

## Ejercicio clases y objetos primera evaluación

Nombre: \_\_\_\_\_

Define una clase o una función que permita crear objetos de tipo banco con las siguientes características:

a) Un atributo nombre que pasaremos como parámetro al crear el objetos. **(1 pto)**

El objeto permitirá gestionar cuentas (de 5 dígitos) y el saldo de las cuentas, para lo que utilizaremos los siguientes métodos:

**Crear cuenta:** Recibe como parámetros el código de cuenta y el saldo inicial (por defecto tomará el valor 0 si no se pasa el parámetro). Mostrará un error si el código de cuenta no son 5 dígitos y si la cuenta ya existe. **(1 pto)**

**Actualizar cuenta:** Recibe como parámetros el código de cuenta y el ingreso (o extracción en negativo) y actualiza el saldo de la cuenta. Mostrará error si la cuenta no existe. **(1 pto)**

**Eliminar cuenta:** Recibe como parámetro el código de cuenta y la elimina. Mostrará error si la cuenta no existe o si no tiene saldo 0. **(1 pto)**

**Listar cuentas:** Lista las cuentas y saldos del banco **(1 pto)**

Realiza las llamadas a los métodos de forma que podamos comprobar el funcionamiento de los métodos.

BancoRaul	
11111	- 55 €
22222	- 0 €
33333	- 66 €

La nota de la primera evaluación se completará con la nota ponderada que se obtenga de los siguientes apartados de la segunda evaluación; Ej1b, Ej1e Ej2-1