

PROGRAMACIÓN SOCKETS TCP y UDP

PROTOCOLO TCP

Servidor

Creación del socket

```
ServerSocket skServidor = new ServerSocket(Puerto);
```

Aceptar cliente

```
Socket sCliente = skServidor.accept();
```

Cerrar conexión cliente

```
sCliente.close();
```

Cliente

Crear conexión con el servidor

```
Socket sCliente = new Socket(HOST, Puerto);
```

Cerrar conexión

```
sCliente.close();
```

Flujo de entrada

```
InputStream aux = socket.getInputStream();  
DataInputStream flujo_entrada = new DataInputStream(aux);  
datos=flujo_entrada.readUTF();
```

Flujo de salida

```
OutputStream aux = socket.getOutputStream();  
DataOutputStream flujo_salida = new DataOutputStream(aux);  
flujo_salida.writeUTF(cadena);
```

PROTOCOLO UDP

Emisor

```
DatagramSocket sSocket = new DatagramSocket();
```

Receptor

```
DatagramSocket sSocket = new DatagramSocket(puerto);
```

Recibir mensaje

```
DatagramPacket mensaje = new DatagramPacket(cadena,
cadena.length);
socket.receive(mensaje);
mensaje.getData();
```

Enviar mensaje

```
byte[] cadenaBytes = cadena.getBytes();
DatagramPacket mensaje = new DatagramPacket(cadena, longitud,
maquina, Puerto);
sSocket.send(mensaje);
```