

Design Document

ชื่อโครงการ (Project name)

ระบบจับคู่ผู้ให้บริการเทรนนิ่ง และผู้ใช้บริการ

ผู้รับผิดชอบโครงการ (Authors)

| เลขประจำตัว | ชื่อ-นามสกุล | ตำแหน่ง | ส่วนที่รับผิดชอบในเอกสารนี้ |
|-------------|---------------------|---------------------|------------------------------------|
| 5730251121 | ธเนศ สิริจรรยาพงศ์ | Project Manager | Interface Design and Class Diagram |
| 5730337521 | ปัญญพล ชื่นวัฒนกุล | Lead System Analyst | Method Design |
| 5730325021 | ปพน ตรงประกอบ | System Analyst | Method Design |
| 5730097921 | เจษฎา ไวส์คาร์เวอร์ | Lead Developer | Method Design |
| 5730684221 | อวยชัย บูรณมานิต | Developer | Access Control Table |
| 5730367321 | พชร โชคดุรงค์ | Developer | Access Control Table |
| 5730241921 | ธนวัฒน์ สอสะอาด | Lead Tester | Deployment Diagram |
| 5730303121 | นิธิชัย ติยอมรวงศ์ | Tester | Component Diagram |

วันที่ (Date)

วันที่ 31 ตุลาคม 2560

สารบัญ

| หัวข้อ | หน้า |
|--|------|
| บทที่ 1 ตัวอย่างของยูสเซอร์อินเตอร์เฟส (Sample user interface) | 2 |
| 1.1 ระบบผู้ใช้บริการ (User System) | 2 |
| 1.2 ระบบเทรนเนอร์ (Trainer System) | 8 |
| บทที่ 2 สถาปัตยกรรมของระบบ (System Architecture) | 11 |
| 2.1 Component Diagram | 11 |
| 2.2 Deployment Diagram | 12 |
| 2.3 Class Diagram | 13 |
| บทที่ 3 รหัสจำลองการดำเนินการที่สำคัญ (Psuedocode for major methods) | 19 |
| 3.1 Login | 19 |
| 3.2 Logout | 19 |
| 3.3 changeUserPassword | 20 |
| 3.4 changeUserInformation | 21 |
| 3.5 ViewOwnReservation | 21 |
| 3.6 ViewOwnService | 22 |
| 3.7 deleteReview | 22 |
| 3.8 cancelReservation | 23 |
| 3.9 searchService | 24 |
| 3.10 changeServiceInformation | 24 |
| 3.11 submitPayment | 25 |
| บทที่ 4 ตารางควบคุมการเข้าถึง (Access Control Table) | 26 |
| 4.1 แบบจำลองบุคคล(Personal Model) | 26 |
| 4.2 แบบจำลองการให้บริการ(Service Model) | 26 |
| 4.3 แบบจำลองการชำระค่าบริการ(Payment And Reservation Model) | 27 |
| 1 (Luguanasanารเตียนรีวิก(Review Model) | 27 |



บทที่ 1 ตัวอย่างของยูสเซอร์อินเตอร์เฟส (Sample user interface)

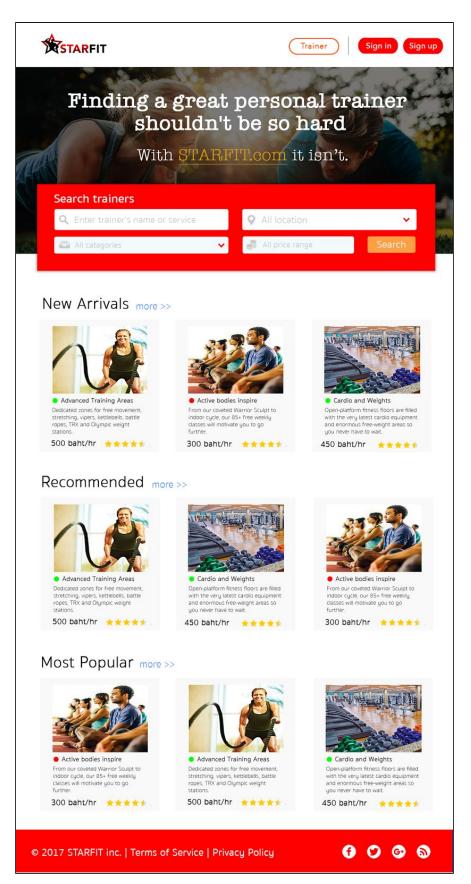
จากการวิเคราะห์และออกแบบระบบในขั้นต้น ทางผู้พัฒนาได้แบ่งระบบออกเป็นสองส่วน คือ ระบบของผู้ใช้ บริการ และ ระบบของเทรนเนอร์

1.1 ระบบผู้ใช้บริการ (User System)

เมื่อผู้ใช้บริการ หรือผู้เยี่ยมชมเข้ามาถึงหน้าแรกของเว็บไซต์ จะแสดงรายละเอียดดังรูปภาพ 1-1 โดยการออกแบบ ระบบภาพรวมนั้นจะใช้โทนสีร้อนคือสีแดง เป็นโทนหลักของเว็บ เพื่อเน้นจุดเด่นของเว็บและช่วยเพื่อสีสันน่าดึงดูด มีสีดำและ สีขาวเป็นโทนสีรอง เพื่อช่วยในการแสดงข้อความที่ชัดเจน มองเห็นได้ง่าย

ในหน้าแรกของระบบจะเน้นไปที่การแสดงการให้บริการ (Service) ในระบบ เพื่อให้ผู้ใช้บริการสามารถเห็นสินค้า ของระบบเราได้อย่างรวดเร็ว สะดวก ผู้ใช้บริการสามารถค้นหาการบริการโดยใช้กล่องเครื่องมือค้นหาซึ่งมีตัวกรองช่วยในการ ค้นหาที่ละเอียดมากขึ้น นอกจากนี้ยังมีการแสดงบริการ (Service) ที่เป็นจุดเด่นของระบบ คือ การบริการที่เพิ่งเพิ่มเข้ามาใน ระบบ การบริการที่แนะนำโดยระบบ และการบริการที่ได้รับความนิยมจากผู้ใช้บริการ และรูปแบบการแสดงการบริการ จะ แสดงโดยมีรูปภาพประกอบแสดงตัวอย่างของการบริการ พร้อมหัวข้อและคำอธิบาย เพื่อช่วยอธิบายการบริการนี้แก่ลูกค้า แบบกระชับ สั้นได้ใจความ และยังมีการบ่งบอกถึงความน่าเชื่อถือของการบริการนั้นด้วยระบบรีวิวเพื่อช่วยในการประกอบ การตัดสินใจของผู้ใช้บริการ



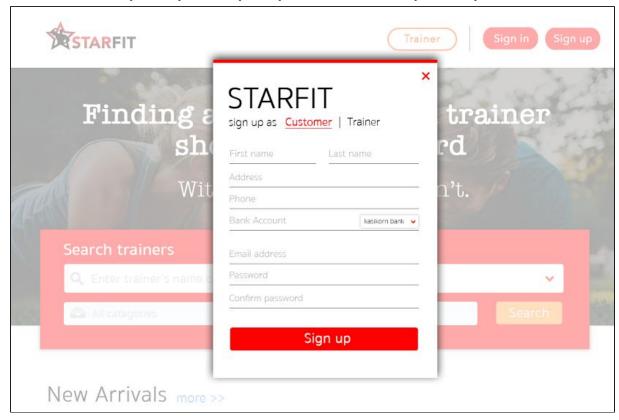


รูปภาพที่ 1-1 หน้าต่างแรกของระบบ



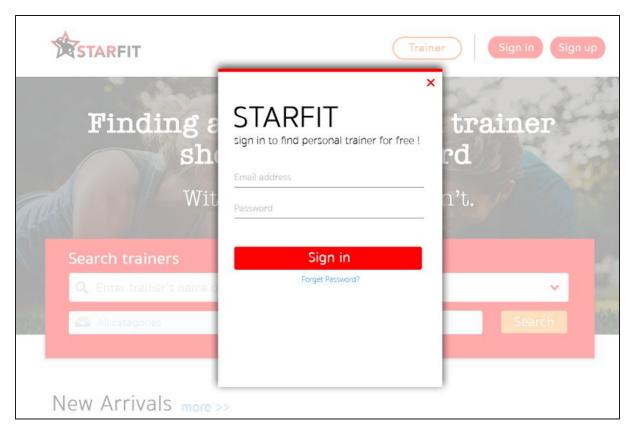
การออกแบบหน้าต่างลงทะเบียนและหน้าต่างเข้าสู่ระบบ ออกแบบให้หน้าต่างที่ผู้ใช้กำลังดำเนินการอยู่ลดความ ทีบลง หรือที่เรียกวา Inactive แล้วแสดงหน้าจอผุดขึ้น (Popup) ขึ้นมา เพื่อดึงความสนใจของผู้ใช้ สำหรับการลงทะเบียนผู้ใช้จะกรอกข้อมูลดังในรูปภาพ 1-2

สำหรับการเข้าสู่ระบบให้ผู้ใช้กรอกข้อมูลอีเมล์ผู้ใช้งานและรหัสผ่านเพื่อเข้าสู่ระบบดังในรูปภาพ 1-3



รูปภาพ 1-2 หน้าต่างลงทะเบียน





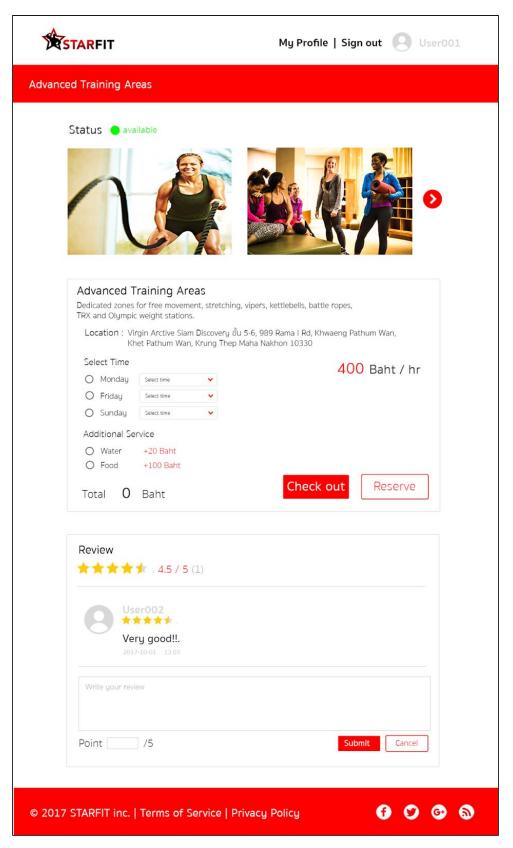
รูปภาพ 1-3 หน้าต่างเข้าสู่ระบบ

เมื่อทำการเลือกที่การบริการใดก็ตาม จะเปลี่ยนหน้าต่างไปยังการแสดงการบริการแบบเต็มรูปแบบ โดยจะลักษณะ ดังในรูปที่ 1-4 การออกแบบแสดงการบริการจะแบ่งเป็นสามส่วนหลักๆ คือ

- 1. หัวข้อ สถานะ และรูปภาพการให้บริการ เพื่อให้ลูกค้าเห็นองค์ประกอบโดยรวมของการให้บริการจากรูปภาพก่อน
- 2. รายละเอียดของการให้บริการ โดยจะแสดงรายละเอียดต่างๆ โดยผู้ใช้บริการสามารถทำการเลือกช่วงเวลา หรือ การบริการเสริม และระบบจะคำนวนค่าใช้จ่ายให้อัตโนมัติ โดยผู้ใช้บริการสามารถทำการจอง หรือชำระได้ทันที
- 3. รีวิวของการให้บริการ เพื่อที่ผู้ใช้บริการสามารถเห็นการรีวิวของผู้ใช้บริการท่านอื่นๆ และมีการแสดงคะแนนเฉลี่ย ของการรีวิว เพื่อเป็นส่วนประกอบในการตัดสินใจของผู้ใช้บริการ

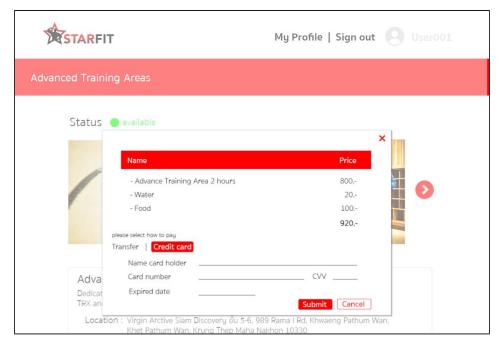
เมื่อผู้ใช้บริการทำการเลือกบริการเรียบร้อย เมื่อทำการกดปุ่ม check out จะแสดงหน้าต่างดังรูป 1-4-1 โดยผู้ใช้บริการ สามารถเลือกวิธีชำระได้สองแบบคือ ชำระผ่านการโอน หรือชำระผ่านบัตรเครดิต





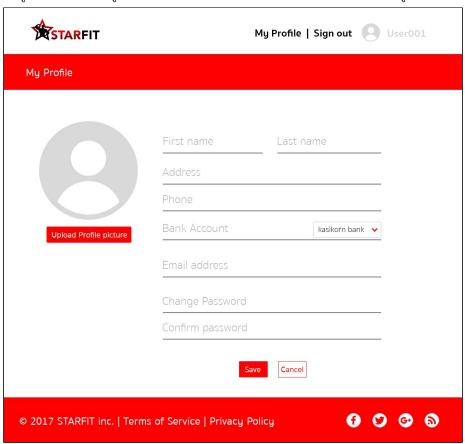
รูปภาพ 1-4 หน้าต่างแสดงการบริการ





รูปภาพ 1-4-1 หน้าต่างแสดงการชำระเงิน

การออกแบบหน้าต่างการแก้ไขข้อมูลส่วนตัว จะมีลักษณะดังรูป 1-5 โดยการออกแบบจะคล้ายๆกับหน้าต่างลง ทะเบียน โดยเมื่อผู้ใช้บริการแก้ไขข้อมูลสำเร็จสามารถกดบันทึกได้ทันที หรือกดยกเลิกเพื่อล้างข้อมูลที่ทำการแก้ไข

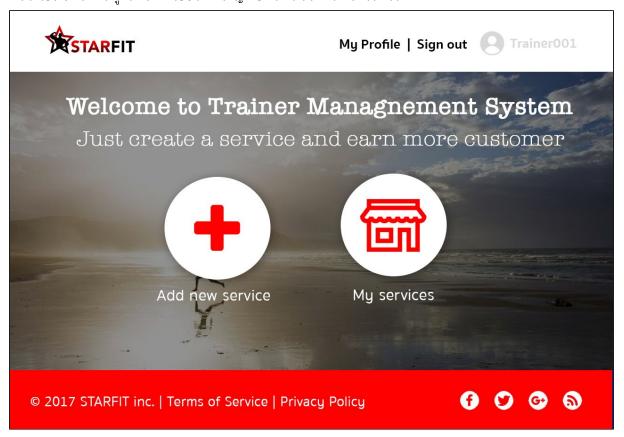


รูปภาพ 1-5 หน้าต่างการแก้ไขข้อมูลส่วนบุคคล



1.2 ระบบเทรนเนอร์ (Trainer System)

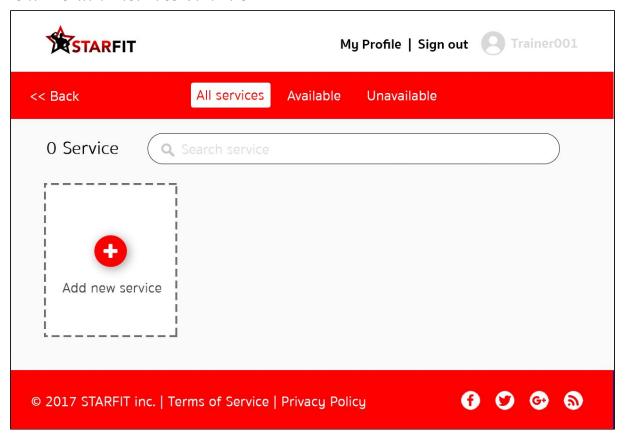
หน้าต่างแรกของระบบเทรนเนอร์ จะมีลักษณะดังรูป 1-6 โดยจะมีข้อความต้อนรับ และเมนูหลักให้เลือกทั้งหมด สองเมนู คือ เมนูการเพิ่มการบริการ และเมนูการบริการของฉัน โดยการออกแบบจะเน้นที่สองเมนูนี้ซึ่งเป็นฟังก์ชันหลักของ เทรนเนอร์ จึงแสดงเมนูตรงกลางด้วยขนาดที่ใหญ่เพื่อเพิ่มความสะดวกและรวดเร็ว



รูปภาพ 1-6 หน้าต่างแรกของระบบเทรนเนอร์



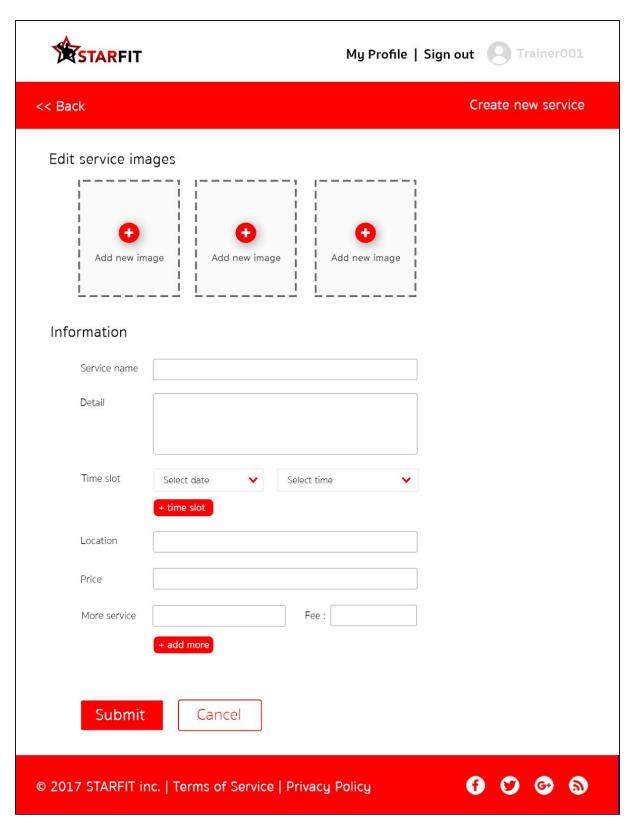
หน้าต่างเมนูการบริการของฉันจะมีลักษณะดังรูปภาพ 1-7 โดยการออกแบบจะแสดงการบริการทั้งหมดโดยย่อ เป็นกล่องสี่เหลี่ยมผืนผ้าขนาดพอดี ให้เทรนเนอร์สามารถทราบว่าคือบริการอะไร และมีขนาดไม่ใหญ่มากจนทำให้รก โดยมี ตัวกรองให้เทรนเนอร์ใช้สามตัวกรองด้วยกัน คือ แสดงบริการทั้งหมด แสดงบริการที่มีสถานะว่าง และแสดงบริการที่มี สถานะไม่ว่าง เพื่อเพิ่มความสะดวกของเทรนเนอร์ในการดูแลการบริการของตน และยังสามารถค้นหาการบริการจาก คีย์เวิร์ด เพื่อกรณีที่มีการบริการเยอะจนค้นหาได้ยาก



รูปภาพ 1-7 หน้าต่างเมนูการบริการของฉัน

หน้าต่างเมนูการเพิ่มการบริการจะมีลักษณะดังรูปภาพ 1-8 โดยจะมีการออกแบบที่คล้ายๆกับการแสดงราย ละเอียดของการบริการดังในรูปภาพ 1-4 เพื่อความสอดคล้องและเป็นรูปแบบเดียวกัน



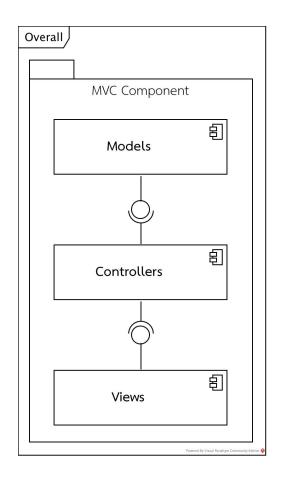


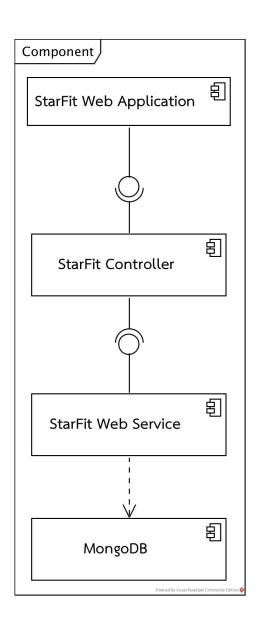
รูปภาพ 1-8 หน้าต่างเมนูการเพิ่มการบริการ



บทที่ 2 สถาปัตยกรรมของระบบ (System Architecture)

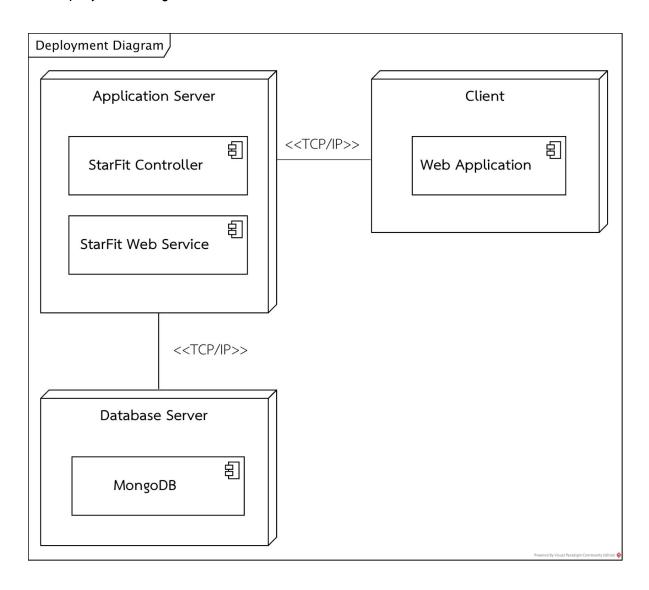
2.1 Component Diagram







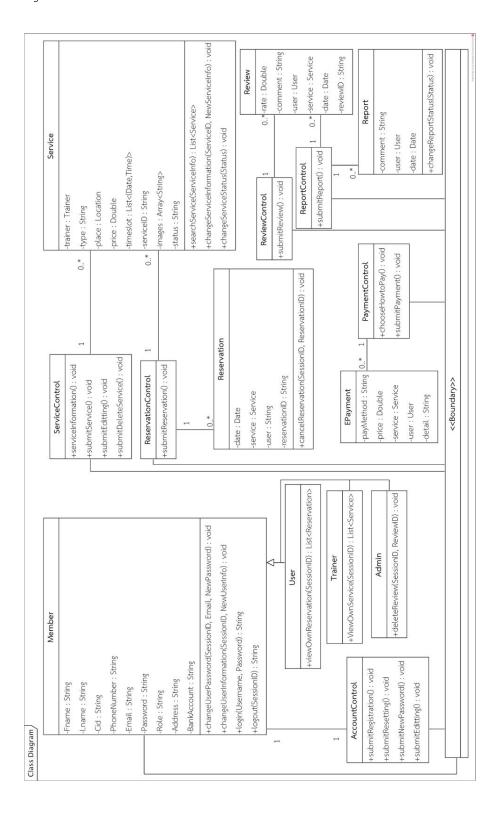
2.2 Deployment Diagram





2.3 Class Diagram

2.3.1 Class Diagram





2.3.1 Class Diagram Description

| Class | Attribute | Description |
|--------|-----------------------|--|
| Member | Fname | ชื่อจริง |
| | Lname | นามสกุล |
| | Cid | ไอดีผู้ใช้งาน |
| | PhoneNumber | เบอร์โทรศัพท์ |
| | Email | อีเมล์ |
| | Password | รหัสผ่าน |
| | Role | ประเภทของ member ได้แก่ Trainer, User, Admin |
| | Address | ที่อยู่ |
| | BankAccount | บัญชีธนาคาร |
| | Operation | Description |
| | changeUserPassword | เปลี่ยนรหัสผ่าน |
| | changeUserInformation | เปลี่ยนข้อมูลส่วนตัว |
| | login | เข้าสู่ระบบ |
| | logout | ออกจากระบบ |

| Class | Attribute | Description |
|-------|-----------|------------------------------------|
| User | - | - |
| | Operation | Description |
| | | แสดงการจองการบริการของตนเองทั้งหมด |



| Class | Attribute | Description |
|---------|----------------|------------------------------|
| Trainer | - | - |
| | Operation | Description |
| | ViewOwnService | แสดงการบริการของตนเองทั้งหมด |

| Class | Attribute | Description |
|-------|--------------|-------------------|
| Admin | - | - |
| | Operation | Description |
| | deleteReview | ลบรีวิวที่ต้องการ |

| Class | Attribute | Description |
|----------------|--------------------|---|
| AccountControl | - | - |
| | Operation | Description |
| | submitRegistration | ส่งการสร้าง member ใหม่จากข้อมูลในฟอร์ม |
| | submitResetting | ส่งการสร้างรหัสผ่านใหม่ |
| | submitNewPassword | ส่งรหัสผ่านใหม่ |
| | submitEditting | ส่งการเปลี่ยนข้อมูลส่วนตัว |

| Class | Attribute | Description |
|----------------|---------------------|--------------------------------------|
| ServiceControl | - | - |
| | Operation | Description |
| | serviceInformation | ส่งข้อมูลของการบริการที่เลือก |
| | submitService | ส่งการสร้างการบริการตามข้อมูลในฟอร์ม |
| | submitDeleteService | ส่งการลบการบริการที่เลือก |
| | submitEditting | ส่งการเปลี่ยนข้อมูลของการบริการ |



| Class | Attribute | Description |
|--------------------|-------------------|----------------------------|
| ReservationControl | - | - |
| | Operation | Description |
| | submitReservation | ส่งการจองการบริการที่เลือก |

| Class | Attribute | Description |
|-------------|-------------------|--------------------------|
| Reservation | date | วันเดือนปี และเวลาการจอง |
| | service | การบริการที่ทำการจอง |
| | user | ผู้ใช้บริการที่ทำการจอง |
| | reservationID | ID การจองการบริการ |
| | Operation | Description |
| | cancelReservation | ยกเลิกการจองนี้ |

| Class | Attribute | Description |
|----------|-----------|-----------------------|
| Epayment | payMethod | วิธีการซำระ |
| | price | ราคาการบริการ |
| | service | การบริการที่ทำการชำระ |
| | user | ผู้ใช้บริการที่ชำระ |
| | detail | รายละเอียดการชำระ |
| | Operation | Description |
| | - | - |

| Class | Attribute | Description |
|---------------|--------------|-------------|
| ReviewControl | - | - |
| | Operation | Description |
| | submitReview | ส่งการรีวิว |



| Class | Attribute | Description |
|---------------|--------------|---------------------------|
| ReportControl | - | - |
| | Operation | Description |
| | submitReport | ส่งการรายงานรีวิวที่เลือก |

| Class | Attribute | Description | |
|----------------|----------------|------------------|--|
| PaymentControl | | - | |
| | Operation | Description | |
| | chooseHowtoPay | เลือกวิธีการชำระ | |
| | submitPayment | ส่งการชำระ | |

| Class | Attribute | Description |
|---------|--------------------------|--|
| Service | trainer | ชื่อเทรนเนอร์ที่ให้บริการ |
| | type | ประเภทการบริการ |
| | place | สถานที่ที่ให้บริการ |
| | price | เรทราคา |
| | timeslot | ช่วงเวลาการให้บริการ |
| | serviceID | IDของการบริการ |
| | images | รูปภาพประกอบการบริการ |
| | status | สถานะการบริการ ได้แก่ ว่าง หรือไม่ว่าง |
| | Operation | Description |
| | searchService | ค้นหาการบริการที่ต้องการตามตัวกรอง |
| | changeServiceInformation | เปลี่ยนข้อมูลการบริการที่เลือก |
| | changeServiceStatus | เปลี่ยนสถานะการบริการที่เลือก |



| Class | Attribute | Description |
|--------|-----------|------------------------|
| Review | rate | คะแนนการรีวิว |
| | comment | คำแนะนำที่รีวิว |
| | user | ผู้ใช้บริการที่รีวิว |
| | service | การบริการที่รีวิว |
| | date | วันเดือนปีเวลาที่รีวิว |
| | reviewID | IDของการรีวิว |
| | Operation | Description |
| | - | - |

| Class | Attribute | Description | |
|--------|--------------------|--------------------------|--|
| Report | comment | คำอธิบายการรายงาน | |
| | user | ผู้ใช้บริการที่รายงาน | |
| | date | วันเดือนปีเวลาที่รายงาน | |
| | Operation | Description | |
| | changeReportStatus | เปลี่ยนค่าสถานะการรายงาน | |



บทที่ 3 รหัสจำลองการดำเนินการที่สำคัญ (Psuedocode for major methods)

3.1 Login

```
Input Variable: Username, Password

START

Receive Username, Password from login form

Find Username in User database

If (Username found)

If(hash of Password == Row Username Password column in Database)

Create new active Session

route to Default Login Page

return SessionID

Else

Return Error("Password is incorrect")

Else - Username not found

Return Error("Username is incorrect")

END
```

function นี้ใช้ในขั้นตอนที่ User ต้องการลงชื่อเข้าใช้ระบบของเรา โดย function นี้จะตรวจสอบ Username, Password ว่าตตงกับที่เก็บไว้ใน Database หรือไม่หากมีก็จะสร้าง Session สำหรับ User คนที่เพื่อให้สามารถใช้ระบบได้

3.2 Logout

Input Variable: SessionID

START

Terminate Session with SessionID == SessionID

route to Default Homepage

END

Return "Logout Complete"

function นี้ใช้ในขั้นตอนที่ User ออกจากของเรา function โดย function นี้จะเข้าไปทำลาย Session ที่ถูกสร้างตอน Login เพื่อทำให้ออกจากระบบอย่างสมบูรณ์ และ ส่ง User กลับไปหน้า Home



3.3 changeUserPassword

Input Variable: Email, NewPassword, NewConfirmPassword

START

Receive **Email** from Reset Password Form

Find **Email** in User database

if(Email exist)

Create New Password Form

Mail New Password Form link to the **Email**

Wait for user input

Receive Password, ConfirmPassword from Reset Password Form

If (NewPassword == NewConfirmPassword)

Remove Error message

Edit Password column in Database to NewPassword Hashed

Display message "Password changed complete"

route to Default Login Homepage

Return

Else

Display Error message "Password is not Matched"

Clear New Password Form

Go back to Wait for user input

Else

Display Error message "Email is not Matched"

Refresh page

Return

END

function นี้ใช้ในขั้นตอนที่ User ลืมรหัสผ่านหรือต้องการเปลี่ยนรหัสผ่าน โดย function จะรับ Email ของ User เข้ามา เพื่อส่ง link มาที่ Reset Password form ของ User ที่ผูกกับ email นี้ให้ เมื่อ user กรอก Reset Password form (ใส่ NewPassword, NewConfirmPassword แล้ว) function จะตรวจว่าทั้งสอบ field ตรงกันหรือไม่ก่อนจะเข้าไปแก้ใข Password ที่เก็บไว้ใน Database



3.4 changeUserInformation

Input Variable: SessionID, NewUserInfo

START

Username = get Username from Session using **SessionID**

Find **Username** in User database

Edit User information using NewUserInfo in database

Refresh page

return

END

function นี้ใช้ในขั้นตอนที่ User ต้องการแก้ใขข้อมูลส่วนตัวของตน โดย function จะตรวจสอบจาก SessionID ว่า Session นี้ User คือใคร เพื่อจะได้แก้ใขข้อมูลได้ถูก User ใน Database

3.5 ViewOwnReservation

Input Variable: SessionID

START

Username = get Username from Session using **SessionID**

Find **Username** in User database

Find ReservationInfo from Username in database

Return ReservationInfo list

END

function นี้ใช้ในขั้นตอนที่ User ต้องการดูประวัติการจอง โดย function จะตรวจสอบจาก SessionID ว่า Session นี้ User คือใคร เพื่อไป Query ข้อมูล **ReservationInfo** ออกมาจาก Database เพื่อมาแสดงให้ User ดู



3.6 ViewOwnService

Input Variable: SessionID

START

TrainerName = get TrainerName from Session using SessionID

Find TrainerName in Trainer database

Find ServiceInfo from TrainerName in database

Return **ServiceInfo** list

END

function นี้ใช้ในขั้นตอนที่ Trainer ต้องการดู Service ที่ตัวเองสร้างขึ้นไว้ โดย function จะตรวจสอบจาก SessionID ว่า Session นี้ Trainer คือใคร เพื่อไป Query ข้อมูล **ServiceInfo** ออกมาจาก Database เพื่อมาแสดงให้ Trainer ดู

3.7 deleteReview

Input Variable: SessionID, ReviewID

START

Username = get Username from Session using **SessionID**

Find **Username** in User database as **User**

Find ReviewID in Review database as Review

If (**User** is Admin)

Create Confirmation Box

If (Confirmed)

Delete **Review** in database

Refresh page

Else

Return

Else

Display Error message "Delete failed: Permission denied"

Return

END

function นี้ใช้ในขั้นตอนที่ Admin ต้องการลบ Review โดย function จะตรวจสอบจาก SessionID ว่า Session นี้ผู้ใช้มี สถานะเป็น Admin ก่อนที่จะอนุญาติให้ ทำงานได้ โดนจะลบข้อมูลโดยใช้ ReviewID ในการค้นหา Review ที่ต้องการลบ



3.8 cancelReservation

```
Input Variable: SessionID, ReservationID
START
Username = get Username from Session using SessionID
Find Username in User database as User
Find ReservationID in Reservation database as Reservation
If (UID in Reservation == UID in User)
        Create Confirmation Box
        If (Confirmed)
                Delete Reservation in database
                Refresh page
        Else
                Return
Else
        Display Error message "Invalid reservation. Please try again."
        Return
END
```

function นี้ใช้ในขั้นตอนที่Admin ต้องการลบ Review โดย function จะตรวจสอบจาก SessionID ว่า Session นี้ผู้ใช้มี สถานะเป็น Admin ก่อนที่จะอนุญาติให้ ทำงานได้ โดนจะลบข้อมูลโดยใช้ ReviewID ในการค้นหา Review ที่ต้องการลบ



3.9 searchService

Input Variable: SearchInfo

START

Find **SearchInfo** in Service database

Match possible keyword with SearchInfo

if(matched)

return service list that associate with SearchInfo

else

return null

END

function นี้ใช้ในขั้นตอนที่ User ต้องการค้นหา Service โดย function ใช้ข้อมูลจาก SearchInfo ในการ Query เพื่อ ค้นหา Service ที่มีความเกี่ยวข้องกับ SearchInfo และแสดง Service ที่พบในรูปของ List ของ Service

3.10 changeServiceInformation

Input Variable: NewServiceInfo, ServiceID

START

Find ServiceID in service database

Edit information in database depending on NewServiceInfo

Refresh page

return

END

function นี้ใช้ในขั้นตอนที่ Trainer ต้องการแก้ใข Service ของตน โดย function จะหา Service โดยใช้ ServiceID ใน การชี้ไปหา Service ที่ต้องการแก้ไข เมื่อ Trainer ใส่ NewServiceInfo แล้วเมื่อ submit Page จะถูก Refesh เพื่อ Service ที่ถูกแก้ไขแล้ว



3.11 submitPayment

```
Input Variable: PaymentOption, PaymentInfo, ServiceID, SessionID
START
Username = get Username from Session using SessionID
Call correct PaymentAPI using PaymentOption
User fill in PaymentInfo for the payment
if (PaymentInfo not valid)
        Display Error message "Payment Information is not correct"
        Goto User fill in Paymentinfo for the payment
Else
        Create New Receipt using ServiceID, PaymentInfo
        Submit the Transaction to Payment Provider
        Wait for Payment Provider confirmation
        if(Payment Provider confirm )
                Display message "Your purchase is complete"
                Change Status of Service with ServiceID to booked
                Redirect to current Service page
                return
        Else
                Display Error message "Your purchase is not complete"
                Refresh Payment page
                return
END
```

function นี้ใช้ในขั้นตอนที่ User จองและ confirm การจองด้วยการจ่ายเงิน โดย function จะเรียก API การจ่าย เงินโดยเลือก API จาก PaymentOption ว่าจ่ายด้วยอะไร function จะสร้าง Form จ่ายเงินจากเพื่อใช้ใน PaymentOption นั้นๆ เมื่อ User ใส่ PaymentInfo แล้วจะบบจะส่ง request ที่ Payment Provider เพื่อ confirm การ จ่ายเงิน เมื่อได้รับการ confirm แล้ว ระบบจะทำการแก้ไขสถานะของ Service ว่าถูกจองแล้ว และแสดงข้อความว่าการจ่าย เงินเสร็จสิ้นแล้ว



บทที่ 4 ตารางควบคุมการเข้าถึง (Access Control Table)

Access Control Table หรือ ตารางควบคุมการเข้าถึง ซึ่งเป็นตารางที่แสดงถึงขอบเขตคำสั่งรวมถึงความสามารถ ของ Actors ว่าสามารถทำอะไรได้บ้าง โดยในหลักแรกนั้นแสดงถึงชื่อของ Actors และในแถวแรกนั้นแสดงถึงชื่อของคลาส ส่วนในช่องต่างๆในตารางหมายถึง Function และ Operation ต่างๆ ที่ Actors สามารถทำได้ ด้วยการสร้างตารางแบบนี้ จะทำให้คณะผู้จัดทำสามารถออกแบบการควบคุมการเข้าถึงของ Actors ได้อย่างถูกต้องและมีประสิทธิภาพ

4.1 แบบจำลองบุคคล(Personal Model)

| Object actors | Member | AccountControl | |
|---------------|---|---|--|
| Visitor | LogIn() | SubmitRegistration() | |
| User | LogOut() ChangePassword() ChangeInformation() | SubmitEditting() SubmitReseting() SubmitNewPassword() | |
| Trainer | LogOut() ChangePassword() ChangeInformation() | SubmitEditing() SubmitReseting() SubmitNewPassword() | |
| Administrator | LogOut() ChangePassword() ChangeInformation() | SubmitEditing() SubmitReseting() SubmitNewPassword() | |

4.2 แบบจำลองการให้บริการ(Service Model)

| Object actors | Service | ServiceControl | |
|---------------|---|---|--|
| Visitor | SearchService() | ServiceInformation() | |
| User | SearchService() | ServiceInformation() | |
| Trainer | SearchService() ChangeServiceInformation() ChangeServiceStaus() | ServiceInformation() SubmitService() SubmitEditting() SubmitDeleteService() | |
| Administrator | SearchService() | ServiceInformation() SubmitDeleteService() | |



4.3 แบบจำลองการชำระค่าบริการ(Payment And Reservation Model)

| Object actors | Reservation | ReservationControl | EPayment | Paymentcontrol |
|---------------|---------------------|---------------------|----------|-----------------------------------|
| Visitor | - | - | - | - |
| User | CancelReservation() | SubmitReservation() | - | ChooseHowToPlay() SubmitPayment() |
| Trainer | - | - | - | - |
| Administrator | - | - | - | - |

4.4 แบบจำลองการเขียนรีวิว(Review Model)

| Object actors | Review | ReviewControl | Report | ReportControl |
|---------------|--------|----------------|----------------------|----------------|
| Visitor | - | - | - | - |
| User | - | SubmitReview() | - | SubmitReport() |
| Trainer | - | - | - | SubmitReport() |
| Administrator | - | DeleteReview() | ChangeReportStatus() | - |

