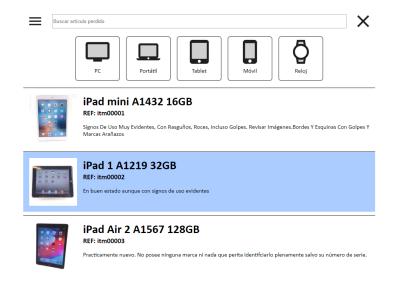
CIFP Carlos III > LMSGI > UT02 > Actividades 4

Enunciado

Diseñar una página web que responda al aspecto y a las especificaciones que se dan a continuación. Cada especificación cumplida sumará la puntuación que aparezca junto a ella. Además, el alumno deberá entregar un documento de texto (.doc, .docx, .odt o .pdf) en el que justificará mediante qué etiqueta, atributos o técnica ha resuelto cada ítem.

Este es el aspecto final:



Estas son las especificaciones:

Ítem	Descripción
	La página debe cumplir con el estándar HTML 5, indicando que está en español y codificada como
1	UTF-8
	El título de la página será "LMSGI02 - Ejercicio" y, como metadato, se indicará el autor de la
2	página (usando tu nombre).
3	La hoja de estilos se desarrollará en un fichero diferenciado y se enlazará en el código HTML.
4	El encabezado y la lista de ítems deberán adaptarse a la anchura de la pantalla.
5	El código HTML hará uso de entidades para las tildes, signo de copyright y cualquier otro carácter especial.
6	Se mostrará un encabezado haciendo uso de las etiquetas semánticas que HTML5 propone para ello.
7	El encabezado englobará tato a la fila superior, con los 3 controles (botón opciones, caja de texto de búsqueda y botón salir) y la fila con las categorías "PC", "Portátil", etc.
8	La caja de texto de búsqueda estará tipificada como tal. Además, mostrará el texto de ayuda que
9	Dicha caja de texto crecerá lo que haga falta para adaptarse a la anchura disponible.
10	También en dicha caja de búsqueda, sólo se podrán teclear como mucho 40 caracteres.
	Los marcos de las 5 categorías son visibles, quedan separados y están redondeados en las
11	esquinas.
12	Los textos de las categorías y sus miniaturas se verán centrados respecto al borde.
13	Las miniaturas de las imágenes de los ítems tendrán un tamaño de 128 x 128px. A su vez, los dos botones de la fila superior serán de 32 x 32px.
14	Se hace uso de títulos h1, h2 para las fuentes que son de mayor tamaño al normal.
15	Aquellos items que se repitan deberán ser agrupados por clases y sus estilos aplicados a nivel de
16	La estructura de capas diseñada por el alumno es coherente y permite llevar a cabo la composición visual requerida.
17	Se hace un uso correcto de identificadores y clases en el código HTML y se emplean selectores correctos en la hoja de estilos.
	La apariencia de la práctica desarrollada por el alumno se asemeja a la mostrada en este
18	
	Hacer uso de múltiples clases para un mismo elemento, por ejemplo: "item" y
	"ítem_seleccionado", de forma que las características comunes a los tres ítems vayan en la
E1	T
E2	Realzar el fondo del área dedicada a cada item, con un color azul claro, al pasar el cursor del ratón sobre él.
EZ	ומנטוו שטטוב בו.