Acceso a datos - 2324

<u>Área personal</u> Mis cursos <u>FORMACIÓN PROFESIONAL 23/24</u> <u>CIFP CARLOS III</u>

CGS Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma 23/24 Segundo (DAM) Acceso a datos - 2324

<u>1ª CONVOCATORIA</u> <u>Examen Presencial EVA2</u>

Examen Presencial EVA2

EXAMEN ACCESO A DATOS - 08/03/2023

1. Realiza un programa en Java usando Postgre/MySQL que lleve a cabo el siguiente trabajo:

- o Crea una BBDD con una sola tabla llamada Ciudad. Esta tabla tendrá tres campos:
 - ID: valor numérico entero (clave primaria)
 - Nombre: texto
 - Pais: texto
- El programa solicitará por pantalla un fichero texto (*.txt) que incluirá al menos 3 sentencias INSERT para almacenar información en la tabla Ciudad. Antes de leer el fichero debes realizar las comprobaciones siguientes: que exista y sea un fichero, que no esté vacío y que tenga extensión .txt. Si todo es correcto, se leerán las sentencias INSERT y se almacenarán en la tabla Ciudad. Si alguna condición no se cumple, se debe solicitar otro nombre de fichero.
- A continuación, el programa desplegará un **menú** con 5 opciones:
 - Opción 1: Mostrar la información de la tabla Ciudad.
 - Opción 2: Modificar una Ciudad existente. Se mostrarán las disponibles, y se pedirá el ID de la Ciudad a
 modificar
 - Opción 3: Eliminar una Ciudad existente. Se mostrarán las disponibles, y se pedirá el ID de la Ciudad a eliminar.
 - Opción 4: Almacenar la información de la tabla Ciudad en un fichero externo. El fichero solicitado debe tener una extensión *.txt y puede existir o no. En caso de existir se eliminará su contenido y se escribirá la información de la tabla.
 - Opción 5: Salir. Se escribirá un mensaje de despedida y se cerrarán todas las conexiones.

2. Realiza un programa en Java usando DB4O que lleve a cabo el siguiente trabajo:

- o Crea una clase llamada Ciudad. Esta tabla clase tendrá 3 atributos:
 - ID: valor numérico entero
 - Nombre: texto
 - Pais: texto
- o Crea un programa que despliegue un menú con 5 opciones:
 - Opción 1: Insertar una nueva Ciudad.
 - Opción 2: Mostrar la información del objeto Ciudad.
 - Opción 3: Modificar una Ciudad existente. Se mostrarán las disponibles, y se pedirá el ID de la Ciudad a modificar
 - Opción 4: Eliminar una Ciudad existente. Se mostrarán las disponibles, y se pedirá el ID de la Ciudad a eliminar
 - Opción 5: Salir. Se escribirá un mensaje de despedida y se cerrarán todas las conexiones.

3. Realiza un programa en Java usando Postgre como BBDD híbrida que lleve a cabo el siguiente trabajo:

- o Crea un nuevo tipo llamado Pais, que sea la combinación del nombre del país y el continente donde se encuentra.
- o Crea una BBDD con una sola tabla llamada Ciudad. Esta tabla tendrá tres campos:
 - ID: valor numérico entero (clave primaria)
 - Nombre: texto

- Pais: Pais
- o Crea un programa que despliegue un **menú** con 5 opciones:
 - Opción 1: Insertar una nueva Ciudad.
 - Opción 2: Mostrar la información de una Ciudad.
 - Opción 3: Modificar una Ciudad existente. Se mostrarán las disponibles, y se pedirá el ID de la Ciudad a modificar.
 - Opción 4: Eliminar una Ciudad existente. Se mostrarán las disponibles, y se pedirá el ID de la Ciudad a eliminar.
 - Opción 5: Salir. Se escribirá un mensaje de despedida y se cerrarán todas las conexiones.

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

- Ejercicio 1 Ficheros y BBDD Relacionales (3 puntos)
 - o Comprobación y lectura de datos desde fichero externo (1 punto)
 - Opciones 1 a 4 del menú (0,5 puntos por opción * 4 = 2 puntos)
 - Se debe adjuntar el proyecto de NetBeans
 - Puedes usar MySQL o Postgre
- Ejercicio 2 BBDD Orientadas a Objetos (3 puntos)
 - o Definición correcta de la clase Ciudad (1 punto)
 - Opciones 1 a 4 del menú (0,5 puntos por opción * 4 = 2 puntos)
 - Se debe adjuntar el proyecto de NetBeans
- Ejercicio 3 BBDD híbridas (4 puntos)
 - 0
 - o Creación del tipo Pais y la BBDD (1 punto)
 - Opciones 1 a 4 del menú (0,75 puntos por opción * 4 = 3 puntos)
 - Se debe adjuntar el proyecto de NetBeans
- ** Los alumnos con la primera evaluación suspensa, deben realizar los 3 ejercicios.
- ** Los alumnos con la primera evaluación aprobada, solo deben hacer los ejercicios 2 y 3.

ENTREGA:

- 1. Se debe entregar un proyecto de NetBeans por cada ejercicio.
- 2. Todos los proyectos estarán en una carpeta comprimida, y ese debe ser el fichero a entregar.
- 3. Además de los proyectos, se deben entregar los documentos necesarios para demostrar que se ha realizado el trabajo necesario con las BBDD.
- 4. El documento a entregar se llamará: apellido1_apellido2_nombre.zip/rar

Estado de la entrega

Número del intento	Este es el intento 1.
Estado de la entrega	No entregado
Estado de la calificación	Sin calificar
Fecha de entrega	miércoles, 8 de marzo de 2023, 20:00
Tiempo restante	La Tarea está retrasada por: 190 días 23 horas

Última modificación	-
Comentarios de la entrega	+ Comentarios (0)
	Actividad previa
	■ Tarea para AD05-2 2022-2023> Postgre
Ir a	
	Siguiente actividad
	Tarea para AD02 ►

Mantente en contacto

Dirección General de Formación Profesional e Innovación

Resumen de retención de datos

🛘 Descargar la app para dispositivos móviles

