

Examen de Desarrollo Web en Entorno Servidor

15/12/2022

Utilizando la base de datos *tienda*, que está publicada en la plataforma, vamos a crear un programa que gestione la tabla de artículos. Los datos de conexión deben ser: localhost, super, 123456 y tienda.

1. Al entrar a la aplicación, veremos una tabla en HTML que muestre ID, nombre y precio de los artículos. (1,5 puntos)
2. En cada fila tendremos un botón para eliminar el artículo. Para que el artículo pueda ser eliminado no puede estar en ninguna venta ni en ningún carrito de compra, en caso de estar en alguna de estas dos tablas se tendrá que mostrar el mensaje que así lo indique. (2,5 puntos)
3. Otro botón que tendremos por cada fila es el de edición del artículo. Nos tiene que llevar a otra página donde tendremos un formulario con los datos del artículo a editar (3 puntos):
 - ID. Aparecerá bloqueado, es decir, no lo podemos editar.
 - Nombre, precio de venta y precio de compra, en cajas de texto y sin necesidad de establecer ningún formato para los datos numéricos.
 - Género, que se elegirá mediante una lista desplegable. Al entrar en la página, en la lista debe quedar seleccionado el género al que pertenece el artículo sobre el que hemos pulsado.
4. En la página de edición añadiremos dos botones: cancelar y aceptar. Cancelar simplemente nos devolverá a la página anterior. Aceptar nos devolverá a la página anterior, realizando una de las dos siguientes acciones:
 - Si el artículo no está en ninguna venta ni en ninguna fila de carritos_compra, modificará los datos del artículo.
 - Si hubiese sido utilizado para ventas o carritos, creará un nuevo artículo con los datos recibidos del formulario de edición.Tanto si se ha editado el artículo como si se ha creado uno nuevo, debe mostrarse un mensaje con el resultado de la operación (3 puntos).

Nota: se da libertad para utilizar mysqli o pdo, e igualmente query o consultas preparadas. De igual forma se puede usar indiferentemente GET o POST, y si hicieran falta, cookies o sesiones.