//STL初认识

//vector数组存放内置数据类型

#include<iostream>

using namespace std;

#include<vector>

#include<algorithm>

void myp(int val) {

cout << val << endl;

}

void test01() {

vector<int>v;

//像容器中插入数据

v.push\_back(0);

v.push\_back(10);

v.push\_back(20);

v.push\_back(30);

v.push\_back(40);

//通过迭代器访问容器中的数据

//vector<int>::iterator itBegin = v.begin();//起始迭代器，指向容器中的第一个元素

//vector<int>::iterator itEnd = v.end();//结束迭代器，指向容器最后一个元素的下一个位置

//第一种遍历方式

//while (itBegin != itEnd) {

// cout << \*itBegin << endl;

// itBegin++;

//}

//第二种遍历方式

// for (vector<int>::iterator it = v.begin(); it != v.end(); it++) {

// cout << \*it << endl;

// }

//}

//第三种遍历方式，利用stl提供的遍历算法

for\_each(v.begin(), v.end(), myp);

}

int main() {

test01();

system("pause");

return 0;

}