# 代码审查指南

版本	修订内容	日期	修订人

## 目录

1	术语.		3
2	预期的	预期的读者	
3	编写	目的	3
4	Code	eReview 的目标	4
5	Code	eReview 的前提	4
	5.1	制定开发规范	4
	5.2	完善设计文档	4
	5.3	Checklist 达成共识	4
6 CodeReview 的步骤			
	6.1	Commiter 选择相关人员作为 CL 的 Reviewer	5
	6.2	Commiter 选择合适的时机提交 CL	5
	6.3	Reviewer 处理 CL 请求	5
	6.4	Commiter 根据 Reviewer 意见进行处理	5
7	完成	CodeReview 后的工作	5
	7.1	阶段总结	5
	7.2	整合存档	6
8	对 Re	eviewer 的要求	6
	8.1	关注每一行	6
	8.2	关注上下文	6
	8.3	发现优秀的细节	6
	8.4	通过 review 进行指导	6
	8.5	不要过度追求完美	6
9	对 co	ommiter 的要求	7
	9.1	写好 CL 的描述	7
	9.2	提交小而精的 CL	7
	9.3	正确处理 reviewer 的评论	8
10	Checklist		8
	10.1	设计	8
	10.2	功能	8
	10.3	复杂度	9
	10.4	测试	9
	10.5	命名	9
	10.6	注释	9
	10.7	风格	9
	10.8	文档	9
11	ico	ode 操作说明	10
	11.1	开启 icode 的 CodeReview 流程	10
	11.2	Commiter 发起 CL(CR)	10
	11.3	Reviewer 进行 CodeReview	10

## 1 术语

术语	解释		
CodeReview	代码审查		
CL	Changelist 即"变更列表",表示已提交到版本控制或正在进行代码审查的		
	自包含更改,也叫 change 或 patch		
Reviewer	有资格进行代码审查的人,负责进行 code review 工作的个人		
Commiter	提交 CL 的人,一般为需求开发人员		
Checklsit	检查列表,即 Reviewer 在 review 过程中需要检查的要点		

## 2 预期的读者

本文档预期的读者为 Commiter、Reviewer、及其干系人

## 3 编写目的

#### 本文档编写目的如下:

- 1、 说明 CodeReview 的作用及如何进行 CodeReview;
- 2、 明确 Commiter 和 Reviewer 职责;
- 3、 指导相关人员正确开展 CodeReview 工作

### 4 CodeReview 的目标

- 1、 提高代码质量, 及早发现潜在缺陷, 降低修改/弥补缺陷的成本
- 2、 促进团队内部知识共享, 提高团队整体水平
- 3、 帮助更多的人理解系统
- 4、 传递知识, 实现人员互备
- 5、 鼓励相互学习对方的长处和优点

### 5 CodeReview 的前提

#### 5.1 制定开发规范

以《阿里巴巴集团 java 开发规范》为主体,制定代开发规范,包括异常处理、数据安全、权限控制、日志输出、熔断处理等。

#### 5.2 完善设计文档

Comminter 应依据《设计文档规范》进行设计文档编写,在相应模块代码被进行评审时,reviewer 应参照设计文档进行检查,并对代码实现与设计方案实现进行核对。

#### 5.3 Checklist 达成共识

### 6 CodeReview 的步骤

#### 6.1 Commiter 选择相关人员作为 CL 的 Reviewer

Reviewer 可从以下人员中选择:

- 1、 参与需求评审者的高级开发人员
- 2、 参与技术方案评审的高级开发人员
- 3、 与本次 CL 相关的开发人员

#### 6.2 Commiter 选择合适的时机提交 CL

Commiter 每次完成单一功能后,依照对 commiter 的要求提交 CL。

#### 6.3 Reviewer 处理 CL 请求

Reviewer 应依照对 Reviewer 的要求尽快响应 CL 请求,一般不应超过 6 小时,同时填写 CodeReview 跟踪文档。

#### 6.4 Commiter 根据 Reviewer 意见进行处理

根据 Reviewer 反馈的问题,如 CL 过大,复杂度过高等问题进行代码调整,并重复以上步骤,直至审核通过。

## 7 完成 CodeReview 后的工作

#### 7.1 阶段总结

团队对每周进行的 CodeReview 进行回顾、总结分析并持续优化,对于有代

表性的问题,需在每周的分享会中进行分享。

#### 7.2 整合存档

定期对团队的 review 记录进行整合并存档,并对持续存在的问题进行复盘分析。

### 8 对 Reviewer 的要求

#### 8.1 关注每一行

- 8.1.1 需要关注每个类、函数和代码块,不能假设这些代码与其命名相匹配
- 8.1.2 若代码十分难以理解,需要线下沟通
- 8.1.3 对于审查者而言,如果对 review 代码没有信心,尤其是设计并发、安全等问题时,需要向上反馈

#### 8.2 关注上下文

- 8.2.1 关注细节, 充分考察局部代码变更的上下文
- 8.2.2 站在系统的角度上考虑变更对系统的影响

#### 8.3 发现优秀的细节

8.3.1 不要吝啬赞美,对精巧的实现给予肯定

#### 8.4 通过 review 进行指导

8.4.1 通过 review 尽量帮助开发人员掌握新的知识

#### 8.5 不要过度追求完美

- 8.5.1 平衡变更的重要性与实际进展
- 8.5.2 是否通过 review 的标准是代码是否使代码库的整体质量降低
- 8.5.3 对不是很重要的评论增加"建议标识"

### 9 对 commiter 的要求

#### 9.1 写好 CL 的描述

- 9.1.1 整个 CL 描述本次进行了哪些更改以及为何更改
- 9.1.2 首行描述本次 CL 是做什么的简短摘要,需要是完整的句子,一般以动词开头
  - 9.1.3 正文部分需要简要描述正在解决的问题以及为什么要这样解决
- 9.1.4 正文部分需要描述当前解决方案的缺点或折中处理,同时附加相关背景信息的链接

#### 9.2 提交小而精的 CL

- 9.2.1 reviewer 可以拒绝过大的 CL. 所以 commiter 需要提交小而精的 CL
  - a) 删除文件视实际情况可不视为大 CL
  - b) 自动生成的代码原则上不视为大 CL
- 9.2.2 CL 大小的判断规则需要参考变更的扩散程度
  - a) 对于少量文件(小于 5 个文件) 变更可以在每个文件内包含更多变更行
  - b) 超过 20 个文件的变更,尽管总行数较小,仍然不适合作为单次 CL 提交
- 9.2.3 一次 CL 应该只解决了一件事,一般来是全部功能的一部分,而不是 完整功能
  - a) 移动、重命名等操作需要与修复相关类的改动分离,即不将移动、重命名的操作与业务变更放在同一个 CL 中
- 9.2.4 如果 CL 只新增了 API 功能, 但是没有外部调用场景, 需要提交该 API 的具体使用方法

- 9.2.5 由业务代码变更而导致测试代码变更时, 应将二者放入同一个 CL 中, 但如果仅变更了测试代码 (如重构或新增测试用例) 则测试变更可以单独构成 CL
  - 9.2.6 避免因为拆分小 CL 而影响系统构建
  - 9.2.7 若 CL 经过慎重处理后仍不能达到合适的大小。需要线下沟通

#### 9.3 正确处理 reviewer 的评论

- 9.3.1 保持自信,同时要相信 reviewer 的判断,并谨慎的审视对方的意见
  - a) 相信 reviwer 是为了系统的整体考虑,而不是针对具体的人
  - b) 技术处于初级水平时虚心听取意见
  - c) 技术处于高级时要从客观的角度考虑问题
- 9.3.2 面对质疑时保持冷静
- 9.3.3 减少在 CodeReview 系统中回复 reviewer 的评论,用代码或注释进行回应,因为代码文件本身会被更多人浏览
- 9.3.4 有则改之无则加勉, 认真对 reviewer 的评论, 考虑其是否正确, 并 达成共识

#### 10 Checklist

Checklist 指明了团队核心关注的要素,作为进行 CodeReview 的审查依据, 并进行不断的更新。

Checklist 中的内容并不完能全覆盖开发规范中所有内容,只会列出非常重要的检查点。

#### 10.1设计

10.1.1 代码的逻辑是否符合设计文档

#### 10.2功能

- 10.2.1 代码是否完全实现了设计文档中提出的功能需求
- 10.2.2 代码是否存在并发问题
- 10.2.3 代码是否正确的打印了日志
- 10.2.4 代码是否接入了熔断系统并正确的处理了相关逻辑

#### 10.3复杂度

- 10.3.1 代码涉及的类或方法是否过于复杂(圈复杂度)
- 10.3.2 代码是否存在过度设计

#### 10.4测试

- 10.4.1 代码是否已按照设计文档进行了自测和 Debug
- 10.4.2 代码是否已执行完成单元测试并执行通过

#### 10.5命名

10.5.1 代码的函数、类、变量是否具备良好的规则,能够准确的表达其代表的含义

#### 10.6注释

10.6.1 注释是否解释了注释目标为什么如此做而不是做了什么

#### 10.7风格

10.7.1 代码中使用的格式、符号、结构等风格是否保持一致(采用 code style 插件)

#### 10.8文档

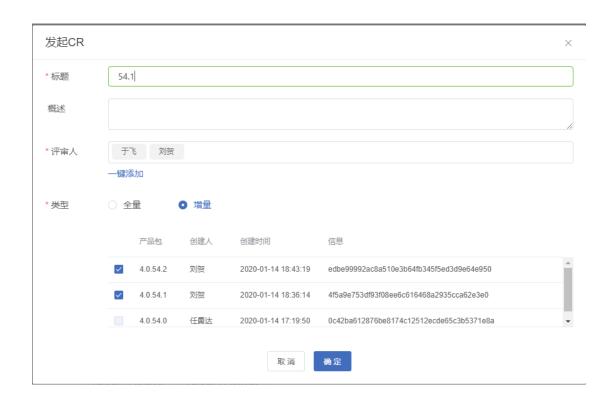
10.8.1 代码变更后是否变更了相关文档

## 11 icode 操作说明

### 11.1开启 icode 的 CodeReview 流程



### 11.2Commiter 发起 CL(CR)



### 11.3Reviewer 进行 CodeReview

