ArcSoftFace

C# Demo 说明文档



目录

1.	简介	۲		1	
	1.1	运行环	「境	1	
	1.2	系统要	『字求	1	
	1.3	开发コ		1	
	1.4 环境要求				
	1.5 支持的颜色空间格式				
	1.6	产品功	b能简介	1	
		1.6.1	人脸检测/人脸追踪	1	
		1.6.2	年龄检测	2	
		1.6.3	性别检测	2	
		1.6.4	人脸识别	2	
		1.6.5	RGB 活体检测	2	
		1.6.6	IR 活体检测	2	
		1.6.7	图像质量检测	2	
2.	快速	过上手		2	
3.	接入	指南		3	
	3.1	示例件	六码	3	
		3.1.1	引擎在线激活	3	
		3.1.2	初始化引擎	3	
		3.1.3	人脸检测	4	
		3.1.4	提取特征	4	
		3.1.5	人脸比对	4	
		3.1.6	RGB 活体检测	4	
		3.1.7	IR 活体检测	5	
		3.1.8	图像质量检测	5	
		3.1.9	从 Bitmap 中读取 BGR 数据	5	
		3.1.10	从 Bitmap 中读取 GRAY 数据	5	
4.	常见	L问题		6	
	4.1	常见问]题问答	6	
	4.2	其他帮	ß助	7	



1.简介

1.1 运行环境

Windows 平台 最低硬件配置 Intel® CoreTM i5-2300@2.80GHz 或者同级别芯片 推荐硬件配置 Intel® CoreTMi7-4600U@2.1GHz 或者同级别芯片

1.2 系统要求

Windows7 及以上

1.3 开发工具

VS2013 以上版本、USB 摄像头

1.4 环境要求

.Net Framework 4.5.1 以上 Microsoft Visual C++ 2013 Redistributable 环境包

1.5 支持的颜色空间格式

支持图像的颜色空间格式: BGR24、ASVL_PAF_GRAY

1.6 产品功能简介

1.6.1 人脸检测/人脸追踪

通过 ASFDetectFaces 或 ASFDetectFacesEx 方法从图片中检测人脸信息,获取图片中人脸框的个数、位置坐标信息和角度信息。不同的使用场景,初始化时使用不同模式:

- 1. 图片检测模式(适用于静态图片识别): ASF_DETECT_MODE_IMAGE
- 2. 视频检测模式(适用于摄像头预览,视频文件识别): ASF DETECT MODE VIDEO



1.6.2 年龄检测

对图片中对应的人脸图片信息数据进行年龄检测。对应方法:通过 ASFProcess 方法从图片中检测人脸信息,通过 ASFGetAge 方法获取年龄检测结果。

1.6.3 性别检测

对图片中对应的人脸图片信息数据进行性别检测。对应方法:通过 ASFProcess 或 ASFProcessEx 方法从图片中检测人脸信息,通过 ASFGetGender 方法获取性别检测结果。

1.6.4 人脸识别

通过 ASFFaceFeatureExtract 或 ASFFaceFeatureExtractEx 方法从图片中提取人脸特征信息,通过人脸识别 SDK 中人脸比对的方法: ASFFaceFeatureCompare, 对两个特征值进行比较,通过返回的相似度判断两个人是否是一个人。

1.6.5 RGB 活体检测

对图片中对应的人脸图片信息数据进行活体检测。对应方法:通过 ASFProcess 或 ASFProcessEx 方法从图片中检测人脸信息,通过 ASFGetLivenessScore 方法获取活体检测结果。

1.6.6 IR 活体检测

对图片中对应的人脸图片信息数据进行活体检测。对应方法:通过 ASFProcess_IR 或 ASFProcessEx_IR 方法从图片中检测人脸信息,通过 ASFGetLivenessScore_IR 方法获取活体检测 结果。

1.6.7 图像质量检测

对图片中相应的人脸框区域进行图像质量检测。对应方法:通过 ASFImageQualityDetectEx 方法获取图像质量检测结果。

2.快速上手

- 1. 安装 VS2013 环境安装包(vcredist_x86_vs2013.exe),确认本地.NET Framework 版本
- 2. 从虹软开发者中心官网 (https://ai.arcsoft.com.cn/ucenter/user/user/userlogin) 下载对应的 SDK 版本(x86 或 x64)并解压
- 3. 将 libs 中的 "libarcsoft_face.dll"、"libarcsoft_face_engine.dll" 拷贝到工程 bin 目录的 对应平台的 Debug 或 Release 目录下



- 4. 将对应 APPID、SDKKEY 替换 App.config 文件中对应内容
- 5. 在 Debug 或者 Release 中选择配置管理器,选择对应的平台
- 6. 按 F5 启动程序
- 7. 点击"注册人脸"按钮增加人脸库图片
- 8. 点击"选择识别图"按钮增加人脸图片
- 9. 点击"开始匹配"按钮进行比较
- 10. 根据下面文本框查看相关信息

3.接入指南

3.1 示例代码

3.1.1 引擎在线激活

3.1.2 初始化引擎

图片模式引擎初始化

```
DetectionMode detectMode = DetectionMode.ASF_DETECT_MODE_IMAGE;

//Video 模式下检测脸部的角度优先值

ASF_OrientPriority videoDetectFaceOrientPriority = ASF_OrientPriority.ASF_OP_ALL_OUT;

//Image 模式下检测脸部的角度优先值

ASF_OrientPriority imageDetectFaceOrientPriority = ASF_OrientPriority.ASF_OP_ALL_OUT;

//人脸在图片中所占比例,如果需要调整检测人脸尺寸请修改此值,有效数值为 2-32

int detectFaceScaleVal = 16;

//最大需要检测的人脸个数

int detectFaceMaxNum = 5;

//引擎初始化时需要初始化的检测功能组合

int combinedMask = FaceEngineMask.ASF_FACE_DETECT | FaceEngineMask.ASF_FACERECOGNITION | FaceEngineMask.ASF_AGE | FaceEngineMask.ASF_FACEBDER | FaceEngineMask.ASF_FACEBDANGLE;

//初始化引擎,正常返回值为 0

retCode = imageEngine.ASFInitEngine(detectMode, imageDetectFaceOrientPriority, detectFaceScaleVal, detectFaceMaxNum, combinedMask);
```

视频模式初始化



初始化时要设置需要用的算法功能。

3.1.3 人脸检测

使用人脸检测功能需要在初始化引擎时将人脸检测方法类型(FaceEngineMask.ASF_FACE_DETECT 做初始化,将图片文件(图片文件一般为 RGB 格式图像数据)作为参数传入FaceEngine.ASFDetectFaces()或 FaceEngine.ASFDetectFacesEx()的人脸检测方法即可:

```
//人脸检测
MultiFaceInfo multiFaceInfo = new MultiFaceInfo();
faceEngine.ASFDetectFacesEx(image, out multiFaceInfo);
```

3.1.4 提取特征

提取特征功能需要在初始化引擎时将人脸识别功能类型初始化 (FaceEngineMask. ASF_FACERECOGNITION),将图像和人脸检测结果作为参数传入

FaceEngine. ASFFaceFeatureExtract()或FaceEngine. ASFFaceFeatureExtractEx()方法来提取人脸特征信息:

```
FaceFeature faceFeature = new FaceFeature();
retCode = faceEngine.ASFFaceFeatureExtractEx(image, multiFaceInfo, out faceFeature);
```

3.1.5 人脸比对

人脸比对功能是通过对比两个人脸特征信息,返回两者的相似程度。通过人脸检测,提取特征后,通过FaceEngine. ASFFaceFeatureCompare()的人脸比对方法对比两个人脸特征信息,获取它们的相似度。

3.1.6 RGB 活体检测

RGB 活体检测功能是通过 RGB 图像检测图像中的人是否为活体。使用 FaceEngine. ASF ProcessEx()或者 FaceEngine. ASFProcess()方法检测 RGB 图像的人脸信息,然后通过 FaceEngine. ASFGetLivenessScore()方法获取 RGB 活体检测结果。

```
LivenessInfo livenessInfo = new LivenessInfo();

//人脸信息检测

retCode = faceEngine.ASFProcessEx(image, multiFaceInfo, FaceEngineMask.ASF_LIVENESS);

if (retCode == 0)

{

//获取活体检测结果

retCode = faceEngine.ASFGetLivenessScore(out livenessInfo);
}
```



return livenessInfo;

3.1.7 IR 活体检测

IR 活体检测功能是通过红外摄像头获取人脸检测数据,根据检测数据判断图片中是否有活体。使用 FaceEngine. ASFProcess_IR()或 FaceEngine. ASFProcessEx_IR()方法检测 IR 图像的人脸信息,然后通过 FaceEngine. ASFGetLivenessScore IR()方法来获取 IR 活体检测结果。

```
LivenessInfo livenessInfo = new LivenessInfo();

//人脸信息处理

retCode = faceEngine.ASFProcessEx_IR(image, multiFaceInfo, FaceEngineMask.ASF_IR_LIVENESS);

if (retCode == 0)

{

//获取 IR 活体检测结果

retCode = faceEngine.ASFGetLivenessScore_IR(out livenessInfo);
}

return livenessInfo;
```

3.1.8 图像质量检测

图像质量检测需要在初始化引擎时设置图像质量检测算法功能,当人脸检测完成后,将图像和人脸检测结果传入FaceEngine. ASFImageQualityDetectEx()方法来提取人脸的图像质量。

```
//图像质量检测
ImageQualityInfo imageQualityInfo = new ImageQualityInfo();
int retCode_Quality = imageEngine.ASFImageQualityDetectEx(image, multiFaceInfo,
out imageQualityInfo);
```

3.1.9 从 Bitmap 中读取 BGR 数据

从 Bitmap 中读取 BGR 数据的方法比较复杂,可以参考 ImageUtil. ReadBMP(Image image) 方法。

3.1.10从 Bitmap 中读取 GRAY 数据

从 Bitmap 中读取 GRAY 数据的方法比较复杂,可以参考 ImageUtil. ReadBMP_IR (Image image) 方法。



4.常见问题

4.1 常见问题问答

问题	参考回复
启动后引擎初始化失败	1. 请选择对应的平台,如 x64, x86
	▼ Debug ▼ x64
	9 则吟 b :
	2. 删除 bin 下面对应的 asf_install.dat; 3. 请确保 App. config 下的 APPID、SDKKEY 与当前 SDK 的平台、
	版本保持一致。
SDK 支持那些格式的图片	目前 SDK 支持的图片格式有 Jpg、Jpeg、Png、Bmp 等。
人脸检测?	
使用人脸检测功能对图片	推荐的图片大小最大不要超过 2M, 因为图片过大会使人脸检测
大小有要求吗?	的效率不理想,当然图片也不宜过小,否则会导致无法检测到人
	脸。
使用人脸识别引擎提取到	人脸特征信息是从图片中的人脸上提取的人脸特征点,是
的人脸特征信息是什么?	byte[]数组格式。
SDK 人脸比对的阈值设为	推荐值为0.8,用户可根据不同场景适当调整阈值。
多少合适?	
可不可以将人脸特征信息	可以,当人脸个数比较多时推荐先存储起来,在使用时直接进行
保存起来,等需要进行人	比对,这样可以大大提高比对效率。存入数据库时,请以 Blob
脸比对的时候直接拿保存 好的人脸特征进行比对?	的格式进行存储,不能以 string 或其他格式存储。
VS 中调试激活时,返回	1、调试环境下: 当前 VS 没有权限,请使用 <mark>管理员身份运行</mark>
90113 SDK 激活失败,请	2、IIS 环境部署下的 Web 服务:请将 SDK 文件夹添加 IUSR 和
打开读写权限	IIS USRS、NETWORK SERVICE用户的写入、修改权限,并在IIS
777100 71010	应用程序池中将高级设置中的标识设为LocalSystem
在. Net 项目中出现堆栈	. Net 平台设置的默认堆栈大小为 256KB, SDK 中需要的大小为
溢出问题	512KB 以上,推荐调整堆栈的方法为:
	<pre>new Thread(new ThreadStart(delegate {</pre>
	ASF_MultiFaceInfo multiFaceInfo =
	<pre>FaceUtil.DetectFace(pEngine,</pre>
	<pre>imageInfo);</pre>
	}), 1024 * 512).Start();
在. Net 项目中出现 x64 不	首先使用 bool is64 = Environment. Is64BitProcess; 查看当
能加载 SDK 的问题	前是否是 x64 位编译器, 如果不是则按在 Visual Studio 中选择
	菜单" <mark>工具>选项>项目和解决方案>Web 项目</mark> ",在对话框中勾选
VDC # 라구크네티스메 1 HV	"对网站和项目使用 IIS Express 的 64 位版本"。
X86 模式下批量注册人脸	请增加虚拟内存或每次批量注册人脸控制在 20 张图片范围内
有内存溢出或图片空指针	



图片中有人脸, 但是检测	1. 请调整 detectFaceScaleVal 的值;
时未检测到人脸	2. 请确认图片的宽度是否为 4 的倍数;
	3. 请确认图片是否通过 ImageUtil.ReadBMP 方法进行数据调
	整。
尝试读取或写入受保护的	尝试读取或写入受保护的内存是内存操作不当导致,请查看您程
内存	序中是否有内存使用后未释放,或者使用了已经释放的内存!
销毁引擎时程序报错	请先确认销毁引擎的时候,引擎是否处于被占用的状态。
多人脸活体检测,调用	错误码 9 表示缓冲上溢。建议在活体检测引擎初始化时,将
ASFProcess()接口,返回	detectFaceMaxNum 值设置为不小于实际要检测人脸的值。
值为9	
多线程调用注意事项	1. 同一个引擎可以使用多线程调用不同算法;
	2. 多线程调用同一个算法接口需要启用不同的引擎

更多常见问题请访问 https://ai.arcsoft.com.cn/manual/faqs.html。

4.2 其他帮助

如您想要了解更多虹软的产品,请访问虹软官网 http://www.arcsoft.com.cn/, 或者您在 开发的过程中遇到了问题,或者对我们的人脸识别 SDK 有什么意见或建议,欢迎在虹软官 方论坛 https://ai.arcsoft.com.cn//bbs/portal.php 上发帖提问,我们的工作人员会竭力为您解答。