RocketMQ手册

1□RocketMQ介绍

1.1. 简介

RocketMQ 是一款分布式、队列模型的消息中间件,具有以下特点:

能够保证严格的消息顺序 提供丰富的消息拉取模式 高效的订阅者水平扩展能力 实时的消息订阅机制 亿级消息堆积能力

选用理由:

- 强调集群无单点,可扩展,任意一点高可用,水平可扩展。
- 海量消息堆积能力,消息堆积后,写入低延迟。
- 支持上万个队列
- 消息失败重试机制
- 消息可查询
- 开源社区活跃
- 成熟度(经过双十一考验)

1.2. 关键概念

1.2.1. 主题与标签

主题Tpoic: 第一级消息类型,书的标题

标签Tags: 第二级消息类型,书的目录,可以基于Tag做消息过滤

例如:

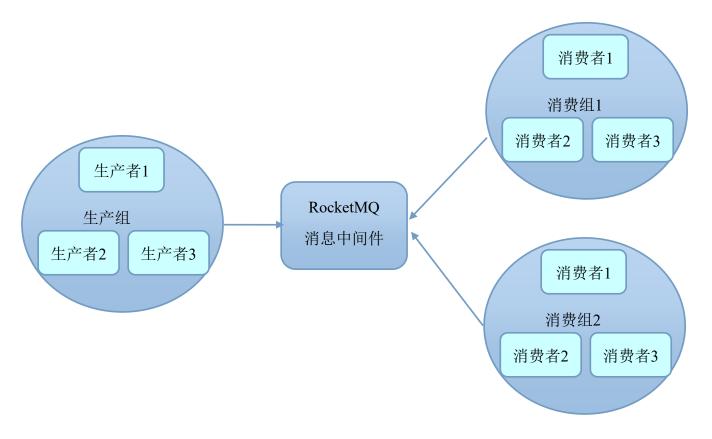
主题:

订单交易

标签:

订单交易-创建 订单交易-付款 订单交易-完成

1.2.2. 发送与订阅群组



生产组:用于消息的发送。

消费组:用于消息的订阅处理。

生产组和消费组,方便扩缩机器,增减处理能力,集群组的名字,用于标记用途中的一员。每次只会随机的发给每个集群中的一员。

2□RocketMQ集群方式

推荐的几种 Broker 集群部署方式,这里的Slave 不可写,但可读,类似于 Mysql 主备方式。

2.1. 单个 Master

这种方式风险较大,一旦Broker 重启或者宕机时,会导致整个服务不可用,不建议线上环境使用。

2.2. 多 Master 模式

一个集群无 Slave, 全是 Master, 例如 2 个 Master 或者 3 个 Master

优点:配置简单,单个Master 宕机或重启维护对应用无影响,在磁盘配置为RAID10时,即使机器宕机不可恢复情况下,由与RAID10

磁盘非常可靠,消息也不会丢(异步刷盘丢失少量消息,同步刷盘一条不丢)。性能最高。

缺点:单台机器宕机期间,这台机器上未被消费的消息在机器恢复之前不可订阅,消息实时性会受到受到影响。

先启动 NameServer

在机器 A, 启动第一个 Master

在机器 B, 启动第二个 Master

2.3. 多 Master 多 Slave 模式,异步复制

每个 Master 配置一个 Slave, 有多对Master-Slave, HA 采用异步复制方式,主备有短暂消息延迟,毫秒级。

优点:即使磁盘损坏,消息丢失的非常少,且消息实时性不会受影响,因为 Master 宕机后,消费者仍然可以从 Slave

消费,此过程对应用透明。不需要人工干预。性能同多 Master 模式几乎一样。 缺点: Master 宕机,磁盘损坏情况,会丢失少量消息。

先启动 NameServer

在机器 A, 启动第一个 Master

在机器 B, 启动第二个 Master

在机器 C, 启动第一个 Slave

在机器 D, 启动第二个 Slave

2.4. 多 Master 多 Slave 模式, 同步双写

每个 Master 配置一个 Slave, 有多对Master-Slave, HA 采用同步双写方式,主备都写成功,向应用返回成功。

优点:数据与服务都无单点,Master宕机情况下,消息无延迟,服务可用性与数据可用性都非常高

缺点:性能比异步复制模式略低,大约低 10%左右,发送单个消息的 RT 会略高。目前主宕机后,备机不能自动切换为主机,后续会支持自动切换功能

先启动 NameServer

在机器 A, 启动第一个 Master

在机器 B, 启动第二个 Master

在机器 C, 启动第一个 Slave

在机器 D, 启动第二个 Slave

以上 Broker 与 Slave 配对是通过指定相同的brokerName 参数来配对,Master 的 BrokerId 必须是 0,Slave 的BrokerId 必须是大与 0 的数。另外一个 Master 下面可以挂载多个 Slave,同一 Master 下的多个 Slave通过指定不同的 BrokerId 来区分。

3□RocketMQ部署【双Master方式】

3.1. 服务器环境

序号	IP	用户名	密码	角色	模式
1	192.168.100.24	root		nameServer1,brokerServer1	Master1
2	192.168.100.25	root		nameServer2,brokerServer2	Master2

3.2. **Hosts**添加信息

IP	NAME
192.168.100.24	rocketmq-nameserver1
192.168.100.24	rocketmq-master1
192.168.100.25	rocketmq-nameserver2
192.168.100.25	rocketmq-master2

vi /etc/hosts

3.3. 上传解压【两台机器】

- # 上传alibaba-rocketmq-3.2.6.tar.gz文件至/usr/local
- # tar -zxvf alibaba-rocketmq-3.2.6.tar.gz -C /usr/local
- # mv alibaba-rocketmq alibaba-rocketmq-3.2.6
- # ln -s alibaba-rocketmq-3.2.6 rocketmq
 - ll /usr/local

3.4. 创建存储路径【两台机器】

- # mkdir /usr/local/rocketmq/store
- # mkdir/usr/local/rocketmq/store/commitlog
- # mkdir /usr/local/rocketmq/store/consumequeue
- # mkdir/usr/local/rocketmq/store/index

3.5. RocketMQ配置文件【两台机器】

- # vim /usr/local/rocketmq/conf/2m-noslave/broker-a.properties
- # vim /usr/local/rocketmq/conf/2m-noslave/broker-b.properties

#所属集群名字

brokerClusterName=rocketmq-cluster

#broker名字,注意此处不同的配置文件填写的不一样

brokerName=broker-a|broker-b

#0 表示 Master, >0 表示 Slave

brokerId=0

#nameServer地址,分号分割

namesrvAddr=rocketmq-nameserver1:9876;rocketmq-nameserver2:9876

#在发送消息时,自动创建服务器不存在的topic,默认创建的队列数

defaultTopicQueueNums=4

#是否允许 Broker 自动创建Topic,建议线下开启,线上关闭

autoCreateTopicEnable=true

#是否允许 Broker 自动创建订阅组,建议线下开启,线上关闭

autoCreateSubscriptionGroup=true

#Broker 对外服务的监听端口

listenPort=10911

#删除文件时间点,默认凌晨4点

deleteWhen=04

#文件保留时间,默认48小时

fileReservedTime=120

#commitLog每个文件的大小默认1G

mapedFileSizeCommitLog=1073741824

#ConsumeQueue每个文件默认存30W条,根据业务情况调整

mapedFileSizeConsumeQueue=300000

#destroyMapedFileIntervalForcibly=120000

#redeleteHangedFileInterval=120000

#检测物理文件磁盘空间

diskMaxUsedSpaceRatio=88

#存储路径

storePathRootDir=/usr/local/rocketmq/store

#commitLog 存储路径

storePathCommitLog=/usr/local/rocketmq/store/commitlog

#消费队列存储路径存储路径

store Path Consume Queue = /usr/local/rocketmq/store/consume = /usr/local/rocketmq/store/consume queue = /usr/local/rocketmq/store/consume queue = /usr/local/rocketmq/store/consume = /usr/local/ro

#消息索引存储路径

storePathIndex=/usr/local/rocketmg/store/index

#checkpoint 文件存储路径

storeCheckpoint=/usr/local/rocketmq/store/checkpoint

#abort 文件存储路径

abortFile=/usr/local/rocketmq/store/abort

#限制的消息大小

maxMessageSize=65536

#flushCommitLogLeastPages=4

#flushConsumeQueueLeastPages=2

#flushCommitLogThoroughInterval = 10000

#flushConsumeQueueThoroughInterval = 60000

#Broker 的角色

#- ASYNC MASTER 异步复制Master

#- SYNC MASTER 同步双写Master

#- SLAVE

brokerRole=ASYNC MASTER

#刷盘方式

#- ASYNC FLUSH 异步刷盘

#- SYNC FLUSH 同步刷盘

flushDiskType=ASYNC FLUSH

#checkTransactionMessageEnable=false

#发消息线程池数量 #sendMessageThreadPoolNums=128 #拉消息线程池数量 #pullMessageThreadPoolNums=128

3.6. 修改日志配置文件【两台机器】

- # mkdir -p /usr/local/rocketmq/logs
- # cd /usr/local/rocketmq/conf && sed -i 's#\$ {user.home} #/usr/local/rocketmq#g' *.xml

3.7. 修改启动脚本参数【两台机器】

vim /usr/local/rocketmq/bin/runbroker.sh

vim /usr/local/rocketmq/bin/runserver.sh

JAVA_OPT="\${JAVA_OPT} -server -Xms1g -Xmx1g -Xmn512m -XX:PermSize=128m -XX:MaxPermSize=320m"

3.8. 启动NameServer【两台机器】

- # cd /usr/local/rocketmq/bin
- # nohup sh mqnamesrv &

3.9. 启动BrokerServer A【192.168.100.24】

- # cd /usr/local/rocketmq/bin
- # nohup sh mqbroker -c /usr/local/rocketmq/conf/2m-noslave/broker-a.properties >/dev/null 2>&1 &
- # netstat -ntlp
- # jps
- # tail -f -n 500 /usr/local/rocketmq/logs/rocketmqlogs/broker.log
- # tail -f -n 500 /usr/local/rocketmq/logs/rocketmqlogs/namesrv.log

3.10. 启动BrokerServer B【192.168.100.25】

- # cd /usr/local/rocketmq/bin
- # nohup sh mqbroker -c /usr/local/rocketmq/conf/2m-noslave/broker-b.properties >/dev/null 2>&1 &
- # netstat -ntlp
- # jps
- # tail -f -n 500 /usr/local/rocketmq/logs/rocketmqlogs/broker.log
- # tail -f -n 500 /usr/local/rocketmq/logs/rocketmqlogs/namesrv.log

3.11. RocketMQ Console



3.12. 数据清理

- # cd /usr/local/rocketmq/bin
- # sh mqshutdown broker
- # sh mqshutdown namesrv
- # --等待停止
- # rm -rf /usr/local/rocketmq/store
- # mkdir /usr/local/rocketmq/store
- # mkdir/usr/local/rocketmq/store/commitlog
- # mkdir /usr/local/rocketmq/store/consumequeue
- # mkdir /usr/local/rocketmq/store/index
- # --按照上面步骤重启NameServer与BrokerServer