

华东师范大学计算机科学与技术实验报告

实验课程：计算机图形学	年级：2018	实验成绩：
实验名称：三位渲染	姓名：李泽浩	实验日期：2021/04/27
实验编号：9	学号：10185102142	实验时间：13:00-14:40
指导教师：李洋	组号：	

一、实验目的

•利用D3D API实现基本3D流水线。

二、实验环境

Visual studio 2019 + Windows 10 + D3D 11

三、实验内容

- 读懂代码
- 增加旋转功能

四、实验过程与分析

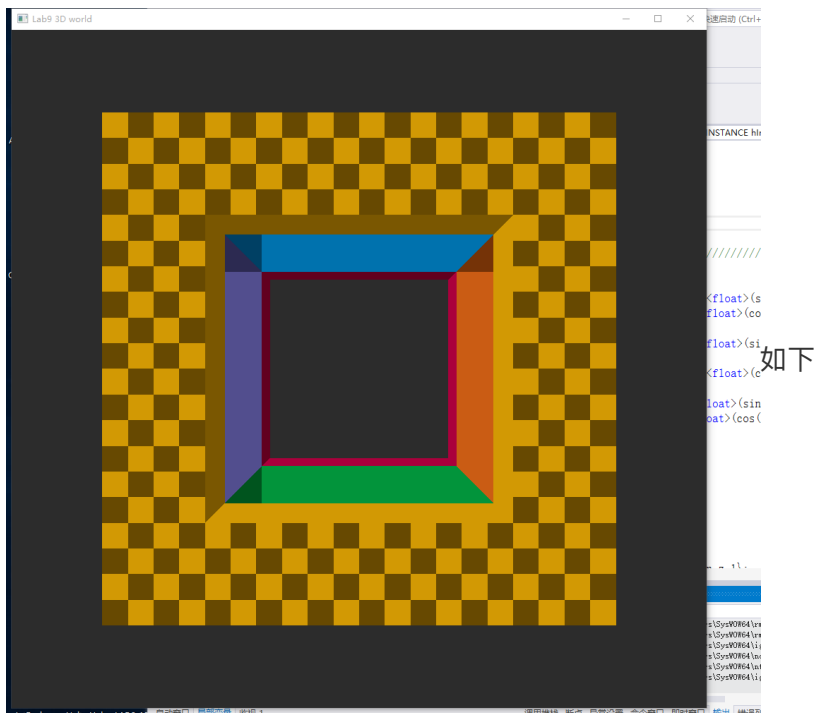
代码实现：

```
//在while(true)中增加如下代码即可，其中数字表示每次旋转改变的角度，数值越大旋转越快
modelRotation.x += 0.1;
modelRotation.y += 0.1;
modelRotation.z += 0.1;
```

五、实验过程总结

截图如下

初试立方体截图：



增加旋转代码后，随机截取几张运行截图：

