//常量引用主要用来修饰形参，防止误操作

#include<iostream>

using namespace std;

void show(const int &val) {

//val = 1000;不加const时这样a的值也会改。

cout << "val=" << val << endl;

}

int main() {

//const int &ref=10;//加上const后,代码修改为int temp=10，const int &ref=temp；

//ref=20；是错误的，加入const之后比变为只读，不可修改。

int a = 100;

show(a);

system("pause");

return 0;

}