- 1. Sobre el ejercicio realizado la semana pasada, implementar los mecanismos de autenticación de PHP necesarios para que solo puedan entrar en la aplicación los usuarios isabel (contraseña '123456') y manuel (contraseña '654321').
- 2. Usando \$_POST y \$_SESSION vamos a crear un programa para poder simular el juego de las cuatro en raya. Tendremos un array bidimensional de seis filas y siete columnas tal como muestra la imagen. Debajo se nos mostrarán siete botones. Al pulsar sobre los botones irán apareciendo alternativamente X y O. Las casillas en blanco sin ficha jugada pueden quedarse en blanco o contener un guión. No es necesario crear la tabla HTML. No hay que realizar ningún control de quién gana el juego ni de cuándo acaba el juego.

| | | | | 0 | | О |
|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| | | X | | X | | X |
| | X | О | О | X | О | О |
| Pulsar |