//继承中的对象模型

#include<iostream>

using namespace std;

class base {

public:

int ma;

protected:

int mb;

private:

int mc;

};

class son1 :public base {//父类的非静态成员都会被子类继承

//私有成员是编译器帮忙隐藏了，但是被继承了。

public:

int md;

};

void test01() {

cout << "size of son" << sizeof(son1) << endl;

}

int main() {

test01();

system("pasue");

return 0;

}