Mis cursos FORMACIÓN PROFESIONAL 23/24 CIFP CARLOS III Área personal CGS Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma 23/24 Segundo(DAM) Desarrollo de interfaces - 2324 1º CONVOCATORIA Cuestionario DI01 Comenzado el lunes, 2 de octubre de 2023, 17:12 Estado Finalizado Finalizado en lunes, 2 de octubre de 2023, 17:39 Tiempo 26 minutos 46 segundos empleado Pregunta 1 Finalizado Puntúa como 1,00 Respecto a un buen interfaz de usuario, señala la respuesta incorrecta: Seleccione una: a. En un interfaz tipo CLI en Linux, si intentamos formatear una partición, con lo que se borrarían los datos, nos debería informar de que es una operación peligrosa, aún cuando normalmente quien maneja la CLI de Linux suele ser experto. 🔘 b. Debe adoptar el punto de vista del usuario, y a ser posible antes de su diseño debe construirse un prototipo para su conformidad. 🍥 c. Debe ser llamativo su diseño y procurar utilizar distintos colores en distintas pantallas, para así llamar la atención del usuario. Od. Debe informar en todo momento qué se está realizando, por ejemplo en un proceso que durará horas. Pregunta 2 Finalizado Puntúa como 1.00 Las OUI son: Seleccione una: a. Son las interfaces de usuario en la que una persona a interactúa con la información digital a través del medio físico. O b. Son interfaces usuario en las que una persona interactúa con la información digital a través de un entorno

d. Son las interfaces de usuario en las que una persona interactúa con la información digital a través de un entorno textual y órdenes escritas por el usuario por medio de una interfaz física del tipo teclado.

gráfico de simulación.

o. Las interfaces capaces de ser adaptables.

| Pregunta 3 | |
|---------------------------------|--|
| Finalizado | |
| Puntúa com | 10 1,00 |
| | |
| La valid | ación de datos en un formulario: |
| Cologgia | Dro Ung: |
| | one una: Es una buena herramienta para conseguir buenos interfaces. |
| | Si el usuario introduce un DNI debe existir un validador para cuando el dato se envíe a la Base de Datos |
| | sea correcto. |
| O c. I | En JavaFX no existen validadores, pero con componentes de terceros se pueden llegar a conseguir. |
| | Todas las respuestas son ciertas. |
| | |
| 1 | |
| Pregunta 4 Finalizado | |
| Puntúa com | no 1.00 |
| | |
| A il- | |
| Accesib | ıjıdad: |
| Seleccio | one una: |
| O a. I | Los Tooltips son mecanismos para mostrar mensajes cuando el ratón se sitúa cobre un componente. |
| b. I | Es la cualidad de aquello que resulta accesible, es decir, que todo el mundo tiene acceso a él. |
| | Es recomendable que una aplicación se pueda manejar sin ratón. |
| | Si la aplicación no la va a manejar un impedido, no es necesario agregar una descripción a cada |
| (| componente del interface del usuario. |
| | |
| Pregunta 5 Finalizado | |
| Puntúa com | no 1,00 |
| | |
| La interr | nacionalización: |
| La IIICOII | |
| Seleccio | |
| | La internacionalización será válida sólo cuando en los mensajes no haya datos del programa a mostrar, |
| | ya que los sistemas de internacionalización no soportan mensajes con parámetros. |
| | Programar utilizando Internalización de la aplicación es más rápido que hacerlo sin ella. Con la internacionalización conseguimos que nuestra aplicación esté preparada para poder traducirla a |
| | otras lenguas sin necesidad de reescribir su código. |
| | Todas las anteriores son falsas. |
| | |
| Pregunta 6 | |
| Finalizado | |
| Puntúa com | no 1,00 |
| | |
| El protot | cipado: |
| Coloca!- | one ling: |
| | one una: |
| | Se encuadra dentro de la última fase del ciclo de desarrollo del software. |
| | Un prototipo es una buena herramienta para ver si las cosas funcionan o no. Un prototipo debe ser comprensible por el usuario final. |
| | |
| □ u. I | Ninguna de las anteriores es cierta. |

| Finalizado | |
|--|--|
| Duntúa con | |
| | no 1,00 |
| _ | |
| En una | buena interface de usuario: |
| | one una: |
| | Cuanta más información a primera vista mejor. Evidentemente antes accederemos a ella. |
| | Todas las respuestas son verdaderas |
| | Contendrá tantos wizards como se crean conveniente para guiar al usuario en las diferentes tareas que lo requieran. |
| d. | Los iconos de los botones son elementos meramente decorativos. Un botón con un texto tiene el mismo efecto. |
| Pregunta E | |
| Finalizado | |
| Puntúa cor | 10 1,00 |
| Un Layo | ut: |
| Selecci | one una: |
| | Los layouts son una buena herramienta para aprovechar al máximo el espacio de la pantalla, independientemente del tamaño de la misma. |
| b. | Cuando una ventana se maximiza, los layouts definidos indicarán cómo se tienen que situar los componentes de la misma. |
| ○ c. | Define la situación de los componentes en una ventana. |
| d. | Todas las respuestas son ciertas. |
| | |
| Pregunta S | |
| Finalizado | |
| | 10 1,00 |
| Puntúa cor | |
| | |
| El Entor | no gráfico primero que diseñó App l e |
| El Entor | no gráfico primero que diseñó Apple one una: |
| El Entor Selecciona. | no gráfico primero que diseñó App l e one una: Data de 1983 |
| El Entor Selecció a. b. | no gráfico primero que diseñó Apple one una: Data de 1983 Tomó como referencia al entorno gráfico de Xerox PARC |
| El Entor Selecció a. b. c. | no gráfico primero que diseñó Apple one una: Data de 1983 Tomó como referencia al entorno gráfico de Xerox PARC Todas las anteriores son correctas |
| El Entor Selecció a. b. c. | no gráfico primero que diseñó Apple one una: Data de 1983 Tomó como referencia al entorno gráfico de Xerox PARC |
| El Entor Selecció a. b. c. d. | no gráfico primero que diseñó Apple one una: Data de 1983 Tomó como referencia al entorno gráfico de Xerox PARC Todas las anteriores son correctas Se implantó en el Apple Lisa |
| El Entor Selecci a. b. c. d. | no gráfico primero que diseñó Apple one una: Data de 1983 Tomó como referencia al entorno gráfico de Xerox PARC Todas las anteriores son correctas Se implantó en el Apple Lisa |
| El Entor Selecció a. b. c. | no gráfico primero que diseñó Apple one una: Data de 1983 Tomó como referencia al entorno gráfico de Xerox PARC Todas las anteriores son correctas Se implantó en el Apple Lisa |
| El Entor Seleccio a. b. c. d. | no gráfico primero que diseñó Apple one una: Data de 1983 Tomó como referencia al entorno gráfico de Xerox PARC Todas las anteriores son correctas Se implantó en el Apple Lisa |
| El Entor Seleccio a. b. c. d. Pregunta 10 Finalizado Puntúa con | no gráfico primero que diseñó Apple pone una: Data de 1983 Tomó como referencia al entorno gráfico de Xerox PARC Todas las anteriores son correctas Se implantó en el Apple Lisa D 1000 |
| El Entor Seleccio a. b. c. d. Pregunta 16 Finalizado Puntúa cor El CLI es Seleccio | no gráfico primero que diseñó Apple one una: Data de 1983 Tomó como referencia al entorno gráfico de Xerox PARC Todas las anteriores son correctas Se implantó en el Apple Lisa D no 1,00 : |
| El Entor Seleccio a. b. c. d. Pregunta lo Finalizado Puntúa cor El CLI es Seleccio a. | no gráfico primero que diseñó Apple one una: Data de 1983 Tomó como referencia al entorno gráfico de Xerox PARC Todas las anteriores son correctas Se implantó en el Apple Lisa O no 1,00 :: one una: Command Line Interface |
| El Entor Seleccio a. b. c. d. Pregunta 10 Finalizado Puntúa cor El CLI es Seleccio a. b. | no gráfico primero que diseñó Apple one una: Data de 1983 Tomó como referencia al entorno gráfico de Xerox PARC Todas las anteriores son correctas Se implantó en el Apple Lisa D no 1,00 : |

| | Actividad previa | |
|------|--|--|
| | ■ Recurso - JavaFX Tutorial de Tutorialspoint online | |
| Ir a | | |
| | Siguiente actividad | |
| | Tarea para DI01. ► | |

Mantente en contacto

Dirección General de Formación Profesional e Innovación

🗀 Resumen de retención de datos

🗓 Descargar la app para dispositivos móviles