

Si queremos crear un nuevo atributo en un elemento HTML emplearemos el método:

- ☐ getAttribute()
- ☐ createAttribute()
- ☒ setAttribute()
- ☐ addAttribute()

La propiedad relatedTarget hace referencia al objeto donde hemos hecho click. ¿Verdadero o Falso?

✓ ☐ Falso

☐ Verdadero

Entre los diferentes tipos de nodos del DOM podemos citar: element, attr, text, comment. ¿Verdadero o Falso?

☐ Falso

✓ ☒ Verdadero

Las coordenadas donde está el ratón relativas al documento, se encuentran en las propiedades:

✓ ☐ pageX,pageY

☐ clientX,clientY

☐ screenX,screenY

☐ offsetX,offsetY



¿Cuál es el método del W3C que nos permite registrar un evento?:  
Seleccione una:

☒ addEventListener()  
☐ attachEvent()  
☐ createEvent()  
☐ addEvent()

Escribe el nombre de la propiedad que nos indica qué botón hemos pulsado en el ratón, según el modelo W3C:

**RESPUESTAS:**

`<code>button</code>`

**I n c o r r e c t o**

Siguiente

En el modelo de registro de eventos del W3C podremos indicar que un evento se dispare en la fase de captura poniendo el tercer parámetro de la función de registro de ese evento a un valor true: ¿Verdadero o Falso?

✓ ☐ Verdadero

☐ Falso



Cuestión: 8/30

Aciertos: 0

Fallos: 8

Puntos: 0

INICIO

CREAR TEST

COMENTARIOS

ESTADÍSTICAS

RÉCORDS

Otros tests del Autor

¿Con qué método del modelo de registro de eventos del W3C, podremos detener la propagación de un evento en la fase de burbujeo? Seleccione una:

- ☐ stopEvent()
- ✓ ☒ stopPropagation()
- ☐ stopEventPropagation()
- ☐ preventDefault()

**Incorrecto**

Siguiente



Para conocer el valor que contiene un atributo de un elemento HTML se puede usar el método:

- ☐ Attribute()
- ☐ checkAttribute()
- ☐ Attributes()
- ☒ getAttribute()

La colección childNodes, contiene todos los elementos hijos de un determinado elemento. ¿Verdadero o Falso?

☐ Falso

✓ ☒ Verdadero

**Incorrecto**

Siguiente

- INICIO
- CREAR TEST
- COMENTARIOS
- ESTADÍSTICAS
- RÉCORDS
- Otros tests del Autor

Para crear un nuevo nodo en el árbol del DOM emplearemos el método:

- ☐ addElement()
- ☐ createNode()
- ☒ createElement()
- ☐ addNode()



Cuando hablamos de la raíz del DOM en un documento HTML estamos haciendo referencia a un nodo especial denominado "html". ¿Verdadero o Falso?

☐ Verdadero

✓ ☒ Falso

¿Cuándo se produce el evento keypress?

☐ Al presionar una tecla sin soltarla.

✓ ☒ En el instante de presionar una tecla.

Asocia cada evento con su descripción:

click	●	●	Cuando el ratón pasa sobre un elemento.
mouseout	●	●	Presionar y soltar el botón sobre un elemento sin mover el ratón.
mousedown	●	●	Cuando el usuario presiona el botón sobre un elemento.
mouseup	●	●	Cuando el usuario suelta el botón del ratón.
mouseover	●	●	Cuando el ratón da de un elemento.

- INICIO
- CREAR TEST
- COMENTARIOS
- ESTADÍSTICAS
- RÉCORDS
- Otros tests del Autor



Escribe el nombre del evento de teclado que falta: keypress, keyup y

**RESPUESTAS:**

keydown

**I n c o r r e c t o**

Siguiente

- INICIO
- CREAR TEST
- COMENTARIOS
- ESTADÍSTICAS
- RÉCORDS
- Otros tests del Autor

¿Con que método seleccionaremos todos los objetos de un documento por su atributo name? Seleccione una:

✓ ☐ getElementByName()  
☐ getElementsByTagName()  
☐ getElementByTagName()  
☐ getElementByName()

**Incorrecto** [Siguiente](#)

- INICIO
- CREAR TEST
- COMENTARIOS
- ESTADÍSTICAS
- RÉCORDS
- Otros tests del Autor

Para conocer el valor que contiene un atributo de un elemento HTML se puede usar la propiedad:

✓ ☐ nodeValue

☐ attribute.value

☐ value

☐ val



Para añadir un nodo hijo a un nodo ya existente emplearemos el método:

- ☐ preventDefault()
- ✓ ☒ stopPropagation()
- ☐ stopEventPropagation()
- ☐ stopEvent()

Para acceder al objeto Event en los navegadores de Microsoft antiguos se hace a través del objeto Window.  
¿Verdadero o Falso?

✓ ☐ Verdadero  
☐ Falso

keyCode y charCode siempre devuelven el mismo tipo de información independientemente del navegador utilizado.  
¿Verdadero o Falso?

☐ Verdadero

✓ ☒ Falso



Para saber el nombre de un determinado atributo en un elemento HTML se usa la propiedad:

- ☐ attribute.name
- ✓ ☒ nodeName
- ☐ name
- ☐ ElementAttrName

El DOM también puede recibir el nombre de árbol de nodos: ¿Verdadero o Falso?

☐ Falso

✓ ☒ Verdadero

La instrucción que nos indica el número de atributos que tiene un elemento con Id "apellidos" es:

- ☐ document.getElementById("apellidos").attr.length();
- ☐ document.getElementById("apellidos").attributes.length();
- ☐ document.getElementById("apellidos").length;
- ✓ ☐ document.getElementById("apellidos").attributes.length;



¿Cuántos niveles del DOM define el W3C?

☐ 0

☐ 1

☒ 3

☐ 2

En el modelo de registro de eventos de Microsoft, también podemos usar la palabra reservada this, de la misma forma que se usa en los otros dos modelos de registro de eventos. ¿Verdadero o Falso?

✓ ☐ Falso

☐ Verdadero

¿Qué quiere decir DOM?

- ☐ Domain Objects Model.
- ☐ Document Oriented Model.
- ✓ ☒ Document Object Model.
- ☐ Direct Objects Model.



Quando se dispara un evento todos los datos del evento disparado estarán en el objeto Event. ¿En el modelo W3C cómo se pasa la referencia a ese objeto?

- ☒ Lo hace el navegador de forma automática en el parámetro que pongamos en la función que gestiona el evento.
- ☐ A través del objeto Window.
- ☐ No es necesario pasar ninguna referencia, siempre estará disponible el objeto Event en todo momento.
- ☐ Tendremos que acceder al objeto donde programamos el evento y en la propiedad event tendremos la referencia.

- INICIO
- CREAR TEST
- COMENTARIOS
- ESTADÍSTICAS
- RÉCORDS
- Otros tests del Autor

Para crear un nuevo nodo de tipo Texto en el árbol del DOM emplearemos el método:

- ☐ addTextElement()
- ✓ ☒ createTextNode()
- ☐ createElement()
- ☐ createNode()

¿Con que método seleccionaremos todos los objetos de un documento por su etiqueta HTML? Seleccione una:

- ☐ getElementByName()
- ☐ getElementByTagName()
- ✓ ☒ getElementsByTagName()
- ☐ getHtmlElementByTag()



¿Cuál es el método del W3C que nos permite eliminar un evento? Seleccione una:

- ☐ removeEvent()
- ☐ deleteEvent()
- ☒ removeEventListener()
- ☐ detachEvent()