Instalación de SceneBuilder e integración con eclipse

- 1. Descargar SceneBuilder 19 de el link del aulavirtual.
- 2. Instalar SceneBuilder 19.
- 3. Instalar el plugin e(fx)eclipse 3.8.0:
 - 1. Help > Eclipse Marketplace
 - 2. Buscar la cadena: efxclipse
 - 3. Seleccionar e(fx)clipse 3.8.0 y pulsar Install



- 1. Aceptar la licencia y pulsar "Finish".
- 2. Confiar en los certificados de Eclipse.org foundation.
- 3. Nos pedirá rearrancar eclipse para activar dicho plugin.
- 4. En Eclipse tenemos que configurar el editor SceneBuilder para los ficheros FXML:
 - 1. Eclipse > Preferences > JavaFX
 - 1. SceneBuilder executable: Elegimos el ejecutable de SceneBuilder instalado

Última modificación: martes, 22 de noviembre de 2022, 10:34