

Ciclo Formativo de Desarrollo de Aplicaciones Web

Diseño de Interfaces Web - Distancia.

Vicente Javier López Belmonte

Tarea de la Unidad de trabajo 1. Planificación de interfaces gráficas.



Tarea de la Unidad de Trabajo 1

Enunciado

Te acaban de contratar como nuevo diseñador web en la empresa PartyHOME de Murcia. Ahora perteneces al departamento de diseño de esta empresa murciana y como aprendiz te mandan a realizar las siguientes actividades.

PartyHOME quiere darse a conocer en internet y para ello tienes que diseñar una página dónde anuncie sus servicios. En la página los usuarios podrán consultar cuáles son los mejores lugares de Cartagena para que te traigan a casa comida, regalos, servicios como peluquería y maquillaje, e incluso empresas de catering y fiestas que te montan la fiesta en casa.

En la página se podrá consultar información básica de los establecimientos y además una pequeña descripción del mismo, los servicios que ofrecen, información de contacto y los usuarios de la aplicación podrán realizar valoraciones y comentarios sobre los mismos. Las actividades que debes realizar son las siguientes:

- **ACTIVIDAD 01: CREACIÓN DE LA GUÍA DE ESTILO.**
- **ACTIVIDAD 02: DISEÑO DE UN MAPA DE NAVEGACIÓN WEB.**
- **ACTIVIDAD 02: CREACIÓN DEL WIREFRAME.**
- **ACTIVIDAD 03: CREACIÓN DEL DISEÑO WEB.**

ACTIVIDAD 01: CREACIÓN DE LA GUÍA DE ESTILO.

Crea una pequeña guía de estilo que te sirva para la realización del prototipo y en un futuro para el desarrollo de la página web. Entre otras cosas deberás responder a las preguntas que se hacen en el apartado correspondiente de los apuntes indicando los colores, tonos, fuentes, formato de títulos, estructura, encabezado, pie o menús. No hace falta que crees un logotipo específico para la guía de estilos, podemos buscar alguno y utilizarlo como si nos lo hubiesen pasado los clientes para los que estamos trabajando.

Una vez realizado el diseño exporta el resultado en PDF y sube el resultado a la tarea.

ACTIVIDAD 02: DISEÑO DE UN MAPA DE NAVEGACIÓN WEB.

Utilizando el software FIGMA (<https://www.figma.com/>) (puedes crearte una cuenta gratuitamente). Crea un mapa de navegación web en el que se indiquen todas y cada una de las pantallas que va a tener esta aplicación web, así como los enlaces entre ellas.

Una vez realizado el diseño exporta el resultado en PDF y sube el resultado a la tarea.

ACTIVIDAD 03: CREACIÓN DEL WIREFRAME

Diseña el Wireframe, maqueta o prototipo de la página principal con Figma.

Una vez realizado el diseño exporta el resultado en PDF y sube el resultado a la tarea.

ACTIVIDAD 04: CREACIÓN DE UN DISEÑO WEB

Finalmente crea el diseño web visual de la página de inicio de la aplicación web con figma. En el diseño web se deben incluir imágenes de ejemplo, así como los textos de los menús tal y como quedarían en la aplicación una vez codificada.

Una vez realizado el diseño web con figma exporta el resultado en PDF y súbelo a la tarea.

ENTREGA

Crea un documento donde justifiques las decisiones tomadas en cada una de las actividades, pásalo a pdf y combínalo con el de cada apartado para entregar un único archivo pdf con todos los apartados y la justificación.

El envío se realizará a través de la plataforma a distancia en donde el nombre del fichero tendrá la siguiente estructura.

apellido1_apellido2-Nombre-DIW01 - ejemplo: Garcia_García-Miguel-DIW01.pdf

CALIFICACIÓN

Con este ejercicio se obtendrá un máximo de 10 puntos que se conseguirán cuando aparezcan correctamente todas las actividades. La puntuación máxima que se puede obtener en cada actividad es la siguiente.

- ACTIVIDAD 01: 3 puntos
- ACTIVIDAD 02: 2 puntos
- ACTIVIDAD 03: 2 puntos
- ACTIVIDAD 04: 3 puntos

CONSEJOS

Para la realización de esta tarea se utilizará el software FIGMA <https://www.figma.com/> . Si quieres aprender cómo trabajar con figma puedes consultar el canal de youtube oficial de figma <https://www.youtube.com/channel/UCQsVmhSa4X-G3lHUtejzLA>

FECHA DE ENTREGA

Entrega disponible hasta el **16 de octubre de 2022**, y una semana después (23/10/2022) con penalización del 30% de la nota.