

1. 생성자(constructor): 객체가 생성될 때 객체 초기화 메소드
 - 클래스 이름과 동일
 - 반환 값 없음
 - 필드에 초기값 부여 or 특별한 초기화 절차
2. 기본 생성자(default constructor): 매개변수가 없는 생성자
 - 생성자를 (하나도) 정의하지 않으면 자동으로 기본 생성자를 만들어줌
 - 자동적으로 모든 멤버 변수 초기화
int = 0, 참조변수 = null, boolean = false
3. this 참조 변수: 현재 객체 자신을 가리키는 참조 변수
 - 컴파일러에서 자동으로 생성
 - 생성자의 매개변수 이름과 필드 이름 구별
4. this(): 다른 생성자를 의미
 - 생성자 코드에서만 사용 (일반 메소드 불가)
 - 동일한 클래스에서 다른 생성자를 호출할 때 사용
 - 반드시 생성자의 첫 문장에서 사용