//类模板中的成员函数创建时机

#include <iostream>

#include<string>

using namespace std;

//普通类的成员函数一开始就创建

//类模板的成员函数调用时才创建

class person1 {

public:

void showp1(){

cout << "person1 show" << endl;

}

};

class person2 {

public:

void showp2() {

cout << "person2 show" << endl;

}

};

template <class T>

class myclass {

public:

T obj;

//类模板的成员函数

void func1() {

obj.showp1();

}

void func2() {

obj.showp2();

}

};

void test01() {

myclass<person1>m;

m.func1();

//m.func2();错了，因为只有person1，没用2，所以func2没用创建,这是类模板的规则

}

int main() {

system("pause");

return 0;

}