

[Área personal](#)

[Mis cursos](#)

[FORMACIÓN PROFESIONAL 22/23](#)

[CIFP CARLOS III](#)

[CGS Desarrollo de Aplicaciones Web 22/23](#)

[Segundo\(DAW\)](#)

[Desarrollo web en entorno cliente - 2223](#)

[1ª CONVOCATORIA](#)

[Examen para DWEC03](#)

Pregunta 1

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

Empleando JavaScript y el método `close()` del objeto `window` podremos:

Seleccione una:

- ☐ a. Cerrar un documento.
- ☐ b. Cerrar el navegador web.
- ☒ c. Cerrar una ventana.

[Quitar mi elección](#)

Pregunta 2

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

La colección dentro del objeto `document` que me permite acceder a cualquier fotografía o imagen del documento es:

Seleccione una:

- ☐ a. `img[]`
- ☐ b. `forms[]`
- ☐ c. `objects[]`
- ☒ d. `images[]`

[Quitar mi elección](#)

Pregunta 3

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

La propiedad del objeto `String` que me permite saber la longitud de una cadena es:

Seleccione una:

- ☒ a. Ninguna es correcta.
- ☐ b. `size`.
- ☐ c. `charNum`.
- ☐ d. `strlen`.

[Quitar mi elección](#)

Pregunta **4**

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

Para acceder a un método de un objeto desde JavaScript lo haremos con:

Seleccione una:

- ☐ a. `objeto->método`
- ☐ b. `objeto(método([parámetros opcionales]))`
- ☐ c. `window.objeto.método`
- ☒ d. `objeto.método([parámetros opcionales])`

[Quitar mi elección](#)

Pregunta **5**

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

Empleando JavaScript y el método `open()` del objeto `window` podremos:

Seleccione una:

- ☐ a. Abrir un documento para escribir en él.
- ☐ b. Abrir el navegador web.
- ☒ c. Abrir una ventana nueva con las características que nosotros queramos.
- ☐ d. Abrir el fichero que contenga las cookies.

[Quitar mi elección](#)

Pregunta **6**

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

Para crear un objeto de tipo `String` lo haremos con el comando:

Seleccione una:

- ☒ a. `new String("Texto cadena");`
- ☐ b. `("Texto cadena").new();`
- ☐ c. `"Texto cadena".create();`
- ☐ d. `window.write("Texto cadena");`

[Quitar mi elección](#)

Pregunta 7

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

Para acceder a la URL del documento en el que nos encontramos emplearemos el objeto:

Seleccione una:

- ☒ a. `location`
- ☐ b. `url`
- ☐ c. `window`
- ☐ d. `navigator`

[Quitar mi elección](#)

Pregunta 8

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

Para acceder a la sección de marcadores de nuestro navegador desde JavaScript, lo haremos empleando el objeto `navigator`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

Pregunta 9

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

Cada pestaña nueva que abramos en el navegador web es considerada un objeto `window`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

Pregunta 10

Sin responder aún

Puntúa como 1,00

Si tenemos un documento que contiene frames, todos esos frames pertenecen a la misma ventana. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

Actividad previa

[◀ Examen para DWEC02.](#)


Ir a...

Siguiente actividad

[Tarea para DWEC01. ▶](#)

Mantente en contacto

Dirección General de Formación Profesional e Innovación

 [Resumen de retención de datos](#)

 [Descargar la app para dispositivos móviles](#)