# QG工作室周记

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名：谢创健 | 组别：手游组 | 年级：17 | 周次： 第 4周 |

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| **生活随记** | 花繁柳密处，拨得开，才是手段；风狂雨急时，立得定，方见脚根。 |
| **学习**  **开发**  **比赛**  **情况** | 这周我们学习了gitHUB跟VSTs的用法，还用MARKDOWN写了一篇游戏文档，不仅如此，在周四还弄了一个初始化DX11，周六又开了算法排序，可以说这一周几乎都是在电脑前度日。但还算好，我都还能努力实现，唯独做的不太好的就是算法排序计时，似乎递归型快排计算不了大数据，一运行就会运行老半天，找不出BUG，只好放弃了。毕竟还有一堆学习资料等着我去学呢，在考核前还是多看看，做好充足的准备。 |
| **一周总结** | 学会使用github，VSTS，markdown，初始化DX11，算法排序 |
| **存在问题**  **未来规划** | 好好看学习资料 |
| **导师评价** |  |