

Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет компьютерных систем и сетей

Кафедра электронных вычислительных машин

Дисциплина Технологии разработки и тестирования программного
обеспечения

ТРЕБОВАНИЯ К ПРОЕКТУ «Ninja Game»

Студент

А. А. Кузьменко гр. 550502

Минск 2017

ВВЕДЕНИЕ

Проект представляет собой разработку desktop мини-игры (поддерживающей multiplayer) под названием «Ninja Game». Данная мини-игра носит развлекательно-соревновательный характер (существует таблицы рекордов), что прекрасно подходит для того, чтобы скоротать время вместе со своими друзьями.

1 ТРЕБОВАНИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

1.1 Программные интерфейсы

Мини-игра «Ninja Game» будет написана на языке программирования Java с использованием платформы JavaFX для создание удобного и насыщенного графического интерфейса. Средой разработки данной мини-игры является IntelliJ IDEA от JetBrains.

1.2 Интерфейс пользователя

Мокапы, отражающие взаимодействие с пользователем приведены в репозитории данного проекта (папка Templates).

1.3 Характеристики пользователей

Данная мини игра доступна для всех пользователей без наличия доступа в интернет. Возраст и интеллектуальные способности не являются ограничением на использование данной мини-игры.

1.4 Предположения и зависимости

С помощью среды разработки IntelliJ IDEA создается исполняемый файл, который имеет определенную зависимость при его открытии на другом ПК. Данная зависимость определяется наличием JRE (Java Runtime Environment), которая является минимальной реализацией виртуальной машины (JVM).

2 СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

2.1 Функциональные требования

- Локальная регистрация пользователя для занесения рекорда в таблицу
- Просмотр правил игры
- Прохождение игры с возможностью одержания победы
- Управление героем на игровом поле
- Сбор бонусов для повышения игровых очков
- Сбор бонусов для «выбивания» очков из противника
- «Выбивание» очков из противника
- Просмотр таблицы рекордов

2.2 Нефункциональные требования

2.2.1 Атрибуты качества

1. Безопасность:

- Редактирование таблицы рекордов происходит посредством самой системы, что препятствует внесению ложных рекордов со стороны пользователя.
- Таблица рекордов хранится на ПК в зашифрованном виде.

2. Интерфейс:

- Простой, удобный и понятный пользовательский интерфейс, который позволяет приступить к мини-игре без затруднений.

3. Производительность:

- Простота графики мини-игры позволяет запускаться даже на самых маломощных ПК.