//类的封装

#include<iostream>

using namespace std;

const double p = 3.14;

//设计一个圆，求周长

//公式：2\*Π\*半径

//class 代表设计一个类，类后面是名称

class circle {

//访问权限

public://公共权限

//属性

int m\_r;//半径

//行为,可用函数

//获取圆的周长

double cal() {

return 2 \* p \* m\_r;

}

};

int main() {

//通过圆类，创建具体的圆（对象）

//实例化（通过一个类，创建一个对象的过程）

circle c1;

//赋值

c1.m\_r = 10;

cout << "圆的周长" << c1.cal() << endl;

system("pause");

return 0;

}