//queue容器

//先进先出的数据结构

//队列容器允许从一端新增元素，从另一端移除元素

//队列中进数据为：入队

//队列中出数据为：出队

//只有队头和队尾能被外部访问，因此不允许遍历

#include<iostream>

#include<queue>

#include<string>

using namespace std;

class person {

public:

person(string name,int age) {

this->mname = name;

this->mage = age;

}

string mname;

int mage;

};

void test01() {

queue<person>q;

person p1("aqz", 30);

person p2("wsx", 20);

person p3("edc", 40);

person p4("rfv", 50);

//入队

q.push(p1);

q.push(p2);

q.push(p3);

q.push(p4);

cout << "大小" << q.size() << endl;

//只要队列不为空，查看队头，队尾

while (!q.empty()) {

//查看队头

cout << "队头元素——姓名:" << q.front().mname << "年龄:" << q.front().mage << endl;

//查看队尾

cout << "队尾元素——姓名:" << q.back().mname << "年龄:" << q.back().mage << endl;

//出队

q.pop();

}

cout << "大小" << q.size()<< endl;

}

int main(){

test01();

system("pause");

return 0;

}