**Kodedifferanser fra generert kode av ClassDiagram**

**Prosjekt.java**

Koden mellom de to forskjellige klassene er relativt like. Den genererte koden har ein tendens til å legge til booleans for å sjekke at metoden klarer å sette de forskjellige verdiene. Den legger og til booleans i konstruktøren for å sjekke at ustandardiserte typer klarer å bli konstruert. toString metoden er også noe avansert, men sikrer at det aldri skal skje ein feil i programmet.

**Stemme.java**

Forskjellene her er det samme som i Prosjekt.java. Ganske lik på den originale koden, men er eindel ekstra booleans som gjør koden meir failsafe.

**Arrangement.java**

Samme forskjeller som generelt. Er lagt til eindel metoder som gjør det å bruker de nye typene enklere og smidigere.

**Bedrift.java**

Like forskjeller som de andre.

**Kategori.java**

Like forskjeller som de andre.

**Studie.java**

Like forskjeller som hos de andre

**Kodedifferanser fra generert kode av StateMachine**

**StateMachineJava**

Her er det veldig mange forskjeller ettersom at koden som vi lagde ikkje er så veldig statebasert som den genererte koden blir i forhold. Av funksjon skulle nok denne koden klart med mindre endringer å gjøre det som er meiningen at den skal klare. Den genererte koden fungerer og har mange andre metoder til å løse problemene med enn de som ble brukt i prosjektet fra start av. Cases er mye mer brukt enn det det originalt var.