

Orientaciones para el alumnado

Esta es la cuarta unidad de trabajo del módulo.

Se realiza un recorrido a la usabilidad de una interfaz gráfica de usuario: su importancia, sus características, normativa aplicable... Se detallan todos los elementos que componen la interfaz gráfica de una aplicación y se resalta las consideraciones en cuanto a diseño más relevantes.

Datos generales de la Unidad de Trabajo

Nombre completo del MP	Desarrollo de interfaces.	Siglas MP	DI
Nº y título de la UT	04.- Usabilidad.		
Índice o tabla de contenidos	<ul style="list-style-type: none">1.- Concepto de Usabilidad.<ul style="list-style-type: none">1.1.- Características.1.2.- Atributos.2.- Normas relacionadas con la usabilidad.3.- Medida de usabilidad de aplicaciones.4.- Pruebas de expertos.5.- Pruebas con usuarios.6.- Pautas de diseño de la interfaz de usuario.<ul style="list-style-type: none">6.1.- Estructura de la interfaz de usuario.<ul style="list-style-type: none">6.1.1.- Menús.6.1.2.- Ventanas.6.1.3.- Cuadros de diálogo.6.1.4.- Atajos de teclado.6.2.- Aspecto de la interfaz de usuario<ul style="list-style-type: none">6.2.1.- Colores.6.2.2.- Fuentes.6.2.3.- Iconos.6.2.4.- Distribución de los elementos.6.3.- Elementos interactivos de la interfaz de usuario.<ul style="list-style-type: none">6.3.1.- Botones de comando.6.3.2.- Listas desplegables.6.3.3.- Etiquetas.6.4.- Presentación de datos.6.5.- Diseño de la secuencia de control de la aplicación.6.6.- Aseguramiento de la información.6.7.- Aplicaciones multimedia.		

Objetivos	<p>a. Seleccionar y utilizar herramientas específicas, lenguajes y librerías, evaluando sus posibilidades y siguiendo un manual de estilo, para manipular e integrar en aplicaciones multiplataforma contenidos gráficos y componentes multimedia.</p> <p>b. Emplear herramientas de desarrollo, lenguajes y componentes visuales, siguiendo las especificaciones y verificando interactividad y usabilidad, para desarrollar interfaces gráficos de usuario en aplicaciones multiplataforma.</p>	
Temporalización (estimación)	Tiempo necesario para estudiar los contenidos (h)	15
	Tiempo necesario para completar la tarea (h)	2
	Tiempo necesario para completar el examen (h)	1
	Nº de días que se recomienda dedicar a esta unidad	13
	La temporalización anterior no deja de ser una estimación media, ya que el tiempo a invertir va a depender mucho de las circunstancias personales de cada cual.	
Consejos y recomendaciones	<ul style="list-style-type: none"> ✔ Esta cuarta unidad, bastante teórica, no tiene una dificultad concreta. ✔ Tienes que entender muy bien las ideas clave. ✔ Repasa el correcto diseño de las interfaces atendiendo a los criterios de usabilidad de los elementos que la componen será fundamental para el desarrollo de la tarea. 	

