

Enunciado

Se precisa diseñar un fichero de intercambio de datos, basado en el estándar XML, mediante el cual un club de la tercera edad pueda registrar las partidas que juegan sus asociados.

Debe haber una sección en la que se enumeren los diferentes tipos de juego (dominó, brisca, julepe, etc.), sin olvidar consignar para cada uno un identificador único, nombre, número de jugadores mínimo y máximo y una descripción (breve o extensa) de en qué consiste.

Por supuesto, existirá una sección para registrar a los socios jugadores. También se habilitará un identificador único para cada uno, compuesto de sus iniciales y un número entero en caso de empate. Aquí bastará con anotar el nombre completo, la fecha de nacimiento y, opcionalmente, el apodo del “muchacho” (o la muchacha).

Luego estarán también las partidas, de las que se registrarán el juego concreto que se ha jugado, los jugadores participantes, las posibles agrupaciones (si los participantes juegan por equipos, como por ejemplo las parejas del dominó), la fecha en la que se ha realizado y, por supuesto, el ganador o ganadores. Para todo esto, se hará uso de referencias a los identificadores que se han mencionado antes.

Otra posibilidad interesante es la de enmarcar a las partidas dentro de algún campeonato concreto (no es necesariamente obligatorio, puesto que la mayoría de partidas se juegan por libre). Se deja al alumno total flexibilidad para modelar estos campeonatos en la solución.