

## Prueba Presencial Voluntaria Evaluable 1ª Evaluación DWEC.

Guardar todos los ejercicios en una carpeta comprimida con vuestro nombre y lo subís a la plataforma

### Ejercicio 1. Cadenas y almacenamiento local.(2 pto)

Crea una web con la siguiente funcionalidad:

La primera vez que el usuario accede se le pregunta su nombre y los dos apellidos, comprobando mediante una expresión regular que contiene dos espacios y están escritos en mayúscula, seguiremos preguntando mientras no se cumpla el formato. Si se cumple el formato, guardamos la cadena introducida en el almacenamiento local del usuario.(0.75)

Introduzca Nombre Apellido1 Apellido2

Si se accede posteriormente y el nombre está guardado en el almacenamiento local del usuario mostramos la siguiente información.(1.25)

Bienvenido: RAUL SERRANO SANCHEZ  
Tu primer apellido es: SERRANO  
Alfabeticamente la mayor letra es: Z

### Ejercicio 2 Cadenas, arrays, objetos. (2.5)

- Creamos una web que solicite mediante el método prompt al usuario una cadena que contenga el nombre y la edad de diferentes personas, el formato de la cadena de entrada será **Aaaaaaa n** (el nombre tendrá al menos 3 caracteres), el cual validaremos con una expresión regular. El programa avisará del error si no se cumple el formato, dando la oportunidad de seguir introduciendo datos, hasta que el usuario introduzca la palabra fin (en cualquier combinación de mayúsculas y minúsculas). (1.5 pto)
- Para cada persona introducida, añadiremos sus datos a un array en forma de objeto con dos atributos; nombre y edad.(0.5 pto)
- Recorreremos el array escribiendo los datos en la página de las personas introducidas.(0.5 pto)
- Mostramos el nombre o nombres de las personas con mayor edad, y la edad media de las personas, con un decimal.(0.5 pto)

### Ejemplo

127.0.0.1:5500 dice

Introduzca un usuario en formato Aaaaa n

Cancelar

Aceptar

PERSONAS INTRODUCIDAS

Juan 10

Pedro 15

Ana 12

Maria 15

Daniel 12

Personas de mayor edad: Pedro Maria

Edad media: 12.8

### Ejercicio 3. Implementación de clases en javascript.(2.5)

Partiendo del archivo ejercicio3.htm. Crea una clase con javascript que implemente la funcionalidad de un Ascensor, con las siguientes características.

La clase ascensor tiene dos atributos; el número máximo de plantas del edificio que recibe por parámetro al crear objetos de la clase y la planta actual en la que está el ascensor, inicialmente inicializado a 0. (0.25)

Un único método **moverAscensor** que recibe como parámetro la planta a la que te quieres desplazar, y tiene las siguientes funcionalidades

- Muestra un mensaje de error (alert es suficiente) en caso de que la planta a la que te quieres desplazar sea negativa o mayor que el máximo de plantas.(0.5)
- Si la planta a la que te quieres desplazar el mayor que la actual, se mostrará en la web (en el elemento **span**) cómo se produce el desplazamiento que durará 1 segundo por planta.(1.25)
- Si la planta a la que te quieres desplazar el menor que la actual, se mostrará en la web (en el elemento **span**) cómo se produce el desplazamiento que durará 1 segundo por planta.(0.5)

**Ejemplo. Estoy en la planta 0 y llamo al método moverAscensor con el parámetro 3.**

Se mostrará durante 1 segundo: **Ascensor CIFP Carlos III**  
**Planta Actual: 0**

A continuación se mostrará durante 1 segundo:

A continuación se mostrará durante 1 segundo:

A continuación se parará el contador en la planta actual 3:

#### Ejercicio 4. Manipulación del DOM. (3 pto)

- Crea un archivo javascript, que utilizando métodos del DOM realice las siguientes modificaciones en el archivo **script.js** que encontrarás en la plataforma dentro de **ejercicio4.zip**.

- (a) Añade un encabezado h2 con tu nombre al principio del body.
- (b) Eliminar (no ocultar) el elemento imagen del logo que aparece en la parte superior izquierda.
- (c) Añade un elemento más al menú de navegación, que apunte a la web cifpcarlos3.es, este nuevo elemento se ubicará entre vender y ayuda.
- (d) En el campo de búsqueda, sustituye las sugerencias (New York, Londres,..) por Cartgena, Murcia...
- (e) Sustituye todos los símbolos de \$ de la página por €.
- (f) Selecciona todos aquellos elementos que tengan la clase precio, y sustituye la clase precio por la clase paseo.
- (g) Elimina todo el contenido del elemento footer (El elemento sigue estando pero vacío).
- (h) Modifica el último enlace de la página (el que esta debajo del footer) para que muestre el texto "Trabajo Realizado por...(Tu nombre)".
- (i) Realiza una captura de pantalla del código que has realizado hasta a ahora para resolver este ejercicio, añade dentro del footer un elemento imagen con la imagen capturada.