

Pregunta 1

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Las OUI son:

Seleccione una:

- ☐ a. Son las interfaces de usuario en las que una persona interactúa con la información digital a través de un entorno textual y órdenes escritas por el usuario por medio de una interfaz física del tipo teclado.
- ☐ b. Son las interfaces de usuario en la que una persona a interactúa con la información digital a través del medio físico.
- ☐ c. Son interfaces usuario en las que una persona interactúa con la información digital a través de un entorno gráfico de simulación.
- ☒ d. Las interfaces capaces de ser adaptables.

Pregunta 2

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La internacionalización:

Seleccione una:

- ☒ a. Con la internacionalización conseguimos que nuestra aplicación esté preparada para poder traducirla a otras lenguas sin necesidad de reescribir su código.
- ☐ b. Programar utilizando Internalización de la aplicación es más rápido que hacerlo sin ella.
- ☐ c. Todas las anteriores son falsas.
- ☐ d. La internacionalización será válida sólo cuando en los mensajes no haya datos del programa a mostrar, ya que los sistemas de internacionalización no soportan mensajes con parámetros.

Pregunta 3

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Respecto a un buen interfaz de usuario, señala la respuesta incorrecta:

Seleccione una:

- ☐ a. En un interfaz tipo CLI en Linux, si intentamos formatear una partición, con lo que se borrarían los datos, nos debería informar de que es una operación peligrosa, aún cuando normalmente quien maneja la CLI de Linux suele ser experto.
- ☐ b. Debe informar en todo momento qué se está realizando, por ejemplo en un proceso que durará horas.
- ☒ c. Debe ser llamativo su diseño y procurar utilizar distintos colores en distintas pantallas, para así llamar la atención del usuario.
- ☐ d. Debe adoptar el punto de vista del usuario, y a ser posible antes de su diseño debe construirse un prototipo para su conformidad.

Pregunta 4

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En una buena interface de usuario:

Seleccione una:

- ☐ a. Cuanta más información a primera vista mejor. Evidentemente antes accederemos a ella.
- ☒ b. Contendrá tantos wizards como se crean conveniente para guiar al usuario en las diferentes tareas que lo requieran.
- ☐ c. Todas las respuestas son verdaderas
- ☐ d. Los iconos de los botones son elementos meramente decorativos. Un botón con un texto tiene el mismo efecto.

Pregunta 5

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El CLI es:

Seleccione una:

- ☐ a. Command Lost Interface
- ☐ b. Todas las anteriores son falsas
- ☐ c. Similar al GUI de un sistema operativo
- ☒ d. Command Line Interface

Pregunta 6

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Accesibilidad:

Seleccione una:

- ☐ a. Es la cualidad de aquello que resulta accesible, es decir, que todo el mundo tiene acceso a él.
- ☒ b. Los Tooltips son mecanismos para mostrar mensajes cuando el ratón se sitúa sobre un componente.
- ☐ c. Es recomendable que una aplicación se pueda manejar sin ratón.
- ☐ d. Si la aplicación no la va a manejar un impedido, no es necesario agregar una descripción a cada componente del interface del usuario.

Pregunta 7

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La validación de datos en un formulario:

Seleccione una:

- ☐ a. Si el usuario introduce un DNI debe existir un validador para cuando el dato se envíe a la Base de Datos sea correcto.
- ☐ b. En JavaFX no existen validadores, pero con componentes de terceros se pueden llegar a conseguir.
- ☐ c. Es una buena herramienta para conseguir buenos interfaces.
- ☒ d. Todas las respuestas son ciertas.

Pregunta 8

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Un Layout:

Seleccione una:

- ☐ a. Los layouts son una buena herramienta para aprovechar al máximo el espacio de la pantalla, independientemente del tamaño de la misma.
- ☐ b. Cuando una ventana se maximiza, los layouts definidos indicarán cómo se tienen que situar los componentes de la misma.
- ☐ c. Define la situación de los componentes en una ventana.
- ☒ d. Todas las respuestas son ciertas.

Pregunta **9**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El prototipado:

Seleccione una:

- ☐ a. Se encuadra dentro de la última fase del ciclo de desarrollo del software.
- ☐ b. Un prototipo es una buena herramienta para ver si las cosas funcionan o no.
- ☐ c. Ninguna de las anteriores es cierta.
- ☒ d. Un prototipo debe ser comprensible por el usuario final.

Pregunta **10**

Finalizado

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El Entorno gráfico primero que diseñó Apple

Seleccione una:

- ☐ a. Data de 1983
- ☐ b. Se implantó en el Apple Lisa
- ☐ c. Tomó como referencia al entorno gráfico de Xerox PARC
- ☒ d. Todas las anteriores son correctas