## 中美工程师团队管理经验

#### 杨骏 新达达联合创始人&CTO









### 促进软件开发领域知识与创新的传播



### 关注InfoQ官方信息

及时获取QCon软件开发者 大会演讲视频信息



[北京站] 2016年12月2日-3日

咨询热线: 010-89880682



[北京站] 2017年4月16日-18日

咨询热线: 010-64738142

### 个人经历

• 工程师出身

• Google -> Facebook -> Square -> 达达

• 在中美两地多个公司的技术管理经验

• 不同阶段和规模的公司,从初创到成熟

### 中美工程师文化对比

• 产品导向 vs. 纯技术导向

• 自下而上的创造力 vs. 自上而下的执行力

• 工程师的价值定位不同

## 产品导向 vs. 技术导向

美国	中国
加入公司是因为对产品感兴趣	加入公司是因为技术氛围或牛人
积极参与产品设计,反复迭代,与产品经理经常开撕	"产品又改需求了", "我想做 技术,不想做业务"
愿意学习新语言,全栈较多	对特定语言非常执着

## 创造力 vs. 执行力

美国	中国
喜欢解决问题,用自己的方式	需求清楚时做的又快又好(但 任务模糊时效率明显下降)
可以加班,但必须是感兴趣的事情	赶需求的时候可以连续加班
意见不一致的时候会死磕	不同意见时,多数会服从

### 为什么会有这些差异?

自我价值定位不同:美国工程师的定位是解决问题或创造价值,中国定位是提供技术或编写代码("码农")

• 和教育体系有关

• 和公司的驱动方式有关: 商业模式驱动 vs. 技术 驱动

# 如何能在中美文化间取长补短? How to get the best of two worlds?

### 核心是建立工程师对自身价值的认识

"工程师的价值是解决问题"

## 但简单说教遇到过很多挫折

### 我们分三步来实现

1. 用技术氛围去吸引工程师

2. 培养工程师对产品业务的认知

3. 激励工程师解决产品业务的问题

## 技术氛围: "达达技术" 公号

• 100%原创,纯干货

• 外部传播 + 办公室内部展 示

• 招聘利器: 近一半的候选 人受到公<del>号</del>影响



### 技术氛围:周五技术分享

内部员工:技术创新,产品 进展

• 外部大牛: BAT, Facebook, Airbnb, Uber...



### 产品认知: "吐槽奖"

Dogfood your product

• 达达物流:新人送单体验

京东到家:每日一单

#### 到家大研发

#### 柳志崇

吐糟下,进入这个秒杀列表,第1个商品"福临门水晶米5kg/袋"标记为29.9 抢,我的第一感觉是这个商品秒杀价是29.9,但是点击进去后,加入购物车价格变成了24.9了

#### 宋伟

下面不是有个满减么.....

#### 周张河

你是享受了一个全场满减活动

#### 蔡召弟

因为门店同时有满减活动,价格右侧提示满减了

#### 柳志崇

也就是说这个商品秒杀价格的确是29.9

## 产品认知: "吐槽奖"

序号	时间	吐槽人	来源	问题类型	问题描述
1	201608015	吕宏	内部吐槽	达达APP	送达APP,快递员到了超市以后,收银会问你抢的伸子里彩与险商品,我就抢劫税,原来在"拘否"里面,是不是该有个订单详明的页签呢?当出期的时候,需要争于和APP对账:当场出的投挤压模多的时候,单子和商品已经全品了。
2	20160815	邓姿	内部吐槽	达达APP	达达APP接单页面,出现取货时间为凌襲4点多的订单。
3	201608016	张佰东	内部吐槽	交互/文案	在"物的"页面和"物的线性"页面的能导显示优惠券数量。 这里您数量数包含了可用的优惠券,也包含了这样不可使用的优惠券,这里显示现有20张优惠券,但是进入之后发现,其实 只有几多可用。一大年的都是过程不可用的,有种能力了的感觉。 建议:这里只显示可用的优惠券数量。(参考了京东以及其也发展平台)
4	201608016	何辉剑	内部吐槽	功能优化	我刚才下单有一个问题,定位到大鹏,(我们要尽可能解决这个定位不准的问题,我会跟腾讯follow一下,大家有好办法也想想),然后结算的时候,没得我选中地址里面的解析了延的地址
5	201608018	王海涛	内部吐槽	运营活动	感觉给门系统也可以控制一下,我看到我们家都迈首完有一个20 10外类美食甘的活动就点进去看了一下,发现有两个统活动的门店,但是当我进入门店主页的时候发现,一个门店一个商品部没有硬化下线了,另外一个门店将未没有满本的活动!这种你只已经避到好几次了,兴致中华的从活动页进到门店主页,结果发现保本没有活动,这个太优用户体验了。
6	201608019	刘庆攀	内部吐槽	其他	刚更新的3.2安卓板定位当前位置时,没有我熟悉的地方,指荐的地方也不是当前我的位置,用户可能恰送不到而退出啊
7	201608020	张佰东	内部吐槽	其他	首页於小楽略年數量和 [IE天丽的称称 年,显示的數量不够一,是产品級如此设计的吗? 以概要中的大通水准为例,首页 於小碗碗车起示办空,进入门路页可以看到,其实购物车中是有商品的,只是未进中,门店里面的购物车计数都显示提着 的,为4. ( 直到了冯家称车是示的提出中的商品件数;但是mining物车显示的数字表示购物车中所有的商品件数,不管是否选中协会 显示,这两处的逻辑为什么不一样?)
8	201608020	石建龙	内部吐槽	功能优化	今天下了一单,一个小时送到,和送员态度也特别好——走之前说记得给我一个好评哦。——我就打开各户踏去评价了,结果页 面是每个角品的评论,我每个角品都分了五星,但就是毕始给和这员处好评写在客?
9	201608020	张佰东	内部吐槽	运营活动	poi:成態紅球幾一场一端;大道冰室,在首页轮播整显示活动满29-9,实际旅加购物车却没有满城。
10	201608020	周波	内部吐槽	功能优化	过槽我们的评价,需要到订单页线到那一单主动去评,有多少用户服息这么去做呢?有点太鸡助了
11	201608020	李建	内部吐槽	其他	我觉得真家回复基本都是备话,看了反而更生气,还不如没有。
12	201608020	IIUk	内部吐槽	商户端	南班友吃饭,在罗家上下了一样,那样脸一下速度,原便秀一把,但是快1个半小时了,真家怎么还在用着中
13	201608020	廖瑞奇	内部吐槽	运营活动	有活动页"蜜瓜&&元拾,全场满25减5",但是店铺里面没有这个活动,百果园。
					The state of the s



吐槽跟进

吐槽有奖

### 产品认知:每月研发all-hands

• CTO overview + 产品 / 业务的专题分享

• 对于较大团队,有多条产品业务线的团队尤其重要



### 产品认知:还有其他办法

• 面试中询问对产品的看法(特别是app工程师)

• 工程师参加产品讨论会

App发新版需要相关工程师试用

### 激励结果:薪酬导向

• 薪酬 / 奖金 / 期权和推动产品业务的结果相关

• 对于资深岗位,升职加薪必须伴随着产品/业务的成功

• 不仅把原来的事情做的更好,而是在更高层次上做事

• 鼓励技术专家的薪资超过他的管理者

• CEO/CTO奖

### 激励结果: "稳定性对赌"

- 公司和工程师对赌配送服务的稳定性指标
- 极大提高了服务稳定性,培养了团队对稳定性的认知



### 激励结果:Lockdown(死磕)

• 产品死磕月 - 集中火力解决产品中的大量痛点

• 短期内提高版本的迭代速度

Move fast and break things

### 激励结果: Hackathon 黑客马拉松

• 工程师自己的节日

和公司产品生态相关,但 一定不能是进行中的项目

不仅仅是创意,要有可 demo的原型系统

#### 目录 [隐藏]

- 1 达达小游戏(曾伟铭 Vim)
- 2 App: 商家-达达语音通话 (杨玉才)
- 3 APP: 一键呼叫小费 (庄学坤、覃伟、廖瑞奇)
- 4推荐指数(朱建华、边文冰、覃伟)
- 5 监控(张玄,张英)
- 6一键登录(张雷,刘荣坚)
- 7 达达订单地图化(蒋振锋、杨俊峰(待定))
- 8天眼(高介军张伟,眭扬朋)
- 9门店勋章(刘川,杨皓,姚俊全)
- 10 Transfer(张建勇)
- 11 店铺承载力分析(黄仲萍,徐强)
- 12百分百赚了(百分百捡钱)(耿莉,张佰东,刘洪)
- 13 选配送员跑腿APP(刘嘉毅,李元青,尹晓冬)
- 14 实时交易直播间(孙彬彬、汤红燕、刘飞)
- 15会议室预定(丁志君、张伟鹏、钱宇航)
- 16 菜谱GO(殷帅、赵刚、王冰洋)
- 17 员工用车(柳志崇、武晨亮、王鹤)
- 18 我的农场
- 19 Intellij idea配置管理插件(蔡鑫宁、谭王维、满运恺)
- 20 看书App (李力卓,周张河,刘静)
- 21 APP:摆摊(章发明,何贤挺,周波)
- 22 到达(众包小组)
- 23 [偷券] 互动小游戏 (后台:宋伟、罗志刚;前端:秦善善)
- 24 智能手表语音一键发单(刘荣坚、盛巍)
- 25 金点子(孟智,欢迎其他成员加入)
- 26 达达公益 (点子发起者: 孟智, 欢迎其他成员加入)
- 27 OA查询员工剩余年假(黄永林、简伟林、 金浩(待定))
- 28 Da'sbook (伟琪,立翔,亚东)
- 29 Diet (周碧银, 黎峻滔, 杜小清)

### 激励结果: Hackathon 黑客马拉松



## 激励结果: Hackathon 黑客马拉松



## 工程师的核心价值是解决问题

## Q&A