

项目笔记

float

float写在子集，逐个进行浮动父元素中的元素不会浮动，写在父元素，连同父元素中的值整体浮动。使用 clear:both可以截断父元素的浮动，同时可以解决父元素塌陷的问题。

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>float</title>
  </head>
  <body>
    <div id="box">
      外层盒子
      <div id="aaa">
        aaaa
      </div>
      <div id="bbb">
        bbbb
      </div>
      <div id="ccc">
        cccc
      </div>
    </div>
    <style type="text/css">
      #box{
        background-color: antiquewhite;
        //float: left;
      }
      #aaa{
        background-color: #6495ED;
        float: left;
      }
      #bbb{
        background-color: darkgray;
        //float: left;
        clear: both;
      }
      #ccc{
        background-color: #5F9EA0;
        //float: left;
      }
    </style>
  </body>
</html>
```

slot插槽

主要用于显示自定义组件中，父元素不能显示内容。

只要在子组件中加入就可以在父元素显示内容。

父组件：

```
<div id="app">
  <div class="dad">父级元素</div>
  <aaa>1111</aaa>
</div>
<script>
  import aaa from "./components/aaa.vue";
  export default {
    name: 'home',
    components: {
      aaa:aaa,
    },
  }
</script>
<style lang="less">
.dad{
  width: 1000px;
  height: 100px;
  background-color: blueviolet;
  font-size: 60px;
}
</style>
```

子组件：

```
<template>
  <div class="aaa">
    插槽
    <slot></slot>
  </div>
</template>
<style lang="less">
.aaa{
  width: 1000px;
  height: 100px;
  background-color: thistle;
  font-size: 60px;
}
</style>
```

git注意事项

1. commit规范新建文件，用feat，更新bug，用fix
2. 写代码时时记得要经常pull代码，从0628上传完代码后，记得切换回原来的代码，不然就会写错分支，每次切换分支都记得pull一次，养成习惯
3. pull的时候加上origin，不然有时候代码拉不全的情况。
4. push完代码切换回自己的分支后，也记得要merge一下。
5. 当写错分支时处理办法：

1. 还没提交代码时：

第一步，将修改的代码暂存到stash

git stash

第二步，切换到正确的分支

`git checkout targetbranch`

第三步，从stash中取出暂存的代码修改。

`git stash pop`

2. 已经提交了，可以撤回`git reset HEAD^`，然后回到1中的步骤

自定义组件的使用

更改组件中的样式，可以通过更换class名来更换，

组件中的样式不生效的情况：

1. deep写在最外层的样式
2. 就近原则，没有子组件级别高，有两种方法解决，一是使用内联样式，二是使用!important。
3. 被上层元素的样式影响了，学会在浏览器检查中的computed中寻找已生效的样式，从而查看影响它的样式是什么。

下周计划

继续完成项目任务

学习书写自定义定义组件，学会熟练使用将通用代码提取。

继续学习js的项目规范