

[Área personal](#)

[Mis cursos](#)

[FORMACIÓN PROFESIONAL 23/24](#)

[CIFP CARLOS III](#)

[CGS Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma 23/24](#)

[Segundo\(DAM\)](#)

[Programación de servicios y procesos - 2324](#)

[1ª CONVOCATORIA](#)

[Examen para PSP03 \(hasta el 19/11/23 23:55\).](#)

Pregunta 1

Correcta

Puntúa como 1,00

Indica en la variable que se puede utilizar la función `writeUTF()` perteneciente a los streams de datos.

Seleccione una:

- ☐ a. `DataInputStream` flujo.
- ☒ b. `DataOutputStream` flujo.

[Quitar mi elección](#)

Comprobar

Pregunta 2

Correcta

Puntúa como 1,00

Indica la propiedad que no tiene el protocolo `TCP`.

Seleccione una:

- ☐ a. Control de flujo.
- ☒ b. Comunicaciones multicast.
- ☐ c. Reensamblado de paquetes.
- ☐ d. Corrección de errores.

[Quitar mi elección](#)

Comprobar

Pregunta **3**

Correcta

Puntúa como 1,00

¿Es posible crear nuestra aplicación para que trabaje en el puerto 65000?

Seleccione una:

- ☐ a. Sí.
- ☒ b. No.

[Quitar mi elección](#)

Comprobar

Pregunta **4**

Correcta

Puntúa como 1,00

¿Qué función utiliza el cliente para conectarse a un socket servidor TCP?

Seleccione una:

- ☒ a. **Socket.**
- ☐ b. **ServerSocket.**
- ☐ c. **Accept.**
- ☐ d. **ExportSocket.**

[Quitar mi elección](#)

Comprobar

Pregunta **5**

Correcta

Puntúa como 1,00

En un receptor UDP se utiliza la función

Seleccione una:

- ☐ a. **DatagramSocket.**
- ☒ b. **DatagramPacket.**
- ☐ c. **Socket.**
- ☐ d. **DataInputStream.**

[Quitar mi elección](#)

Comprobar

Pregunta **6**

Correcta

Puntúa como 1,00

¿Qué tipos de sockets existen?

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. TCP.
- ☒ b. UDP.
- ☐ c. ICMP.
- ☐ d. ARP.

Comprobar

Pregunta **7**

Correcta

Puntúa como 1,00

Indica que protocolo no pertenece a la capa de aplicación.

Seleccione una:

- ☐ a. HTTP.
- ☒ b. ARP.
- ☐ c. FTP.
- ☐ d. SSH.

[Quitar mi elección](#)

Comprobar

Pregunta **8**

Correcta

Puntúa como 1,00

¿Qué protocolo utilizarías para una aplicación que envía un fichero de texto?

Seleccione una:

- ☒ a. TCP.
- ☐ b. UDP.

[Quitar mi elección](#)

Comprobar

Pregunta **9**

Correcta

Puntúa como 1,00

Indica si la siguiente afirmación es correcta. En los sockets UDP se envía siempre la información en modo byte.

Seleccione una:

- ☒ a. Sí.
- ☐ b. No.

[Quitar mi elección](#)

Comprobar

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa como 1,00

Indica la capa se encarga de realizar el direccionamiento físico.

Seleccione una:

- ☒ a. Capa host-red.
- ☐ b. Capa de red.
- ☐ c. Capa de transporte.
- ☐ d. Capa de aplicación.

[Quitar mi elección](#)

Comprobar

Actividad previa

[◀ Examen para PSP02. \(hasta el 5/11/23 23:55\)](#)


Ir a...

Siguiente actividad

[Examen para PSP04 \(hasta el 10/12/23 23:59\) ▶](#)

Mantente en contacto

Dirección General de Formación Profesional e Innovación

 Resumen de retención de datos

 Descargar la app para dispositivos móviles