//函数重载的注意事项

#include<iostream>

using namespace std;

//1，引用作为重载条件

//void fun(int& a) {

// cout << "调用" << endl;

//}

//void fun(const int& a) {

// cout << "调用2" << endl;

//}

//2，函数重载遇到函数默认参数

void func(int a, int b = 10) {

cout << "调用" << endl;

}

void func(int a) {

cout << "调用2" << endl;

}

int main() {

//int a=10;

//fun(a);//调上面那个

//fun(10);//调下面那个，加const时编译器自动创建一个临时变量使a指向那个变量

//func(10);当函数重载遇到默认函数，出现二义性，报错，尽量避免。

system("pause");

return 0;

}