#include<iostream>

using namespace std;

//栈区数据注意事项---不要返回局部变量的地址

//栈区的数据由编译器管理开辟和释放

int\* fa(/\*\*/int b) {//形参也放在栈区

b = 100;

int a = 10;//局部变量，存放在栈区，数据执行完自动释放

return &a;//返回局部变量的地址

}

int main() {

int\* p = fa(1);

cout << \*p << endl;//第一次可以打印正确的数据，是因为编译器做了保留

cout << \*p << endl;//第二次就不保留了

system("pause");

return 0;

}