

# DI06.- Documentación de aplicaciones.

## Orientaciones para el alumnado

En esta unidad, se presentarán diferentes maneras de realizar la documentación sobre las aplicaciones. Esta unidad se centra en la creación de sistemas de ayuda para aplicaciones que estemos desarrollando y en la creación de manuales de usuario, guías de referencia y tutoriales multimedia e interactivos. Se presentarán herramientas para la creación de ayuda y creación de manuales y tutoriales.

### Datos generales de la Unidad de Trabajo

<b>Nombre completo del MP</b> .....	Diseño de interfaces.	<b>Siglas MP</b> .....	<b>DI</b> .....
<b>Nº y título de la UT</b> .....	06.- Documentación de aplicaciones.		
<b>Índice o tabla de contenidos</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>1.- Ficheros de ayuda<ul style="list-style-type: none"><li>1.1.- Formatos.</li></ul></li><li>2.- Herramientas de generación de ayudas (I).<ul style="list-style-type: none"><li>2.1.- Herramientas de generación de ayudas (II).</li></ul></li><li>3.- Ayuda genérica y sensible al contexto.<ul style="list-style-type: none"><li>3.1.- Uso de JavaHelp.</li></ul></li><li>4.- Tablas de contenidos.</li><li>5.- Índices.</li><li>6.- Sistemas de búsquedas.</li><li>7.- Incorporación de ayuda a la aplicación (I).<ul style="list-style-type: none"><li>7.1.- Incorporación de ayuda a la aplicación (II).</li></ul></li><li>8.- Tipo de manuales.<ul style="list-style-type: none"><li>8.1.- Manual de usuario.</li><li>8.2.- Guía de referencia</li><li>8.3.- Guías rápidas.</li><li>8.4.- Manuales de instalación.</li><li>8.5.- Configuración y administración.</li><li>8.6.- Destinatarios y estructura.</li></ul></li><li>9.- Confección de tutoriales multimedia.<ul style="list-style-type: none"><li>9.1.- Herramientas de captura de pantalla.</li><li>9.2.- Secuencia de acciones.</li></ul></li><li>10.- Herramientas de confección de manuales interactivo.<ul style="list-style-type: none"><li>10.1.- Simulación.</li></ul></li></ul>		
<b>Objetivos</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>a. Valorar y emplear herramientas específicas, atendiendo a la estructura de los contenidos, para crear ayudas generales y</li></ul>		

	<p>sensibles al contexto.</p> <p>b. Valorar y emplear herramientas específicas, atendiendo a la estructura de los contenidos, para crear tutoriales, manuales de usuario y otros documentos asociados a una aplicación.</p>	
<b>Temporalización (estimación)</b>	<b>Tiempo necesario para estudiar los contenidos (h)</b>	14
	<b>Tiempo necesario para completar el examen (h)</b>	1
	<b>Nº de días que se recomienda dedicar a esta unidad</b>	9
	La temporalización anterior no deja de ser una estimación media, ya que el tiempo a invertir va a depender mucho de las circunstancias personales de cada cual.	
<b>Consejos y recomendaciones</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✔ La primera parte de la unidad es muy teórica, por lo que debes prestar atención a los conceptos y procedimientos que se presentan.</li> <li>✔ Para poder generar sistemas de ayuda, se debe haber programado en interfaz gráfica.</li> <li>✔ Se deben consultar manuales de usuario y guías de referencia, para realizar instalar y configurar las herramientas necesarias para realizar la tarea y para generar documentación de calidad.</li> </ul>	

