

Desarrollo web en entorno cliente - 2223

[Área personal](#)

[Mis cursos](#)

[FORMACIÓN PROFESIONAL 22/23](#)

[CIFP CARLOS III](#)

[CGS Desarrollo de Aplicaciones Web 22/23](#)

[Segundo\(DAW\)](#)

[Desarrollo web en entorno cliente - 2223](#)

[1ª CONVOCATORIA](#)

[Tarea para DWEC06.](#)

Tarea para DWEC06.

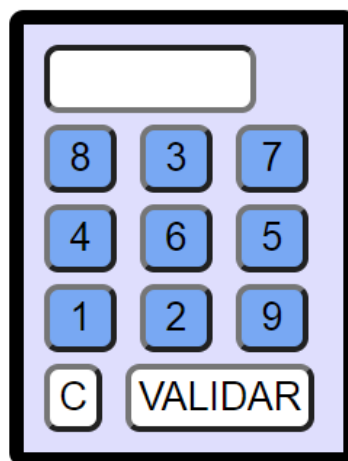
Tarea para DWEC06.

Enunciado.

Ejercicio 1: Descarga varias imágenes de internet y llámalas, imagen1, imagen2, imagen3,... Partiendo de un documento html con el body vacío, añade el código javascript necesario para crear un botón que al pulsarlo cree un elemento con la primera imagen, captura los eventos de teclado de forma que podamos mostrar cada una de las imágenes desplazándonos con las flechas del teclado. Si al llegar a la última imagen si pulsando a la derecha, se volverá a mostrar la primera, y si llego a la primera y pulso la flecha izquierda mostrará la última.

Ejercicio 2: Partiendo de un documento html con el body vacío, añade el código javascript necesario para crear una aplicación que simule el acceso por clave a una pasarela de pago, el resultado sería similar a este, cumpliendo las siguientes características.

- a). Campo en el que visualizar los caracteres ocultos.
- b). 9 Botones para introducir los caracteres de nuestra clave.
- c). Botón 'C', elimina el último carácter introducido.
- d). Botón validar, sería las siguientes validaciones mostrando un mensaje debajo de los botones:
 - a. Avisar si el número de caracteres introducidos es diferente de 4.
 - b. Avisar si la contraseña es correcta o errónea usando una expresión regular (La contraseña es 9999).
- e). Mostrar los mensajes como contenido de un elemento div.
- f). Mostrar los botones de forma aleatoria.



Ejercicio3: Vamos a realizar una aplicación web, para comprobar el boleto de la quiniela con las siguientes características:

COMPROBAR

11111111111111

LIMPIAR

1	X	2
1	X	2
1	X	2
1	X	2
1	X	2
1	X	2
1	X	2
1	X	2
1	X	2
1	X	2
1	X	2
1	X	2
1	X	2
1	X	2
1	X	2

¡enhorabuena!

- a) Crea mediante métodos del DOM los elementos necesarios para la aplicación (botones, campo, tabla, bloque de información)
- b) La quiniela permite marcar los elementos seleccionados (¡ojo!, no puedo marcar dos elementos de una fila.
- c) El botón limpiar permite borrar los elementos seleccionados hasta ahora
- d) Al pulsar el botón comprobar, utilizamos una expresión regular para comprobar que hayan introducido una cadena de 14 caracteres, avisando en caso contrario en el bloque de información.
- e) Si la cadena introducida es correcta, informa si ha obtenido los 14 aciertos o no.

NOTA: Si no consigues el apartado a) puedes hacerlo con html para continuar.

Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

Los 10 puntos que tiene esta tarea están asignados de la siguiente forma:

- 1 - (3 puntos).
- 2 - (3 puntos).
- 3 - (4 puntos).

Recursos necesarios para realizar la Tarea.

Editor web para teclear el código de la aplicación y diferentes navegadores web para ejecutar y probar su funcionamiento.

Consejos y recomendaciones.

Indicaciones de entrega.

Se entregarán dos archivos, uno comprimido con todos los archivos necesarios para ejecutar la aplicación, y un .pdf con el código de las soluciones.

NOTA IMPORTANTE: la entrega de la tarea fuera de fecha, penalizará con una reducción del 30% la calificación de la misma.

Estado de la entrega

Estado de la entrega	No entregado
----------------------	--------------

Estado de la calificación	Sin calificar
---------------------------	---------------

Fecha de entrega	domingo, 12 de febrero de 2023, 23:55
------------------	---------------------------------------

Tiempo restante	6 días 22 horas
-----------------	-----------------

Última modificación	-
---------------------	---

Comentarios de la entrega	+ Comentarios (0).
---------------------------	------------------------------------

Agregar entrega

Todavía no has realizado una entrega.


Actividad previa

◀ [Examen para DWEC06](#)

Ir a...

Mantente en contacto

Dirección General de Formación Profesional e Innovación

 [Resumen de retención de datos](#)

 [Descargar la app para dispositivos móviles](#)

TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS 

El tema fue desarrollado por  por [conecti.me](#)