//引用的本质就是指针常量

//指针常量可以改值但是不能改指向

#include <iostream>

using namespace std;

void func(int& ref) {//发现是引用，转换为int\* const ref=&a;

ref = 100;//ref是引用，转换为\*ref=100；

}

int main() {

int a = 10;

//自动转换为int\* const ref=&a;指针常量是指针不可改，也说明为什么引用不可改

int& ref = a;

ref = 20;//内容发现ref是引用，自动帮我们转换为\*ref=20；

cout << "a:" << a << endl;

cout << "ref:" << ref << endl;

func(a);

system("pause");

return 0;

}