

Desde una subclase, para ejecutar el constructor de la clase base debes hacer: parent::\_\_construct(); ¿Verdadero o falso?

☐ falso

✓ ☒ verdadero

Si defines un atributo privado \$a en una clase, puedes mostrar su valor desde los métodos de esa misma clase haciendo echo \$a;  
¿Verdadero o falso?

☐ verdadero

✓ ☒ falso

Si quieres que varias clases contengan un mismo atributo público, puedes crear un interface que lo defina y hacer que las clases implementen el interface. ¿Verdadero o falso?

☐ verdadero

✓ ☒ falso



En la definición de una clase puedes utilizar var \$a; para definir un atributo, aunque se recomienda no hacerlo. ¿Verdadero o falso?

✓ ☐ verdadero

☐ falso

La diferencia entre comparar dos objetos utilizando los operadores `\==\=` y `\==\==\=` es:

✓ ☐ c. El primero compara los atributos y el segundo indica si hacen referencia al mismo objeto.

☐ a. A partir de PHP5 no hay diferencias al utilizarlos para comparar dos objetos.

☐ d. El primero compara los atributos de los objetos, y el segundo compara además si son instancias de la misma clase.

☐ b. El primero compara sólo los atributos públicos, y el segundo también los no públicos.

En el motor de plantillas Smarty, las plantillas de la aplicación deberán ubicarse:

- ☐ b. En cualquier ruta mientras sean accesibles al servidor web.
- ☐ d. En cualquier ruta mientras estén localizables por el intérprete de PHP.
- ☐ a. En un subdirectorío de la aplicación web.
- ☒ c. En una ruta localizable por el intérprete PHP y no accesible al servidor web.



En PHP5 es posible indicar de qué clase deben ser los objetos que se pasen como parámetros a las funciones y métodos. ¿Verdadero o falso?

✓ ☐ verdadero

☐ falso

Sólo desde la versión 5 de PHP se puede crear un constructor utilizando el nombre \_\_construct(). ¿Verdadero o falso?

☐ falso

✓ ☒ verdadero



El método mágico \_\_set se puede utilizar para devolver los valores de los atributos privados y protegidos de la clase. ¿Verdadero o falso?

✓ ☐ verdadero

☐ falso

En PHP5, una clase:

- ☐ c. Puede heredar de otra clase, y simultáneamente implementar un interface.
- ☐ a. Puede heredar de una o de varias clases, y simultáneamente implementar uno o varios interfaces.
- ☒ d. Puede heredar de otra clase, y simultáneamente implementar uno o varios interfaces.
- ☐ b. Sólo puede heredar de otra clase, y en este caso no podrá implementar ningún interface.

El objeto \$o es una instancia de la clase C. Desde fuera de la clase, ¿cuál es la forma correcta de hacer referencia al método estático m() de la clase C?

- ☐ c. \$o::m();
- ☒ a. C::m();
- ☐ b. \$o->m();
- ☐ d. \$this->m();

- INICIO
- CREAR TEST
- COMENTARIOS
- ESTADÍSTICAS
- RÉCORDS
- Otros tests del Autor



¿Qué características de orientación a objetos no posee PHP5?

- ☐ b. Interfaces.
- ✓ ☐ d. Herencia múltiple.
- ✓ ☐ a. Sobrecarga de métodos y operadores.
- ☐ c. Clases abstractas.

¿Cuál de los siguientes no es un método mágico válido en PHP5?

- ☐ b. \_\_set
- ☐ a. \_\_sleep
- ☒ d. \_\_serialize
- ☐ c. \_\_clone

- INICIO
- CREAR TEST
- COMENTARIOS
- ESTADÍSTICAS
- RÉCORDS
- Otros tests del Autor

En el patrón de diseño MVC, el Modelo es la parte encargada de tomar decisiones en función de las acciones del usuario. ¿Verdadero o falso?

✓ ☐ falso

☐ verdadero



- INICIO
- CREAR TEST
- COMENTARIOS
- ESTADÍSTICAS
- RÉCORDS
- Otros tests del Autor

En el motor de plantillas Smarty, para ejecutar y mostrar una plantilla se utiliza:

- ☐ a. El método show().
- ☒ c. El método display().
- ☐ d. El método definido en el código.
- ☐ b. El método execute().

dwes 05 Repetir: 16

Cuestión: 16/30 Aciertos: 0 Fallos: 16 Puntos: 0

En una plantilla de Smarty, los delimitadores que se utilizan para incluir datos y lógica de presentación son las llaves. ¿Verdadero o falso?

✓ ☐ verdadero

☐ falso

**Incorrecto** Siguiente

- INICIO
- CREAR TEST
- COMENTARIOS
- ESTADÍSTICAS
- RÉCORDS
- Otros tests del Autor

¿Qué características de orientación a objetos posee PHP5, que no estaban presentes en versiones anteriores del lenguaje?

- ✓ ☐ a. Interfaces.
- ✓ ☐ b. Métodos destructores.
- ☐ c. Métodos constructores.
- ☐ d. Herencia múltiple.



- INICIO
- CREAR TEST
- COMENTARIOS
- ESTADÍSTICAS
- RÉCORDS
- Otros tests del Autor

Si \$o es un objeto, ¿cuál es la forma correcta de hacer referencia a su atributo \$p?

- ☐ b. \$o.p
- ☐ a. \$o->\$p
- ☐ d. \$o.\$p
- ☒ c. \$o->p

Si desde el método estático m() de una clase, quieres ejecutar otro método estático n() de esa misma clase, puedes hacer: \$this->n(); ¿Verdadero o falso?

✓ ☐ falso

☐ verdadero

Si en una clase está definido el método mágico \_\_clone, se ejecuta:

✓ ☐ b. Cuando se copia un objeto de la clase utilizando la función clone.

☐ d. Cuando se utiliza el operador = sobre un objeto de la clase.

☐ c. Cuando se crea una nueva instancia de la clase.

☐ a. Cuando se crea un nuevo identificador al objeto.



dwes 05 Repetir: 21

Cuestión: 21/30 Aciertos: 0 Fallos: 21 Puntos: 0

La función class\_alias indica si existen alias definidos para una clase determinada. ¿Verdadero o falso?

✓ ☐ falso

☐ verdadero

**Incorrecto** [Siguiente](#)

- INICIO
- CREAR TEST
- COMENTARIOS
- ESTADÍSTICAS
- RÉCORDS
- Otros tests del Autor

- INICIO
- CREAR TEST
- COMENTARIOS
- ESTADÍSTICAS
- RÉCORDS
- Otros tests del Autor

En PHP5, para crear un nuevo identificador \$i a un objeto \$o existente, debes hacer:

- ☐ b. \$i=clone(\$o);
- ☐ c. \$i=&(\$o);
- ☒ d. \$i=\$o;
- ☐ a. \$i=&\$o;

Para acceder a las constantes definidas en una clase, se utiliza el operador de resolución de ámbito ::. ¿Verdadero o falso?

✓ ☐ verdadero

☐ falso



En PHP5, una clase abstracta puede contener métodos con código y atributos. ¿Verdadero o falso?

✓ ☐ verdadero

☐ falso

Si tienes una clase H derivada de otra clase B, el siguiente código: \$h = new H();  
if (\$h instanceof B) echo 'Cierto';  
else echo 'Falso';  
muestra 'Cierto'. ¿Verdadero o falso?

☐ falso

✓ ☒ verdadero

En el motor de plantillas Smarty puedes utilizar require para incluir el contenido de una plantilla dentro de otra.  
¿Verdadero o falso?

✓ ☐ falso  
☐ verdadero



Para almacenar un objeto en la sesión del usuario, previamente debes convertirlo en una cadena utilizando la función serialize. ¿Verdadero o falso?

✓ ☐ falso

☐ verdadero

Los modificadores abstract y final:

- ☐ c. Ambos pueden aplicarse sólo a métodos.
- ☒ a. Ambos pueden aplicarse tanto a clases como a métodos.
- ☐ b. Ambos pueden aplicarse sólo a clases.
- ☐ d. abstract puede aplicarse a clases y a métodos, pero final sólo a clases.

- INICIO
- CREAR TEST
- COMENTARIOS
- ESTADÍSTICAS
- RÉCORDS
- Otros tests del Autor

El objeto \$o es una instancia de la clase C. Desde un método de la clase, ¿cuál es la forma correcta de hacer referencia al atributo estático a de la clase C?

- ☐ b. self::a;
- ☒ c. self::\$a;
- ☐ d. C::a;
- ☐ a. \$o::a;



Para dar acceso de lectura a las propiedades privadas o protegidas de una clase, se debe crear otra propiedad pública con el mismo nombre, pero comenzando por get. ¿Verdadero o falso?

☐ verdadero

✓ ☒ falso