#include<iostream>

using namespace std;

//引用做函数的返回值

//1.不要返回局部变量的引用

//int& asd1() {

// int a = 10;//局部变量在占栈区

// return a;

//}

//2.函数的调用可以作为左值

int& asd2() {

static int a = 10;//静态变量，全局区，数据在程序结束后系统释放

return a;

}

int main() {

//int& qwe = asd1();

//cout << "qwe=" << qwe << endl;//第一次是正确的

//cout << "qwe=" << qwe << endl;//第二次错误，因为内存已经被释放

int& qwe2 = asd2();

cout << "qwe2=" << qwe2 << endl;

cout << "qwe2=" << qwe2 << endl;//两次都是10;

asd2() = 1000;//如果函数的返回值是引用，这个函数调用可以作为左值

cout << "qwe2=" << qwe2 << endl;

cout << "qwe2=" << qwe2 << endl;

system("pause");

return 0;

}