

吴少航 - 前端工程师

吴少航,28岁,前端开发,6年前端经验 精通多端研发WEB•H5•跨端APP•小程序•桌面客户端•AI应用擅长人与人之间沟通协作,逻辑思维能力与同理心强欢迎体验我自主研发的AI交互系统:pipishrimp.cn









2022.8 至今

深圳前海微众银行股份有限公司 – 大前端工程师

负责微众银行企业金融 APP 的开发,并主导微众银行企业金融 APP 工程化架构升级,设计并落地性能优化方案,实施金融级安全通信标准

主导构建基于 LangChain 的 AI 工程化体系,覆盖需求分析(LLM) \rightarrow 前端知识库检索(RAG) \rightarrow AI Mock \rightarrow 代码生成(VSCode 插件) \rightarrow 智能 CR (AST 分析) \rightarrow 工具函数 AI 单测 \rightarrow AI 低代码探索

2021.11 至 2022.7

深圳市腾讯计算机系统有限公司 – 大前端工程师

担任前端工程师,负责拳头游戏 Valorant 登录器 Electron 客户端的开发

掌上英雄联盟电竞经理手游社区项目 React Native 的开发

因业务战略调整,项目于 2022 年 8 月正式下线,所在团队完成项目收尾工作后整体解散

2020.7 至

深圳市果酱时代科技有限公司 – 前端工程师

2021.11

担任前端工程师,负责直播平台的功能迭代、礼物动效性能优化、历史遗留问

题的修复

2018.8至2020.7

深圳创感科技有限公司 - 大前端工程师

担任大前端工程师,负责网页、H5、小程序、Flutter APP 开发

因疫情影响, 欧拉业务于 2020 年 7 月停止运营, 团队完成技术交接后解散

🏋 技术能力图谱

• 核心能力

○ 语言体系: HTML | CSS | ES5/ES6+ | TypeScript

○ 客户端扩展: Electron 桌面开发 | VSCode 插件开发 | 移动端跨端开发

。 服务端能力: Node.js 中后台开发(NestJS 框架)

• 前端框架

React/React Hooks/Redux | Vue2/Vue3

• 跨端框架

React Native | Flutter (iOS/Android 跨端开发) | Taro | Electron

• AI 应用

LangChain 框架 | Prompt Engineering | Embedding | RAG | OpenAl API | Function Calling | MCP等

• 服务端能力

Node | SSR | NextJS | NestJS

• 工程化工具链

pnpm monorepo | Webpack

🚨 项目经历

2025 微众银行 - AI 大模型应用体系建设 - 全栈开发

2023.9-至今

☆ 项目介绍:在当前的行业趋势下,我们致力于通过采用先进的人工智能技术,以创新的方式实现成本优化和效率提升。目前的产品有 VSCode 编辑器 AI 插件,基于 LLM 的金融知识图谱构建,管理台代码生成平台。

☆ 技术栈: Langchain, RAG, OpenAl API, Chroma, Prompt Tuning, Ollama, Codellama, Deepseek, Node, NestJS

☆ 主要职能: AI 大模型应用体系建设负责人,负责部门内人工智能大模型的应用体系
构建,推动 AI 技术在业务流程中的深度融合与创新应用。

- 1. VSCode Al 插件: 开发 VSCode 编辑器 Al 插件,整合 Codellama 34B 和 DeepSeek 7B 模型,实现代码生成、智能补全、代码翻译、智能问答等功能。插件已实现代码补全采纳 20w+次,采纳率达 16%,智能问答 3w+次,显著提升团队编码效率近 30%。
- 2. **智能平台建设**:运用 Langchain、Embedding 模型、向量数据库和 exa 联网搜索等技术,结合本地部署的 ChatGLM3 金融领域模型(后用 deepseek-r1/v3),构建部门智能应用平台,优化团队资料检索流程、AI PPT 制作、AI 阅读以及其他智能体的应用。
- 3. **管理台代码生成平台**: 利用 Codellama 34B 模型和 prompt tuning 技术,开发基于自然语言的 Vue2 + CompositionAPI + ElementUI 管理台代码生成平台。集成 vue—live 实现代码实时预览功能,进一步提升开发效率和用户体验。

2025

微众银行 – 微众银行企业金融 APP – React Native 开发 | Vue3 开发

2022.8-至今

☆ 项目介绍:微众银行是领先的数字银行,专注为中小微企业和普罗大众提供更为优质、便捷的金融服务。包含贷款、贴现、保险、理财、账户、微创投等

☆ 技术栈:

- 1. 业务层: React Native, React Hook, Vue3, Vite, TypeScript;
- 2. **能力层:** Android Native, iOS Native, 跨端能力建设, SDK 建设;
- 3. **应用安全层**:国密 SSL SM4、SM2, FIDO 生物识别,人脸认证、在线视频等。

★ 主要职能:

1. **业务发展与客户服务**:负责企业开户、企业信息变更等微众银行企业金融 APP 关键业务的开发与流程优化、性能优化以及支付安全相关的设计。

2. 工程效能提升:

Schema 接口代码生成工具:设计并实现基于 Weup 框架的接口元数据全链路代码生成体系,通过自动化生成 TypeScript DTO/请求函数/运行时校验数据,构建接口差异分析报告机制。

- a. 减少人工联调耗时 (6h→0.5h)
- b. 字段类型类缺陷**下降 87% (月度 15+ 次→2 次)**
- c. 生成代码规范通过 TSDoc+ 模板配置实现跨团队 100% 兼容。

3. 技术项目管理:

pnpm Monorepo 工程化体系:

- a. 负责 H5 项目工程化建设,推行 **Monorepo 架构升级**:整合 12 个 H5 子应用、组件库以及公共模块,公共模块复用率**从 15% 提升至 70%**。
- b. 设计**分层依赖管理策略**,解决**幽灵依赖**问题。

c. 设计**分级构建策略**:按业务域拆分构建任务,CI/CD 耗时**从 20 分钟降至 8 分** 钟。

金融级跨端 JS-SDK 架构:

- a. 主导 JS-SDK 跨端框架研发,封装**用户鉴权/支付/生物识别等 30+ 核心能** 力,支持 H5/小程序等多端场景
- b. 推动 SDK **标准化建设**,输出调试工具链与自动化埋点文档,降低接入成本,落地数十个金融场景
- c. 构建**双重认证体系**(App 鉴权 + 动态令牌),保障双端通信安全,拦截中间人攻击风险

2022 腾讯 IEG – Valorant 客户端 – Electron 开发

2021.11-2022.8

- ☆ 项目介绍:拳头游戏 Valorant 在国外已经上线且有不错的关注度,Valorant 计划在 2022 年下半年引入国内,因此需要做一个游戏的启动器,功能点包括游戏的登录、游戏更新、启动器的更新、游戏与启动器数据的共享、用户登录态的校验等等
- ☆ 技术栈: 客户端采用 Electron 跨端技术实现客户端底层能力, 前端使用 Vue3 + Vite + tailwindcss 作为基础业务的搭建, 中台基于 node + nestjs + serverless 对接多项第三方业务平台, 提供拳头公司游戏统一协调服务

★ 主要收获:

- 1. 掌握 Electron 客户端的研发,以及主进程、渲染进程之间的 IPC 通信协议,基于 node 对 window 客户端底层能力的协调处理
- 2. 参与中台的基础架构以及技术选型,基于 node 对第三方服务进行统一规范,以及提供拳头公司服务对接
- 3. 参与制定拳头公司的对接安全规范,实现业务方与平台方的信息安全交互

2021 腾讯 IEG – 掌上英雄联盟 APP 电竞经理社区 – React Native 开发

2021.11-2022.8

- → 项目介绍: 腾讯计划在 2022 年年中上线"电竞经理手游",掌上英雄联盟作为 拳头游戏的社区平台,将新增"电竞经理"社区模块。功能点包括游戏的资讯,阵容 的推荐、用户个人资料显示、战绩查询等等
- ☆ 技术栈:采用移动端跨平台方案 React Native + React Hooks + fower 作为应用的框架,使用 react_native_echarts_pro 作为图表功能的处理,采用 React Native 原生动画对用户体验的优化

☆ 主要收获:

- 1. 掌握 React Native 的研发及其实现原理,提供多端适配的解决方案
- 2. 掌握 React Hooks API 的使用,对通用组件进行统一抽象处理
- 3. 独立调研并最终推广实现 fower 技术解决方案, 解决 react native 样式体积 大、复杂度高的问题,极大提高了前端项目组的开发效率

其他经历

深圳市果酱时代科技有限公司 | 前端工程师(2020.7-2021.11)

☆ 直播平台架构升级

- 主导短视频模块开发:采用 Taro+Redux 架构,实现类抖音的 60fps 流畅体 验,核心指标:
 - ✓ 首屏加载耗时<800ms ✓ 动画性能提升 50% (40fps→60fps)
- 研发高性能礼物动效系统: 通过 Bodymovin+Lottie 方案, 支撑 200+ 并发送礼
- 安全体系建设:建立 XSS 防御机制,安全漏洞减少 95%

深圳创感科技有限公司 | 大前端工程师(2018.8-2020.7)

🙀 体态评估系统

- 1. Flutter 跨端体态评估 Pad 系统
 - 首创动态骨骼校准系统:通过 Canvas 实时渲染技术,支持 15+ 体态风险检
 - 医疗级检测精度: 融合姿态矫正算法, 准确率提升至 92% (原 70%)
 - 用户体验突破: 单次评估耗时<2 分钟
- 2. Taro 体态检测小程序(日活 5k+)
 - 创新采用 GRPC+TS 类型映射,减少了前后端沟通成本以及错误率
 - 技术成果被 Keep 等头部产品借鉴、验证方案领先性

2 教育

2014-2018

电子科技大学中山学院

通信工程

校学生会

2014—2016 学年参加了电子科技大学中山学院校学生会

学院项目组 2016—2018 参加了电子科技大学中山学院学院软件开发项目组



● 个人

工作热情

喜欢编程,工作踏实,在自己喜欢的氛围下不觉得工作是件应该抱怨的事;态度认真, 在沟通中有分歧时从来都是选择最优解,不会为了避免增加工作量而选择凑合,融洽的 团队配合。

学习热情

喜欢探索新事物、新技术,喜欢挑战,有好奇心。每年对自己有特定的目标及要求。