

Fundamentos de las Ciencias de la Programacion

[Clase 1. Que es una Computadora](#)

[Clase 2. Placa Madre](#)

[Clase 3. Enfriamientos](#)

[Clase 4. Conexiones Inalambricas](#)

[Clase 5. Almacenamiento Masivo](#)

[Clase 6. Representacion de la informacion](#)

[Clase 7. Algoritmo - Diagrama de Flujo](#)