

## 240-311

## DISTRIBUTED COMP & WEB TECHเสนอ

## **ASSINGMENT2 SOCKET**

เสนอ

ผศ. สุธน แซ่ว่องจัดทำโดย

จัดทำโดย

นางสาว สุนันทา ค่าสะอิ 5910110357

นาย อาซาน อนันทบริพงค์ 5910110398

ภาควิชาคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์

## ผลการทดลอง

1. ให้รันในส่วนที่เป็นฝั่ง SERVER ก่อน เพื่อเปิด PORT ดังรูปที่1 จะเห็นได้ว่า SERVER รอการเชื่อมต่อจากCLIENT อยู่



2. เนื่องจากมีCLIENT 2 ตัว ทำให้ต้องรันCLIENT ทั้ง2เพื่อทำการติดต่อ จากรูปที่2 จะเป็นการรัน CLIENTA ซึ่งเป็น CLIENT ที่จะเป็นคนกำหนดตัวเลข จะเห็นได้ว่า จะมีการขอ KEY ขึ้นมา ซึ่งเป็นตัวเลขที่จะให้ในการเดานั่นเอง ก่อน จะกำหนดตัวเลขนี้ ให้ทำการรันCLIENT ตัวที่2เพื่อเชื่อมการติดต่อก่อน

Windows PowerShell			) powershell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.		node node	
Install the latest PowerShell for new features and improvements! https://aka.ms/PSWindows			[2] node
PS C:\Users\VivoBook\Desktop\socket> node clientA. CONNECTED TO: 127.0.0.1:6069 Client connected 127.0.0.1: 64126 Select a number for key: ■	js		
	ู <sub>วู</sub> ปที่2		

3. ทำการรันCLIENTB ต่อ เมื่อCLIENTB เชื่อมต่อแล้ว จะเห็นได้ว่า มีเลขAUTH ขึ้นอยู่แสดงเป็นเลขประจำตัว แทนคำ ทักทายและแสดงถึงความพร้อม ดังรูปที่3 และรอให้CLIENTA กรอกเลขเข้ามา

Windows Powershell Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights Install the latest PowerShell for new features a PS C:\Users\UivoBook\Desktop\socket> node client CONNECTED TO: 127.0.0.1:6969 Client connected 127.0.0.1: 64154 Auth: 150	and improvements! https://aka.ms/PSWindows	<ul><li>∑ node</li><li>∑ node</li><li>∑ node</li></ul>
	รูปที่3	

4. กลับมาที่CLIENTA เพื่อกรอกKEY ที่เป็นตัวเลขที่จะให้CLIENTB เดา ดังรูปที่4 ได้กรอกเลข40 ไป เป็นเลขที่ไว้ทาย และSERVER จะเป็นคนเก็บเลขนี้ไว้



5. CLIENTB เริ่มทำการเดาเลข ดังรูปที่5 หากเลขน้อยกว่าที่CLIENTAตั้งไว้จะแสดงข้อความ less then หากเลข มากกว่าจะแสดงข้อความ more than หากกรอกเลขที่ติดลบ จะแสดงข้อความ not found และสุดท้ายแล้วเมื่อ กรอกเลขตรงกับCLIENTAตั้งไว้ จะแสดงข้อความ true and end game และจบเกมไป



6. ฝั่งCLIENTA ก็จะแสดง endgame และจบเกมเช่นกัน ดังรูปที่6



7. จะเห็นได้ว่า ฝั่ง SERVER จะมีการแสดงเลข AUTH ของทั้ง2CLIENT และแสดงเลขKEY ที่CLIENTA กรอกไว้ ดังรูป ที่7

