

### Pregunta 1

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los paquetes en JavaFX:

Seleccione una:

- ☐ a. javafx.css es un paquete que contiene clases para configurar el aspecto de la interfaz gráfica.
- ☐ b. javafx.scene.shape contiene algunas clases para dibujar objetos 3D en JavaFX.
- ☒ c. Todas las anteriores son ciertas
- ☐ d. Cylinder es una clase que se encuentra en el paquete javafx.scene

### Pregunta 2

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Una interface funcional es:

Seleccione una:

- ☐ a. Una interface que contiene métodos con un único parámetro.
- ☒ b. Todas las anteriores son falsas.
- ☐ c. Una clase que contiene únicamente un método.
- ☐ d. Una interface que contiene un método con un parámetro.

Pregunta 3

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Las tecnologías RIA:

Seleccione una:

- ☐ a. La tecnología Flash se suele utilizar para hacer aplicaciones de escritorio.
- ☒ b. JavaFX se podría utilizar para hacer una aplicación RIA.
- ☐ c. En la actualidad HTML5 está sustituyendo a Flash. Se suele utilizar para realizar también aplicaciones de escritorio.
- ☐ d. Silverlight de Adobe es una tecnología para desarrollar aplicaciones RIA.

Pregunta 4

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El manejo de eventos en JavaFX:

Seleccione una:

- ☐ a. Todas las anteriores son falsas.
- ☒ b. Los métodos de conveniencia son métodos que tienen algunos componentes para facilitar y abstraerse de los filtros de eventos.
- ☐ c. Los métodos de conveniencia son métodos que tienen todos los componentes visuales para facilitar y abstraerse de los filtros de eventos.
- ☐ d. Los Filtros son clases que discriminan que tipo de eventos capturar o no en JavaFX.

Pregunta 5

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

JavaFX 2D:

Seleccione una:

- ☐ a. El método `setStrokeType()` se utiliza para poner distintos tipos de borde a los objetos 2D.
- ☒ b. Todos los enunciados son ciertos
- ☐ c. El método `setStrokeLineJoin()` se utiliza para configurar los extremos de los fragmentos de los bordes de las figuras 2D.
- ☐ d. El método `setStroke()` se utiliza para configurar el color del borde en una figura 2D.

Pregunta 6

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En JavaFX:

Seleccione una:

- ☐ a. El MediaEngine es un motor de contenidos multimedia que se utiliza para mostrar vídeos y audios al usuario.
- ☐ b. Existe un componente que se denomina WebView que renderiza HTML para poder visualizar en una aplicación una página web.
- ☐ c. La arquitectura de JavaFX es similar a la de un teatro: Escenario, escenas,...
- ☒ d. Todas las anteriores son ciertas.

Pregunta 7

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En JavaFX:

Seleccione una:

- ☐ a. El método launch() es un método estático de la clase Aplicación.
- ☐ b. Un escenario puede contener más de un Root Node.
- ☒ c. La clase Application contiene un método start() abstracto.
- ☐ d. Todas las respuestas son falsas.

Pregunta 8

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Respecto a las expresiones lambda:

Seleccione una:

- ☐ a. Una expresión lambda puede escribirse sin parámetros de entrada.
- ☒ b. La utilidad de la expresión lambda es simplificar la escritura de asignación de una clase que implementa un interface funcional.
- ☐ c. Una expresión lambda es válida únicamente para interfaces funcionales.
- ☐ d. Todas las anteriores son ciertas.

Pregunta 9

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

JavaFX en Eclipse y NetBeans:

Seleccione una:

- ☒ a. En eclipse el plugin para programar con JavaFX se llama e(fx)clipse.
- ☐ b. Todas las anteriores son ciertas.
- ☐ c. Eclipse proporciona un plugin gráfico que funciona dentro de eclipse para construir los formularios de forma visual.
- ☐ d. En Netbeans el plugin para programar con JavaFX se llama e(fx)clipse.

://ead.murciaeduca.es/mod/quiz/review.php?attempt=1594137&cmid=1178110

1/23, 14:55

Cuestionario DI02: Revisión del intento

Pregunta 10

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El escenario en JafaFX:

Seleccione una:

- ☒ a. Todas las anteriores son ciertas.
- ☐ b. Hay 5 tipos de escenarios basados en su comportamiento: Decorado, sin decorar, transparente, unificada y de utilidad.
- ☐ c. Un escenario se compone de dos partes: Title Bar y Decorations.
- ☐ d. El escenario se considera la ventana de la aplicación.