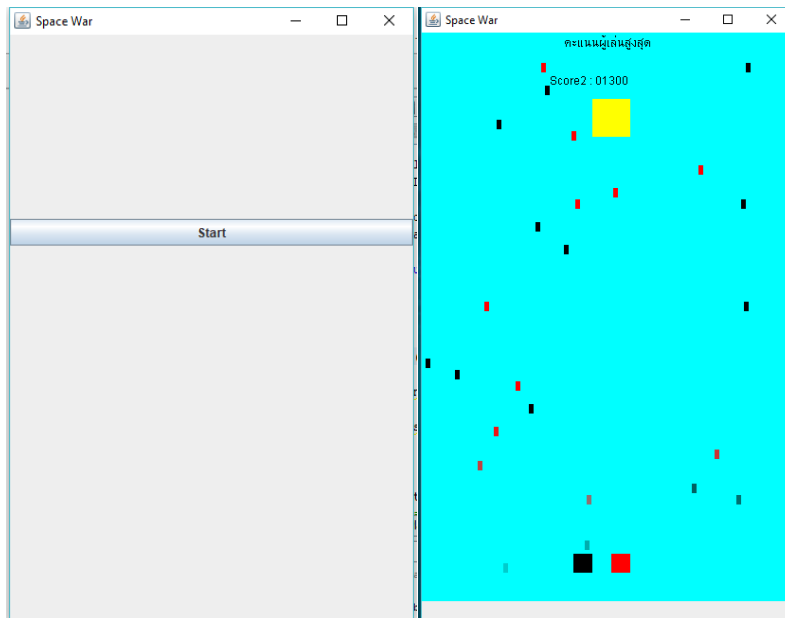


Assignment



เกมเป็นเกมแนวหลบหลีกกระสุน

1. ต้องมีคลาสใหม่น้อย 2 คลาส คือ public class Player extends JFrame และ class BasicBlocks
2. ในคลาสใหม่ที่เขียนขึ้น จะต้องเป็น class ที่ extends คือ public class Player extends JFrame และเป็น class ที่ไม่ได้ คือ public class BasicBlocks
3. มีการปรับปรุงโค้ดเดิม ในลักษณะของการเพิ่มเงื่อนไข กระสุนของผู้เล่นต่างผู้เล่น ไม่จะมีอะไรเปลี่ยนแปลง และผู้เล่นแต่ละคนสั่งเริ่ม และหยุดเล่นเกมของตัวเองได้ และเดินได้ 4 ทิศทาง
4. เกมจะต้องเล่นยากขึ้น เมื่อเวลาผ่านไป โดยจะเพิ่มความยากอัตโนมัติโดยจากเช็คว่ารอบที่สั่งให้กระสุนออกมารอบถัดไปจะนับค่าเก็บไว้แล้วมาทำเงื่อนไขความยาก
5. เกมจะต้องมีวัตถุในเกมเพิ่มขึ้นเพิ่มบล็อกมาเปรียบเสมือนยานยิงกระสุนมา
6. เกมสามารถเล่นได้สองคน
7. คะแนนผู้ชนะจะเป็นผู้เล่นที่ตายหลังและแต้มคะแนนเยอะ

Github : <https://github.com/Choomak/gameoriginal>