

# ORIENTACIONES PARA EL ALUMNO – TEMA 1

## Resumen del tema:

En este tema el alumno aprenderá los distintos interfaces y su origen, así como algunas pautas de diseño usable y accesibilidad para por último estudiar el tema de prototipos como primera fase visible para el usuario final de la interface que tendrá su aplicación una vez terminada.

## Recomendaciones:

- El alumno deberá prestar atención a la sección de los principios de diseño de las interfaces.
- Tener en cuenta los principios de usabilidad para el siguiente tema:
  - Disposición en la pantalla: Layouts
  - Hacer para cualquier idioma: Internacionalización.
  - Controlar la entrada del usuario: Validación de datos.
  - ...
- Gran importancia del prototipo en el desarrollo de la interface del usuario.