

DAT102 – Våren 2022

Lab uke 2 (ingen innlevering)

Oppgave 1

Gitt klassene `Heltall` og `Main` nedenfor. Spørsmålene a) – e) er gitt i koden. For å løse oppgaven, gå fram på følgende måte.

1. Studer først koden nøye alene og svar på spørsmålene.
2. Diskuter svarene med en eller flere medstudenter og prøv å bli enige.
3. Kjør koden. Om noe blir feil, prøv å forstå hvorfor. Spør eventuelt om hjelp.

```
public class Heltall {
    private int tall;

    public Heltall(int n) {
        tall = n;
    }

    public void inkrementer() {
        tall++;
    }

    @Override
    public String toString() {
        return "" + tall;
    }
}

public class Main {

    static void skrivTab(int[] tab) {
        for (int i = 0; i < tab.length; i++) {
            System.out.print(tab[i] + " ");
        }

        System.out.println();
    }

    public static void main(String[] args) {

        int[] hTab = {1, 2, 3, 4};
        skrivTab(hTab);

        // a) Hva blir skrevet ut?
        for (int i = 0; i < hTab.length; i++) {
            hTab[i]++;
        }
        skrivTab(hTab);

        // b) Hva blir skrevet ut?
        for (int t : hTab) {
            t++;
        }
        skrivTab(hTab);
    }
}
```

```

Heltall[] rTab = new Heltall[4];
rTab[0] = new Heltall(1);
rTab[1] = new Heltall(2);
rTab[2] = new Heltall(3);
rTab[3] = new Heltall(4);

// c) Hvorfor fungerer ikke denne?
// skrivTab(rTab);

// d) Hva blir skrevet ut?
for (Heltall t : rTab) {
    System.out.print(t + " ");
}
System.out.println();

// e) Hva blir skrevet ut?
for (Heltall t : rTab) {
    t.inkremitter();
}

for (Heltall t : rTab) {
    System.out.print(t + " ");
}
System.out.println();
}
}

```

Java har en del forhåndsdefinerte klasser som bruker generiske typer. Vi ser på noen av disse i oppgave 2 – 4. Merk at for å løse oppgavene, må du studere dokumentasjonen gitt som lenker.

Oppgave 2

Grensesnitt List

Lenke: <https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/List.html>

Generiske typer

Om vi bruker grensesnittreferanser (interface-referanser) i stedet for objektreferanser, så vil koden bli lettere å vedlikeholde. Dette gjelder også når vi deklarer formelle parametre eller returverdi for metoder. Om vi ønsker å skifte implementasjon, så er det tilstrekkelig å endre kall av konstruktøren. Grunnen til dette er at grensesnittreferanse kan referere til alle objekter av en klasse som implementerer grensesnittet.

I DAT100 så vi på generelle objektsamlinger og registrerte at om vi skal ha en samling med personer eller en samling av bøker, så er operasjonene de samme. Dermed kunne vi bruke `Object` som type. Det gir to problem. Vi må konvertere til rett type når vi tar ut et element fra samlingen. Det er også mulig å putte feil type objekt inn i samlingen. Java har mulighet å angi typeparametre til klasser. Da vil du slippe konverteringen og du vil få feil om du prøver å sette inn element av feil type. Eksempel:

```
List<String> liste = new ArrayList<>();
```

Det er anbefalt å la `<>` knyttet til konstruktøren være tom slik som vist, men det er lov å skrive `<String>` også på høyresiden av tildelingstegnet. Nå vil du slippe å konvertere elementene til `String` når du tar ut siden du ikke får lov å sette inn andre objekt enn strenger. Legg også merke til at vi har brukt grensesnittreferanse (`List`) til objektet. Da vil det være enkelt å skifte til en annen listetype enn `ArrayList`. For å kunne bruke `ArrayList` må du ha følgende import-setning:

```
import java.util.ArrayList;
```

Oppgave

- Opprett en `ArrayList` som kan inneholde heltall. Merk at du må bruke type `Integer` siden det er nødt å være en referansetype. Legg til 5 elementer (heltall) der to er like. Se også hva som skjer om du prøver å legge til en streng. Skriv ut elementet på plass 4 og 5. Forklar hvorfor du får en feil.
- Skriv ut antall elementer i listen ved bruk av en metode fra grensesnittet `List`. Legg til et nytt element på plass 2 (elementene er nummert fra 0). Skriv ut listen.
- Sjekk om et element finnes i listen. Prøv både med et som finnes og et som ikke finnes.
- Finn posisjon for første forekomst av elementene som er like. Finn deretter posisjon for siste forekomst. Se dokumentasjon.
- Fjern alle elementer i listen og sjekk at den er tom.

Oppgave 3

Grensesnitt Set

Lenke: <https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/Set.html>

Svarer til mengder i matematikken. Merk at vi må lage `equals`-metoden for klasser som vi lager selv. Husk at når vi definerer `equals`-metoden for en klasse, skal vi alltid også definere metoden `hashCode` slik at metoden gir samme verdi for objekter som er like.

- a) Lag en main-metode der du lager du oppretter to mengder som kan inneholde strenger. Legg til 3 – 5 strenger i hver av mengdene der minst en av strengene er den samme. Skriv ut mengdene med en utvidet for-løkke. Du kan bruke klassen `HashSet` som implementerer `Set`-interfacet.

Når det gjelder operasjoner på mengder vil ofte operasjonene inneholder, snitt og union være nyttige.

- b) Finn snittet av de to mengdene og skriv ut svaret. Ved å lese dokumentasjonen nøye, vil du finne en metode som passer. NB! Om du ønsker å beholde de originale mengdene, må du ta kopi av (minst) en av mengdene på forhånd. Dette kan du gjøre ved å lage en tom mengde og så bruke metoden `addAll()` med mengden du ønsker å kopiere som parameter.
- c) Finn unionen av de to mengdene og skriv ut svaret. Se ellers spørsmålet over.

Oppgave 4

Grensesnitt Map

Lenke: <https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/Map.html>

Knytter sammen nøkkel og verdi. Merk at både nøkkel og verdi må være referansetyper. Det betyr at om en eller begge er primitive typer, må vi bruke tilhørende wrapper-klasse (int -> Integer, double -> Double, osv.). Nøkklene må være unike som for eksempel personnummer eller studentnummer. Det kan bare være en verdi knyttet til en nøkkel, men flere nøkler kan være knyttet til samme verdi. Et eksempel på bruk er en telefonliste der vi antar navnene er unike: (Ole, 12345678), (Kari, 87654321), osv.

Oppgave

Vi har en liste av ord der hvert ord kan forekomme flere ganger. Vi ønsker å lage en frekvensoversikt (antall ganger hvert ord forekommer).

Eksempel: Dersom listen av ord er: {"er", "det", "alle", "er", "det", "det"}

så blir frekvensoversikten:

er: 2
det: 3
alle: 1

Vi skal bruke de forhåndsdefinerte klassene ArrayList og HashMap i Java for å løse oppgaven.

- a) Lag først en liste der du for eksempel legger inn ordene i eksemplet ovenfor. Gå gjennom listen av ord og lag frekvensoversikten. Første gang du finner ordet, setter du ordet inn i HashMap'en med frekvens 1. Om ordet finnes fra før, øker du frekvensen med en.
- b) Les inn et ord fra bruker og skriv ut tilhørende frekvens. Svaret kan være 0.