

Si queremos referenciar un marco hijo desde otro marco hijo lo haremos con:

- ☐ parent.frames[parent].objeto-función-variable-nombre
- ☐ parent.frames[top].objeto-función-variable-nombre
- ☒ parent.frames[n].objeto-función-variable-nombre
- ☐ parent.frames[self].objeto-función-variable-nombre

Para acceder a la URL del documento en el que nos encontramos emplearemos el objeto:

- ☐ url
- ☐ window
- ☒ location
- ☐ navigator

Desde un script de un documento podremos hacer referencia a la ventana en la cual se encuentra empleando la palabra reservada self en lugar de window. ¿Verdadero o Falso?

✓ ☐ Verdadero

☐ Falso

Para crear un objeto de tipo String lo haremos con el comando:

- ☐ "Texto cadena".create();
- ☐ window.write("Texto cadena");
- ☒ new String("Texto cadena");
- ☐ ("Texto cadena").new();

Cuando trabajamos con ventanas que han sido abiertas desde JavaScript. Para saber quién abrió una determinada ventana podremos hacerlo empleando el método open(). ¿Verdadero o Falso?

☐ Verdadero

✓ ☒ Falso

Para acceder a la sección de marcadores de nuestro navegador desde JavaScript, lo haremos empleando el objeto navigator. ¿Verdadero o Falso?

☐ Verdadero

✓ ☒ Falso

La colección dentro del objeto document que me permite acceder a cualquier fotografía o imagen del documento es:

- ☐ forms[]
- ☐ img[]
- ☒ images[]
- ☐ objects[]

Para comunicar dos frames hijos lo haremos empleando la palabra reservada child. ¿Verdadero o Falso?

☐ Verdadero

✓ ☒ Falso

Tenemos 2 ventanas A y B. Si abrimos la ventana B desde la ventana A, cómo podemos referenciar al documento de la ventana A desde la ventana B?

✓ ☐ opener.document

☐ window.open(document)

☐ window.opener().document

☐ window.self.open.document

La propiedad del objeto String que me permite saber la longitud de una cadena es:

- ☐ charNum.
- ☐ strlen.
- ☐ size.
- ☒ Ninguna es correcta.

En un frameset tendremos también acceso al objeto document. ¿Verdadero o falso?

☐ Verdadero

✓ ☒ Falso

Si queremos referenciar específicamente a un marco hijo desde el frameset lo haremos con:

- ☐ [window.]frames[top].objeto-función-variable-nombre
- ☐ [window.]frames[self].objeto-función-variable-nombre
- ☒ [window.]frames[n].objeto-función-variable-nombre
- ☐ [window.]frames[parent].objeto-función-variable-nombre

El Modelo de Objetos del Documento se conoce por las siglas:

- ☐ OOD.
- ☒ DOM.
- ☐ OOP.
- ☐ MOD.

Para acceder a las propiedades y métodos del objeto Math deberemos crear previamente un objeto de tipo Math.
¿Verdadero o Falso?

☐ Verdadero

✓ ☒ Falso

El objeto document es un objeto que depende directamente del objeto window. ¿Verdadero o Falso?

✓ ☐ Verdadero

☐ Falso

Desde un frameset podremos acceder a cada uno de los frames hijos empleando la palabra reservada child.
¿Verdadero o Falso?

☐ Verdadero

✓ ☒ Falso

Todos los métodos y propiedades de los marcos se pueden aplicar también a los iframes. ¿Verdadero o Falso?

☐ Falso

✓ ☒ Verdadero

El uso de los frames o iframes está muy generalizado y se recomienda sobre todo por temas de accesibilidad.
¿Verdadero o Falso?

✓ ☐ Falso

☐ Verdadero

El objeto location es un objeto que depende directamente del objeto navigator. ¿Verdadero o Falso?

✓ ☐ Falso

☐ Verdadero

Desde un frame hijo podremos acceder a la ventana padre empleando la palabra reservada top o parent.
¿Verdadero o Falso?

☐ Falso

✓ ☒ Verdadero

Para acceder a un método de un objeto desde JavaScript lo haremos con:

- ☐ objeto->método
- ☐ window.objeto.método
- ☒ objeto.método([parámetros opcionales])
- ☐ objeto(método([parámetros opcionales]))

Empleando JavaScript y el método open() del objeto window podremos:x

- ☐ Abrir el fichero que contenga las cookies.
- ✓ ☒ Abrir una ventana nueva con las características que nosotros queramos.
- ☐ Abrir el navegador web.
- ☐ Abrir un documento para escribir en él.

Los frames que están en un frameset son frames hijos. ¿Verdadero o Falso?

☐ Falso

✓ ☒ Verdadero

¿Con qué objeto podremos saber cuál es el número más pequeño disponible en JavaScript?

- ☐ Math.
- ✓ ☒ Number.
- ☐ Limit.
- ☐ String.

Para acceder a la propiedad de un objeto desde JavaScript lo haremos con:

- ☐ objeto->propiedad
- ☐ window.objeto.propiedad()
- ☒ objeto.propiedad
- ☐ objeto(propiedad())

Si tenemos un documento que contiene frames, todos esos frames pertenecen a la misma ventana. ¿Verdadero o Falso?

✓ ☐ Falso

☐ Verdadero

Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto:

- ☐ userAgent
- ☐ window
- ☒ navigator
- ☐ document

Con el objeto Date podremos saber el día de la semana de la fecha actual, pero no de fechas anteriores. ¿Verdadero o Falso?

☐ Verdadero

✓ ☒ Falso

Empleando JavaScript y el método close() del objeto window podremos:

- ☐ Cerrar el navegador web.
- ✓ ☒ Cerrar una ventana.
- ☐ Cerrar un documento.

Cada pestaña nueva que abramos en el navegador web es considerada un objeto window. ¿Verdadero o Falso?

☐ Falso

✓ ☒ Verdadero