LISTA DE EXERCÍCIOS

ÁRVORES BINÁRIAS

Implemente funções para:

- 1. Inserir um elemento *n* em uma árvore binária de busca.
- 2. Percorrer a árvore, imprimindo os valores dos nós, segundo a estratégia em ordem.
- 3. Idem, segundo a estratégia pré-ordem.
- 4. Idem, segundo a estratégia pós-ordem.
- 5. Verificar se um certo valor *n* está presente na árvore.
- 6. Retornar o maior valor presente em uma árvore.
- 7. Retornar o menor valor presente em uma árvore.
- 8. Retornar a média dos valores presentes em uma árvore.
- 9. Retornar o número de NULLs presentes em uma árvore.
- 10. Retornar a soma dos valores dos nós.
- 11. Retornar o número de nós cujos valores são múltiplos de três.
- 12. Retornar o número de nós de uma árvore.
- 13. Retornar o número de folhas de uma árvore.
- 14. Retornar a altura de uma árvore.
- 15. Remover um nó *n* de uma árvore binária de busca.
- 16. Verificar se uma árvore é estritamente binária (uma árvore é estritamente binária caso todos os seus nós possuam 2 filhos ou sejam folhas).
- 17. Comparar duas árvores, retornando 1 caso sejam iguais e 0 caso sejam diferentes.
- 18. Comparar duas árvores, retornando 1 caso sejam similares e 0 caso contrário (duas árvores são similares caso possuam a mesma estrutura, independentemente dos valores dos nós).

- 19. Comparar duas árvores, retornando 1 caso sejam simétricas e 0 caso contrário (duas árvores são simétricas, caso uma seja igual à imagem da outra refletida em um espelho).
- 20. Dadas duas árvores, criar uma terceira, cujos valores dos nós representem a união dos valores encontrados nas duas árvores de entrada.
- 21. Dadas duas árvores, criar uma terceira, cujos valores dos nós representem a intersecção dos valores encontrados nas duas árvores de entrada.
- 22. Escolher alguns dos algoritmos gerados e fazer testes de mesa, a partir de árvores de sua escolha.