## 8-29 作业

- 2. 由题意知:
- (1)  $A_1\bar{A}_2\bar{A}_3 + \bar{A}_1A_2\bar{A}_3 + \bar{A}_1\bar{A}_2A_3$
- (2)  $A_1 \bigcup A_2 \bigcup A_3$
- (3)  $A_1 \cap (A_2 \cup A_3)$
- (4)  $A_1\bar{A}_2\bar{A}_3 + \bar{A}_1A_2\bar{A}_3 + \bar{A}_1\bar{A}_2A_3 + \bar{A}_1\bar{A}_2\bar{A}_3$
- (表示方法有多种,答案不唯一)
- 8. 由 P(AC)=0, 且  $ABC\subset AC$ , 有 P(ABC)=0. 再由加法公式,得 A,B,C 至少发生一个的概率为

$$P(A \cup B \cup C) = P(A) + P(B) + P(C) - P(AB) - P(AC) - P(BC) + P(ABC)$$
$$= 1 - \frac{2}{8} = \frac{3}{4}.$$

12. 三局两胜时, 甲获胜的概率为

$$P_1 = p^2 + C_2^1 p^2 (1-p) = p^2 (3-2p);$$

五局三胜时, 甲获胜的概率为

$$P_2 = p^3 + C_3^1 p^3 (1-p) + C_4^2 p^3 (1-p)^2 = p^3 (6p^2 - 15p + 10).$$

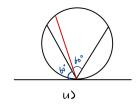
当  $\frac{1}{2} 时,易得 <math>P_1 < P_2$ ,所以,五局三胜对甲更有利。

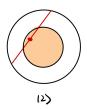
**13.** 记事件  $A_i$  为甲掷硬币的次数为 i, 则  $P(A_i) = (1/2)^i$ . 记事件 B 为甲获胜,则

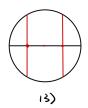
$$P(B) = \sum_{i=1}^{n} P(B|A_i)P(A_i) = \sum_{i=1}^{n} \frac{1}{2^i} \cdot \frac{1}{i+1}$$

当  $n \to \infty$  时, $P(B) = \sum_{i=1}^n \frac{1}{2^i} \cdot \frac{1}{i+1} < \sum_{i=1}^n \frac{1}{2^i} \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{2}$ ,所以该规则对乙更有利。

**15**.







## (1) 样本空间 $\Omega_1$ : 圆周上的点

首先假设弦的一端点固定,并在此点作一切线,让另一端点在圆周上作随机游动。则与切线夹角在  $60^{\circ}$  与  $120^{\circ}$  之间的弦才能大于  $\sqrt{3}$ 。因此,所求概率为  $P_1=1/3$ .

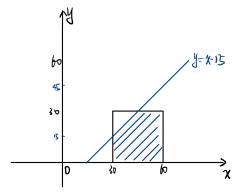
## (2) 样本空间 $\Omega_2$ : 大圆内的点

圆内弦的位置可以被其中点唯一确定。在此圆内作半径为 1/2 的同心圆。则仅有大圆内弦的中点落在小圆内,弦的长度才能大于  $\sqrt{3}$ 。由面积之比得所求概率为  $P_2=1/4$ .

## (3) 样本空间 $\Omega_3$ : 直径上的点

由于对称性,可只考虑某一特定方向的直径。确定某一直径,沿其垂直方向作弦,弦的中点正好落在直径上。不难发现,只有交直径于 1/4 与 3/4 之间的弦,其长度才能超过  $\sqrt{3}$ . 因此,所求概率为  $P_3=1/2$ .

18.



设 x,y 为甲乙两人到达地点的时间 (min). x,y 所有可能的取值为  $30 \le x \le 60, 0 \le y \le 30$ , 而甲队到达即能过河的事件相当于 x-y > 15, 对应概率为

$$P(A) = \frac{S_A}{S_\Omega} = \frac{7}{8}.$$