**Ejercicio 1. Conéctate a la base de datos y genera entidades para las tablas Biblioteca, Libro y Tema. Asegúrate que el mapeo se ha hecho correctamente entre Entidades.**

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

**Ejercicio 2. Crea y borra un objeto de la tabla Libro.**

Esto siempre va a haber que hacerlo

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Ahora, vamos con lo que viene siendo el ejercicio 2. Si las claves fueran autoincrementales, no haría falta especificar un ID. En este caso, como no es autoincremental, SÍ hace falta.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Remove:

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Ejemplo de borrar 2:

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Ejemplo de borrar 3 (no funciona):

Comentando el equals y el HashCode de la Entity:

Texto

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

**Ejercicio 3. Modifica un objeto de la tabla Biblioteca.**

**Ejercicio 4. Lista todos los registros de la tabla Libro mostrando también las bibliotecas y los temas de cada uno.**

**Ejercicio 5. Lista todas bibliotecas que tengan más de 2500 de capacidad**