

## Usuario

como meter items en un combobox en javafx con scenebuilder

## Bing

Para agregar elementos a un **ComboBox** en **JavaFX** utilizando **Scene Builder**, no es posible hacerlo directamente desde Scene Builder. Sin embargo, puedes lograrlo de dos maneras:

### 1. A través del archivo FXML:

- Si ya has agregado el **ComboBox** al archivo FXML, como lo hiciste, puedes definir los elementos directamente en el archivo FXML. Por ejemplo:

```
<ComboBox fx:id="schaltung" layoutX="347.0" layoutY="50.0" prefHeight="63.0" prefWidth="213.0">
  <items>
    <FXCollections fx:factory="observableArrayList">
      <String fx:id="reihe" fx:value="Reihenschaltung" />
      <String fx:id="parallel" fx:value="Parallelschaltung" />
    </FXCollections>
  </items>
</ComboBox>
```

### 2. A través del controlador:

- En lugar de definir los elementos directamente en el archivo FXML, puedes hacerlo en el controlador de la interfaz gráfica. Por ejemplo, en el método `initialize` del controlador:

```
@Override
public void initialize(URL location, ResourceBundle resources) {
    comboBox.getItems().removeAll(comboBox.getItems());
    comboBox.getItems().addAll("Opción A", "Opción B", "Opción C");
    comboBox.getSelectionModel().select("Opción B");
}
```

Recuerda que es más común y flexible agregar los elementos en el controlador, ya que te permite modificarlos dinámicamente según la lógica de tu aplicación . ¡Espero que esto te ayude! 😊