#include<iostream>

using namespace std;

int main() {

//引用的基本语法

//数据结构+&+别名=原名

int a = 10;

int& b = a;

cout << "a" << a << endl;

cout << "b=" << b << endl;//b=10

b = 20;

cout << "a" << a << endl;//a=20

cout << "b=" << b << endl;//b=20

//注意事项

//引用必须初始化：如int &b；这种就是错误的，因为后续没有初始化

//int &b=a是对的

//一旦初始化后就不可以更改

//如int a=10;int &b=a;int c=20;b=c;

//最后的b=c是赋值的意思，不是更改指向

system("pause");

return 0;

}