## 车牌识别:

车牌识别是从一张或一系列数字图片中自动定位车牌区域并 提取车牌信息的图像识别技术,它以数字图像处理、模式识 别、计算机视觉等技术为基础,是现代智能交通系统的重要 组成部分,广泛应用于目常生活中。



公路收费站收费



道路车辆违规行为监管



车辆出入门禁管理

#### 主要研究成果:

## 建立图片集

以1485张图片组成的原始数据 集为出发点,制作了用于分类 器训练和测试的图片集。

# 2 提取车牌区域候选人

针对车牌区域特点和输入图片的 全局特点,提出了四种不同的可能的车牌区域提取方法,经过校正后得到车牌区域候选人。

## 4 字符识别

通过使用金字塔梯度方向直方 图特征得到了用于数字和字母 识别的三层BP神经网络模型, 定义了10层的卷积神经网络模 型MyLeNet实现汉字的识别。

## 程序综合

搭建和编写了一个完整的工程项目,该项目整合了研究过程中的所有方法的程序实现,可以对数据集进行操作也可实现单张图片的自动识别,

# 🔒 字符分析

参考自然场景下的文本检测 方法和车牌中的字符分布特 点,对车牌候选区域提取改 进的最大稳定极值区域,通 过使用非极大值抑制和区域 校正得到字符候选人,通过 字符判断分类器和字符搜索, 实现非车牌区域的滤除和车 牌区域7个字符的提取,其 中字符判断使用基于20个描 述性特征的支持向量机实现。

#### 输入图片的限制条件:

第一: 处理的车牌为440mm\*140mm的蓝底白字的机动车车牌;

第二:输入图片最大边长为1600个像素点,整个车牌区域占整张图片中的像素点数目不得超过1/8;

第三: 车牌区域在原图片中肉眼可以清晰分辨,没有严重的模糊现象,车牌中的所有字符没有缺损和遮挡;

第四:车牌区域像素点数在1000到10万之间,车牌的倾斜角度不超过 ±45°,图中车牌的长宽比在1.3到6.0之间:

第五: 图片没有较大的水印和人为的涂画, 天气状况均为晴天。

#### 限制存在的主要原因:

车牌候选区域的获取依然是基于传统的数字图像处理方法。



- 建立车牌区域候选人图片集
- 建立字符判断图片集
- 建立数字和字母识别的图片集
- 建立汉字识别图片集











a) 高速抓拍视角一









b) 高速抓拍视角二









c) 网络图片









d) 手机拍摄白天场景图片









e) 手机拍摄夜间场景图片

- 采集原始图片集
- 建立车牌区域候选人图片集
- 建立字符判断图片集
- 建立数字和字母识别的图片集
- 建立汉字识别图片集

制作目的:减轻字符判断图片集标

记工作量

制作方法:对1485张原始图片依次

使用四种定位方法

元素类型: 153×48的灰度图片

图片分类: 完整车牌区域十干扰项



6candi3.jpg



10candi0.jpg



7candi0.jpg



10candi1.jpg



7candi1.jpg



10candi2.jpg

车牌区域候选人图片展示

- 采集原始图片集
- 建立车牌区域候选人图片集
- 建立字符判断图片集
- 建立数字和字母识别的图片集
- 建立汉字识别图片集

制作目的:得到用于字符判断分类器的训练集和测试集

制作方法:对车牌区域候选人图片集中的所有元素依次提取最大稳定极值区域

元素类型: 24×24的二值图片 图片分类: "字符"+非字符

## 99 4 4 8 S 8 F 6 S J P L A U 2 G E T M 6 D 3 H 7 R O U A A 5 6 5 8 8 8 Y 8 3 8 K M 8 9 Q G P 1 5 3 V A A 3 A 2 K B S K D L W E 4 7 Z R

a) 字符图片



b) 非字符图片

- 采集原始图片集
- 建立车牌区域候选人图片集
- 建立字符判断图片集
- 建立数字和字母识别的图片集
- 建立汉字识别图片集

制作方法:对字符判断图片集中的字符图片进一步分类和筛选。

图片类型: 24×24的二值图片。

数据结构:由数字0,2-9这9种数字和不含"O"和"I"的24个英文字母组成,共33类,每类字符各300张图片用于训练,100-300张不等的图片用于测试,测试集图片总数为6281。

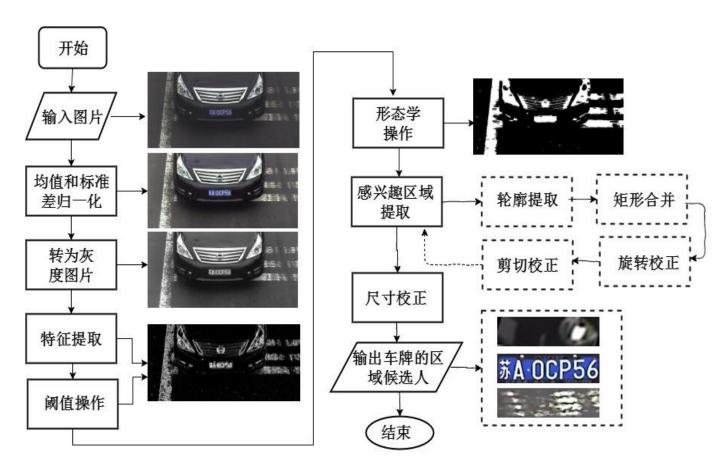
- 采集原始图片集
- 建立车牌区域候选人图片集
- 建立字符判断图片集
- 建立数字和字母识别的图片集
- 建立汉字识别图片集

制作方法:从网络下载一个车牌汉字图片集,经过筛选、阈值操作后归一化为24×24的图片,经过程序随机加入缩放、平移、旋转、噪声扩充样本。

图片类型: 24×24的二值图片,为了与卷积网络结构适应,通过四周补零的方式扩充为32×32的图片。数据结构: 共有31类,每类字符600张用于训练,200张用于测试。

24×24的中文字符图片

## 车牌区域候选人提取的完整流程:





光照充足,边缘特征突出, 但图片色彩失真。

基于边缘特 征的检测方 法 基于颜色和 边缘特征的 检测方法



蓝色特征鲜明,背景中包 含复杂的边缘信息。



车牌区域反光,颜色偏白, 边缘特征被弱化,但车牌 区域与周围像素对比度高。

基于区域连 通性的检测 方法 基于灰度值 动态拉伸的 边缘增强检 测方法

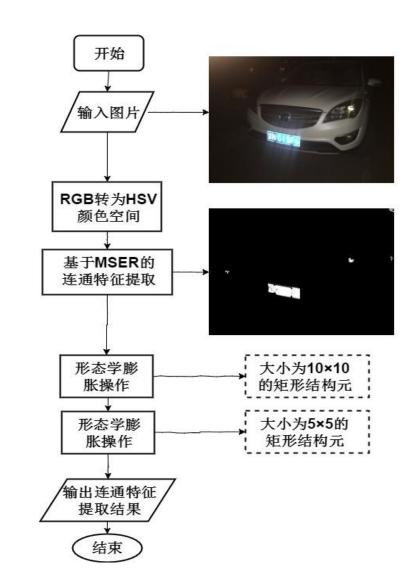


车牌区域较暗,背景中存在较亮区域。

### 基于区域连通性:

图片类型描述:车辆开前灯者手机开闪光灯时拍摄,车牌的背景区域记克,车牌的背景区域记克,车牌颜色偏白,直接使用车牌色偏白,直接使用基于大津算法的阈值操作会将车牌区域归类为弱边缘,导致定位失败。

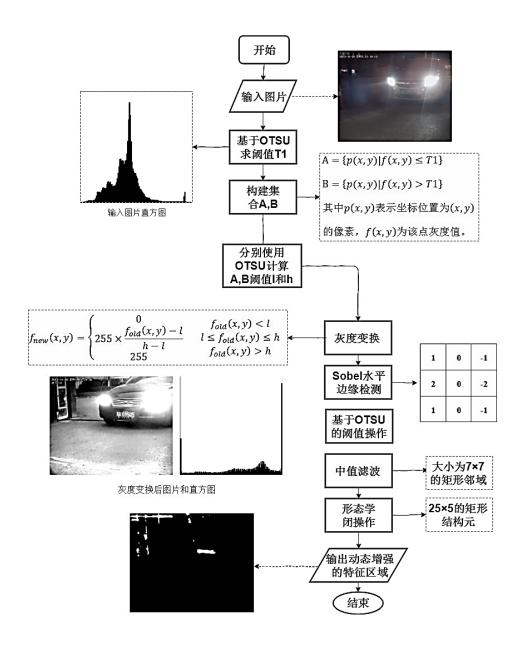
基本实现思路: 车牌区域 连通,连通性标记可以跳 过阈值操作。



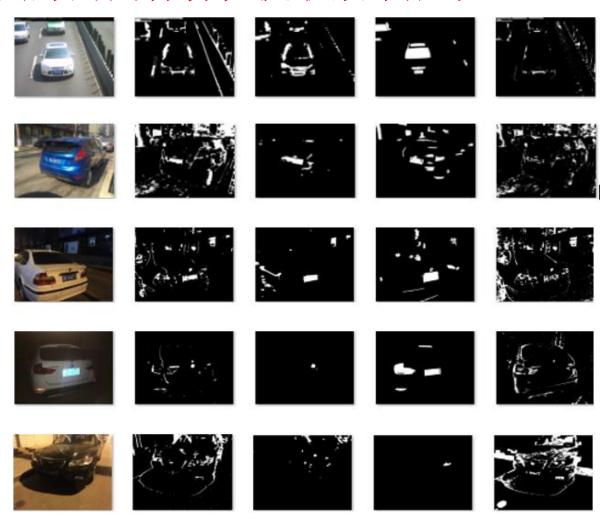
## 基于灰度值动态增强:

图片类型描述: 背光条件下拍摄的图片, 车辆区域很暗, 而背景中又存在亮的物体, 图片的直方图会存在多个极值。

基本实现思路:车牌区域强度值介于很暗和亮之间,只对中间区域的灰度值拉伸,对很暗和明亮的区域的像素进行抑制,使它域的像素进行抑制,使它们不对边缘做贡献。



#### 不同类型图片的四种特征提取效果展示:

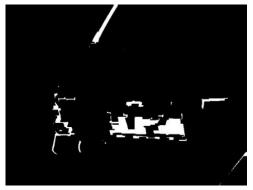


## 矩形合并操作效果:



- a) 输入图片
- c) 轮廓提取结果

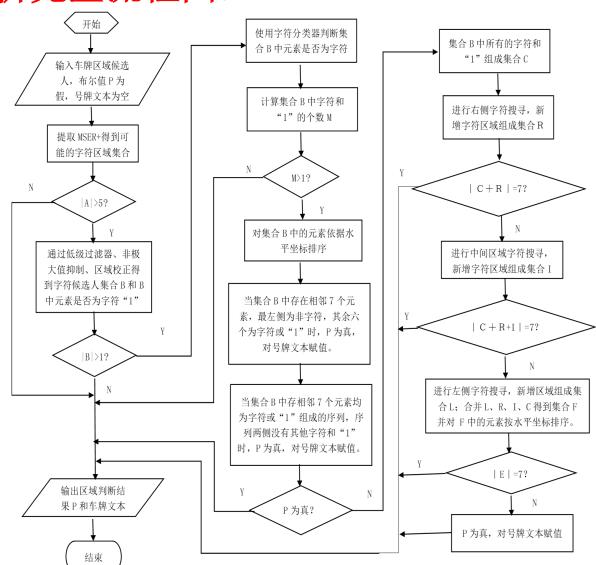




- b) 形态学处理结果
- d) 加入矩形合并操作后的结果



### 字符分析完整流程图:



## 基于SVM的字符判断:

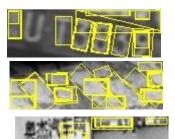
20个描述性特征:区域面积、周长、面积与周长的比值、孔洞数、水平穿越次数中值、孔洞大小与字符面积的比值、凸包面积与面积的比值、凸缺陷点的数目、外接矩形左上端的坐标值x,y、矩形的长度和宽度、笔画宽度的字符和方差、两个一阶矩和三个中心矩。

模型的训练与测试:使用线性核和归一化操作,经过交叉验证和网络寻参后,当正则化系数为156时,模型在测试集识别精准率为95.18%,召回率为96.60%,F数为95.53%。

#### 基于连通性的区域提取与校正:

1. 使用改进MSER提取连通区域:





2. 低级过滤器处理:







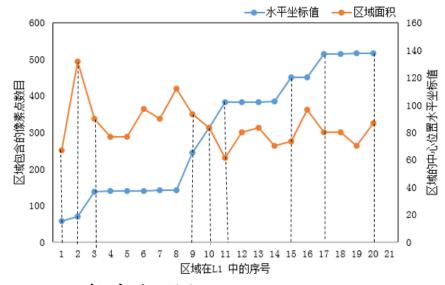
- a) 输入效果
- b) 过滤器排除的区域
- c) 输出效果

4. 区域校正:





- 3. 非极大值抑制:
  - 3.1同一区域的重复提取:



3.2嵌套问题:

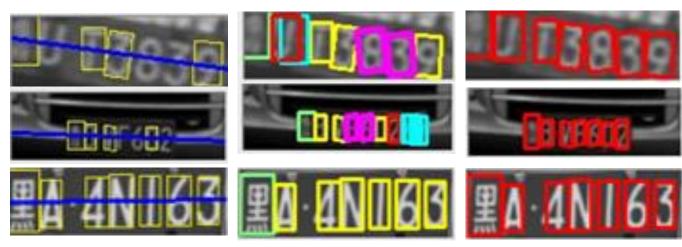








#### 字符搜索和最终输出:

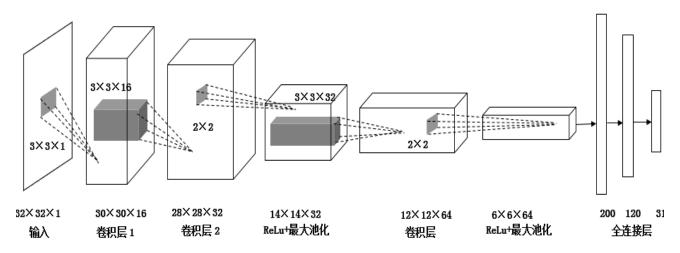


a) 连通区域提取结果 b) 字符搜索结果 c) 最终提取区域

图b中黄色矩形框为图a中区域经字符判断后为字符的对象,被称为"字符种子",浅绿色矩形框为为非字符对象,粉红色矩形框为在"字符种子"之间被搜素为字符的对象,蓝色矩形框为在最左和最右侧"字符种子"两侧进行"滑窗搜索"但检测结果不是字符的对象,红色是判断为字符的对象;

#### 中文字符的识别: 基于卷积神经网络

#### MyLeNet网络结构:



网络的训练与测试:设置批处理的大小为64,输入图片的强度值乘1/255的预处理,学习速率的初始值为0.05,动量矩系数为0.9,迭代衰减系数为0.07,即每隔1000次学习速率下降7%,经过2万次迭代,在测试集上实现了96.4%的正确率。

#### 程序编写平台:

计算机程序设计语言: C++11

集成开发环境: Microsoft Visual Studio 2015专业版。

计算机视觉库:使用混合编译OpenCV3.2的源码文件和V3.1版的opency-contrib源码文件得到的32位Debug模式的OpenCV;

Vlfeat3.2.0。

深度学习框架: Windows版本Caffe,编译工具为cmake3.8.1,安装平台为window10,附加了Anaconda3.4.2作为python3.5的管理平台和cuda8.0工具包作用来调用GPU 加速应用程序。

#### √ 解决方案"vlpr"(1 个项目)

#### 

- ▶ ••■ 引用
- 局外部依赖项
- - Jocation
    - ▶ In basic class.hpp
    - ▶ ☐ platelocate.hpp
  - segement
    - ▶ ☐ chars\_judge.hpp
    - ▶ 🖟 erfilter.hpp
  - utils
    - ▶ In kv.hpp

    - ▶ B util.hpp
  - characterR.hpp
  - ▶ 🖹 cnn.hpp
  - ▶ 🖟 creatDataset.h
- ▲ 🚛 源文件
  - ▶ ++ erfilter.cpp
  - b ++ main.cpp
  - ++ platelocate.cpp
  - 🌉 资源文件
- operator=(const CPlate & other)
- charMats
- is1
- isPlate
- plateMat
- plateRotatedRect
- plateStr

```
-../resources/image/lifeCar/TEST_ONLY1/菫000001.jpg
The recognition result is: || K00000
  -----../resources/image/lifeCar/TEST_ONLY1/新H68999.jpg
The recognition result is: 闽H63999
 -----../resources/image/lifeCar/TEST_ONLY1/津NRL118.jpg
The recognition result is: 津NRL118
       -../resources/image/lifeCar/TEST_ONLY1/插AA2270.jpg
The recognition result is: 淅AAF2XT
  -----../resources/image/lifeCar/TEST_ONLY1/新F397C0.jpg
The recognition result is: 浙F391C0
-----../resources/image/lifeCar/TEST_ONLY1/描G70000.jpg
We don't find any plate in this picture!
Maybe you can choose other method to locate your plate.....
 -----../resources/image/lifeCar/TEST_ONLY1/渝B777C9..jpg
We don't find any plate in this picture!
Maybe you can choose other method to locate your plate.....
 -----../resources/image/lifeCar/TEST_ONLY1/湘A3685C.jpg
The recognition result is: 湘A3685C
 -----../resources/image/lifeCar/TEST_ONLY1/湘AYN355.jpg
The recognition result is: 湘A1N355
 -----../resources/image/lifeCar/TEST_ONLY1/皖A1T235.jpg
The recognition result is: 鯇4T1F35
  -----../resources/image/lifeCar/TEST_ONLY1/完ATH859.jpg
The recognition result is: 鯇ATH819
 -----../resources/image/lifeCar/TEST_ONLY1/幽A5DP12.JPG
The recognition result is: 墨AU1P12
 -----../resources/image/lifeCar/TEST_ONLY1/盥B3RS91.jpg
The recognition result is: 粵B3RS91
 -----../resources/image/lifeCar/TEST_ONLY1/幽SD050L.JPG
The recognition result is: 幽SD050L
 -----../resources/image/lifeCar/TEST_ONLY1/苏A6E176.jpg
The recognition result is: 苏ATE1V6
 -----../resources/image/lifeCar/TEST_ONLY1/陕AD2N68.jpg
The recognition result is: 陕AD2N68
 -----../resources/image/lifeCar/TEST_ONLY1/鲁B010LU.jpg
The recognition result is: 鲁B010HU
 ------../resources/image/lifeCar/TEST_ONLY1/鲁B018N8.jpg
The recognition result is: 鲁868059
```