

```

const nPartidos = 14;
document.addEventListener("DOMContentLoaded", () => {
  /*-- Crea un contenedor flex --*/
  const container = document.createElement("div");
  container.className = "f-column f-align-items-center f-justify-content-center";

  /*-- Crea la barra de arriba --*/
  const row1 = document.createElement("form"); // Barra de comprobacion
  row1.id = "barraComprobacion";
  // row1.className = "f-row f-justify-content-center";
  row1.className = "t-align-center";

  const btnComprobar = document.createElement("input");
  btnComprobar.type = "submit";
  btnComprobar.textContent = "COMPROBAR";

  const txtCombinacionGanadora = document.createElement("input");
  txtCombinacionGanadora.type = "text";
  txtCombinacionGanadora.maxLength = nPartidos;
  txtCombinacionGanadora.placeholder = "Combinación ganadora";
  // txtCombinacionGanadora.pattern = /[12Xx]{14}/;
  txtCombinacionGanadora.setAttribute("pattern", "[12Xx]+")

  row1.append(btnComprobar, " ", txtCombinacionGanadora);

  /*-- Crea la quiniela --*/
  const row2 = document.createElement("div"); // Div que contendrá la quiniela en sí
  row2.className = "f-column f-align-items-center";

  // let btnParagraph = document.createElement("p");
  const btnLimpiar = document.createElement("button"); // Botón de limpiar
  btnLimpiar.className = "d-inline-block";
  btnLimpiar.textContent = "LIMPIAR";

  const quiniela = document.createElement("table"); // Quiniela

  row2.append(btnLimpiar, document.createElement("br"), quiniela);

  let celdasSeleccionadas = new Array(); // Array de 14 posiciones que almacenará la celda seleccionada para cada fila
  for (let i = 0; i < nPartidos; i++) {

```

```

let fila = document.createElement("tr");
let uno = document.createElement("td");
let equis = document.createElement("td");
let dos = document.createElement("td");

// celdasSeleccionadas[i] = [uno, equis, dos];

uno.textContent = "1";
equis.textContent = "X";
dos.textContent = "2";

fila.append(uno, equis, dos);

quiniela.append(fila);
}

/*-- Crea un div donde diremos si la combinación es ganadora o no --*/
const row3 = document.createElement("div");
const mensaje = document.createElement("p");
row3.append(mensaje);

/*-- Añade controlador de evento para el clic dentro de la quiniela --*/
quiniela.addEventListener("click", (evento) => {
  /*-- Declaración de variables --*/
  let celda = evento.target.closest("td");
  let fila = evento.target.closest("tr");

  /*-- Comprueba si se ha hecho clic en un td --*/
  if (!celda) return;

  /*-- Elimina la clase CSS "seleccionada" del td que hay actualmente seleccionado --*/
  if (celdasSeleccionadas[fila.rowIndex]) {
    celdasSeleccionadas[fila.rowIndex].className = "";
  }

  /*-- Aplica la clase a la celda seleccionada esta vez --*/
  celda.className = "seleccionada";

  /*-- Guarda la celda seleccionada en el array de celdas seleccionadas --*/
  celdasSeleccionadas[fila.rowIndex] = celda;
});

```

```

/*-- Añade el controlador para el botón de "Comprobar" --*/
btnComprobar.addEventListener("click", (evento) => {
    /*-- Verifica que la combinación ganadora introducida cumple el formato de la expresión regular que le hemos asignado --*/
    if (!txtCombinacionGanadora.checkValidity()) {
        mensaje.textContent = "Por favor, introduce una combinación ganadora en el formato adecuado (1-X-2).";
        mensaje.className = "rojo";
        return;
    }

    /*-- Verifica que el cuadro de texto de la combinación ganadora está completo --*/
    if (txtCombinacionGanadora.value.length != nPartidos) {
        mensaje.textContent = "Por favor, introduce una combinación ganadora de 14 caracteres de longitud en el cuadro de texto.";
        mensaje.className = "rojo";
        return;
    }

    /*-- Descarta que no se haya seleccionado una combinación completa --*/
    if (celdasSeleccionadas.length != nPartidos) {
        mensaje.textContent = "Por favor, rellena los resultados de todos los partidos de la quiniela.";
        mensaje.className = "rojo";
        return;
    }

    /*-- Compara caracter a caracter la combinación con la cadena introducida en el input de la combinación ganadora --*/
    let aciertos = 0;
    let combinacionGanadora = txtCombinacionGanadora.value.toUpperCase();
    for (let i = 0; i < nPartidos; i++) {
        if (celdasSeleccionadas[i].textContent === combinacionGanadora[i]) {
            aciertos++;
        }
    }

    if (aciertos === nPartidos) {
        mensaje.textContent = "¡Enhorabuena! Has acertado los " + aciertos + " partidos.";
        mensaje.className = "verde";
    } else {
        mensaje.textContent = "¡Lo sentimos! Has acertado " + aciertos + " partidos.";
        mensaje.className = "rojo";
    }
});

```

```
/*-- Añade el controlador para el evento submit del botón "Comprobar" --*/
row1.addEventListener("submit", (evento) => {
    evento.preventDefault();
});

/*-- Añade el controlador para el botón de "Limpiar" --*/
btnLimpiar.addEventListener("click", (evento) => {
    celdasSeleccionadas.forEach((celda) => {
        celda.className = "";
    });
    celdasSeleccionadas = new Array(); // Vacía el array por completo
    mensaje.textContent = "";
});

/*-- Añade los elementos al body --*/
container.append(row1, row2, row3);
document.body.append(container);
});
```