析构函数和构造函数

#include<iostream>

using namespace std;

//对象初始化和清理

//1，构造函数进行初始化操作

class per {

public:

//1.构造函数

//没有返回值 不用写void

//函数名与类名相同

//构造函数可以有参数，可以发生重载

//创建函数是会自动调用，且只会调一次

per() {

cout << "per 构造函数的调用" << endl;

}//2，析构函数进行清理操作

//无返回值，无void，函数名和类名相同，析构函数无参数，不可重载，对象在销毁前会自动调用且只调用一次

~per() {

cout << "析构函数" << endl;

}

};

//构造和析构都是要有的，如果自己不提供，系统就会自动提供

void test01() {

per p1;//在栈上的数据，test01执行完成后会自动释放

}

int main() {

test01();

system("pause");

return 0;

}