

AD04.- Mapeo objeto relacional.

Orientaciones para el alumnado

Esta es la cuarta Unidad de Trabajo del módulo.

Aprenderás el concepto y utilidad de Hibernate como herramienta ORM para poder almacenar los objetos de una programa en una base de datos relacional. Asimismo, profundizarás sobre esta herramienta para personalizarla en base a las necesidades de cada uno de tus proyectos.

Datos generales de la Unidad de Trabajo

Nombre completo del MP	Acceso a datos.	Siglas MP	AD
Nº y título de la UT	04.- Mapeo objeto relacional		
Índice o tabla de contenidos	<ul style="list-style-type: none">1.- Concepto de mapeo objeto relacional.2.- Herramientas OMR. Características y herramientas más utilizadas.<ul style="list-style-type: none">2.1.- Características.2.2.- Herramientas ORM más utilizadas.3.- Arquitectura de Hibernate.4.- Instalación y configuración de Hibernate.5.- Ficheros de configuración y mapeo. Estructura y propiedades.<ul style="list-style-type: none">5.1.- Ficheros de configuración. Propiedades.5.2.- Ficheros de mapeo. Estructura, elementos y propiedades.6.- Mapeo de colecciones, relaciones y herencia.7.- Clases persistentes.8.- Sesiones. Estados de un objeto.9.- Carga, almacenamiento y modificación de objetos.10.- Consultas SQL.11.- Lenguajes propios de la herramienta ORM: HQL.<ul style="list-style-type: none">11.1.- Sintaxis del lenguaje HQL.11.2.- Consultas por criterios.12.- Gestión de transacciones.Anexo.- Licencias de recursos.		

Objetivos	<ul style="list-style-type: none"> • Interpretar el diseño lógico de bases de datos, analizando y cumpliendo las especificaciones relativas a su aplicación, para gestionar bases de datos. • Seleccionar y emplear lenguajes, herramientas y librerías, interpretando las especificaciones para desarrollar aplicaciones multiplataforma con acceso a bases de datos. • Gestionar la información almacenada, planificando e implementando sistemas de formularios e informes para desarrollar aplicaciones de gestión. 	
Temporalización (estimación)	Tiempo necesario para estudiar los contenidos (h)	20
	Tiempo necesario para completar la tarea (h)	2
	Tiempo necesario para completar el examen (h)	1
	Nº de días que se recomienda dedicar a esta unidad	18
	La temporalización anterior no deja de ser una estimación media, ya que el tiempo a invertir va a depender mucho de las circunstancias personales de cada cual.	
Consejos y recomendaciones	<ul style="list-style-type: none"> ✔ Esta unidad, bastante teórica, no tiene una dificultad concreta. ✔ Hay que entender muy bien las ideas clave. ✔ Repasar la instalación del <u>JDK</u> y NetBeans sobre Linux, ya que Hibernate se va a instalar sobre NetBeans. 	

