

Sitio: **EAD Región de Murcia**

Curso: **Desarrollo web en entorno servidor - 2223 (2223_30019702_12212003_02_ES4DWP)**

Glosario: **Glosario DAW DWES**

ANSI SQL 99 (DAW_DWES03)

Revisión del estándar ANSI SQL del año 1999, que agrega a la revisión anterior (SQL2 o SQL 92) disparadores, expresiones regulares, y algunas características de orientación a objetos.

Certificado digital de usuario (DAW_DWES04)

Es un documento digital que contiene información acerca del usuario como el nombre o la dirección. Esa información está firmada por otra entidad, llamada entidad certificadora, que debe ser de confianza y garantiza que la información que contiene es cierta.

Código fuente (DAW_DWES01)

Conjunto de instrucciones que componen un programa, y que no son ejecutables directamente, sino que deben traducirse utilizando un compilador, intérprete o similar antes de que pueda ser ejecutado por la máquina.

Código libre (DAW_DWES01)

Denominación habitual del código que permite a los usuarios un control total sobre el mismo. Los programas de código libre pueden ser usados, modificados y copiados libremente. Esto no implica que no tengan coste. Se pueden comercializar programas de código libre.

Código nativo (DAW_DWES01)

Denominación habitual del lenguaje máquina. Código que puede ser ejecutado directamente por el procesador.

DOM: modelo de objetos del documento web (DAW_DWES07)

Hace referencia a un conjunto de objetos para representar un documento HTML y XHTML, que pueden ser usados para acceder mediante programación a las distintas partes del mismo.

Encabezado HTTP (DAW_DWES04)

Es un bloque de datos que forma parte del protocolo HTTP y se envía antes de la información propia que se transmite. Permite especificar códigos de estado, acciones requeridas al servidor, o el tipo de información que se transmite.

Enlace simbólico (DAW_DWES02)

Un enlace simbólico en una estructura de ficheros, es un acceso directo a un fichero o directorio que se encuentra dentro de otro directorio distinto dentro de la estructura.

Expresión regular (DAW_DWES07)

Una expresión regular o patrón es una cadena de texto compuesta por un conjunto de caracteres, algunos de los cuales tienen significado especial, que permite definir una serie de reglas con las que comprobar la validez, o no, de otras cadenas de texto.

Geocodificación (DAW_DWES08)

Asignación de coordenadas geográficas como latitud / longitud a una dirección.

Hash MD5 (DAW_DWES04)

Una función hash es un método para generar un resumen de un texto o un documento, de tal forma que a partir del resumen obtenido no es posible recuperar el texto original, ni hallar otro texto a partir del cual se obtenga el mismo resumen. Se llama hash al resumen obtenido al aplicar una función hash. Una de las funciones hash más extendidas es MD5, que genera 128 bits como resumen (normalmente se representa mediante una cadena de texto de 28 caracteres o mediante 32 dígitos hexadecimales).

Hoja de estilos (DAW_DWES01)

Abreviatura de "Hoja de estilos en cascada", del inglés Cascading Style Sheet (CSS). Es un lenguaje utilizado para definir las características de presentación de un documento escrito en lenguaje HTML, XHTML o XML.

Integridad referencial (DAW_DWES03)

Es una característica de las bases de datos que permite crear relaciones válidas entre dos registros de la misma o de diferentes tablas, y definir las operaciones necesarias para mantener la validez de las relaciones cuando se borra o modifica alguno de los registros.

Lista de control de acceso (DAW_DWES04)

Es una lista de permisos sobre un objeto (fichero, directorio, etc.), que indica qué usuarios pueden utilizar el objeto y las acciones concretas que pueden realizar con el mismo (lectura, escritura, borrado, etc.).

Método HTTP (DAW_DWES08)

El protocolo HTTP 1.1 define 9 métodos que puede usar el cliente para identificar el tipo de acción que desea realizar. El método más conocido y utilizado es GET, que indica que se quiere obtener una representación de un recurso del servidor. Los 8 métodos restantes son: HEAD, POST, PUT, DELETE, TRACE, OPTIONS, CONNECT y PATCH.

Notación JSON (DAW_DWES07)

Es un formato de intercambio de información más sencillo de procesar que XML (especialmente al utilizar el lenguaje JavaScript).

Procesamiento por lotes (DAW_DWES03)

Ejecución de un conjunto de tareas repetitivas o de forma consecutiva, sin la supervisión directa del usuario.

Redifusión web (DAW_DWES08)

Es una manera sencilla de poner ciertos contenidos de un sitio web a disposición de otros.

Repositorio (DAW_DWES01)

Cualquier almacén de información digital, normalmente una base de datos.

Sección CDATA (DAW_DWES07)

Es una forma de marcar una parte de un documento XML (XHTML en nuestro caso) para que no sea interpretada al procesar el documento. Las siglas se refieren a que esa parte del documento contiene sólo "Character Data".

Sobrecarga de métodos (DAW_DWES05)

Consiste en tener varios métodos con el mismo nombre, pero con funcionalidades distintas. Los métodos sobrecargados deben tener distintos parámetros. Cuando se llama al método, se utiliza una u otra versión en función de los parámetros con que se realice la llamada (pudiendo distinguir por su número y por su tipo, según el lenguaje de programación utilizado).

Sobrecarga de operadores (DAW_DWES05)

Es similar a la sobrecarga de métodos. Se pueden definir varias funcionalidades a un mismo operador, y se utilizará una u otra en función del tipo de los operandos que se usen en cada instante.

Tabla transaccional (DAW_DWES03)

Es una tabla que permite transacciones. Una transacción en bases de datos es un conjunto de operaciones sobre los datos que se han de realizar de forma conjunta, una sola vez, e independientemente del resto de manipulaciones sobre los datos. Toda transacción debe cumplir cuatro propiedades: atomicidad, consistencia, aislamiento y permanencia.

URI (DAW_DWES06)

Son las siglas de Uniform Resource Identifier (identificador uniforme de recurso). Hace referencia a una cadena de caracteres que se usa para identificar de forma unívoca un recurso.

Widget (DAW_DWES07)

Es una aplicación, generalmente pequeña, que se ejecuta sobre otra aplicación denominada motor de widgets, y con frecuencia orientada a incorporar alguna funcionalidad adicional o a mejorar el aspecto visual de otra aplicación o del escritorio del sistema operativo del usuario.