

Graphentheorie

Grundlagen, netzwerktechnische Anwendungen, Fallbeispiele

Felix Friesenbichler Marcel Ogorevc

Nov. 2025

Contents

1	Einführung	1
2	Entwicklung der Graphentheorie	1
2.1	Königsberg & Euler	1
2.2	Dijkstra	1
2.3	Floyd-Warshall	1
3	Anwendungen & Fallbeispiele	2
3.1	BGP	2
3.2	OSPF	2
3.3	MPLS	2
4	Ausblick & Beispielfrage	2

Einführung

Was ist eine Kante, was ist ein Knoten

Entwicklung der Graphentheorie

Königsberg -> Dijkstra [mit erklärungen]

2.1 Königsberg & Euler

2.2 Dijkstra

2.3 Floyd-Warshall

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Etiam lobortis facilisis sem. Nullam nec mi et neque pharetra sollicitudin. Praesent imperdiet mi nec ante. Donec ullamcorper, felis non sodales commodo, lectus velit ultrices augue, a dignissim nibh lectus placerat pede. Vivamus nunc nunc, molestie ut, ultricies vel, semper in, velit. Ut porttitor. Praesent in sapien. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

Duis fringilla tristique neque. Sed interdum libero ut metus. Pellentesque placerat. Nam rutrum augue a leo. Morbi sed elit sit amet ante lobortis sollicitudin. Praesent blandit blandit mauris. Praesent lectus tellus, aliquet aliquam, luctus a, egestas a, turpis. Mauris lacinia lorem sit amet ipsum. Nunc quis urna dictum turpis accumsan semper.



Anwendungen & Fallbeispiele

3.1 BGP

3.2 OSPF

3.3 MPLS

Ausblick & Beispielfrage