//由程序员分配释放，若程序员不释放，程序结束自动释放

//在c++中主要利用new在堆区开辟内存

#include<iostream>

using namespace std;

int \* fa() {

//用new可以将数据开辟到堆区

//指针本质也是局部变量，放在栈区，指针保存的数据在堆区

int\* p = new int(10);

return p;

}

int main() {

//在堆区开辟数据

int\* p = fa();

cout << \*p << endl;

system("pause");

return 0;

}