

## Tema 2 - Orientaciones del alumno

### ORIENTACIONES PARA EL ALUMNO – TEMA 2

Resumen del tema:

En este tema el alumno aprenderá los conceptos básicos de JavaFX, arquitectura, instalación del entorno de trabajo necesario, esquema de una aplicación básica, JavaFX 2D, JavaFX 3D, Efectos y animaciones, Colores, imágenes y Manejo de eventos.

A su vez deberá prestar atención al uso de expresiones lambda que se suelen utilizar bastante a partir de JavaFX 8 incluida ya en la SDK de Java 8.

#### Recomendaciones:

- El alumno deberá "prestar especial atención" a los siguientes contenidos:
  - PDF previo: Interfaces funcionales y expresiones lambda.
  - PDF de conceptos básicos (incluye JavaFX en eclipse y en NetBeans). El alumno OBLIGATORIAMENTE trabajará en ECLIPSE.
- El alumno ha de "leer" entre líneas (como desarrollador) los contenidos referentes a:
  - o Temas del *tutorialpoints*.:
    - Tema 5: JavaFX 2D
    - Tema 6: Texto
    - Tema 7: Efectos
    - Tema 8: Transformaciones
    - Tema 9: Animaciones
    - Tema 10: Colores
    - Tema 11: Imágenes
    - Tema 12: JavaFX 3D
    - Tema 13: Manejo de Eventos

Última modificación: martes, 4 de octubre de 2022, 08:17

