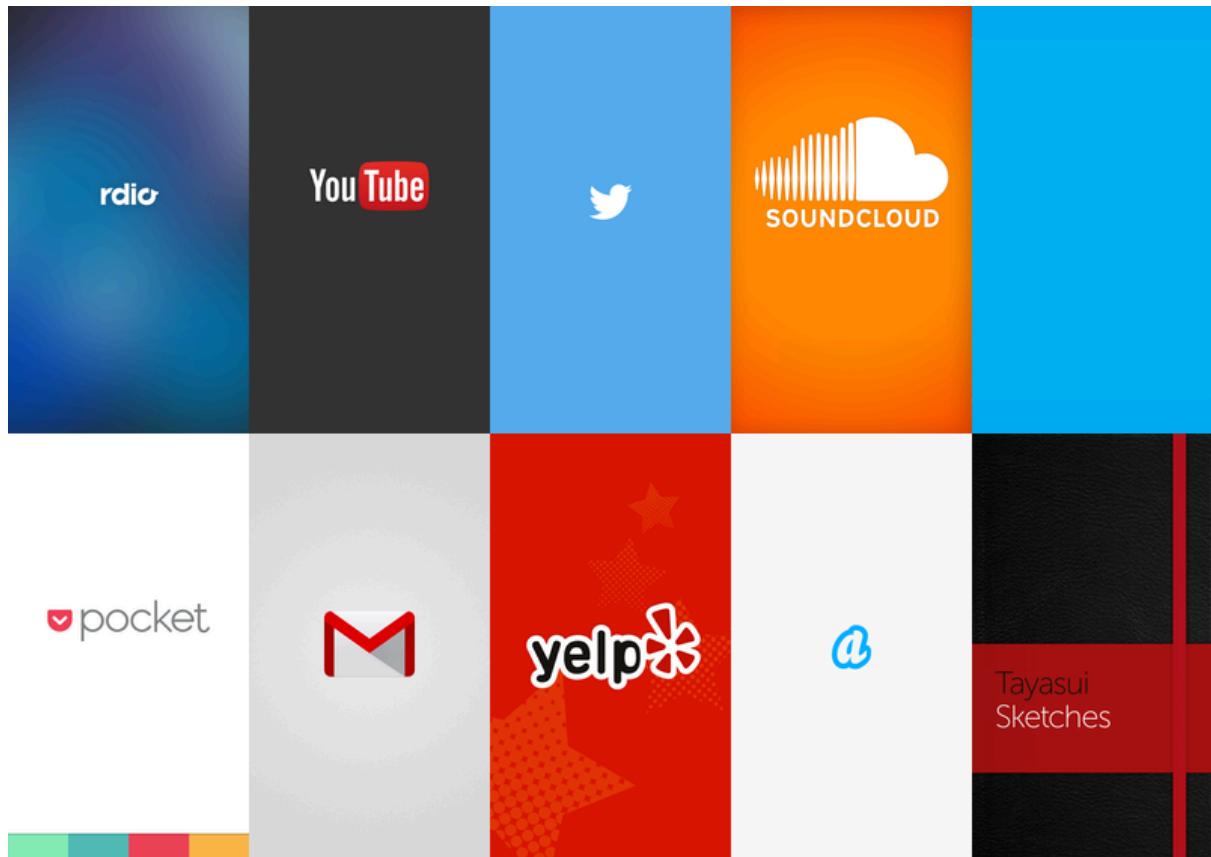


TAREA Trimestre 2

Programación Multimedia y Dispositivos Móviles

En primer lugar, seguimos manteniendo el *SplashScreen*.

1. Crea un *SplashScreen* con un formato como el siguiente:
 - Consistirá en una pantalla con el **fondo blanco**, donde debe aparecer un **logo** que identifique a la empresa.



Los cambios a realizar son los siguientes.

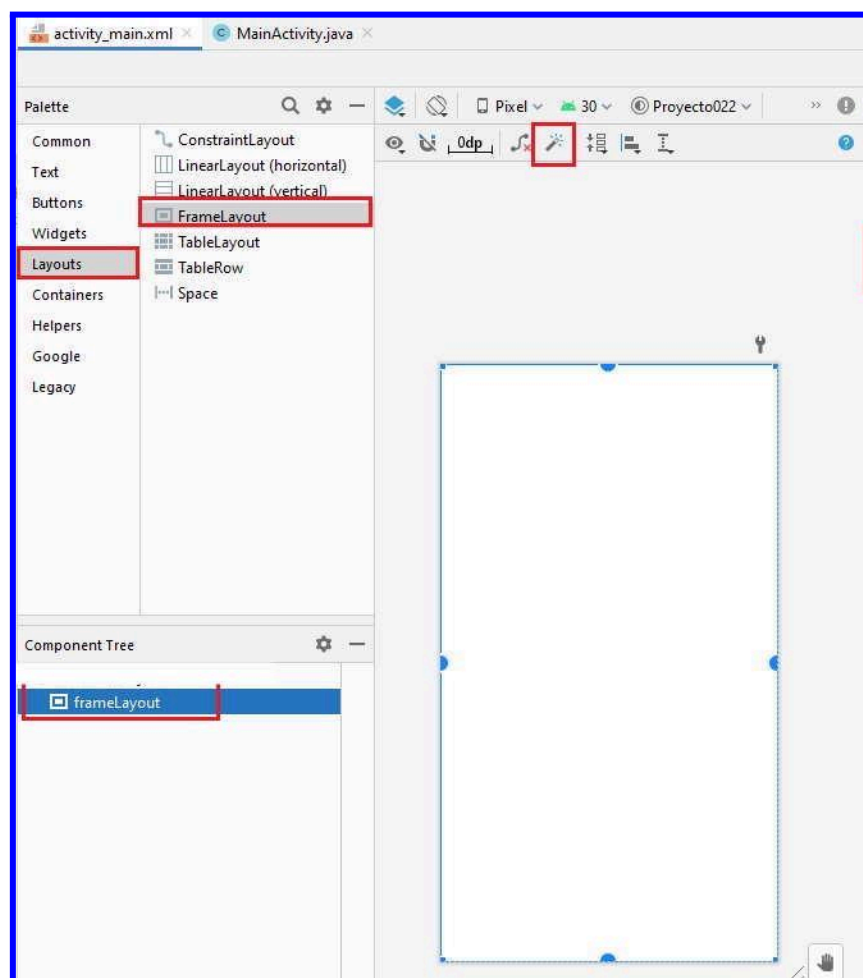
- Vamos a modificar la app de forma que solo nos queden dos **activities**: **LoginActivity** y **MenuActivity**.

LoginActivity

Este activity debe ser visible con las vistas **portrait** y **landscape**.

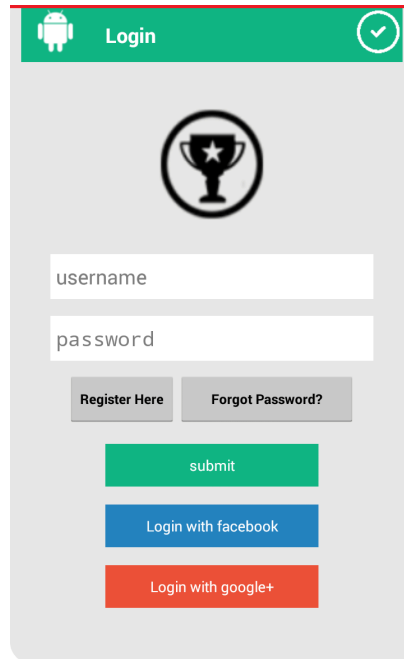
Paso 1

Modificamos el **activity** llamado **LoginActivity** para que tenga únicamente un **FrameLayout**.

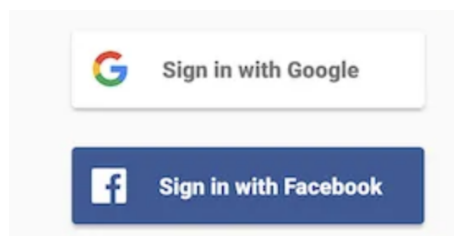


Paso 2

Inicialmente, este LoginActivity, debe cargar un **fragment**, llamado **FragmentLogin**, cuya vista coincidirá con la del antiguo **LoginActivity**.

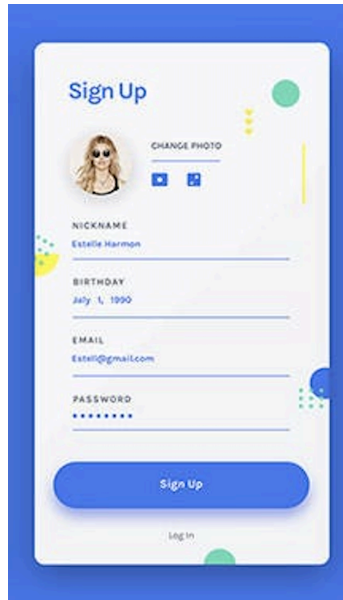


- Los campos de texto para escribir el nombre de usuario y la contraseña deben de ser de tipo *TextInputLayout*.
- Es necesario comprobar que los campos no están vacíos. Para esta comprobación puedes usar la propiedad *error*.
- Los botones para la autenticación con una cuenta de Google o Facebook, incluirán la imagen corporativa de la empresa y el nombre de la misma.



Paso 3

Crea un nuevo **Fragment**, llamado **FragmentFormulario** que tenga un formato como el siguiente. La vista coincidirá con la del antiguo **FormularioActivity**.



- A esta pantalla se llega al pulsar el botón de **“Registro”**, desde **FragmentLogin**.
- La foto debes cargarla usando la librería **Glide**.
- La fecha de nacimiento usará un **DatePicker Dialog**.
- La contraseña aparecerá oculta.
- Usa patrones para comprobar que el formato del correo electrónico sea correcto.

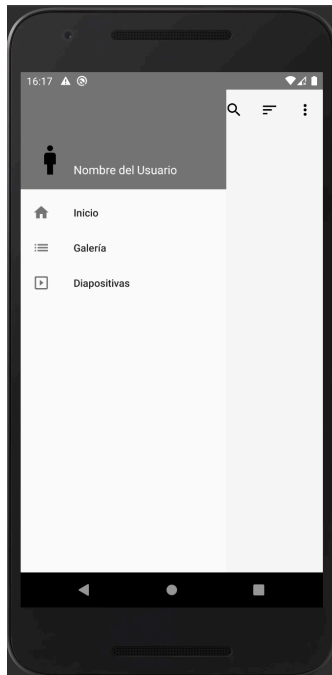
¡Extra!

Crea un nuevo **fragment** que realice la gestión de permitir a un usuario establecer una nueva contraseña cuando haya olvidado la que tenía asignada.

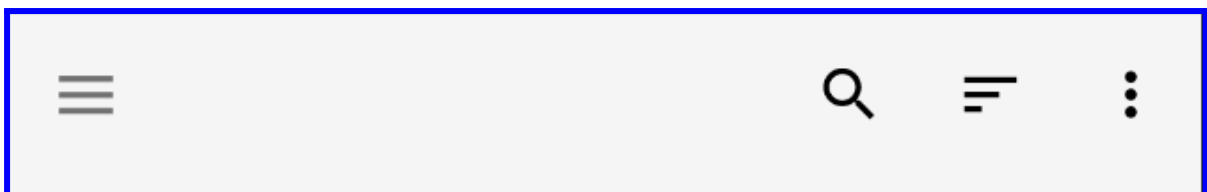
MenuActivity

DRAWER MENU

Este activity debe usar como layout, un *DrawerLayout*. La app mostrará un *Drawer Menu Navigation*, con las opciones que desee el alumno. Por ejemplo, puedes tener las mismas opciones que en el menú *Bottom Navigation Menu*.



TOOLBAR



Este activity debe contener una *Toolbar*, con los elementos que se ven en la imagen:

1. Menú contextual



Solo tendrá una opción: **“Cerrar sesión”**, que hará que el usuario deje de estar logueado (esto lo veremos más adelante, con *SharedPreferences*).

2. Ordenación



Permitirá ordenar los elementos del *RecyclerView*. Se pueden ordenar alfabéticamente, en orden ascendente y descendente.

3. Búsqueda (SearchView)

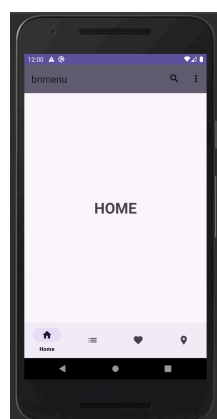


Al hacer click sobre este elemento, se debe expandir un campo de texto, que permitirá filtrar aquellos elementos que coincidan con el texto de la consulta (query).

Bottom Navigation Menu

En él, podemos apreciar que hay un menú inferior de navegación (*Bottom Navigation Menu*), con al menos estos 4 ítems:

1. **Home.** El fragment asociado, cargará la vista de *ContactoActivity*, exceptuando la imagen que teníamos para simular un mapa. Ya no es necesario gestionar la vista *Landscape*.
2. **List.** El fragment asociado, cargará la vista de *RVActivity*, es decir, nos cargará la lista de elementos que mostramos en el *RecyclerView*.
3. **Fav.** El fragment asociado, cargará la vista de *RVActivity*, pero solo aquellos elementos que se han marcado como “favoritos” en el *fragment* anterior (para esto es necesario trabajar con **persistencia**).
4. **Location.** El fragment asociado, cargará una vista que permita gestionar un mapa de la *API de Google Maps*, o similar.



¡Extra!

Es posible modificar el menú para que cuente solo con 3 ítems. Quedando de la siguiente manera:

1. **Home.** El fragment asociado, cargará la vista de **ContactoActivity**, exceptuando la imagen que teníamos para simular un mapa.
2. **List.** El fragment asociado, cargará la vista de un **TabLayout**, con dos pestañas:
 - a. **Pestaña List.** El fragment asociado, cargará la vista de **RVActivity**, es decir, nos cargará la lista de elementos que mostramos en el **RecyclerView**.
 - b. **Pestaña Fav.** El fragment asociado, cargará la vista de **RVActivity**, pero solo aquellos elementos que se han marcado como “favoritos” en el **fragment** anterior.
3. **Location.** El fragment asociado, cargará una vista que permita gestionar un mapa de la **API de Google Maps**, o similar.