//类模板与继承

#include<iostream>

#include<string>

using namespace std;

template<class T>

class base {

T m;

};

//子类继承的父类是一个类模板，子类在声明的时候，要指定父类的T的类型

//如果不指定，编译器无法给子类分配内存

//class son : public base{};错误，没有给出T的类型

class son : public base<int> {

};

void test01() {

son s1;

}

//如果想要灵活指定父类中的T的类型，子类也要变为类模板

template<class T1,class T2>

class son2 :public base<T2> {

public:

son2() {

cout << "t1=" << typeid(T1).name() << endl;

cout << "t2=" << typeid(T2).name() << endl;

}

T1 obj;

};

void test02() {

son2<int,char>s2;

}

int main() {

test01();

test02();

system("pause");

return 0;

}