

# 映客直播 服务端架构优化之路

SPEAKER

王振涛

# 目录

- 映客直播发展历程
- 服务端整体架构演进
- “洪荒之力”引发的技术变迁
- 业务挑战vs系统稳定性
- 结束语

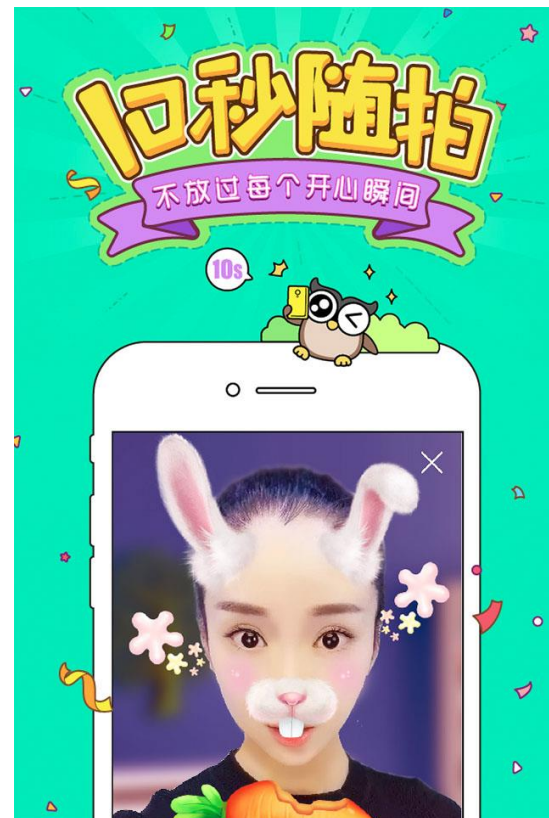
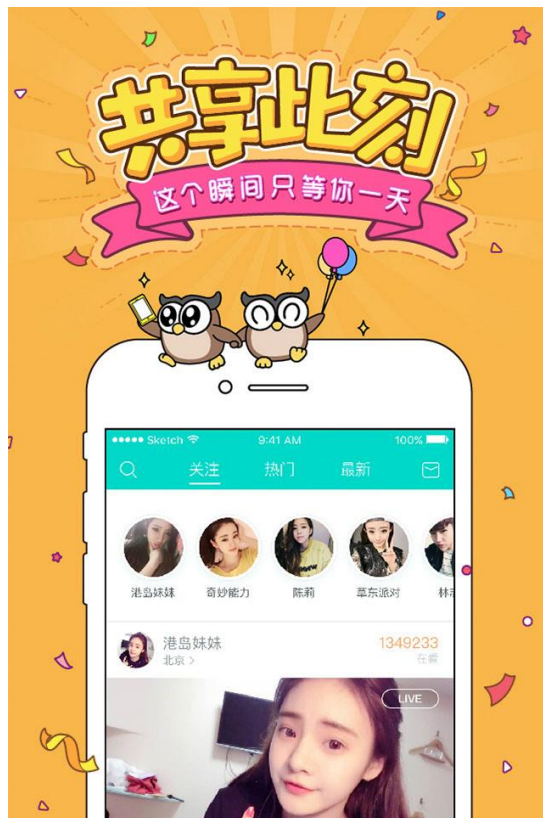
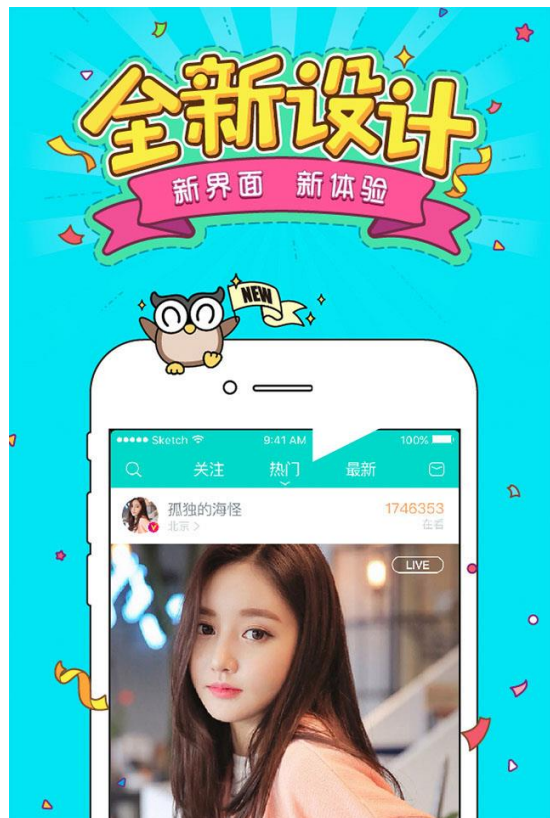
# 目录

- 映客直播发展历程
- 服务端整体架构演进
- “洪荒之力”引发的技术变迁
- 业务挑战vs系统稳定性
- 结束语

## 映客直播发展历程



## 映客直播发展历程



扩

展

中

## 映客直播发展历程

- 2015.05 映客直播APP发布  
DAU 200
- 2015.10 DAU 10w+
- 2015.12 DAU 100w+
- 在持续爆发性增长

# 目录

- 映客直播发展历程
- 服务端整体架构演进
- 业务场景引发技术变迁
- 业务挑战vs系统稳定性
- 结束语

# 服务端整体架构演进

## 业务起步：映客诞生

---

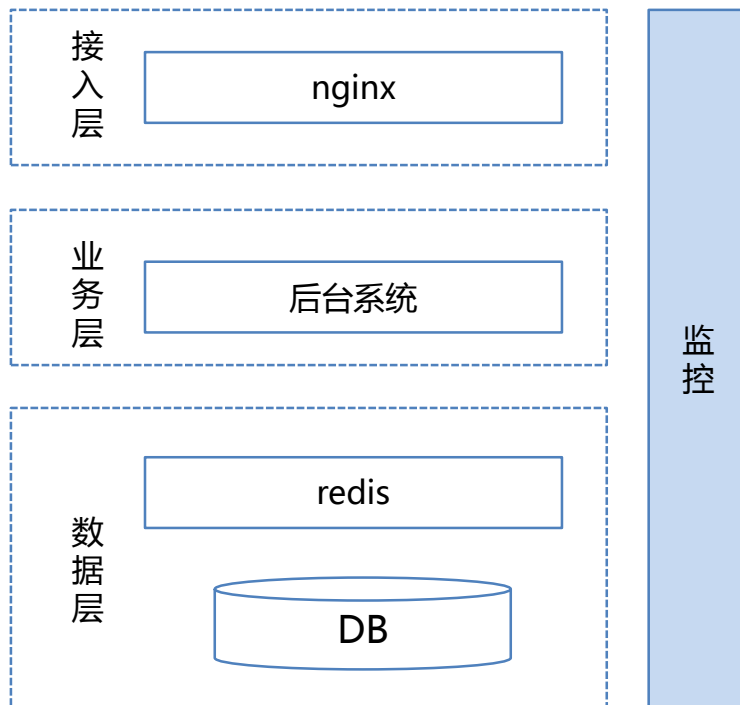
- ✓ IDC：8台虚拟机
  - ✓ 服务6台：接入层、业务服务、基础服务、长连接服务
  - ✓ 存储2台：mysql/redis
- ✓ 服务
  - ✓ 接入层：nginx
  - ✓ 业务服务：node.js
  - ✓ 基础服务：nginx/c++、tornado/python
  - ✓ 长连接服务：socket.io
- ✓ 存储
  - ✓ Mysql：master/slave，单实例，多个业务库
  - ✓ Redis：master/slave，4个实例，3个业务1个MQ
  - ✓ Mysql和redis共用2台虚拟机
- ✓ 人力
  - ✓ 开发2人，运维1人



# 服务端整体架构演进

## 技术架构：1.0

- ✓ 快速迭代
- ✓ 服务稳定
- ✓ 成本节约



# 服务端整体架构演进

## 业务增长：规模化

---

- ✓ 日活：10w-100w+
- ✓ 流量爆发式增长
- ✓ 与时间赛跑

## 带来的问题

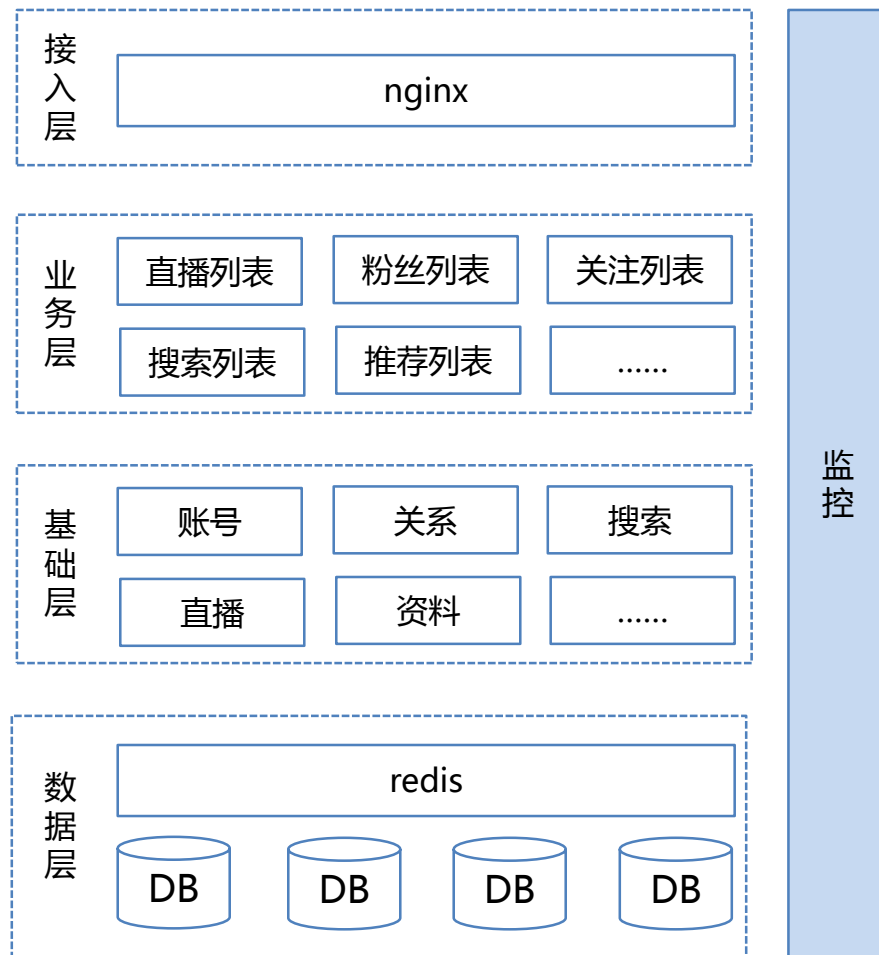
---

- ✓ 业务混部，复杂度越来越高
- ✓ 数据耦合，性能相互影响
- ✓ 重复开发，成本高
- ✓ 服务扩容难，性能跟不上

# 服务端整体架构演进

## 技术架构：2.0

- ✓ 业务拆分
- ✓ 数据拆分
- ✓ 模块化复用
- ✓ 多级cache
- ✓ 服务上云



# 服务端整体架构演进

## 服务上云：初体验

---

- ✓ Ddos
  - ✓ 云主机免费防DDos
  - ✓ 代理层部署到云
- ✓ 明星活动，瞬时压力大
  - ✓ 云主机按量付费
  - ✓ 长连接层部署到云

## 服务上云：整体迁移

---

- ✓ 存储
  - ✓ 同步
  - ✓ 切换
- ✓ 服务
  - ✓ 隔离
  - ✓ 镜像

## 服务上云：水土不服

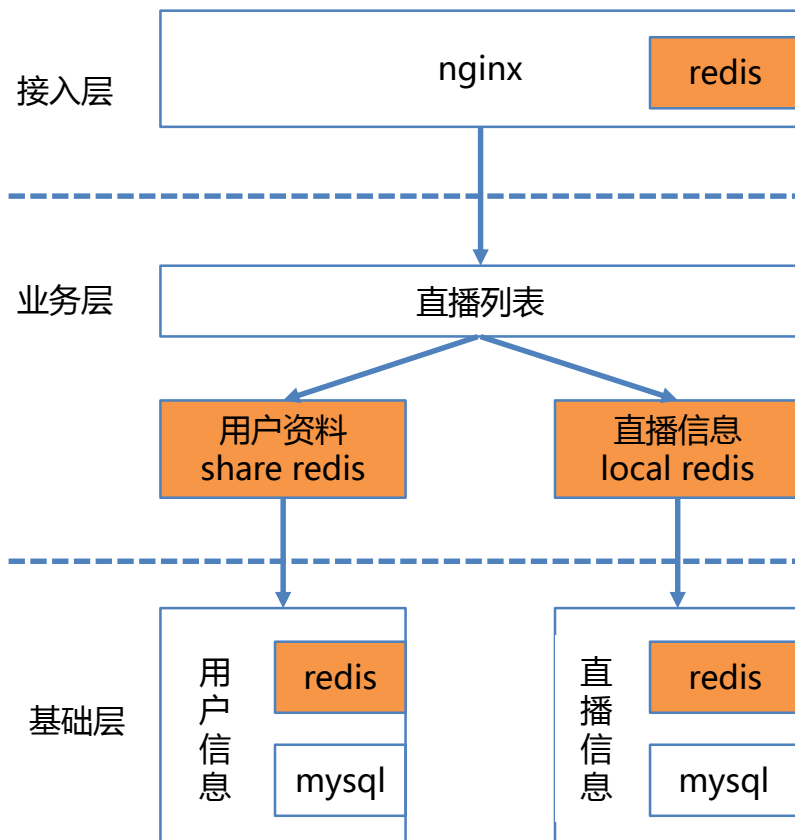
---

- ✓ mysql连接数限制
  - ✓ 上限2000，多进程服务框架
- ✓ 外网带宽限制
  - ✓ 上限200M，长连接消息广播跑满带宽
- ✓ 内网带宽限制
  - ✓ 上限500M，长连接消息转发服务跑满带宽
- ✓ 云主机稳定性
  - ✓ 资源抢占，宕机

# 服务端整体架构演进

## 多级cache：抗流量

- ✓ 直播/用户信息实时变化
- ✓ 高峰瞬时流量大
- ✓ 活动扩服务器扩带宽



# 服务端整体架构演进

## 业务持续发展：爆发

---

- ✓ 日活迈向千万级别
- ✓ 产品迭代快
- ✓ 运营活动不断

## 带来的问题

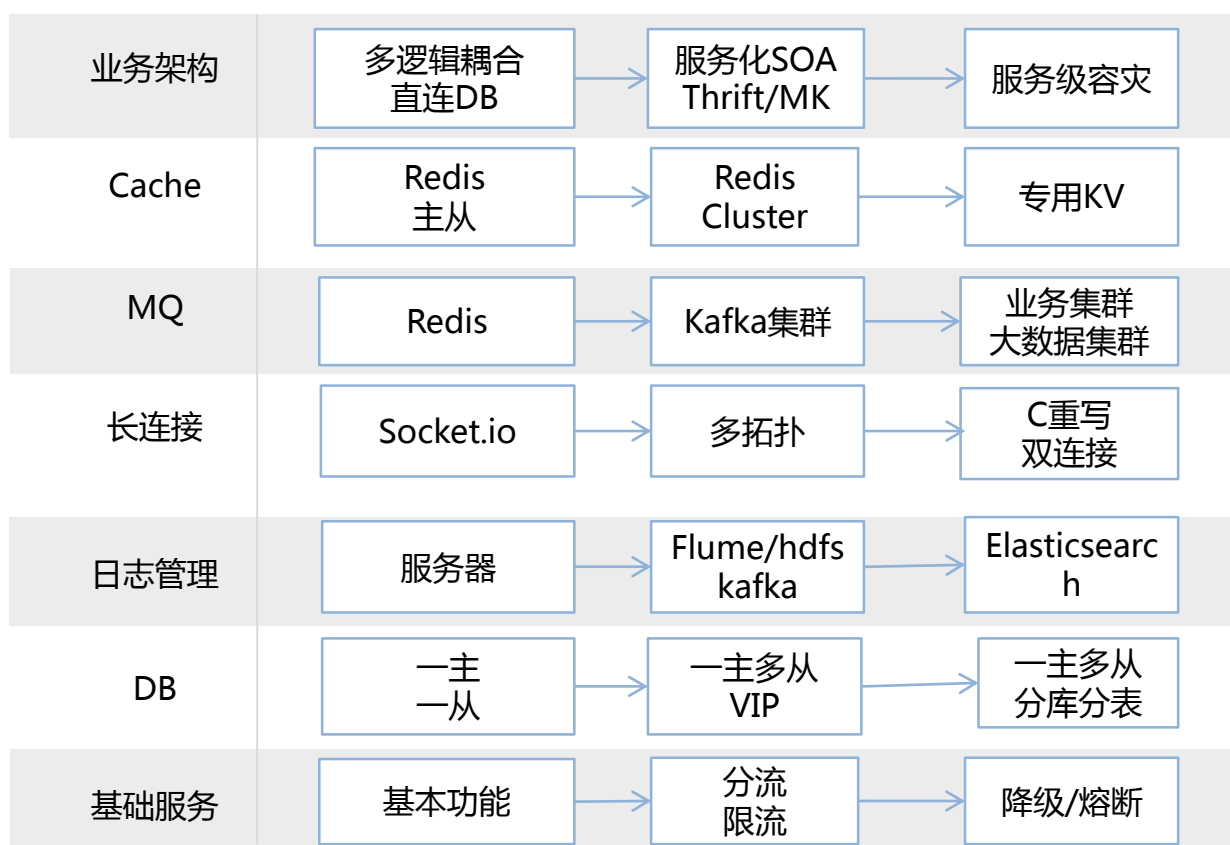
---

- ✓ 业务间依赖，相互影响
- ✓ 业务和数据耦合，存储无法扩展
- ✓ 产品需求叠加，业务系统越来越复杂
- ✓ 性能不稳定，扩容难
- ✓ 运维困难

# 服务端整体架构演进

## 持续演进

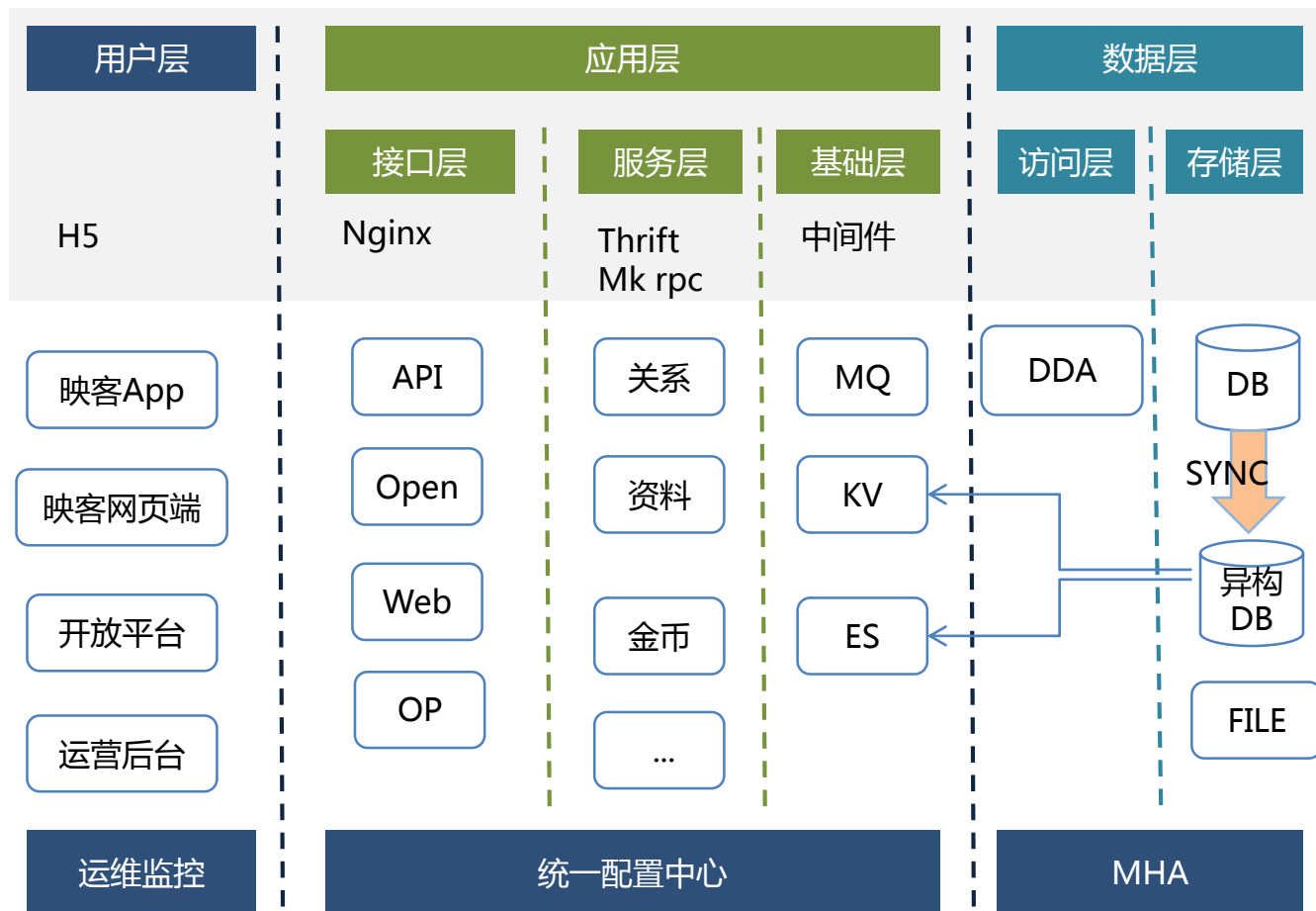
- ✓ 服务化
- ✓ 存储优化
- ✓ 中间件
- ✓ KV/MQ
- ✓ 长连接



# 服务端整体架构演进

## 技术架构：3.0

- ✓ 服务化重构
  - ✓ 解耦和
  - ✓ 存储和计算隔离
  - ✓ 服务限流/降级
  - ✓ 可伸缩部署
- ✓ 系统级容错
  - ✓ 高可用设计
  - ✓ 独立部署
- ✓ 存储优化
  - ✓ 分库分表
  - ✓ 分布式事务框架
  - ✓ 异步优化
- ✓ 中间件
- ✓ 长连接重构
- ✓ Jenkins自动化部署
- ✓ 完善监控体系

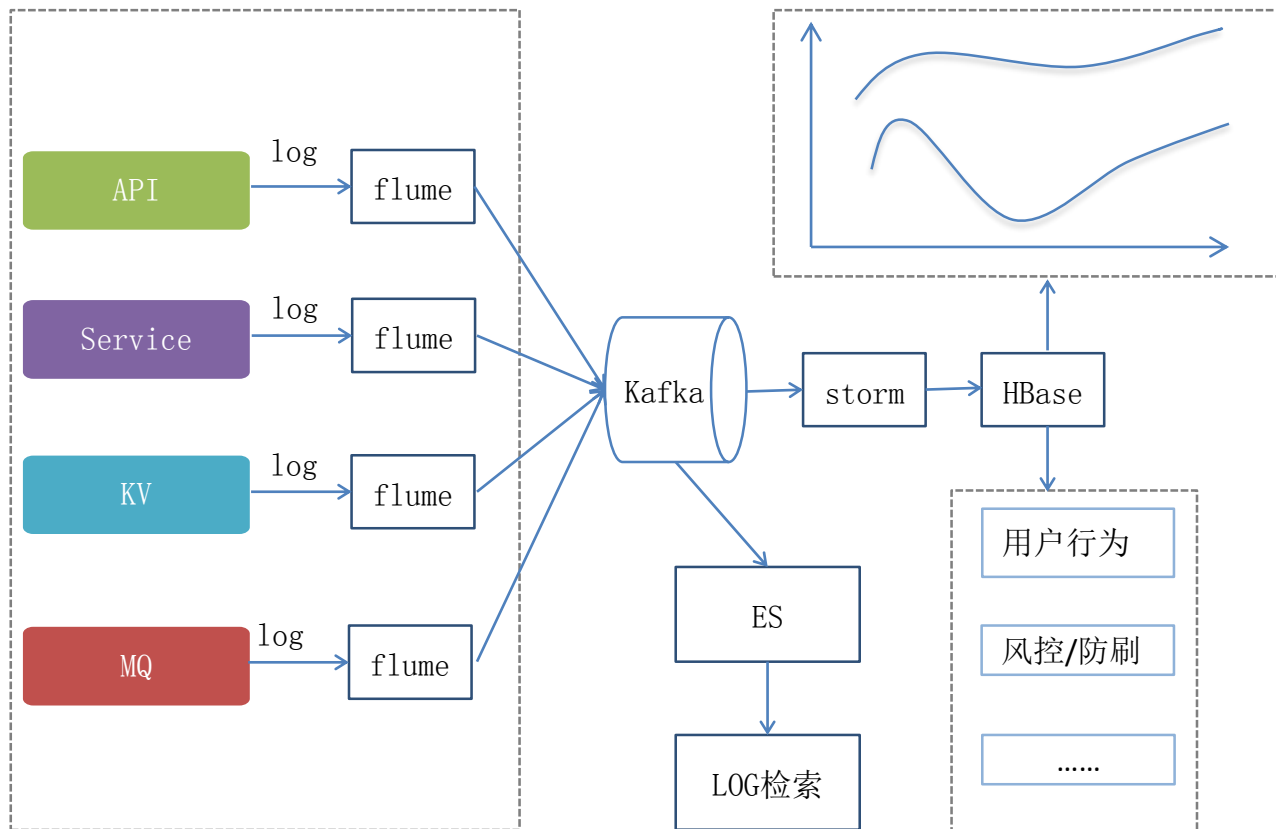




# 服务端整体架构演进

## 建立完善的监控体系

- ✓ 性能监控
  - ✓ 服务器状态
  - ✓ 服务性能
    - ✓ 接口QPS
    - ✓ TOPN响应时间
  - ✓ DB/KV/MQ状态
    - ✓ 读写QPS
    - ✓ 慢查询/死锁
    - ✓ Cache命中率
- ✓ 业务监控
  - ✓ 业务可用性
  - ✓ 全链路准实时巡检
- ✓ 日志分析
  - ✓ error/warning
  - ✓ 大数据行为分析
- ✓ 健康度分析
  - ✓ 同比/环比/趋势



# 目录

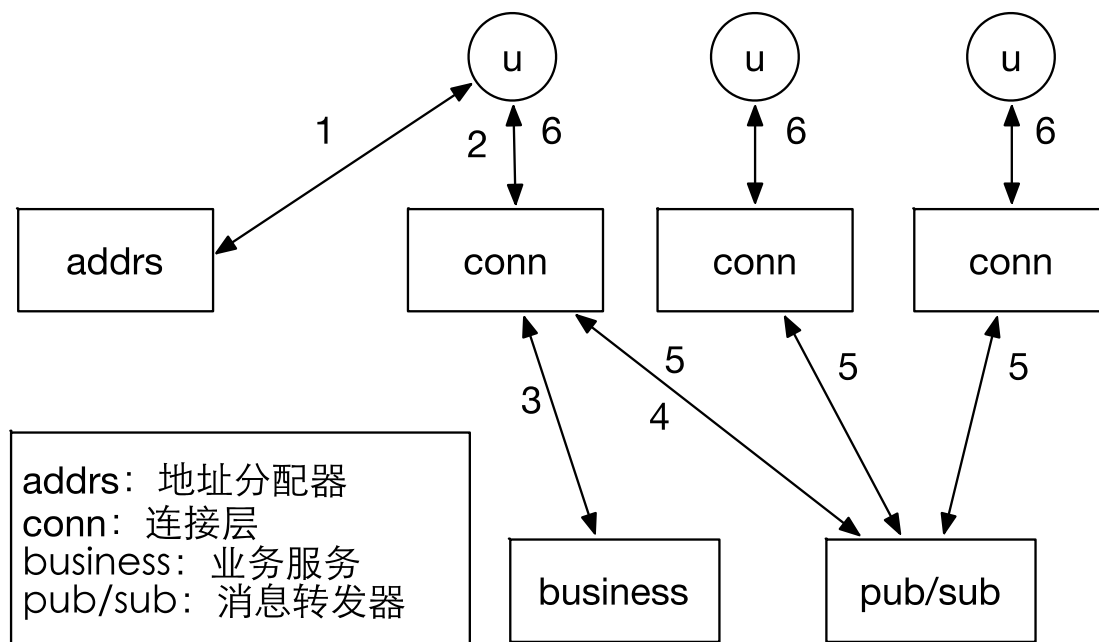
- 映客直播发展历程
- 服务端整体架构演进
- “洪荒之力”引发的技术变迁
- 业务挑战vs系统稳定性
- 总结



# “洪荒之力” 引发的技术变迁

## 长连接服务：1.0

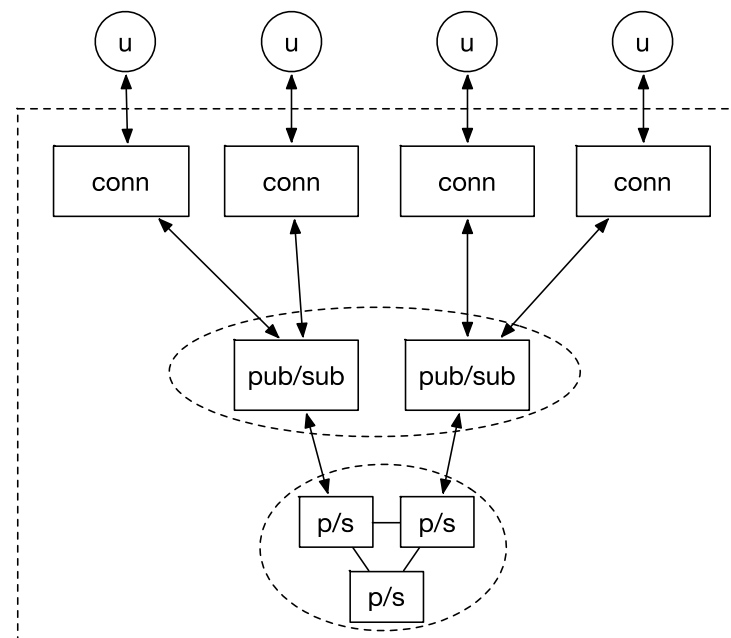
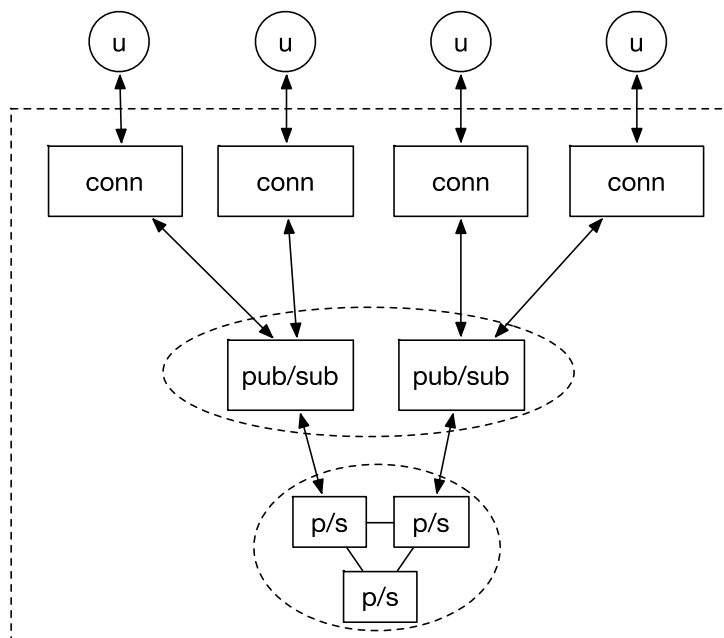
- ✓ 地址分配器
  - ✓ 分配连接层服务地址
- ✓ 连接层
  - ✓ 维护用户连接及用户状态
- ✓ 业务服务
  - ✓ 业务逻辑处理
- ✓ 消息订阅/广播服务
  - ✓ 消息转发



# “洪荒之力” 引发的技术变迁

## 长连接服务：2.0

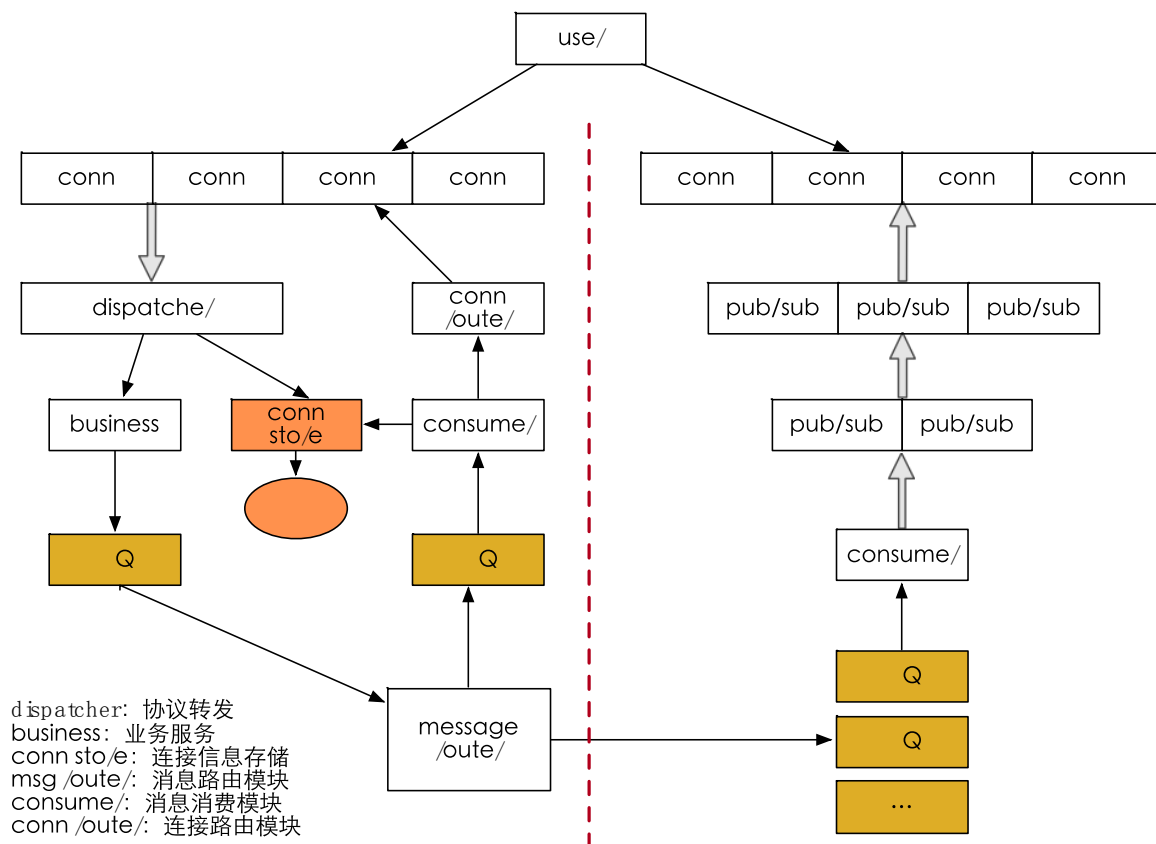
- ✓ 订阅服务分层
- ✓ 单拓扑升级多拓扑



# “洪荒之力” 引发的技术变迁

## 长连接服务：3.0

- ✓ 双连接，上下行数据分离
- ✓ C重构替换node.js



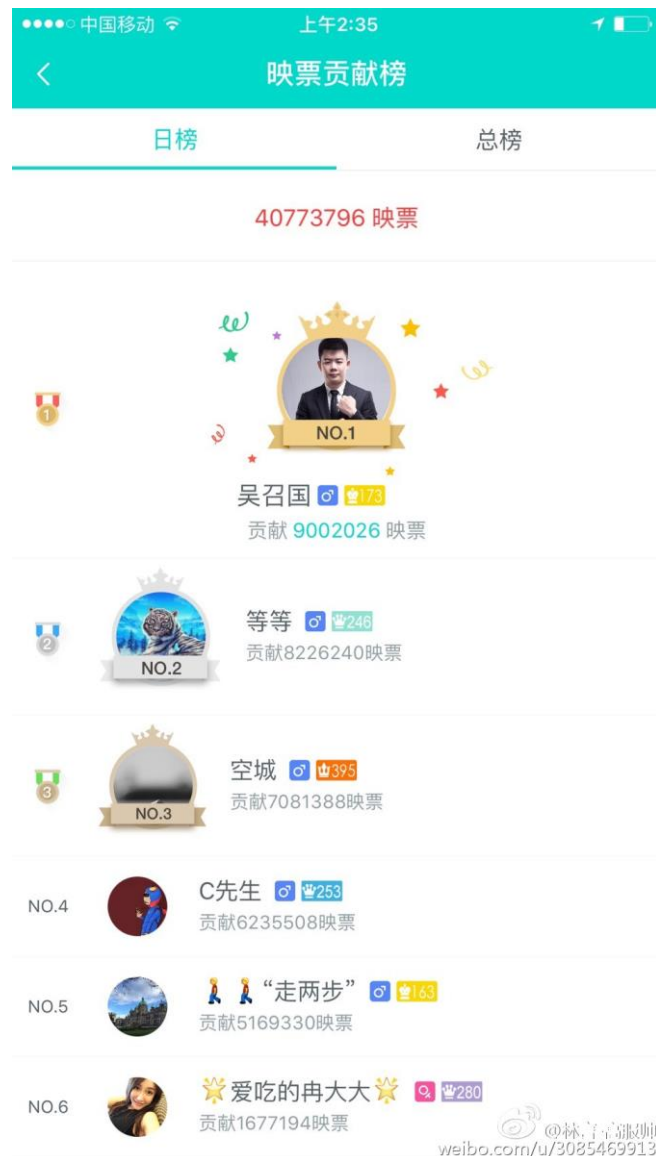
# “洪荒之力” 引发的技术变迁

## 主播林言

- ✓ 一天收获40773796个映票
- ✓ 小礼物连送，1个小礼物1映票
- ✓ 粉丝刷不停

## 技术角度

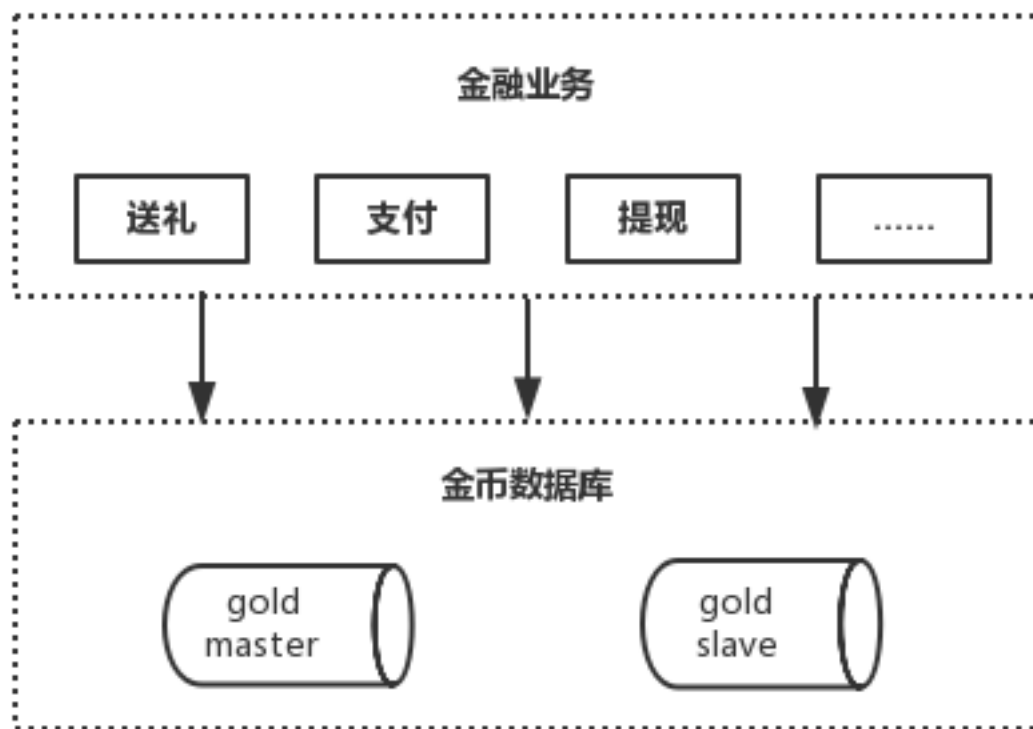
- ✓ 金融相关系统
  - ✓ 高并发
  - ✓ 强一致性
  - ✓ 实时性



# “洪荒之力” 引发的技术变迁

## 金币系统：1.0

- ✓ 业务离散
- ✓ 直接操作金币库

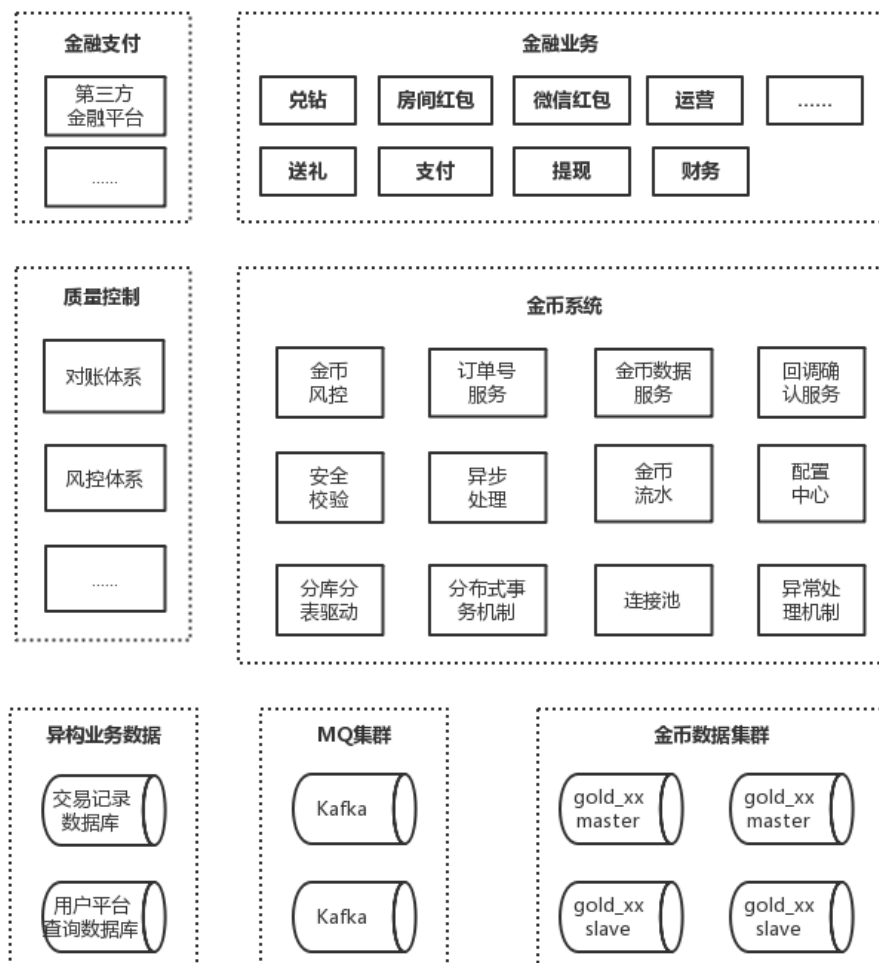




# “洪荒之力” 引发的技术变迁

## 金币系统：2.0

- ✓ 访问入口收拢
- ✓ 数据权限控制
- ✓ 存储优化
  - ✓ 分库分表
  - ✓ 异步处理
  - ✓ 分布式事务
- ✓ 金币流水统一规范
- ✓ 建立风控体系
  - ✓ 事后、事中、事前



# “洪荒之力” 引发的技术变迁

## 主播社会你球姐

- ✓ 自带人气
- ✓ 粉丝数多

## 技术角度

- ✓ 关系服务
  - ✓ 高并发
  - ✓ 大容量
  - ✓ 实时性
  - ✓ 一致性



# “洪荒之力” 引发的技术变迁

## 关系服务技术优化点

---

- ✓ 微服务化
  - ✓ 收拢访问入口
  - ✓ 数据与业务隔离
  - ✓ 核心服务独立部署
  - ✓ 服务熔断/降级机制
  - ✓ 可平滑扩展
- ✓ 存储优化
  - ✓ 读写分离
  - ✓ 写异步化
  - ✓ 数据拆分
    - ✓ 分库分表
    - ✓ 在线离线存储分离
    - ✓ 大V做key拆分
- ✓ 推拉结合

## “洪荒之力” 引发的技术变迁

流量大了，刷子来了

---



# “洪荒之力” 引发的技术变迁

## 防刷

---

- ✓ 金融防刷
  - ✓ 异常识别：虚假手机号、越狱机
  - ✓ 大数据分析：金币流水日志、用户行为
- ✓ 账号防刷
  - ✓ 模拟器识别
  - ✓ 接口加固
- ✓ 广告/敏感词防刷
  - ✓ 模型 + 规则
  - ✓ 用户行为分析
  - ✓ 审核联动

# 目录

- 映客直播发展历程
- 服务端整体架构演进
- “洪荒之力”引发的技术变迁
- 业务挑战vs系统稳定性
- 结束语

## 业务挑战

发展快，产品版本迭代快，流量持续爆发性增长

### 版本频繁

- 引入BUG，稳定性风险
- 需求并行，版本兼容问题

### 项目周期短

- 架构优化排不上期
- 技术欠债

### 项目流程不规范

- 信息不对称
- 沟通协调成本大

### 新人多

- 业务新同学不了解业务细节
- 技术新同学不了解实现细节

### 监控难度大

- 指标覆盖不全
- 规则变化快

## 系统稳定性

稳定性度量：可用性（APP->系统->服务->接口）

| 可用性级别 | 指标       | 不可用时间/年 | 不可用时间/天 |
|-------|----------|---------|---------|
| 弱可用   | 90%      | 36.5天   | 2.4小时   |
| 基本可用  | 99%      | 3.65天   | 14分钟    |
| 较高可用  | 99.9%    | 8.76小时  | 86秒     |
| 高可用   | 99.99%   | 52.6分钟  | 8.6秒    |
| 极高可用  | 99.999%  | 5.25分钟  | 0.86秒   |
| 强高可用  | 99.9999% | 31.5秒   | 8.6毫秒   |



## 业务挑战VS系统稳定性

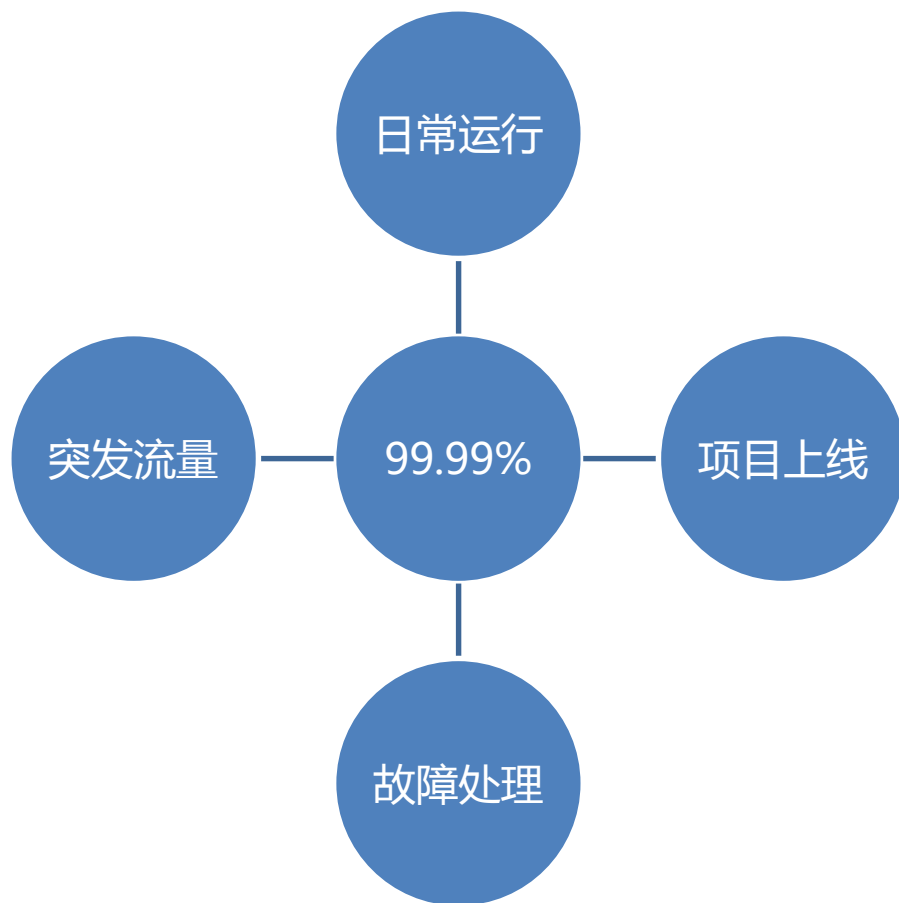
面对多重的业务挑战，如何保证系统的稳定性



梳理流程 建立壁垒 坚持原则

## 业务挑战VS系统稳定性

面对多重的业务挑战，如何保证系统的稳定性



# 业务挑战VS系统稳定性

## 日常运行

---

- ✓ 完善的监控体系，及时响应
- ✓ 定期业务梳理，全链路巡检
- ✓ 建立业务和人员备份

## 故障处理

---

- ✓ 及时止损
- ✓ 保护用户体验
- ✓ 力保关键路径
- ✓ 故障总结

## 业务上线

---

- ✓ 自动化测试
- ✓ 关键代码review机制
- ✓ 灰度/AB Test
- ✓ 验证checklist流程化

## 突发流量

---

- ✓ 备好不同场景预案
- ✓ 服务限流/降级
- ✓ 根本原因分析

# 目录

- 映客直播发展历程
- 服务端整体架构演进
- “洪荒之力”引发的技术变迁
- 业务挑战vs系统稳定性
- 结束语

## 结束语

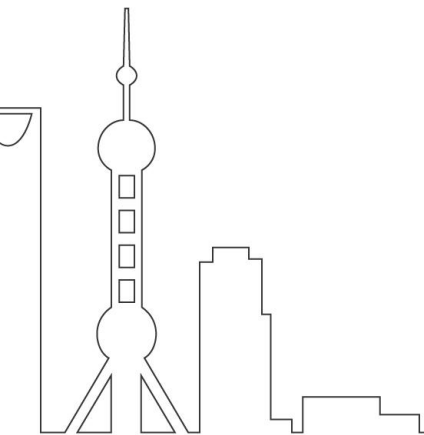
✓ 保持对技术的敏感度

✓ 技术需要理解业务

✓ 在路上



在找技术牛er，有兴趣请扫码



# *Thanks!*

International Software Development Conference