#include <iostream>

using namespace std;

//1.构造函数分类和调用

//分类

//按照参数分类 无参构造和有参构造

//按照类型分类 普通构造和拷贝构造

class person {

public:

person() {

cout << "构造函数" << endl;

}

person(int a) {

age = a;

cout << "person的有参构造函数的调用" << endl;

}

~person() {

cout << "person的析构函数" << endl;

}

//拷贝构造函数

person(const person &p) {

age = p.age;

}

int age;

};

//调用

void test1(){

//1.括号法

person p;//默认

person p2(10);//有参

//拷贝构造函数

person p3(p2);

//注意

//调用默认构造的时候，不要加（）

//像person p1（）这样的代码，编译器会认为是函数的声明

cout << "p2 age" << p2.age << endl;

cout << "p3 age" << p3.age << endl;

//2.显示法

person p1;

person p2 = person(10);//有参构造

person p3 = person(p2);//拷贝后构造

person(10);//匿名对象 特点 执行结束是自动回收

//注意

//不要利用拷贝和构造函数初始化匿名对象

//像person （p3）在编译器看来等于person p3；

//4.隐式转换法

person p4 = 10;//相当于person p4=person（10）

}

int main() {

test1();

system("pause");

return 0;

}