蓝桥杯全国软件和信息技术专业人才大赛组委会

第八届蓝桥杯全国软件和信息技术专业人才大赛 竞赛规则及说明(个人赛软件类)

1. 组别

竞赛分为: C/C++大学 A 组, C/C++大学 B 组, C/C++大学 C 组, Java 大学 A 组, Java 大学 B 组, Java 大学 C 组共 6 个组别。每位选手只能申请参加其中一个组别的竞赛。各个组别单独评奖。

一本院校(985、211)本科生只能报大学 A 组。所有院校研究生只能报大学 A 组。 其它本科院校本科生可自行选择大学 A 组或大学 B 组。 其它高职、高专院校可自行选择报任意组别。

2. 竞赛时间

初赛(省赛)时长: 4小时,6个组别同时进行。 决赛时长:4小时。分上下午两个场次(每位选手只参加其中一个场次)。 详细赛程安排另行通知。

3. 竞赛形式

个人赛,一人一机,全程机考。

选手机器通过局域网连接到各个考场的竞赛服务器。选手答题过程中无法访问互联网, 也不允许使用本机以外的资源(如 USB 连接)。

以"服务器-浏览器"方式发放试题、回收选手答案。

4. 参赛选手机器环境

选手机器配置:

X86 兼容机器,内存不小于1G,硬盘不小于60G操作系统:WindowsXP或Windows7c/c++语言开发环境:

- Dev-cpp 5.4.0 支持 ANSI C, ANSIC++, STL
- c/c++ API 帮助文档 (中文, chm 格式)

Java 语言开发环境:

- JDK 1.6
- Eclipse Helios for JavaSE
- API 帮助文档(中文, chm 格式)

5. 试题形式

竞赛题目完全为客观题型。

根据选手所提交答案的测评结果为评分依据。

5.1. 结果填空题

- 题目描述一个具有确定解的问题。要求选手对问题的解填空。
- 不要求解题过程,不限制解题手段(可以使用任何开发语言或工具,甚至是手工计算),只要求填写最终的结果。

5.2. 代码填空题

- 题目描述一个具有确定解的问题。
- 题目同时给出该问题的某一解法的代码,但其中有缺失部分。

要求选手读懂代码逻辑,对其中的空缺部分补充代码,使整段代码完整。只填写空缺部分,不要填写完整句子。

不要写注释、说明或其它题目中未要求的内容。

5.3. 编程大题

题目为若干具有一定难度梯度、分值不等的编程题目。

这些题目的要求明确、答案客观。

题目一般要用到标准输入和输出。要求选手通过编程,对给定的标准输入求解,并通过标准输出,按题目要求的格式输出解。题目一般会给出示例数据。

一般题目的难度主要集中于对算法的设计和逻辑的组织上。理论上,选手不可能通过猜测或其它非编程的手段获得问题的解。

选手给出的解法应具有普遍性,不能只适用于题目的示例数据(当然,至少应该适用于 题目的示例数据)。

为了测试选手给出解法的性能,评分时用的测试用例可能包含大数据量的压力测试用例,选手选择算法时要尽可能考虑可行性的问题。

6. 试题涉及的基础知识

● Java 大学 C 组

解题所涉及的知识:基本语法、面向对象、网络编程、接口、集合、IO、多线程、内部类、异常与保护,基本数据结构。(不涉及 swing 等图形界面,不涉及 html、JSP、Tomcat、开源框架等 web 开发方面,不涉及 JDBC、SOL 等数据库编程方面)

解题允许使用的特性: JDK1.6 支持的特性

● Java 大学 B 组

解题所涉及的知识: Java 大学 C 组全部知识 + 数据结构(高校《数据结构》教材中出现的经典结构,及其通过组合、变形、改良等方法创造出的变种)+ 大学程度的基本数学知识(含:解析几何、线性代数、微积分、概率、复平面基本性质)

解题允许使用的特性:同 java 大学 C 组

● Java 大学 A 组

解题所涉及的知识: Java 大学 B 组全部知识 + 设计模式,反射,XML,多核与并发,软件测试。

解题允许使用的特性:同 Java 大学 C 组

● C/C++大学 C 组

解题所涉及的知识:结构、数组、指针、标准输入输出、文件操作、递归、基本数据结构(在代码填空中不会出现 C++知识,不会出现 ANSI C/C++ 之外的 windows API 调用)解题允许使用的特性:选手可以使用 c 风格或 c++风格或混合风格解答编程大题。允许使用 ANSI C(99) / ANSI C++(98)特性。允许使用 STL 类库。

● C/C++大学 B 组

解题所涉及的知识: C/C++大学 C 组全部知识 + 数据结构(高校《数据结构》教材中出现的经典结构,及其通过组合、变形、改良等方法创造出的变种)、函数指针、位运算 + 大学程度的基本数学知识(含:解析几何、线性代数、微积分、概率、复平面基本性质)

解题允许使用的特性: 同 C/C++大学 C 组

● C/C++大学 A 组

解题所涉及的知识: C/C++大学 B 组全部知识 + 函数模板、宏替换、汇编知识解题允许使用的特性: 同 C/C++大学 C 组

7. 涉及的领域知识

除了编程语言的基础知识,大赛很少用到特定领域的知识。比如:电信、医药、地质、银行等特定领域。如果偶尔用到,会详细解释概念,并给出足够的示例。

但"数学领域"是个例外。大赛假定选手具有足够的中学数学知识。 具体包括:

- 算数:素数,整出,余数,求模,不定方程 …
- 代数:函数,方程,多项式,…
- 解析几何: 笛卡尔坐标系, 点到直线的举例, 极坐标, …
- 复数:模,夹角,矢量的合成和分解

8. 评分

全程机器阅卷。必要环节有少量人工介入。

● 结果填空题:

答案唯一。

只有0分或满分(格式错误为0分)。

● 程序填空题:

按选手填写的代码代入程序中能否得出正确结果为判据。

测试数据与题面中的数据可能不同。

只有0分或满分(格式错误为0分)

c/c++组选错了编译器类型可能得0分。

● 编程大题:

主要以选手所提交的程序的运行结果为依据(大于95%);同时会参考选手程序的编码风格、逻辑性、可读性等方面(小于5%)。

多个测试用例单独计分。通过则该用例得分。

c/c++选手选错了编译器类型可能得 0 分

c/c++选手主程序没有 return 0 可能得 0 分。

java 选手使用了 package 语句按 0 分处理。

java 选手主类名字不是 Main 按 0 分处理。

其它题目中明确告知的规则如不遵守,都可能导致0分。

9. 样题

【编程大题】花朵数

一个 N 位的十进制正整数,如果它的每个位上的数字的 N 次方的和等于这个数本身,则称其为花朵数。

例如: 当 N=3 时,153 就满足条件,因为 $1^3 + 5^3 + 3^3 = 153$,这样的数字也被称为水仙花数 (其中,"^"表示乘方,5 3 表示 5 的 3 次方,也就是立方)。

当 N=4 时, 1634 满足条件, 因为 1^4 + 6^4 + 3^4 + 4^4 = 1634。

当 N=5 时,92727 满足条件。

实际上,对 N 的每个取值,可能有多个数字满足条件。

程序的任务是: 求 N=21 时, 所有满足条件的花朵数。注意: 这个整数有 21 位, 它的各个位数字的 21 次方之和正好等于这个数本身。

如果满足条件的数字不只有一个,请从小到大输出所有符合条件的数字,每个数字占一行。因为这个数字很大,请注意解法时间上的可行性。要求程序在1分钟内运行完毕。

【程序运行参考结果】

128468643043731391252

449177399146038697307

【编程大题】信用卡号验证

当你输入信用卡号码的时候,有没有担心输错了而造成损失呢?其实可以不必这么担心,因为并不是一个随便的信用卡号码都是合法的,它必须通过 Luhn 算法来验证通过。该校验的过程:

- 1、从卡号最后一位数字开始, 逆向将奇数位(1、3、5等等)相加。
- 2、从卡号最后一位数字开始,逆向将偶数位数字,先乘以 2(如果乘积为两位数,则 将其减去 9),再求和。
 - 3、将奇数位总和加上偶数位总和,结果应该可以被10整除。

例如,卡号是: 5432123456788881

则奇数、偶数位(用红色标出)分布: 5432123456788881

奇数位和=35

偶数位乘以2(有些要减去9)的结果: 16261577, 求和=35。

最后 35+35=70 可以被 10 整除, 认定校验通过。

请编写一个程序,从标准输入获得卡号,然后判断是否校验通过。通过显示:"成功", 否则显示"失败"。

比如,用户输入: 356827027232780

程序输出:成功

【程序测试参考用例】

356406010024817 成功

358973017867744 成功

356827027232781 失败

306406010024817 失败 358973017867754 失败

【c/c++组代码填空】

下列代码把一个串 p 复制到新的位置 q。请填写缺少的语句;

```
char* p = "abcde";
char* q = (char*)malloc(strlen(p)+1);
for(int i=0;______; i++) q[i] = p[i];
q[i] = 0;
```

【参考答案】

```
p[i] 或 *(p+i) 或 p[i] != '\0' 或 ...
```

(答案不唯一,以选手提供代码带入专用验证程序测试为依据,验证程序比题面中提供的程序片段更严谨,更完善)

【Java 组代码填空】

有 n 个孩子站成一圈,从第一个 孩子开始顺时针方向报数,报到 3 的人出列,下一个人继续从 1 报数,直到最后剩下一个孩子为止。问剩下第几个孩子。下面的程序以 10 个孩子为例,模拟了这个 过程,请完善之(提示:报数的过程被与之逻辑等价的更容易操作的过程所代替)。

【参考答案】

a.add(a.remove(0))

(答案不唯一,以选手提供代码带入专用验证程序测试为依据,验证程序比题面中提供的程序片段更严谨,更完善)

【结果填空题】 有趣的平方数

625 这个数字很特别,625 的平方等于 390625, 刚好其末 3 位是 625 本身。除了 625, 还有其它的 3 位数有这个特征吗?还有一个!该数是:

【参考答案】

376

10.高职高专特色

为了照顾到高职高专的教学特点,本届大赛为高职高专设计的部分题目(并非全部题目),题面上给出了算法的详细描述,要求选手分析代码,填写缺少的语句。

对于部分编程大题也给出某种解法的提示。当然,选手完全可以另辟蹊径,用自己的方法解决问题。仍然是以代码的最终执行效果为评分依据。

题目示例:

代码填空

}

下面的代码定义了一个方法 hasSameChar,用于判定一个给定的串中是否含有重复的字符,比如 "about"中,就没有重复的字符,而 "telecom", "aabaa"中都含有重复的字符,其中 "e" 重复了 2 次,而 "a" 重复了 4 次,这些都算作有重复。

请根据方法的说明,分析给出的源程序,并填写划线部分缺失的代码。

注意,只填写缺少的,不要重复周围已经给出的内容,也不要填写任何说明性文字等。

```
public class A
{
    /*
    判断串 s 中是否含有重复出现的字符
    如果有重复则返回 true
    其它情况返回 false
```

判断的思路是: 从左到右扫描每个字符

对当前的字符,从右向左在 s 串中搜索它的出现位置,可以用 lastIndexOf 方法 如果找到的位置与当前的位置不同,则必然存在该字符的重复现象,即可返回 true 其它情况返回 false

在特殊情况下,比如传入的是空指针,或者 s 为空串,或者只含有 1 个字符,都不可能含有重复字符,

编程大题示例:

【5个砝码】

用天平称重时,我们希望用尽可能少的砝码组合称出尽可能多的重量。

如果只有 5 个砝码, 重量分别是 1, 3, 9, 27, 81。则它们可以组合称出 1 到 121 之间任意整数重量(砝码允许放在左右两个盘中)。

本题目要求编程实现:对用户给定的重量,给出砝码组合方案。

例如:

用户输入:

5

程序输出:

9-3-1

用户输入:

19

程序输出:

27-9+1

要求程序输出的组合总是大数在前小数在后。可以假设用户的输入的数字符合范围 1~121。

【解题思路提示】

我们把已知的砝码序列记为: x1, x2, x3, x4, x5, x6 (这里多加一个标准砝码,为解题叙述方便)

对于任意给定的重量 x,如果刚好等于 xi则问题解决。

否则一定会位于两个标准砝码重量的中间,不妨设为: xi < x < xi

 \Rightarrow a = x - xi, b = xi - x

则, x 要么可以表示为: xi + a, 要么可以表示为: xj - b

这样问题就归结为怎样表示出 a 或 b

另一思路:对于每个xi,可以乘以一个系数ki,再求和。

ki 的数值无外乎: -101

这样,因为标准砝码的数量的很少的,我们就可以多层循环暴力组合ki来求解。

还有更"土气"但有效的思路: 既然输入范围只有 120 左右,如果对每一种情况都做人工求解,只要列一个大表,等查询的时候,直接输出答案就好了啊! 但...这似乎是个耗时的工程...

11.其它注意事项

- (1)选手必须符合参赛资格,不得弄虚作假。资格审查中一旦发现问题,则取消其报 名资格;竞赛过程中发现问题,则取消竞赛资格;竞赛后发现问题,则取消竞赛成绩,收回 获奖证书及奖品等,并在大赛官网上公示。
- (2)参赛选手应遵守竞赛规则,遵守赛场纪律,服从大赛组委会的指挥和安排,爱护 竞赛赛场地的设备。

- (3) 竞赛采用机器阅卷+少量人工辅助。选手需要特别注意提交答案的形式。必须仔细阅读题目的输入、输出要求以及示例,不要随意添加不需要的内容。
 - (4) 使用 java 语言时,注意主类名必须是: Main,不能使用 package 语句。 使用 c/c++语言时,注意主函数需要 return 0;
- (5) c 组与 c++ 组选手提交答案时,一定要注意选择 c 或 c++ (即编译器类型)。因为使用机器阅卷,很可能会因为选手选择了错误的编译器,而使自己代码无法编译通过。