

La utilización de patrones de diseño facilita ...

- ☐ La carga mental
- ☐ La visión central
- ☐ La memoria de trabajo
- ✓ ☒ Las expectativas del usuario

DIW01 Repetir: 2

Cuestión: 2/30 Aciertos: 0 Fallos: 2 Puntos: 0

¿Cuales de los siguientes objetivos de una web están relacionados con la usabilidad? (seleccionar 2 opciones)

- ☐ Conseguir agrupar la mayor cantidad posible de información en una sola página
- ✓ ☒ Permitir una búsqueda rápida, cómoda y eficiente de la información
- ☐ Conseguir que toda la información relevante esté colocada en la página principal
- ✓ ☒ Facilitar la navegación de los usuarios en el sitio web

**Incorrecto** [Siguiente](#)

|                       |
|-----------------------|
| INICIO                |
| CREAR TEST            |
| COMENTARIOS           |
| ESTADÍSTICAS          |
| RÉCORDS               |
| Otros tests del Autor |

Para lograr un acceso más eficiente y sencillo de la información de un sitio web es importante ...

✓ ☐ Una buena organización de los contenidos del sitio

☐ Que el número de páginas del sitio sea pequeño

☐ Que tenga un motor de búsqueda de información potente

☐ Que el sistema de navegación se encuentre por duplicado



¿En que consiste el wireframing?

✓ ☐ Es una técnica de prototipado de páginas web

☐ En conocer que usuario utilizan tu página web

☐ Es un tipo de test de usabilidad

☐ Es un método para diseñar las interacciones entre el usuario y la página web

Indica qué afirmación representa mejor a los usuarios de una página web

- ☐ A los usuarios les gusta aprender
- ☐ Los usuarios son inteligentes y activos
- ☐ Los usuarios son lectores compulsivos
- ✓ ☒ Los usuarios odian los cambios

¿Cómo podemos impedir que un usuario se equivoque?

- ☐ Impidiendo que el usuario pueda realizar acciones "peligrosas"
- ☐ Impidiendo que el usuario pueda borrar elementos
- ☐ Estableciendo ventanas de confirmación de la acción en todo momento
- ☒ Guiando al usuario para que pueda corregir el error fácilmente



Por norma general. ¿Cuáles son las preferencias de los usuarios sobre los textos? (selecciona 2 opciones)

- ☐ Los usuarios prefieren tener sobrecarga de información.
- ✓ ☒ Los usuarios prefieren analogías visuales que les permitan recordar lo indicado en el texto
- ☐ Los usuarios prefieren párrafos que contengan gran cantidad de información en poco espacio
- ✓ ☒ Los usuarios prefieren el uso de terminología sencilla

Si queremos hacer un diseño centrado en el usuario (HCD) tendremos que tener en cuenta ...

✓ ☐ El tipo de usuario y en que contexto va a utilizar la aplicación web

☐ Su titulación académica y su habilidades manuales

☐ Sus capacidades y sus expectativas en relación con la aplicación web

☐ Cuales son los últimos patrones de diseño web.



¿Cómo se denomina el elemento web que aparece señalado en la imagen?



The image shows a screenshot of the WPBeginner website. At the top, there is a navigation bar with links for BLOG, DEALS, GLOSSARY, VIDEOS, and PLUGINS. Below this is an orange banner with the text 'BEGINNER'S GUIDE FOR WORDPRESS' and 'Start your WordPress'. Underneath the banner is a breadcrumb trail: 'WPBEGINNER » BLOG » SHOWCASE » 24 MUST HAVE WORDPRESS...'. A red arrow points to the '24 MUST HAVE WORDPRESS...' part of the trail. Below the breadcrumb trail is the title '24 Must Have WordPress Plugins for Business Websites in 2016' and the text 'Last updated on January 9th, 2016 by Editorial Staff'.

- INICIO
- CREAR TEST
- COMENTARIOS
- ESTADÍSTICAS
- RÉCORDS
- Otros tests del Autor

¿Qué cualidad NO POSEEN las páginas web "usables"?

✓ ☐ Tienen un nombre de domino corto y representativo

☐ Son eficientes, con tiempo de carga bajos

☐ Son fáciles de usar

☐ Son visualmente atractivas



En un teléfono móvil. ¿Qué parte tiene un mejor acceso con el dedo para el usuario?

- ☐ Los laterales de la pantalla
- ☐ El usuario tiene acceso rápido a cualquier zona de la pantalla
- ☒ La parte inferior y la parte central
- ☐ La parte superior de la pantalla



Indica cual de las siguientes acciones reducen las barreras de entrada para que un usuario se cree una cuenta en tu aplicación web.

- ☐ Obligando a confirmar en un tiempo determinado la dirección de correo electrónico
- ☒ Permitir que el usuario se identifique con las credenciales de otro servicio como Gmail o Facebook
- ☐ Estableciendo formularios de creación de usuario extensos
- ☐ Estableciendo preguntas de seguridad en el caso de que el usuario se olvide la contraseña

¿Qué directrices debemos tener en cuenta para el desarrollo de interfaces web usables? (elige 2 opciones)

- ☐ Comprender el estado de ánimo del usuario
- ✓ ☒ Tratar de minimizar los errores evitando que se produzcan
- ✓ ☒ Dar un feedback inmediato a las acciones del usuario
- ☐ Evitar que el usuario tenga el control sobre como se utiliza la página web



Indica cuál de las siguientes afirmaciones relacionadas con la memoria de trabajo de los usuarios es correcta.

- ✓ ☒ El tiempo de atención de un usuario es pequeño.
- ☐ Los usuarios tienen una gran memoria y pueden recordad muchos elementos al mismo tiempo
- ☐ Un usuario puede recordar fácilmente las acciones que requieren 5 o más pasos.
- ☐ Debemos de suponer que el usuario siempre se lee los textos con independencia de su longitud



¿Cuando debemos implementar asistentes en nuestra página web? (selecciona 2 opciones)

✓ ☐ Cuando el usuario es inexperto o está aprendiendo a utilizar la aplicación web

☐ Cuando el usuario tiene problemas de visión

✓ ☐ Cuando el usuario debe de realizar una tarea que requiera 3 o más pasos

☐ Siempre, los asistentes siempre ayudan

Si un programador codifica en HTML y CSS una página web. ¿Qué está haciendo?

- ☐ Una aplicación web
- ☐ Una nota de prensa
- ☐ Un prototipo interactivo
- ☒ Una página web estática



En la medida de lo posible. ¿Cuáles son las características a las que deben ajustarse la redacción de los contenidos? (selecciona 2 opciones)

- ☐ Utilizar jergas, abreviaturas o iniciales
- ☐ Evitar poner contenidos que se presupone que el usuario ya conoce
- ✓ ☐ Dividir los textos en párrafos e ir resaltando las frases clave
- ✓ ☐ Usar siempre las mismas palabras para denominar las mismas cosas



Para garantizar que se puede acceder a toda la información de un sitio web debemos ...

- ☐ Verificar que los enlaces "rotos" se dirigen a una página que diga "En construcción"
- ☐ Que se muestra la información de la empresa en el pie de página
- ☒ Que los enlaces muestra el contenido que se espera
- ☐ Que la información solo se pueda visualizar en un ordenador

La redacción de los textos y contenidos de una página web deben ajustarse a las siguientes reglas. (Elige 2 opciones)

- ☐ El uso de un lenguaje informal o coloquial
- ☐ El uso de lenguaje figurativo o metafórico
- ✓ ☐ El uso de un lenguaje sencillo y directo
- ✓ ☐ El uso de titulares cortos y atractivos para el usuario



¿Cuál de los siguientes métodos podemos utilizar para analizar la usabilidad de una página web?

- ☐ Un análisis de eye traking que nos indique que zonas de la página web son más vistas
- ☐ Una evaluación realizada por los propios programadores de la página web
- ☐ Una encuesta entre los posibles visitantes de la página web
- ☒ Una evaluación de usabilidad realizado por los usuarios de la página web.



Los mensajes de error en una página web los deberemos mostrar ...

- ☐ En la parte inferior de la página web
- ☐ En la barra lateral
- ☐ Con una ventana modal
- ☒ Cerca del campo que genero el error

DIW01 Repetir: 22

Cuestión: 22/30 Aciertos: 0 Fallos: 22 Puntos: 0

¿Porqué identificamos la funcionalidad de buscar con el simbolo de una lupa?

- ☐ Porque todas las páginas web tienen esa opción
- ☒ Porque hemos reconocido y asimilado el símbolo de la lupa con la acción de buscar.
- ☐ Porque lo hemos memoriado con anterioridad
- ☐ Porque cuando buscamos algo siempre usamos una lupa

**Incorrecto** [Siguiente](#)

- INICIO
- CREAR TEST
- COMENTARIOS
- ESTADÍSTICAS
- RÉCORDS
- Otros tests del Autor



Decimos que un menú de navegación es \_\_\_\_\_ cuando sus elementos son coherentes en todas las páginas web del sitio web.

- ☐ Permanente
- ☐ Persistente
- ☒ Coherente
- ☐ Consistente

En el caso de realizar un diseño en el que existan diferentes perfiles de usuario con distintos permisos a la hora de interactuar con la aplicación web. ¿En que situación deberemos tener en cuenta la usabilidad?

- ☐ Solo en el perfil de invitado porque el resto de usuario ya saben utilizar la aplicación web.
- ☒ En todos los perfiles de usuario
- ☐ En el perfil de administrador porque es el que más acciones tiene que realizar
- ☐ En el perfil de invitado y usuario registrados que son los perfiles que más van a usar la aplicación web.



DIW01 Repetir: 25

Cuestión: 25/30 Aciertos: 0 Fallos: 25 Puntos: 0

El menú de navegación de un sitio web debe ser ...

- ☐ Multimedia
- ☐ Predecible
- ☐ Gráfica
- ✓ ☒ Sencilla

**Incorrecto**

Siguiente

- INICIO
- CREAR TEST
- COMENTARIOS
- ESTADÍSTICAS
- RÉCORDS
- Otros tests del Autor

El diseño de interfaces gráficas de usuario forma parte del análisis de la usabilidad de una página web. ¿Verdadero o falso?

✓ ☒ Verdadero

☐ Falso



DIW01 Repetir: 27

Cuestión: 27/30 Aciertos: 0 Fallos: 27 Puntos: 0

A la hora de visualizar o "escanear" una web los usuarios siempre empiezan por la misma zona. ¿Qué zona es esa?

✓ ☐ La parte superior izquierda de la pantalla

☐ La parte inferior izquierda de la pantalla

☐ la parte lateral derecha de la pantalla

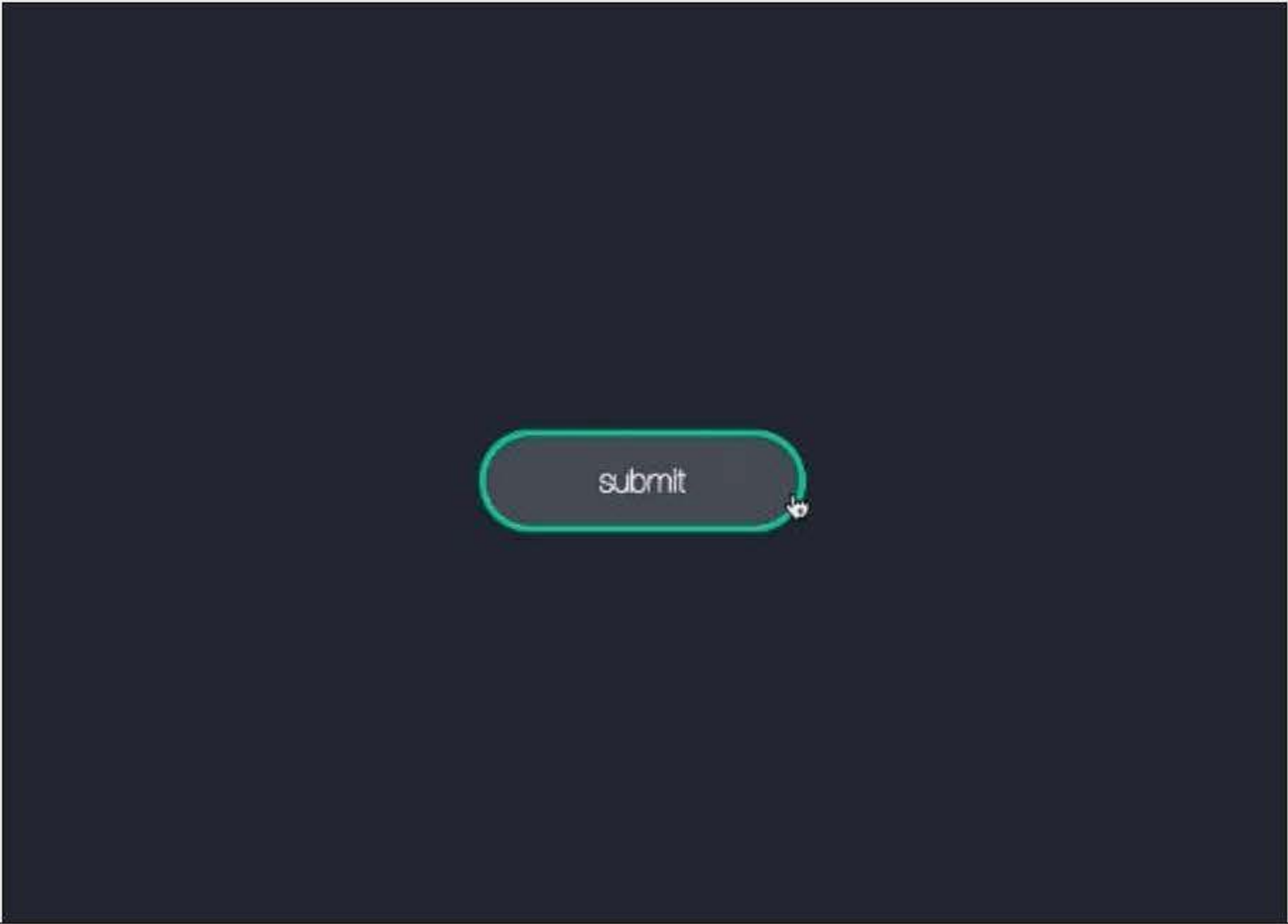
☐ La parte central

**Incorrecto**

Siguiente

- INICIO
- CREAR TEST
- COMENTARIOS
- ESTADÍSTICAS
- RÉCORDS
- Otros tests del Autor

La anterior animación es un ejemplo de ...



The image shows a dark blue rectangular area with a rounded button in the center that says "submit". A mouse cursor is hovering over the button. This is a visual example of a button click animation.

- INICIO
- CREAR TEST
- COMENTARIOS
- ESTADÍSTICAS
- RÉCORDS
- Otros tests del Autor



¿Cómo se denomina a aquellos elementos de una aplicación web que el usuario espera encontrar cuando accede a la aplicación?

- ☐ Visión periférica
- ✓ ☒ Expectativa del usuario
- ☐ Memoria de trabajo
- ☐ Digital persona

DIW01 Repetir: 30

Cuestión: 30/30 Aciertos: 0 Fallos: 30 Puntos: 0

¿Cuando deberemos mostrar componentes en movimiento en nuestra página web? (elige dos opciones)

- ☐ Se debe evitar en todo momento los componentes en movimiento en una página web.
- ✓ ☒ Para que sirva como feedback al usuario de que una acción se está realizando
- ✓ ☒ Para que el usuario se de cuenta de notificaciones que se muestran en la visión periférica
- ☐ Para que la página web sea más bonita.

**Incorrecto** Siguiente

- INICIO
- CREAR TEST
- COMENTARIOS
- ESTADÍSTICAS
- RÉCORDS
- Otros tests del Autor