

## 计算广告的训练和平滑思想

vivo移动通讯 崔骁凯



#### 促进软件开发领域知识与创新的传播



### 关注InfoQ官方信息

及时获取QCon软件开发者 大会演讲视频信息



[北京站] 2016年12月2日-3日

咨询热线: 010-89880682

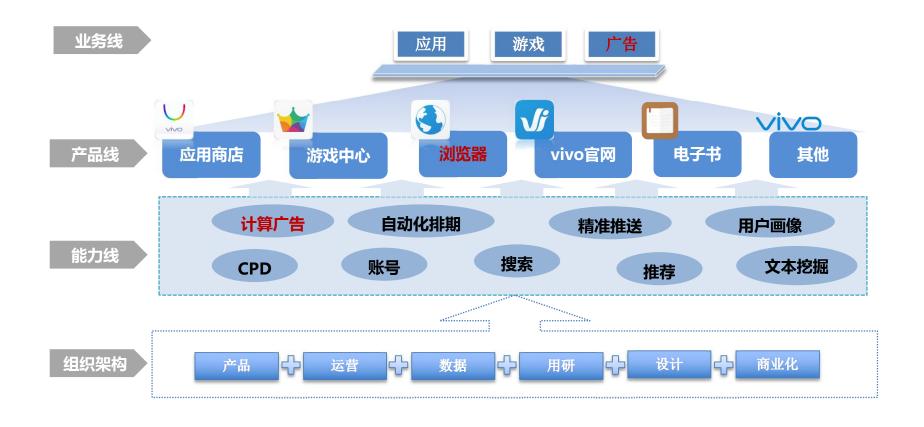


[北京站] 2017年4月16日-18日

咨询热线: 010-64738142

#### vivo互联网业务





#### 目录



- 1、互联网广告的历史与发展
- 2、计算广告的训练模式
- 3、计算广告的平滑模式



# 1、互联网广告的历史与发展\*\*



#### 按照付费方式的演义



## **CPT**

✓ 按【广告展示时间】付费,通常单位是天。

## **CPM**

✓ 按【广告曝光次数】付费。

## **CPC**

需要计算的广告收费模式

✓ 按【广告点击次数】付费。

#### 基于CPC的互联网广告计算



$$ECPM_i = p_i \times CTR_i \times 1000$$

Maximize  $\sum_{i=0}^{n} p_i \times CTR_i \times I_i$ 

s.t.  $I_i \in I$  其中I为所有广告位曝光数的集合

广告位1, I<sub>1</sub>=3000

广告位2, I<sub>2</sub>=1500

广告位3, I<sub>3</sub>=1000

广告位4, I<sub>4</sub>=800

广告上架排序计算

广告1

Price<sub>1</sub>=10, CTR<sub>1</sub>=0.3% ECPM<sub>1</sub>=¥30/千次曝光

广告2

Price<sub>2</sub>=10, CTR<sub>2</sub>=0.2% ECPM<sub>2</sub>=¥20/千次曝光

广告3

Price<sub>3</sub>=50, CTR<sub>3</sub>=0.1%

ECPM<sub>3</sub>=¥50/千次曝光

广告4

Price<sub>4</sub>=10, CTR<sub>4</sub>=0.1%

ECPM<sub>4</sub>=¥10/千次曝光

广告平台收益计算

#### CPC具备明显优势





更精准明确的出价

广告平台

更优化的曝光收益

合作关系

更透明互信的合作

#### CPC的最大困难是:



我们永远无法得知100%真实的CTR......

------→ 作为新进广告——训练数据不足 --------→ 作为现有广告——CTR不断变化

#### 我们的目标是尽可能算准CTR



CTR对计算广告收入的影响:

广告平台的曝光利用越充分

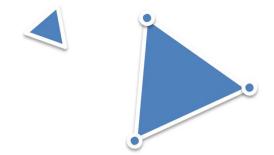
ECPM的计算就越准确

CTR越接近广告真实情况



## 2、计算广告的训练模式





#### 什么是训练?



训练:通过给予新广告一定量曝光,从而估计其 CTR的过程.

#### 新广告上架后的训练过程:

- ✓ 给予新广告一定量的曝光,来产生相应的点击数据;
- ✓ 根据点击量估算该广告的CTR;
- ✓ 训练完成后,根据CTR计算ECPM并排序。

#### 训练产生的两种误差



#### • 预估CTR高于实际CTR

这样的广告ECPM会被算高,会得到比他应得的更多的曝光,从而降低平台收益。

#### • 预估CTR低于实际CTR

这样的广告ECPM会被算低,在极端情况下会永久沉溺。



#### 解决CTR估低的传统方法



#### 开辟单独训练位

新广告在训练结束前不参与ECPM排序,而在特定的位置完成设定好的曝光数;



基于UCB思想的训练

#### 引入置信区间上界



- ➡ 估高CTR,避免广告沉溺
- →让所有的广告尽可能公平的完成训练

	Р	1-P	P * (1-P)	标准差	置信区间 上界	CTR与广告1CTR 的倍数差距	置信区间上界与广告1的 置信区间上界倍数差距
广告1	0.1	0.9	0.09	0.3162	1	1	1
广告2	0.01	0.99	0.0099	0.1	0.3084	0.1	0.308496231131986
广告3	0.001	0.999	0.000999	0.0316	0.0958	0.01	0.0958208837756747

表1:三个点击率相差极大的新广告,经过置信区间转化后的CTR差距表

#### 如何确定置信度?



置信度与广告训练完成的程度成反比。

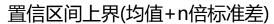
广告的CTR不同,完成训练所需曝光数也不同。

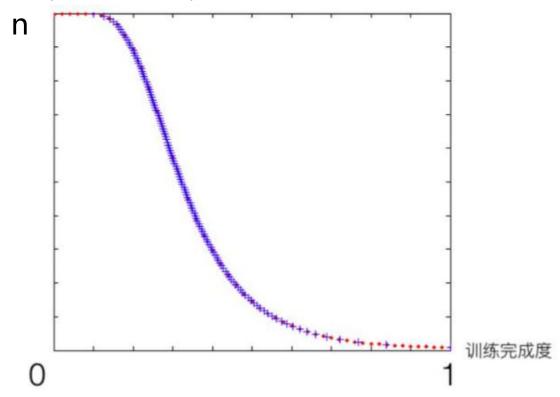
	Р	1-P	P* (1-P)	标准差	标准差与CTR的倍数差异
广告1	0.1	0.9	0.09	0.316227766016838	3.16227766016838
广告2	0.01	0.99	0.0099	0.1	10
广告3	0.001	0.999	0.000999	0.0316227766016838	31.6227766016838

表2:不同预测CTR的广告,预测准确度的差异。

#### 置信区间上界与训练完成度的关系



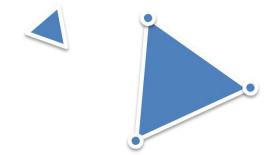






## 3、计算广告的平滑模式





#### 什么是平滑?



平滑:根据当前的曝光不断更新广告CTR预估的过程。

#### 为什么要做平滑:

- ✓ 同一个广告的CTR随着时间在不断变化;
- ✓ 和训练一样,短期CTR估计不准,波动较大;

#### 基础平滑公式:



SmoothCTR = HistroyCTR × a + CurrentCTR × (1-a)

#### 平滑公式进阶



#### 纳入曝光和点击的考量

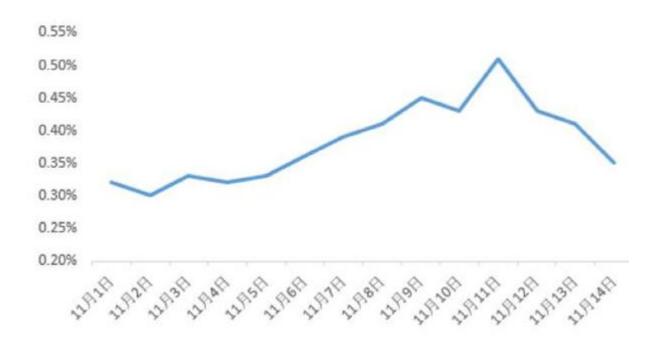


SmoothCTR a×HistoryC + (1-a)×CurrentC

a×Historyl + (1-a)×Currentl

#### 考虑时间权重的平滑公式





#### 使用贝叶斯思想构建平滑算法



#### 先验知识

使用历史CTR作为先验知识。

#### 当前条件

更新条件为当下的数据表现。

#### 贝叶斯平滑的含义



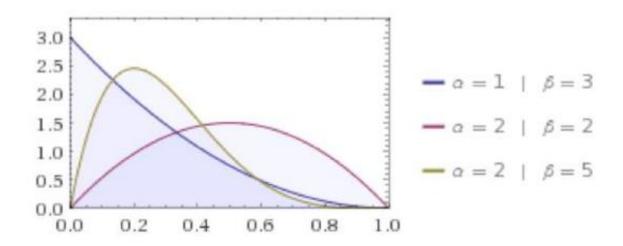


SmoothCTR =  $(\alpha + CurrentC - 1) / (\alpha + \beta + CurrentI - 2)$ 

平滑公式求解的关键是: $\alpha$ 和 $\beta$ 

## 求解α和β的思路





mean	$\frac{\alpha}{\alpha + \beta}$		
mode	$\frac{\alpha-1}{\alpha+\beta-2}$		

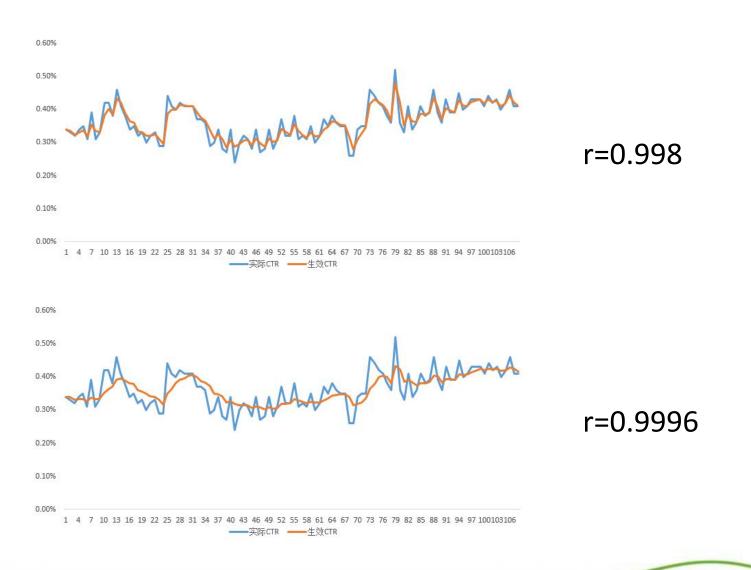




求解α和β的关键是令:mode=mean\*r,其中r为可调系数, 其值非常接近1。

#### 不同r对应的平滑图





#### 优势总结



#### 简化操作

- 不需要初 始CTR;
- 不需要单独训练位

#### 持续进化

- 变权公式;
- 支持动态 规划
- 能够根据 情况设置 平滑程度





# Thank you!