//函数重载

//可以让函数名相同，提高函数复用性

//满足条件

//1，必须在同一个作用域下（目前都在main下）

//2，函数名相同

//3，函数参数类型不同，或者数量，顺序不同

//注意事项：函数返回值不能作为函数重载的条件 比如将void变为int

#include<iostream>

Using namespace std;

void asd() {

cout << "asd的调用" << endl;

}void asd(int a) {

cout << "asd的调用2" << endl;

}void asd(double a) {

cout << "asd的调用3" << endl;

}

int main() {

asd();

system("pause");

return 0;

}