicación, como <u>HTTP</u>, <u>FTP</u> y <u>SMTP</u>, y las bibliotecas que permiten implantar clientes para esos servicios.

También verás el uso de las clases <u>URL</u> y <u>URLConnection</u> para acceder a los recursos de la web.

Verás un ejemplo de creación de un servidor HTTP y la forma de permitir que atienda a conexiones simultáneas.

Por último, verás como monitorizar del tiempo de respuesta del servidor http.

Datos generales de la Unidad de Trabajo

| Nombre completo del | Programación de servicos y procesos. | Siglas MP | PSP | |
|-----------------------------------|--|-----------|-----|--|
| <u>№</u> y título de la <u>UT</u> | 05 Generación de servicios en red. | | | |
| Índice o tabla de contenidos | La unidad de trabajo contiene los siguientes bloques de contenidos: 1 Introducción. 2 Protocolos de comunicaciones del nivel de aplicación. 2.1 Comunicación entre aplicaciones. 2.2 Conexión, transmisión y desconexión. 2.3 DNS y resolución de nombres. 2.4 El protocolo FTP. 2.5 Los protocolos SMTP y POP3. 2.6 El protocolo HTTP. 3 Bibliotecas de clases y componentes Java. 3.1 Objetos predefinidos. 3.2 Métodos y ejemplos de uso de InetAddress. 3.3 Programación con URL. 3.4 Crear y analizar objetos url. 3.5 Leer y escribir a través de una url.Connection. 3.6 Trabajar con el contenido de una url. 4 Programación de aplicaciones cliente. 4.1 Programación de un cliente HTTP. 4.2 Bibliotecas para programar un cliente FTP. 4.3 Programación de un cliente FTP. 4.4 Programación de un cliente SMTP. 5 Programación de servidores. 5.1 Programación de un servidor HTTP. 5.2 Implementar comunicaciones simultáneas. 5.3 Monitorización de tiempos de respuesta. 5.4 Ejemplo de monitorización del tiempo de transmisión. | | | |
| Objetivos | Desarrollar aplicaciones que ofrecen servicios en red, utilizando librerías de clases y aplicando criterios de eficiencia y disponibilidad. Conocer diferentes APIs para la generación de servicios y clientes en red Utilizar el API que incorpora Java para la gestión de servicios web | | | |

| 18:00 | PSP05_OrientacionesAlumnado | | |
|---------------------------------|---|----|--|
| | √ Aplicar hilos para la gestión de comunicaciones simultáneas. | | |
| | Tiempo necesario para estudiar los contenidos (<u>h</u>) | | |
| Temporalización (estimación) | Tiempo necesario para completar la tarea (<u>h</u>) | | |
| | Tiempo necesario para completar el examen (<u>h</u>) | | |
| | Nº de días que se recomienda dedicar a esta unidad | 47 | |
| | La temporalización anterior no deja de ser una estimación media, ya que el tiempo invertir va a depender mucho de las circunstancias personales de cada cual. | | |
| | Te ofrecemos una serie de pautas que pueden ayudarte y facilitar la tarea o aprendizaje: | | |
| Consejos y recomendaciones | | | |