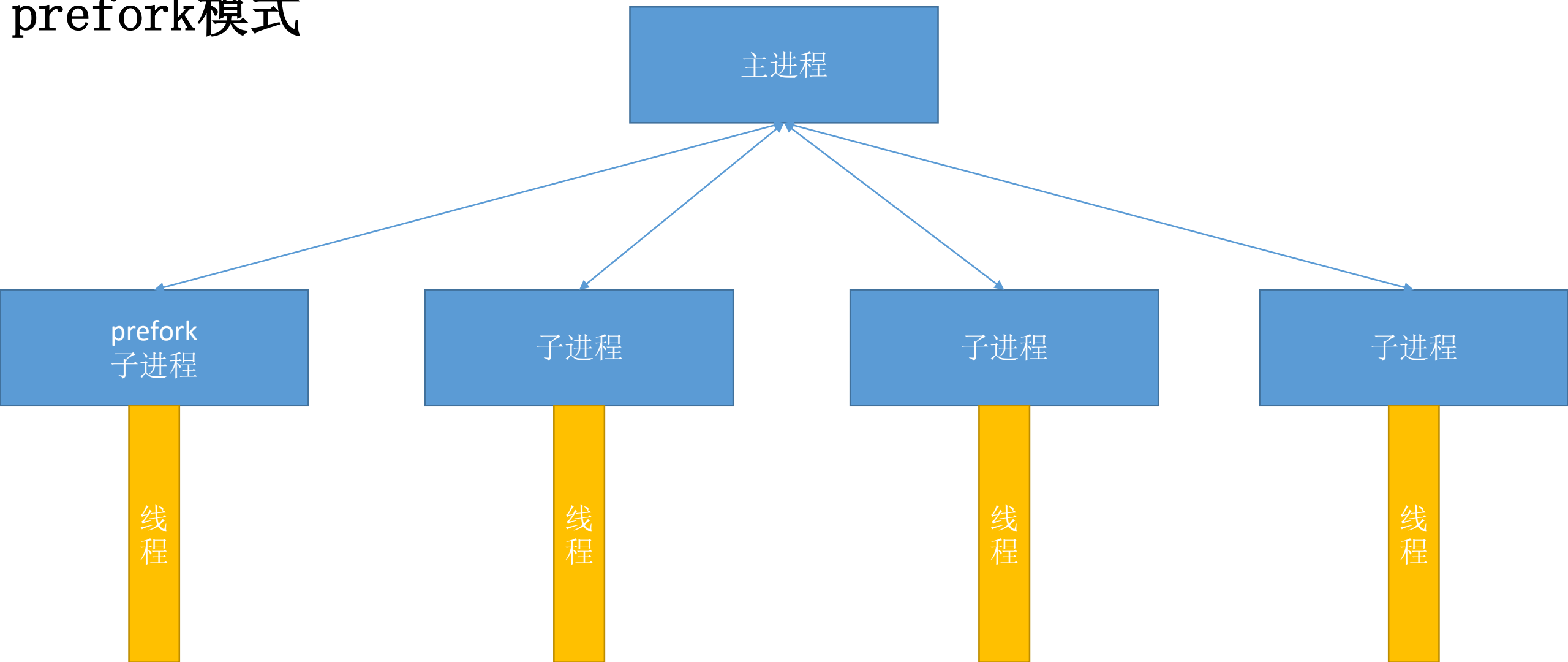
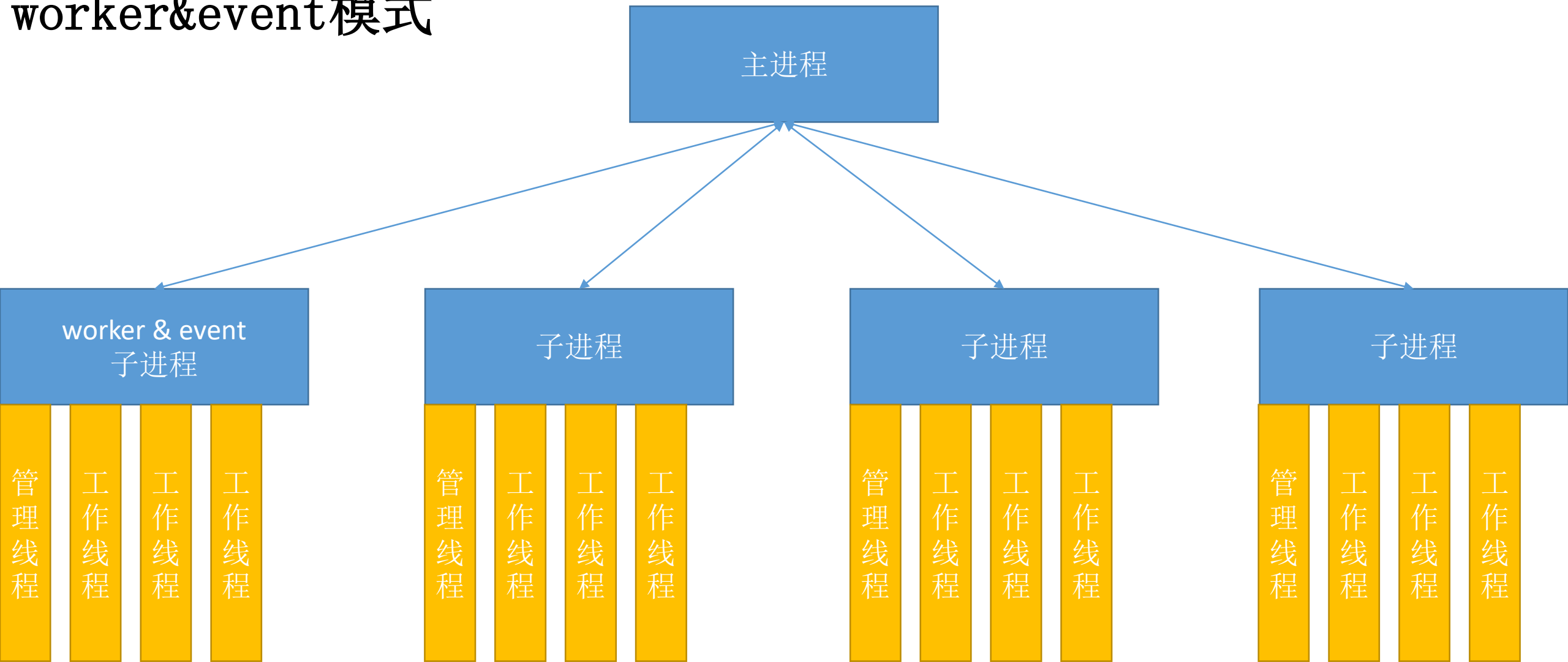


prefork模式



worker&event模式



keep-alive

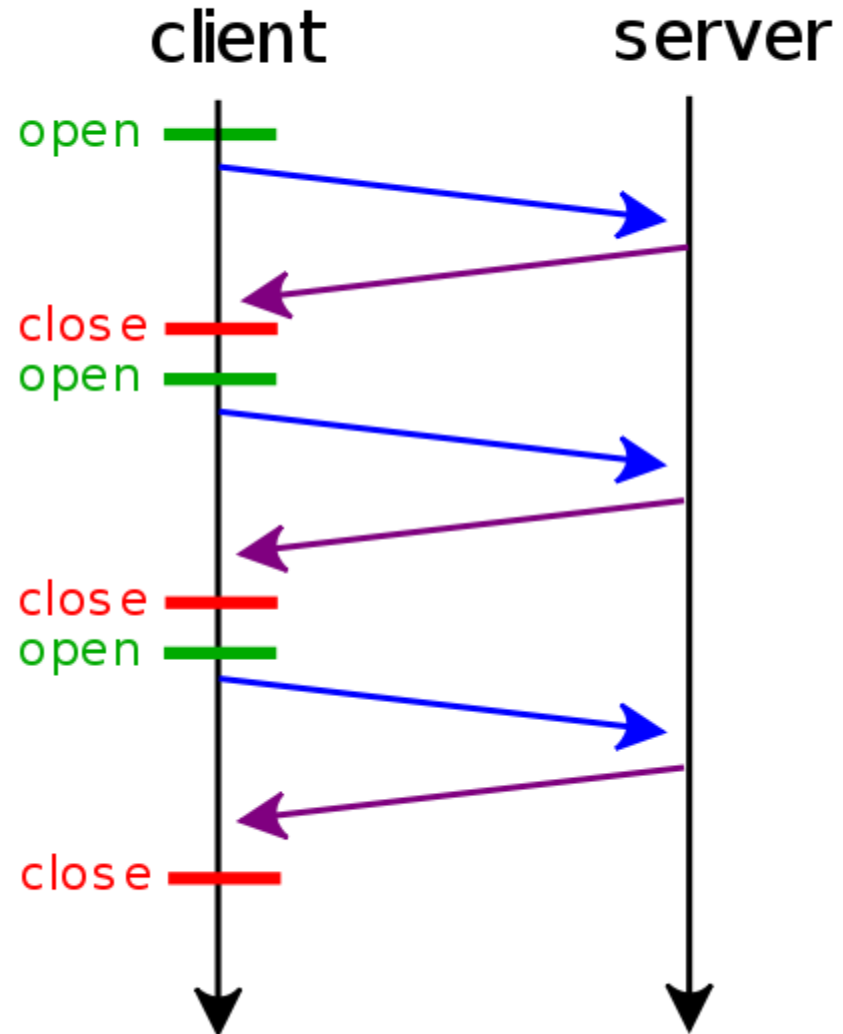
在http早期，每个http请求都要求打开一个tcp socket连接，并且使用一次之后就断开这个tcp连接。

当httpd守护进程发送完一个响应后，理应马上主动关闭相应的tcp连接，设置keepalive_timeout后，httpd守护进程会想说：“再等等吧，看看浏览器还有没有请求过来”，这一等，便是keepalive_timeout时间。如果守护进程在这个等待的时间里，一直没有收到浏览发过来http请求，则关闭这个http连接。

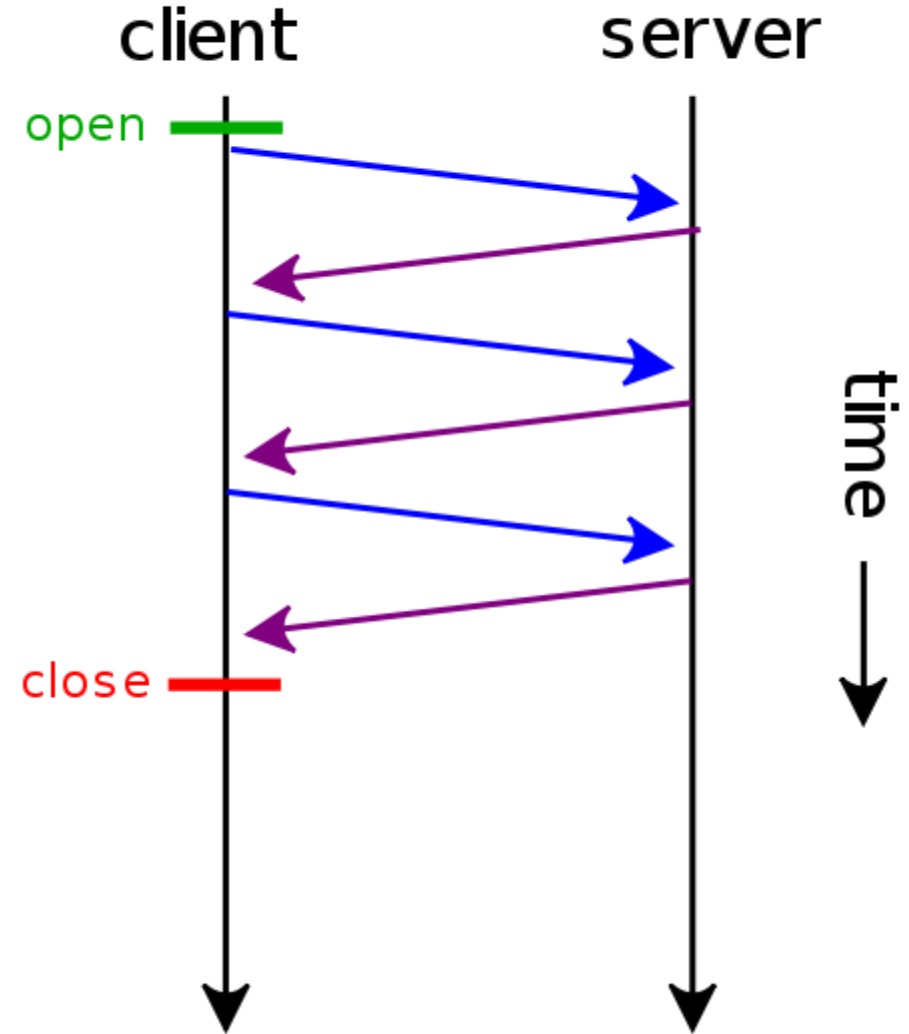
使用keep-alive可以改善这种状态，即在一次TCP连接中可以持续发送多份数据而不会断开连接。通过使用keep-alive机制，可以减少tcp连接建立次数，也意味着可以减少TIME_WAIT状态连接，以此提高性能和提高httpd服务器的吞吐率（更少的tcp连接意味着更少的系统内核调用）。

但是，长时间的tcp连接容易导致系统资源无效占用。配置不当的keep-alive，有时比重复利用连接带来的损失还更大。所以，正确地设置keep-alive timeout时间非常重要。

multiple connections



persistent connection

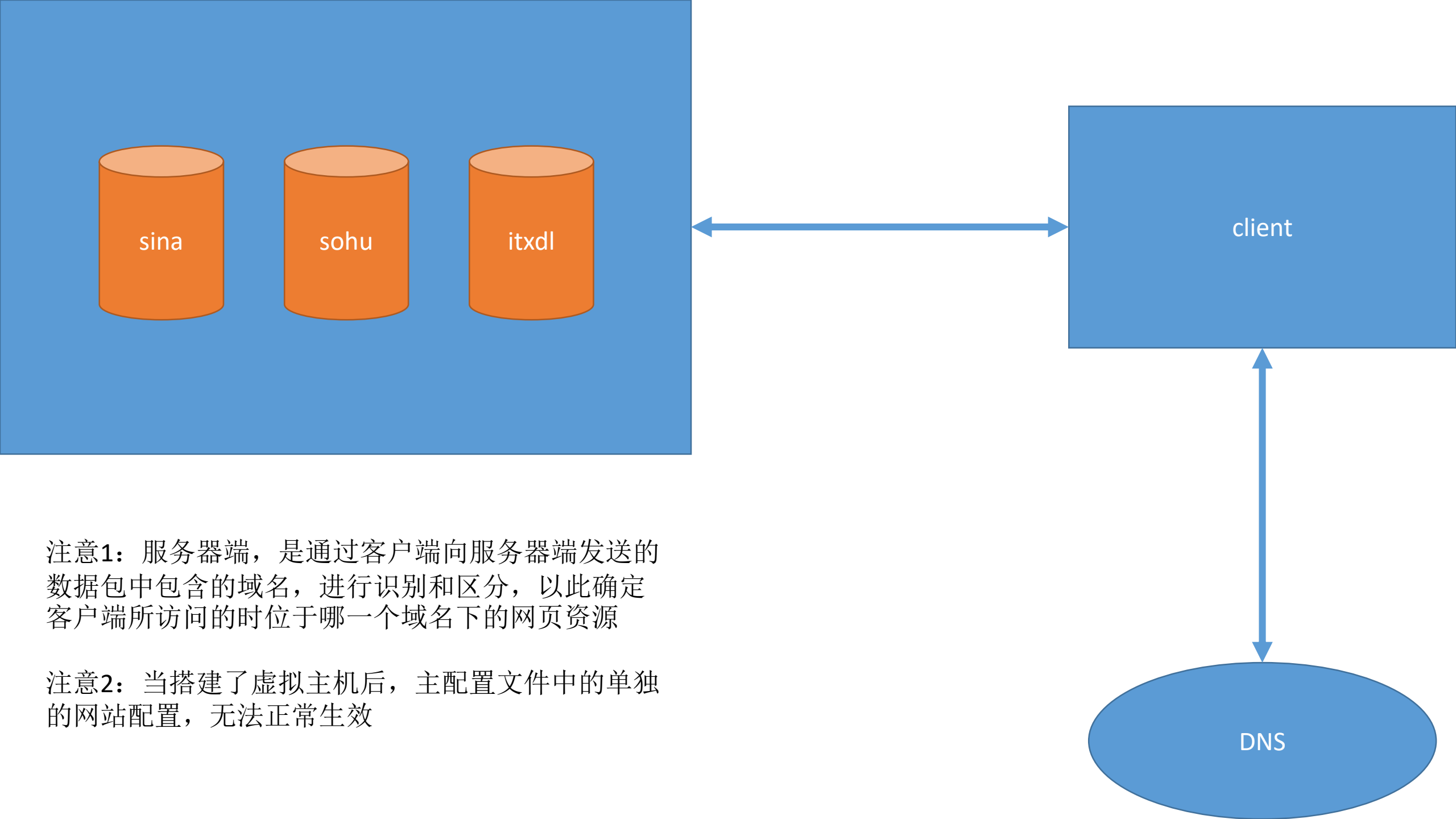


虚拟机：

虚拟硬件，真正操作系统

虚拟主机：

虚拟空间



注意1：服务器端，是通过客户端向服务器端发送的数据包中包含的域名，进行识别和区分，以此确定客户端所访问的时位于哪一个域名下的网页资源

注意2：当搭建了虚拟主机后，主配置文件中的单独的网站配置，无法正常生效