

ПЕРША ФОРМАЛЬНА СИСТЕМА

Середовище виконання,
система формальних мов
та їх базові бібліотеки
для програмування
і доведення теорем

Максим Сохацький

Київ, 12 жовтня 2018

Зміст

1	ВСТУП	1
1.1	Актуальність роботи	1
1.2	Формалізована постановка задачі	2
1.2.1	Об'єкт та предмет дослідження	2
1.2.2	Мета і завдання дослідження	2
1.2.3	Методи дослідження	3
1.3	Наукова новизна	3
1.4	Практичні результати	4
1.5	Основні результати	4
1.6	Апробація результатів роботи	4
1.7	Структура роботи та публікації	4
1.7.1	Формальна верифікація	4
1.7.2	Концептуальна модель системи доведення теорем на основі гомотопічної теорії типів	5
1.7.3	Базова бібліотека	5
1.7.4	Математичні компоненти	5
2	Формальна верифікація	7
2.1	Формальна верифікація та валідація	7
2.2	Формальна специфікація	8
2.2.1	Програмне забезпечення	8
2.2.2	Математичні компоненти	9
2.3	Формальні методи верифікації	9
2.3.1	Спеціалізовані системи моделювання	9
2.3.2	Мови з залежними типами та індукцією	9
2.3.3	Гомотопічні мови	10
2.3.4	Системи автоматичного доведення теорем	10
2.4	Формальні мови та середовища виконання	11
2.4.1	Формальні інтерпретатори та ОС	11
2.4.2	Формальний ввід-вивід	12
2.4.3	Чисті системи типів	12
2.4.4	Гомотопічні системи типів	12
2.5	Висновки	12

3	Концептуальна модель системи доведення теорем	13
3.1	Попередні відомості та теорії	13
3.2	Структурне представлення моделі	16
3.2.1	Мінімальна система	16
3.2.2	Максимальна система	16
3.3	Формальні мови програмування	17
3.3.1	Чиста система типів O_{PTS}	17
3.3.2	Теорія типів Мартіна-Льофа O_{MLTT}	18
3.3.3	Система індуктивних типів O_{ITS}	19
3.3.4	Гомотопічна система типів O_{HTS}	20
3.4	Формальне середовище виконання	20
3.4.1	Категорія середовища виконання O_{CPS}	21
3.5	Чиста система типів PTS^∞	22
3.5.1	Генерація сертифікованих програм	22
3.5.2	Синтаксис	24
3.5.3	Всесвіти	25
3.5.4	Контексти	26
3.5.5	Операційна семантика	26
3.5.6	Перевірка типів	27
3.5.7	Індекси де Брейна	27
3.5.8	Підстановка, нормалізація, рівність	28
3.5.9	Використання мови	28
3.5.10	Обмеження	29
3.5.11	Екстракти	29
3.6	Система індуктивних типів ITS	30
3.6.1	Синтаксис	30
3.6.2	Поліноміальні функтори	31
3.6.3	Кодування Бома	31
3.7	Гомотопічна система типів HTS	32
3.7.1	Синтаксис	32
3.8	Інтерпретатор та операційна система	33
3.8.1	Векторизація засобами мови Rust	34
3.8.2	Байт-код інтерпретатора	35
3.8.3	Синтаксис	35
3.8.4	Операційна система	36
3.8.5	Властивості	36
3.8.6	Структури ядра	39
3.8.7	Протокол InterCore	41
3.9	Висновки	41
3.9.1	Базова бібліотека	42
3.9.2	Математичні компоненти	42

4	Базова бібліотека	43
4.1	Інтерналізація теорії типів	43
4.1.1	Типи Π , Σ , Path	46
4.1.2	Всесвіти	53
4.1.3	Контексти	55
4.1.4	Інтерналізація	55
4.2	Індуктивні типи	56
4.2.1	Empty	56
4.2.2	Unit	56
4.2.3	Bool	56
4.2.4	Maybe	57
4.2.5	Either	57
4.2.6	Tuple	57
4.2.7	Nat	58
4.2.8	List	58
4.2.9	Stream	58
4.2.10	Fin	59
4.2.11	Vector	59
4.2.12	Імпредикативне кодування	59
4.3	Гомотопічна теорія типів	60
4.3.1	Гомотопії	61
4.3.2	Групоїдна інтерпретація	61
4.3.3	Функціональна екстенціональність	62
4.3.4	Пулбеки	63
4.3.5	Фібрації	64
4.3.6	Еквівалентність	65
4.3.7	Ізоморфізм	65
4.3.8	Унівалентність	66
4.4	Вищі індуктивні типи	67
4.4.1	Інтервал	67
4.4.2	n-Сфера	67
4.4.3	Суспензія	67
4.4.4	Транкейшин	68
4.4.5	Факторизація	68
4.4.6	Пушаут	69
4.5	Модальності	69
4.5.1	Процеси	69

5	Математичні компоненти	71
5.1	Теорія категорій	71
5.1.1	Категорія	71
5.1.2	(Ко)термінал	72
5.1.3	Функтор	72
5.1.4	Натуральні перетворення	73
5.1.5	Розширення Кана	73
5.1.6	Ізоморфізм категорій	73
5.1.7	Резк-поповнення	73
5.1.8	Конструкції	74
5.1.9	Приклади	75
5.1.10	k-морфізми	76
5.1.11	2-категорія	76
5.1.12	Аддитивна категорія	76
5.1.13	Група Гротендіка	76
5.1.14	Категорія Гротендіка	76
5.2	Теорія топосів	76
5.2.1	Теорія множин	78
5.2.2	Топологічна структура	79
5.2.3	Топос Гротендіка	80
5.2.4	Елементарний топос	82
5.2.5	Висновки	85
5.3	Алгебраїчна топологія	85
5.3.1	Теорія груп	85
5.3.2	Простори	85
5.3.3	Теорія гомотопій	86
5.3.4	Теорія гомологій	90
5.4	Диференціальна геометрія	90
5.4.1	V-многовиди	90
5.4.2	G-структури	90
5.4.3	H-простори	90
6	ДОДАТКИ	91
6.1	Формалізація вводу-виводу для OCaml	91
6.2	Формалізація вводу-виводу для Erlang	93
6.3	Формалізація мадх'яміки	99

Розділ 1

ВСТУП

Присвячується Маші та Міші

Тут дамо тему, предмет та мету роботи, а також дамо опис структури роботи.

1.1 Актуальність роботи

Ціна помилок в індустрії надзвичайно велика. Наведемо відомі приклади: 1) Mars Climate Orbiter (1998), помилка¹ невідповідності типів британської метричної системи, коштувала 80 мільйонів фунтів стерлінгів. Невдача стала причиною переходу NASA² повністю на метричну систему в 2007 році. 2) Ariane Rocket (1996), причина³ катастрофи – округлення 64-бітного дійсного числа до 16-бітного. Втрачені кошти на побудову ракети та запуск 500 мільйонів доларів. 3) Помилка в FPU в перших Pentium (1994), збитки на 300 мільйонів доларів. 4) Помилка⁴ в SSL (heartbleed), оцінені збитки у розмірі 400 мільйонів доларів. 5) Помилка у логіці бізнес-контрактів EVM (неконтрольована рекурсія), збитки 50 мільйонів, що привело до появи верифікаторів та валідаторів контрактів⁵, ⁶. Більше того, і найголовніше, помилки у програмному забезпеченні можуть коштувати життя людей.

¹Mars Climate Orbiter Mishap Investigation Board Phase I Report November 10, 1999.

https://llis.nasa.gov/llis_lib/pdf/1009464main1_0641-mr.pdf

²National Aeronautics and Space Administration, національна адміністрація аеронавтики та космосу США

³ARIANE 5 Flight 501 Failure,

<http://www-users.math.umn.edu/~arnold/disasters/ariane5rep.html>

⁴The Matter of Heartbleed.

<http://mdbailey.ece.illinois.edu/publications/imc14-heartbleed.pdf>

⁵Vandal: A Scalable Security Analysis Framework for Smart Contracts,

<https://arxiv.org/pdf/1809.03981.pdf>

⁶Short Paper: Formal Verification of Smart Contracts,

<https://www.cs.umd.edu/~aseem/solidetherplas.pdf>

1.2 Формалізована постановка задачі

Тут стисло розкривається об'єкт, предмет, мета та завдання дослідження, та виділяються основні методи, які будуть використовуватися в роботі.

1.2.1 Об'єкт та предмет дослідження

Об'єктом дослідження в широкому сенсі є множина всіх формальних мов, та можливих зв'язків між ними.

Формально, об'єктом дослідження данної роботи є: 1) системи верифікації програмного забезпечення; 2) системи доведення теорем; 3) мови програмування; 4) операційні системи, які виконують обчислення в реальному часі; 3) їх поєднання, побудова формальної системи для уніфікованого середовища, яке поєднує середовище виконання та систему верифікації у єдину систему мов та засобів.

Предметом та методом дослідження такої системи мов є теорія типів, як сучасний фундамент математики, який стисло та компактно представляє не тільки теорію множин, але і теорію категорій, алгебраїчну топологію та диференціальну геометрію. Теорія типів вивчає обчислювальні властивості мов та виділилася в окрему науку Пером Мартіном-Льофом як запит на вакантне місце у трикутнику теорій, які відповідають ізоморфізму Каррі-Говарда-Ламбека (Логіки, Мови, Категорії).

1.2.2 Мета і завдання дослідження

Одна з причин низького рівня впровадження у виробництво систем верифікації – це висока складність таких систем. Складні системи верифікуються складно. Ми хочемо запропонувати спрощений підхід до верифікації – оснований на концепції компактних та простих мовних ядер для створення специфікацій, моделей, перевірки моделей, доведення теорем у теорії типів з кванторами.

Метою цього дослідження є побудова єдиної системи, яка поєднує середовище виконання та систему верифікації програмного забезпечення. Це прикладне дослідження, яке є сплавом фундаментальної математики та інженерних систем з формальними методами верифікації.

Головним завданням цього дослідження є побудова мінімальної системи мовних засобів для побудови ефективного циклу верифікації програмного забезпечення та доведення теорем. Основні компоненти системи, як продукт дослідження: 1) інтерпретатор безтипового лямбда числення; 2) компактне ядро – система з однією аксіомою; 3) мова з індуктивними типами; 4) мова з

гомотопічним інтервалом $[0, 1]$; 5) уніфікована базова бібліотека; 6) бібліотека математичних компонент.

1.2.3 Методи дослідження

Існує багато підходів для формальної специфікації, верифікації та валідації, усі вони даються у розділі 1 та ґрунтуються вибір методу моделювання з використанням мови з залежними типами (теорії типів Мартіна-Льофа). Для розкриття семантики цього методу використовується категорний метод та категоріальна логіка – теорія топосів. Теорія категорій довела свою корисність не тільки для математики⁷, але і для програмного забезпечення⁸

1.3 Наукова новизна

Автор спробував поглянути на проблему розширення, або мовного доповнення топосів та категорій де відбуваються обчислення, з точки зору теорії типів, та їх мовних синтаксисів та категорій. За допомогою спектрального розкладення на елементарні мови, які репрезентують певні типи та описуються сигнатурами ізоморфізмів, будується єдиний погляд на еволюцію мови та її покомпонентний аналіз.

В рамках розробленого фреймворку будується архітектура системи доведення теорем та обчислювального середовища (яке складається з верифікованого засобами Rust інтерпретатора та операційної системи), яке побудовано за сучасними стандартами: 1) відсутність системи управління пам'яті у реальному часі (тільки на стадії компіляції); 2) автоматична векторизація за допомогою AVX інструкцій; 3) дані ніколи не копіюються; 4) в системі немає очікування, полігону та даремного витрачання ресурсів.

Перший кубічний верифікатор, в якому аксіома унівалентності Воеводського має конструктивну інтерпретацію, це `cubicaltt` авторства Андерса Мортберга (2017). Гомотопічні системи типів та системи типів в зв'язаних топосах є сучасним поглядом на конструктивну математику на шляху до формалізації таких моделей як інфінітезимальні околиці, нескінченно малі (які потрібні для моделювання послідовності Коші) тощо.

Також це перша глобальна робота по створенню базової кубічної бібліотеки на базі розробленої концепції.

⁷Близько 10 робіт медалістів премії Філдса ґрунтуються на категорних методах

⁸Категорні бібліотеки таких мов як Haskell, Scala тощо.

1.4 Практичні результати

В результаті цього дослідження встановлено, що формалізація системи програмування та доведення теорем можлива в рамках однієї уніфікованої системи, та показано на прикладі спектр мовних засобів [починаючи з інтерпретатора та безтипového лямбда числення, операційної системи середовища виконання (розділ 2), а також гомотопічної базової бібліотеки (розділ 3), здатної охопити майже всю глибину математики (розділ 4)] необхідних для побудови замкненої формальної системи доведення теорем та виконання програм.

1.5 Основні результати

Автор особисто створив інтерпретатор, декілька верифікаторів та базову бібліотеку як приклади використання та моделювання системи доведення теорем. Автор також розробив курс гомотопічної теорії типів, на якому здійснюється формалізація певних розділів математики (теорія категорій, різні частини алгебраїчної топології та диференціальної геометрії). Окрім того створений сайт, присвячений документації по базовій бібліотеці для кубічного верифікатора гомотопічної мови програмування. Також частина моделей розроблених автором попала в апстрім кубічного верифікатора, як приклади використання.

1.6 Апробація результатів роботи

Відбулися виступи на двох конференціях: MMCTSE, IAI.

1.7 Структура роботи та публікації

Якщо коротко суть роботи зводиться до побудови системи, яка складається з: i) середовища виконання; ii) формального інтерпретатора; iii) системи формальних мов для доведення теорем математики, програмної інженерії та філософії.

1.7.1 Формальна верифікація

У розділі 1 дається огляд існуючих рішень для доведення властивостей систем та моделей, класифікуються мови програмування та системи доведення теорем.

1.7.2 Концептуальна модель системи доведення теорем на основі гомотопічної теорії типів

У розділі 2 розглядається повний стек формального програмного забезпечення від віртуальної машини, байт-код інтерпретатора та середовища виконання та планування процесів до формальної мови для доведення теорем (або сімейства мов).

1.7.3 Базова бібліотека

У розділі 3 описується базова бібліотека, написана на самій потужній формальній мові системи доведення теорем.

1.7.4 Математичні компоненти

У розділі 4 пропонується ряд математичних моделей та теорій з використанням базової бібліотеки розділу 3 та мови гомотопічної системи типів.

Додатки

У додатках надаються приклади іншого використання формальних мов та моделей, зокрема для мінімальної формальної мови, побудованої в рамках дисертації, та мови програмування Coq. А також дається приклад використання гомотопічної мови для формальної філософії.

Формальна верифікація

Перша глава дає огляд існуючих рішень та вступ до предмету формальної верифікації. Розглядається класифікація систем верифікації, систем доведення теорем, та систем моделювання. Зображається місце дослідження у області та дотичні системи, такі як формалізовані середовища виконання.

2.1 Формальна верифікація та валідація

Для унеможливлення помилок на виробництві застосовуються різні методи формальної верифікації. Формальна верифікація — доказ, або заперечення відповідності системи у відношенні до певної формальної специфікації або характеристики, із використанням формальних методів математики.

Дамо основні визначення згідно з міжнародними нормами (IEEE, ANSI)¹ та у відповідності до вимог Європейського Аеро-космічного Агенства². У відповідності до промислового процесу розробки, верифікація та валідація програмного забезпечення є частиною цього процесу. Програмне забезпечення перевіряється на відповідність функціональних властивостей згідно вимог.

Процес валідації включає в себе перегляд (code review), тестування (модульне, інтеграційне, властивостей), перевірка модулів, аудит, увесь комплекс необхідний для доведення, що продукт відповідає вимогам висунутим при розробці. Такі вимоги формуються на початковому етапі, результатом якого є формальна специфікація.

¹IEEE Std 1012-2016 — V&V Software verification and validation

²ESA PSS-05-10 1-1 1995 — Guide to software verification and validation

2.2 Формальна специфікація

Для спрощення процесу верифікації та валідації застосовується математична техніка формалізації постановки задачі — формальна специфікація. Формальна специфікація — це математична модель, створена для опису систем, визначення їх основних властивостей, та інструментарій для перевірки властивостей (формальної верифікації) цих систем, побудованих на основі формальної специфікації.

Існують два фундаментальні підходи до формальних специфікацій: 1) Агребраїчний підхід, де система описується в термінах операцій, та відношень між ними (або аналітичний метод), та 2) Модельно-орієнтований підхід, де модель створена конструктивними побудовами, як то на базі теорії множин, чи інкаше, а системні операції визначаються тим, як вони змінюють стан системи (конструктивний, або синтетичний метод). Також були створені сімейства послідованих та розподілених мов.

2.2.1 Програмне забезпечення

Найбільш стандартизована та прийнята в області формальної верифікації — це нотація Z^3 (Spivey, 1992), приклад модельно-орієнтованої мови. Названа у честь Ернеста Цермело, роботи якого мали вплив на фундамент математики та аксіоматику теорії множин. Саме теорія множин, та логіка предикатів першого порядку є теорією мови Z . Тут також заслуговують уваги сесійні типи Кохея Хонди⁴, які дозволяють формалізувати протоколи на рівні вбудованої теорії типів.

Інша відома мова формальної специфікації як стандарт для моделювання розподілених систем, таких як телефонні мережі та протоколи, це LOTOS⁵ (Bolognesi, Brinksma, 1987), як приклад алгебраїчного підходу. Ця мова побудована на темпоральних логіках, та поведінках залежних від спостережень. Інші темпоральні мови специфікацій, які можна відзначити тут — це TLA+⁶, CSP (Hoare, 1985), CCS⁷ (Milner, 1971), Actor Model, BPMN, etc.

³ISO/IEC 13568:2002 — Z formal specification notation

⁴<http://mrg.doc.ic.ac.uk/kohei/>

⁵ISO 8807:1989 — LOTOS — A formal description technique based on the temporal ordering of observational behaviour

⁶The TLA+ Language and Tools for Hardware and Software Engineers

⁷J.C.M. Baeten. A Brief History of Process Algebra.

2.2.2 Математичні компоненти

Перші системи комп'ютерної алгебри були розроблені ще під PDP-6 та PDP-10, такі як MATHLAB (MIT), інші ранні системи: MACSYMA (Джоел Мозес), SCRATCHPAD (Ричард Дженкс, IBM), REDUCE (Тони Хирн), SAC-I, пізніше SACLIB (Джорж Коллінз), MUMATH для мікропроцесорів (Девід Стоутмаєр) та пізніше DERIVE. Сучасні системи комп'ютерної алгебри: AXIOM послідовних SCRATCHPAD (NAG), MAGMA (Джон Кеннон, Сіднейський університет), MUPAD (Бенно Фуксштейнер, університет міста Падерборн).

2.3 Формальні методи верифікації

2.3.1 Спеціалізовані системи моделювання

Можна виділити три підходи до верифікації. Перший застосовується де вже є певна програма написана на певній мові програмування і потрібно довести ізоморфність цієї програми до доведеної моделі. Ця задача вирішується у побудові теоретичної моделі для певної мови програмування, потім програма на цій мові переводиться у цю теоретичну модель і доводить ізоморфізм цієї програми у побудованій моделі до доведеної моделі. Приклади таких систем та піходів: 1) VST (CompCert, сертифікація C програм); 2) NuPRL (Cornell University, розподілені системи, залежні типи); 3) TLA+ (Microsoft Reseach, Леслі Лампорт); 4) Twelf (для верифікації мов програмування); 5) SystemVerilog (для програмного та апаратного забезпечення).

2.3.2 Мови з залежними типами та індукцією

Другий підхід можна назвати підходом вбудованих мов. Компілятор основної мови перевіряє модель закодовану у ній же. Можливо моделювання логік вищого порядку, лінійних логік, модальних логік, категорний та гомотопічних логік. Процес специфікації та верифікації відбувається в основній мові, а сертифіковані програми автоматично екстрагуються в довільні мови. Приклади таких систем: 1) Coq побудована на мові OCaml від науково-дослідного інституту Франції INRIA; 2) Agda побудовані на мові Haskell від шведського інституту технологій Чалмерс; 3) Lean побудована на мові C++ від Microsoft Research та Університету Каргені-Мелона; 4) F* – окремий проєкт Microsoft Research.

2.3.3 Гомотопічні мови

Приклади таких систем: 1) `cubicaltt` — ⁸CSHM імплементація авторства Андерса Мортберга кубічної теорії типів Саймона Губера; 2) `uacstt` — ще одна декартова кубічна теорія ⁹ABCFHL; 3) `Agda` — `cubical` — вбудований кубічний тайпчекер в `Agda`; 4) `Lean` — `Lean` також має вбудований кубічний тайпчекер; 5) `RedPRL` — кубічна імплементація декартової кубічної теорії ABCFHL.

2.3.4 Системи автоматичного доведення теорем

Третій підхід полягає в синтезі конструктивного доведення для формальної специфікації. Це може бути зроблено за допомогою асистентів доведення теорем, таких як `HOL/Isabelle`, `Coq`, `ACL2`, або систем розв'язку задач виконуваності формул в теоріях (`Satisfiability Modulo Theories`, `SMT`).

Перші спроби пошуку формального фундаменту для теорії обчислень були покладені Алонзо Черчем та Хаскелем Каррі у 30-х роках 20-го століття. Було запропоноване лямбда числення як апарат який може замінити класичну теорію множин та її аксіоматику, пропонуючи при цьому обчислювальну семантику. Пізніше в 1958, ця мова була втілена у вигляді `LISP` лауреатом премії тюрінга Джоном МакКарті, який працював в Принстоні. Ця мова була побудована на конструктивних примітивах, які пізніше виявилися компонентами індуктивних конструкцій та були формалізовані за допомогою теорії категорій Вільяма Лавіра. Окрім `LISP`, нетипізоване лямбда числення маніфестується у такі мови як `Erlang`, `JavaScript`, `Python`. До цих пір нетипізоване лямбда числення є одною з мов у якій робиться конвертація доведених програм (екстракція).

Перший математичний прuver `AUTOMATH` (і його модифікації `AUT-68` та `AUT-QE`), який був написаний для комп'ютерів розроблявся під керівництвом де Брейна, 1967. У цьому прuverі був квантор загальності та лямбда функція, таким чином це був перший прuver побудований на засадах ізоморфізма Каррі-Говарда-Ламбека.

`ML/LCF` або метамова і логіка обчислювальних функцій були наступним кроком до досягнення фундаментальної мови просто-ру, тут вперше з'явилися алебраїчні типи даних у вигляді індуктивних типів, поліноміальних функторів або термінованих (`well-founded`) дерев. Роберт Мілнер, асистований Морісом та Н'юві розробив Метамову (`ML`), як інструмент для побудови прuverа `LCF`.

⁸Cyril Cohen, Thierry Coquand, Simon Huber, Anders Mörtberg. Cubical Type Theory: a constructive interpretation of the univalence axiom. 2015. <https://5ht.co/cubicaltt.pdf>

⁹Carlo Angiuli, Brunerie, Coquand, Kuen-Bang Hou (Favonia), Robert Harper, Dan Licata. Cartesian Cubical Type Theory. 2017. <https://5ht.co/cctt.pdf>

LCF був основоположником у родині пруверів HOL88, HOL90, HOL98 та останньої версії на даний час HOL/Isabell. Пізніше були побудовані категорні моделі Татсою Хагіно (CPL, Японія) та Робіна Кокета (Charity, Канада).

У 80-90 роках були створені інші системи автоматичного доведення теорем, такі як Mizar (Трибулєк, 1989). PVS (Оур, Рушбі, Шанкар, 1995), ACL2 на базі Common Lisp (Боєр, Кауфман, Мур, 1996), Otter (МакКюн, 1996).

2.4 Формальні мови та середовища виконання

Усі середовища виконання можна умовно розділити на два класи: 1) інтерпретатори нетипізованого або просто типізованого (рідше з більш потужними системами типів), лямбда числення з можливими JIT оптимізаціями; та 2) безпосередня генерація інструкцій процесора і лінування цієї програми з середовищем виконання що забезпечує планування ресурсів (в цій області переважно використовується System F типізація).

До першого класу можна віднести такі віртуальні машини та інтерпретатори як Erlang (BEAM), JavaScript (V8), Java (HotSpot), K (Kx), PHP (HHVM), Python (PyPy), LuaJIT та багато інших інтерпретаторів.

До другого класу можна віднести такі мови програмування: ML, OCaml, Rust, Haskell, Pony. Часто використовується LLVM як спосіб генерації програмного коду, однак на момент публікації статті немає промислового верифікованого LLVM генератора. Rust використовує проміжну мову MIR над LLVM рівнем. Побудова верифікованого компілятора для такого класу систем виходить за межі цього дослідження. Нас тут буде цікавити лише вибір найкращого кандидата для середовища виконання.

Найбільш цікаві цільові платформи для виконання програм які побудовані на основі формальних доведень для нас є OCaml (тому, що це основна мова естракту для промислової системи доведення теорем Coq), Rust (тому, що рантайм може бути написаний без використання сміттєзбірника), Erlang (тому, що підтримує неблоковану семантику пі-калкулуса) та Pony (тому, що семантика його пі-калкулуса побудована на імутабельних чергах та CAS курсорах). У цій роботі ми зосередимося на дослідженні тьох підходів та побудові наступних прототипів.

2.4.1 Формальні інтерпретатори та ОС

Перший прототип, рантайм `cps` – лінійний векторизований інтерпретатор (підтримка SSE/AVX інструкцій) та система управління ресурсами з планувальником лінійних програм та системою черг і CAS курсорів у якості моделі пі-калкулуса. Розглядається також

використання ядра L4 на мові C, верифікованого за допомогою HOL/Isabell, у якості базової операційної системи.

2.4.2 Формальний ввід-вивід

Другий прототип побудований на базі `soq.io`, що дозволяє використовувати бібліотеки OCaml для промислового програмування в Soq. У цій роботі ми формально показали і продемонстрували коіндуктивний шел та вічно працюючу тотальну програму на Soq. Ця робота проводилася в рамках дослідження системи ефектів для результуючої мови програмування.

2.4.3 Чисті системи типів

Третій прототип – побудова тайпчекера та екстрактора у мову Erlang та O. Ця робота представлена у вигляді PTS тайпчекера OM, який виступає у ролі проміжної мови для повної нормалізації лямбда термів. В роботі використане нерекурсивне кодування індуктивних типів та продемонстрована теж бескінечна тотальна програма у якості способу лінування з підсистемою вводу-виводу віртуальної машини Erlang. В доповнення до існуючих імплементацій CoC на Haskell (Morte).

2.4.4 Гомотопічні системи типів

Четвертий прототип – імплементація першого кубічного верифікатора на мові Erlang в доповнення до існуючих CCHM (Erlang, Haskell), ABCFHL (Haskell, OCaml).

2.5 Висновки

Як результат цього розділу, було досліджено: i) усі системи доведення теорем; ii) формальні мови програмування; iii) системи верифікації; iv) формальні середовища виконання, та встановлено, що усі такі системи є носіями мовних елементів які згідно теорії типів Мартіна-Льофа можна кластеризувати по наступним мовам, кожна з яких репрезентує правила типу: i) \mathbf{O}_λ — нетипізоване λ -числення Чорча; ii) \mathbf{O}_π — числення процесів, CCS, CSP або π -числення Мілнера; iii) \mathbf{O}_μ — тензорне числення та векторизація (MatLab, Julia, kx, J); iv) \mathbf{O}_Π — числення конструкцій (функціональна повнота); v) \mathbf{O}_Σ — числення контекстів (контекстуальна повнота); vi) $\mathbf{O}_=$ — теорія типів Мартіна-Льофа (логіка); vii) \mathbf{O}_W — числення індуктивних конструкцій (матіндукція); viii) \mathbf{O}_I — гомотопічна система типів (формальна математика).

Концептуальна модель системи доведення теорем

Другий розділ описує розвиток концептуальної моделі системи доведення теорем як сукупності: i) середовища виконання, яке складається з інтерпретатора та операційної системи; ii) послідовності формальних мов програмування, кожна наступна з яких, складніша за попередню, має свою операційну семантику, та наслідуючі всі властивості попередніх мов послідовності.

3.1 Попередні відомості та теорії

Для розповіді про систему доведення теорем, як систему мов програмування будемо використовувати теорію категорії та теорію індуктивних типів для специфікації синтаксисів мов програмування. Перелік необхідних формальних теорій: лямбда числення, теорії індуктивних типів, вищі рівності для гомотопічної системи тощо, містяться в розділі 3. Формальна теорія категорії міститься у розділі 4. Слід зауважити, що ця формалізація проводиться на основі гомотопічної мови програмування побудованої в даному розділі 2.

Визначення 1. (Концепт, Готлоб Фреге). Концепт — це предикат над об'єктом, або іншими словами залежний П-тип з теорії типів Мартіна-Льофа. Об'єкт $x : o$ належить до концепту, тільки якщо сам концепт, параметризований цим об'єктом, населений $p(o) : \mathcal{U}$, де $p : \text{concept}(o)$.

Визначення 2. (Система). Визначимо систему як сукупність об'єктів $Ob : \mathcal{U}$ та зв'язків між ними $Hom : Ob \rightarrow Ob \rightarrow \mathcal{U}$.

Визначення 3. (Концептуальна модель). Таким чином концептуальна модель визначається як категорія, об'єкти якої індексовані певною множиною, або залежні від параметра.

Визначення 4. (Синтаксичне дерево). Синтаксичне дерево — це індуктивний тип або дерево Бома, конструктори якого відповідають одному з 5 правил в теорії типів, як правило використовуються три правила: правило формації, інтро-правила та елімінатор.

Визначення 5. (Вище синтаксичне дерево). Синтаксичне дерево в яке додано β та η правила називається вищим синтаксичним деревом.

Визначення 6. (Мова програмування). Мова програмування або мовна категорія — це категорія, об'єкти якої — це *maybe*-типи сум синтаксичних дерев мов програмування, а морфізми — це стрілки (які містять правила виводу, типизації, нормалізації, екстракції тощо). Приклади синтаксичних дерев: O_{Π} , O_{Σ} , $O_{=}$. Приклади мовних категорій: O_{PTS} , O_{MLTT} , O_{HTS} .

Визначення 7. (Модель). Модель визначимо як систему формальних мов (об'єкти) разом з їх програмами, та мовними перетвореннями (зв'язки) між ними для яких працює правило асоціативності композиції та правила лівої і правої композиції з одиничними стрілками. Іншими словами будемо розуміти тут категорну модель.

Визначення 8. (Послідовність синтаксичних дерев). Кожна послідовність синтаксичних дерев

$$O_{\Pi} \rightarrow O_{\Sigma} \rightarrow O_{=} \rightarrow O_W \rightarrow O_I. \quad (3.1)$$

генерує відповідну послідовність мов програмування

$$\begin{aligned} O_{PTS}(O_{\Pi}) &\rightarrow O_{STX}(O_{\Pi}, O_{\Sigma}) \rightarrow O_{EQU}(..., O_{\Sigma}, O_{=}) \rightarrow \\ &\rightarrow O_{ITS}(..., O_{=}, O_W) \rightarrow O_{HTS}(..., O_W, O_I). \end{aligned} \quad (3.2)$$

наступним чином. Кожна мова програмування залежить від синтаксису який її визначає та всіх попередніх синтаксисів мов програмування з послідовності. Перша мова програмування містить тільки перший синтаксис. Розкриті сигнатури мають вигляд: $O_{PTS} : O_{\Pi} \rightarrow \mathcal{U}$, $O_{STX} : O_{\Pi} \rightarrow O_{\Sigma} \rightarrow \mathcal{U}$, $O_{EQU} : O_{\Pi} \rightarrow O_{\Sigma} \rightarrow O_{=} \rightarrow \mathcal{U}$, $O_{ITS} : O_{\Pi} \rightarrow O_{\Sigma} \rightarrow O_{=} \rightarrow O_W \rightarrow \mathcal{U}$, $O_{HTS} : O_{\Pi} \rightarrow O_{\Sigma} \rightarrow O_{=} \rightarrow O_W \rightarrow O_I \rightarrow \mathcal{U}$.

Таким чином кожна наступна мова програмування містить усі попередні мови програмування, визначені послідовністю синтаксичних дерев,

Визначення 9. (Створення мовної категорії). Мови можна додавати, наприклад $O_{HTS} = O_{\Pi\Sigma=W_I}$, для побудови якої необхідно об'єднати у індуктивному типі мови усі індуктивні типи її підмов. Таким чином функтор діє на декартовому добутку синтаксичних

Таблиця 3.1 : Кластерний аналіз мовних синтаксисів

Синтаксис	Мова програмування або її підмова
O_λ	Нетипизоване λ -числення Чорча
O_π	Числення процесів, CCS, CSP або π -числення Мілнера
O_μ	Тензорне числення та векторизація
O_Π	Числення конструкцій (функціональна повнота)
O_Σ	Числення контекстів (контекстуальна повнота)
$O_=$	Теорія типів Мартіна-Льофа (логіка)
O_W	Числення індуктивних конструкцій (матіндукція)
O_I	Гомотопічна система типів (формальна математика)

дерев мовних категорій та має значення в категорій мовних категорій. Приклад найпотужнішої гомотопічної мови:

$$(3.3) \quad O_{\text{NTS}} = O_{\Pi\Sigma=W_I} : O_\Pi \rightarrow O_\Sigma \rightarrow O_= \rightarrow O_W \rightarrow O_I \rightarrow \mathcal{U}.$$

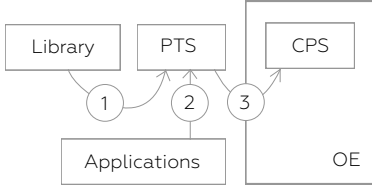
Кожне синтаксичне дерево, як правило, містить конструктори та елімінатори певного одного типу. Але починаючи з O_{ITS} складність типів, які додаються до ядра значно зростає. Таким чином мовні категорії конструються гранулярно з точністю до включення певного типу в ядро верифікатора.

Визначення 10. (Типи синтаксичних дерев). У розділі 1 були проаналізовані усі мови програмування та середовища виконання, а також спеціалізовані мови моделювання. В результаті чого було встановлено чіткі індивідуальні мовні синтаксиси. Кожен синтаксис складається з множини синтаксичних одиниць цієї мови (конструктори індуктивного типу), які відповідають правилам теорії типів Мартіна-Льофа (формації, інтро-правило, елімінатор, β -, та η -правила). Якщо додати β -, та η -правила як рівності у визначення синтаксису, то для представлення потрібні вищі індуктивні типи. Таким чином кожному синтаксичному дереву відповідає певний тип в теорії типів Мартіна-Льофа.

Визначення 11. (Спектральна категорія мов). Так, виділяється наступна послідовність мов, та функторів між ними, де кожна мова-кодомен є складнішою та біль потужною за мову-домейн. Система мов є категорією мовних категорій або категорією мов програмування.

$$(3.4) \quad O_\infty : O_{\text{CPS}} \rightarrow O_{\text{PTS}} \rightarrow O_{\text{MLTT}} \rightarrow O_{\text{ITS}} \rightarrow O_{\text{NTS}} \rightarrow \dots$$

Визначення 12. (Коконтекстуальна категорія мов). Якщо не виділяти певну послідовність мовного ускладнення та розглядати усі суми усієї певної множини мовних синтаксисів, то ми отриміємо коконтекстуальну категорію, де об'єкти — це усі можливі мовні



: Мінімальна система з чистої мови та інтерпретатора

Рис. 3.1

категорії побудовані за допомогою усіх перестановок суми мовних синтаксисів, а морфізми це функтори перетворення однієї мовної категорії в іншу мовну категорію. Приклади: $O_{I*} \rightarrow O_{П=}$, $O_{П} \rightarrow O_{П\Sigma}$, $O_{П} \rightarrow O_{П\Sigma}$, $O_{П*} \rightarrow O_{П}$.

3.2 Структурне представлення моделі

Виходячи з визначення моделі, вони можуть мати різний набір об'єктів в системі мов програмування. Покажемо приклади екземплярів які можна породити в рамках цієї моделі.

3.2.1 Мінімальна система

Приклад мінімальної системи, яка містить лише одну мову для доведення теорем та одну мову для виконання програм.

$$PTS_{CPS} = \begin{cases} Ob : \{O_{CPS}, O_{PTS}\} \\ Hom : \{1, 2 : 1 \rightarrow O_{PTS}, 3 : O_{PTS} \rightarrow O_{CPS}\} \end{cases} \quad (3.5)$$

Стрілки 1 та 2 визначають модель та базову бібліотеку, а стрілка 3 означає екстракт доведення (якщо таке є) в інтерпретатор. Можна використати графічну мову мереж Петрі для зображення екземпляра моделі системи мов.

3.2.2 Максимальна система

Інший приклад системи — це максимальна система, яка містить усі формальні мови програмування та формальне середовище виконання (порядок синтаксичних дерев як параметрів при конструюванні мовної категорії може змінюватися, тут генеалогія HTS не ведеться від MLTT, яке є розгалуженням).

$$Total = \begin{cases} Ob : \{O_{CPS}, O_{PTS}, O_{MLTT}, O_{ITS}, O_{HTS}\} \\ Hom : \begin{cases} 1, 2 : 1 \rightarrow O_{HTS}, 3 : O_{MLTT} \rightarrow O_{ITS} \\ 4 : O_{HTS} \rightarrow O_{ITS}, 5 : O_{ITS} \rightarrow O_{PTS}, 6 : O_{PTS} \rightarrow O_{CPS} \end{cases} \end{cases} \quad (3.6)$$

За допомогою мереж Петрі це можна відобразити наступним чином:

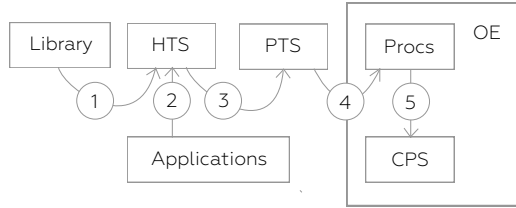


Рис. 3.2 : Кубічна та чиста системи типів та середовище виконання

3.3 Формальні мови програмування

Тут йдеться про мови програмування придатні для доведення теорем, та їх таксономію від найелементарніших (чистої системи з одним типом Π) до найпотужніших гомотопічних систем. Одна така гомотопічна система є кінцевим завданням цього розділу — побудова моделі гомотопічного верифікатора. В процесі його побудови в цьому розділі ми розглянемо під мікроскопом складові частини його нижчих мовних рівнів.

Застосуємо категорну семантику для мов програмування і будемо розглядати мови програмування як моноїдальні мовні категорії, об'єкти яких є просторами усіх програм цих мов програмування, а морфізми — правила верифікації та компіляції цих мов. Морфізми між мовними категоріями в категорії мов програмування — це функтори підвищення та пониження складності мови, подібно до того як діють морфізми в контекстуальних категоріях. Морфізм деконструює або конструює за допомогою Either-типу або Σ -типу індуктивний тип мови програмування.

Мови розкладаються у спектральну (індексовану натуральними числами $\mathbf{N} \rightarrow \mathbf{U}$) послідовність мов, кожен елемент якої є мовою програмування, яка не містить синтаксичне дерево вищої мови програмування.

3.3.1 Чиста система типів \mathbf{O}_{PTS}

Чиста ситема або числення конструкцій або система з одим типом або система з однією аксіомою, продовжує традиції елементарних пруверів в стилі першого AUTOMATH та сучасних Henk, Morte, Cedile, Om.

Визначення 13. (Мовна категорія чистої мови O_{PTS}).

$$O_{PTS} = \begin{cases} Ob : \{ X : \text{maybe PTS}, \text{target} : \text{maybe CPS} \} \\ Hom : \begin{cases} \text{type}, \text{norm} : X \rightarrow X, \text{extract} : X \rightarrow \text{target} \\ \text{certify} : X \rightarrow \text{target} = \text{type} \circ \text{norm} \circ \text{extract} \end{cases} \end{cases} \quad (3.7)$$

Визначення 14. (Синтаксис мовної категорії O_{PTS}). Чиста мова O_{PTS} містить лише синтаксис одного типу, Π -типу. Така теорія називається теорією з одним типом, або з однією аксіомою.

```
data PTS = ppure ( _ : pts PTS)
```

Вона описана в літературі як Calculus of Construction (Кокан), Pure Type System (Стемп, Фу).

Визначення 15. (Синтаксичне дерево O_{Π}).

```
data pts (lang: U)
  = star (n: nat)
  | var (x: name) (l: nat)
  | pi (x: name) (l: nat) (f: lang)
  | lambda (x: name) (l: nat) (f: lang)
  | app (f a: lang)
```

3.3.2 Теорія типів Мартіна-Льофа O_{MLTT}

Мова теорії типів є сучасною основою всіх пруверів з залежними типами, такими, наприклад, як NuPRL та Agda. Багато так званих ПΣ пруверів імплементують $MLTT$ серед таких як: $\Pi\Sigma^1$, $\Pi\Sigma^2$.

Визначення 16. (Мовна категорія O_{MLTT}).

$$O_{MLTT} = \begin{cases} Ob : \{ \text{maybe MLTT} \} \\ Hom : \begin{cases} \text{type}, \text{norm} : Ob \rightarrow Ob \\ \text{certify} : Ob \rightarrow Ob = \text{type} \circ \text{norm} \end{cases} \end{cases} \quad (3.8)$$

Визначення 17. (Синтаксис мовної категорії O_{MLTT}). Мова O_{MLTT} включає в себе синтаксиси трьох типів теорії Мартіна-Льофа: O_{Π} , O_{Σ} , $O_{=}$.

```
data MLTT = mpure ( _ : pts MLTT)
  | msigma ( _ : exists MLTT)
  | mid ( _ : identity MLTT)
```

Визначення 18. (Синтаксичне дерево O_{Σ}). Також можна до чистої системи додати Σ -тип, піднявши типову систему до мови $O_{MLTT-72}$ або $O_{\Pi\Sigma}$:

¹<https://github.com/zlizta/pisigma-0-2-2>

²<https://github.com/sweirich/pi-forall>


```

data exists (lang: U)
  = sigma (n: name) (a b: lang)
  | pair (a b: lang)
  | fst (p: lang)
  | snd (p: lang)

```

Визначення 19. (Синтаксичне дерево $O_{=}$). Додавши тип рівності можна підняти систему ще на одну сходинку, до $O_{MLTT-84}$ або $O_{\Pi\Sigma=}$:

```

data identity (lang: U)
  = id (t a b: lang)
  | id_intro (a b: lang)
  | id_elim (a b c d e: lang)

```

3.3.3 Система індуктивних типів O_{ITS}

Визначення 20. (Мовна категорія O_{ITS}).

$$O_{ITS} = \begin{cases} Ob : \{ X : \text{maybe ITS}, \text{target} : \text{maybe CPS} \} \\ Hom : \begin{cases} \text{type, norm, induction} : X \rightarrow X, \text{extract} : X \rightarrow \text{target} \\ \text{certify} : X \rightarrow \text{target} \\ \text{certify} = \text{type} \circ \text{norm} \circ \text{induction} \circ \text{extract} \end{cases} \end{cases}$$

(3.9)

Мова індуктивних типів дозволяє безпосередньо кодувати індуктивні типи, не використовуючи схеми кодування Бома, містить усі попередні мовні синтаксиси: $O_{=}$, O_{Σ} , O_{Π} .

Визначення 21. (Синтаксичне дерево мовної категорії O_{ITS}).

```

data ITS = ipure (_: pts ITS)
  | isigma (_: exists ITS)
  | iid (_: identity ITS)
  | iITS (_: ind ITS)

```

Мова містить наступні допоміжні визначення: i) телескопу, який містить послідовність елементів мови; ii) розгалуження, як конструкцій case оператора; iii) імен конструкторів індуктивного типу.

```

data tele (A: U) = emp | tel (n: name) (b: A) (t: tele A)
data branch (A: U) = br (n: name) (args: list name) (term: A)
data label (A: U) = lab (n: name) (t: tele A)
  | com (n: name) (t: tele A) (dim: list name)
    (s: list (prod (prod name bool) A))

```

Визначення 22. (Синтаксичне дерево O_{*}). Правило формації, конструктора та елімінатора визначається синтаксичним деревом O_{*} :

```

data ind (lang: U)
  = datum (n: name) (t: tele lang) (labels: list (label lang))
  | case (n: name) (t: lang) (branches: list (branch lang))
  | ctor (n: name) (args: list lang)

```

3.3.4 Гомотопічна система типів O_{HTS}

Визначення 23. (Мовна категорія O_{HTS}).

$$O_{HTS} = \begin{cases} Ob : \{ \text{maybe HTS} \} \\ Hom : \begin{cases} \text{type, norm} : Ob \rightarrow Ob \\ \text{certify} : Ob \rightarrow Ob = \text{type} \circ \text{norm} \end{cases} \end{cases}$$

Визначення 24. (Синтаксис мовної категорії O_{HTS}). Синтаксис гомотопічної мовної категорії містить усі попередні мовні синтакси-си: O_I , O_W , $O_=$, O_Σ , O_Π :

```
data HTS = hpure (_: pts HTS)
         | hsigma (_: exists HTS)
         | hid (_: identity HTS)
         | hind (_: ind HTS)
         | homotopy (_: hts HTS)
```

Гомотопічна типна наслідуює O_{ITS} але модифіковану з Path-типом в індуктивних визначеннях, структурою композиції, анонсує Path-тип (формація, конструктор, та елімінатор) як лямбда функцію на відрізьку, а також склейку типів у всесвіті та склейку змінних з відповідними елімінаторами.

Визначення 25. (Синтаксичне дерево O_I).

```
data hts (lang: U)
= path (t a b: lang)
| plam (n: name) (a: alg) (b: lang)
| papp (f: name) (a: lang) (p: alg)
| comp_ (a b: lang)
| fill_ (a b c: lang)
| glue_ (a b c: lang)
| glue_elem (a b: lang)
| unglue_elem (a b: lang)
```

Таким чином, O_{HTS} містить два Id-типа, один унаслідований від $O_=$, а інший який міститься в синтаксичному дереві O_I .

3.4 Формальне середовище виконання

Формальне середовище виконання складається з інтерпретатора (нетитизованого λ -числення) та числення акторів (процесів, черг, таймерів). Інтерпретатор та операційна система включені в систему доведення теорем для уніфікації всіх сигнатур системи та формалізації самого інтерпретатора як системи виконання. Слід зазначити, що не завжди є змога зробити екстракт в O_{CPS} , тому об'єкти мовних категорій є **maybe**-типами.

$$O_{CPS} : O_\lambda \rightarrow O_\Pi \rightarrow O_\mu \rightarrow \mathcal{U}$$

Далі буде йтися тільки про формальні інтерпретатори, так як вони є найбільш компактними формами мов для верифікації (в порівнянні з моделями System F). Таким чином будемо розглядати формальне середовище виконання, як сукупність інтерпретатора та операційної системи.

В цьому розділі ми побудуємо надшвидку імплементацію інтерпретатора, яка цілком, разом зі своїми програмами, розміщується в кеш-пам'яті першого рівня процесору, та здатна до AVX векторизацій засобами мови Rust. Як промислова опція, підтримується також екстракт в байт-код інтерпретатора BEAM віртуальної машини Erlang.

3.4.1 Категорія середовища виконання O_{CPS}

Визначення 26. (Категорія середовища виконання O_{PS}).

$$O_{CPS} = \begin{cases} Ob : \{ \text{maybe CPS} \} \\ Hom : \{ eval : Ob \rightarrow Ob \} \end{cases}$$

Синтаксис середовища виконання може містити наступні синтаксиси: O_λ , O_π , O_μ .

Визначення 27. (Синтаксис мовної категорії O_{HTS}).

```
data CPS = church (_: lambda CPS)
          | milner (_: pi    CPS)
          | tensor (_: mu    CPS)
```

Визначення 28. (Синтаксичне дерево O_λ). Інтерпретатор визначається своїм трьома конструкторами: номер змінної (індекс де Брейна), лямбда функція та її аплікація:

```
data lambda = var (x: nat)
             | lam (l: nat) (d: cps)
             | app (f a: cps)
```

Мовою інтерпретаторів є нетипизоване лямбда числення, однак в залежності від складності інтерпретатора це дерево може виглядати по-різному.

Визначення 29. (Синтаксичне дерево O_π). Правило формації, конструктора та елімінатора визначається синтаксичним деревом O_* :

```
data pi (lang: U)
  = process (protocol: lang)
  | spawn (cursors: lang) (core: nat) (program: lang)
  | snd (cursor: lang) (data: lang)
  | rcv (cursor: lang)
  | pub (size: nat)
  | sub (cursor: lang)
```

Кожна секція цієї глави буде присвячена цим мовним компонентам системи доведення теорем. В кінці розділу дається повна система, яка включає в себе усі мови та усі мовні перетворення.

3.5 Чиста система типів PTS^∞

IEEE³ стандарт та регуляторні документи ESA⁴ визначають інтрукти та підходи до виробничого процесу верифікації та валідації. Найбільш розвинені та потужні засоби вимагають застосування математичних мов та нотацій. Ера верифікованої математики була започаткована верифікатором AUTOMATH [?] (де Брейна) розробленого під керівництвом де Брейна, а також розвиток теорії типів Мартіна-Льофа [?]. Сьогодні ми маємо Lean, Coq, F*, Agda мови які використовують числення конструкцій, Calculus of Constructions [?] (CoC) та числення індуктивних типів (Calculus of Inductive Constructions [?] (CiC). Пізніше учень де Брейна, Хенк Барендрехт класифікував послаблені чисті системи типів по трьом осям та візуалізував це за допомогою лямбда-куба [?]. Чисті мови програмування вже були імplementовані раніше (Morte⁵ Габріеля Гонзалеза, Henk [?] Еріка Мейера). Чисті системи типів це системи з однім Π -типом (або ще і Σ як в ECC [?], Ore), з можливими розширеннями, такими як PTS^∞ з бескінечною кількістю всесвітів [?] (Сохацький), Cedile з self-типами [?] [?] (Стамп, Фу), система з K-правилами [?] (Барте).

Головна мотивація чистих систем – це простота аналізу ядра верифікатора, можливість застосування сильної нормалізації та довірена зовнішня верифікація та сертифікація завдяки простоті верифікатора (type checker), це означає, що алгоритм верифікації повинен бути настільки простим, аби можна було просто імplementувати його на будь-якій мові програмування. Приклади застосування тут можуть бути: 1) формальна мова блокчейн контрактів (Pluto⁶); 2) сертифіковані обчислення для інтерпретаторів; 3) платіжні системи.

3.5.1 Генерація сертифікованих програм

Згідно ізоморфізму Каррі-Говарда-Ламбека або інтерпретації Брауера-Гейтінга-Колмогорова існує взаємноозначна відповідність між доведеннями теорем (або пруфтермами) та лямбда функціями в теорії типів Мартіна-Льофа [?]. Так як специфікація

³IEEE Std 1012-2016 — V&V Software verification and validation

⁴ESA PSS-05-10 1-1 1995 – Guide to software verification and validation

⁵Gabriel Gonzalez. Haskell Morte Library <https://github.com/Gabriel439/Haskell-Morte-Library>

Haskell-Morte-Library

⁶Rebecca Valentine. Formal Specification of the Plutus Core Language. 2017. <https://iohk.io/research/papers/#JT5XKNBP>

та доведення її відповідності для певної програми відбувається за допомогою мови з залежними типами, ми можемо екстрагувати цільову імплементацію (зі стертою інформацією про типи) сертифікованої програми в довільну мову програмування. У якості такої цільової мови підходять майже усі інтерпретатор безтипového лямбда числення, такі як JavaScript, Erlang, PyPy, LuaJIT, K.

Більш розвинені практики та підходи до кодогенерації та екстрагуванню сертифікованих програм полягає у генерації C++ чи Rust програм, або програм для нижчих систем лямбда-кубу, таких як System F або System F_ω. У цій роботі представлений екстракт в мову Erlang у якості цільового інтерпретатору.

Таблиця 3.2 : List of languages, tried as verification targets

Target	Class	Intermediate	Theory
JVM	interpreter/native	Java	F-sub ⁷
JVM	interpreter/native	Scala	System F-omega
CLR	interpreter/native	F#	System F-omega
GHC	compiler/native	Haskell	System D
GHC	compiler/native	Morte	CoC
GHC, OCaml	compiler/native	Coq	CiC
O, BEAM	interpreter	Om	PTS [∞]
JavaScript	interpreter/native	PureScript	System F

PTS синтаксиси. Мінімальне ядро з однією аксіомою сприймає декілька лямбда ситаксисів. Перший синтаксис сумісний з системою програмування **morte**⁸, та походить від неї. Інший синтаксис сумісний з синтаксисом **cubical**⁹. Планувалося також підтримати синтаксис **caramel**¹⁰.

$$(3.10) \quad \left\{ \begin{array}{l} \text{Sorts} = \mathcal{U}. \{i\}, \quad i : \text{Nat} \\ \text{Axioms} = \mathcal{U}. \{i\} : \mathcal{U}. \{\text{inc } i\} \\ \text{Rules} = \mathcal{U}. \{i\} \rightsquigarrow \mathcal{U}. \{j\} : \mathcal{U}. \{\text{max } i \ j\} \end{array} \right.$$

Мова програмування Om – це мова з залежними типами, яка є розширенням числення конструкцій (Calculus of Constructions, CoC) Тері Кокана. Саме з числення конструкцій починається сучасна обчислювальна математика. В додаток до CoC, наша мова Om має предикативну ієрархію індексованих всесвітів. В цій мові немає аксіоми рекурсії для безпосереднього визначення рекурсивних типів. Однак в цій мові вцілому, рекурсивні дерева та ко-рекурсія може бути визначена, або як кажуть, закодована. Така

⁸<http://github.com/Gabriel439/Haskell-Morte-Library>

⁹<http://github.com/mortberg/cubicaltt>

¹⁰<https://github.com/MaiaVictor/caramel>

система аксіом називається системою з однією аксіомою (або простою системою), тому що в ній існує тільки Пі-тип, а для кожного типу в теорії типів Мартіна Льюфа існує п'ять конструкцій: формація, інтро, елімінатор, бета та ета правила.

Усі терми підчиняються системі аксіом *Axioms* всередині послідовності всесвітів *Sorts* та складність залежного терму відповідає максимальній складності домена та кодомена (правила *Rules*). Таким чином визначається простір всесвітів, та його конфігурація може бути записана згідно нотації Барендрехта для систем з чистими типами:

Проміжна мова чистої системи типів *Om* базується на мові *Henk* [?], вперше описаній Еріком Мейером та Саймоном Пейтоном Джонсом в 1997 році. Пізніше Габріель Гонзалес імплементував на мові *Haskell* верифікатор з посиланням на *Henk*, та використовував кодування *BoMa* для нерекурсивного кодування рекурсивних індуктивних типів. Ця мова базується лише на Π -типі, λ -функції, її елімінатора аплікації, β -редукції та η -експансії. Дизайн мови *Om* нагадує дизайн мов *Henk* та *Morte*. Ця мова призначена бути максимально простою (повна імплементация займає 300 рядків), формально верифікованою, здатною продукувати сертифіковані програми та розповсюджувати їх за межі комп'ютера по мережах та недовірених каналах зв'язку, та компілювати (верифікувати та екстрагувати) на цільових платформах за допомогою тієї ж мови *Om*, можливо імплементованої на іншій мові програмування та вбудованій в основну систему.

3.5.2 Синтаксис

Синтаксис *PTS* сумісний з численням конструкцій (*CoC*) Тері Кокана, та такими мовами як *Morte* та *Henk*. Однак в системі *PTS* присутній індекс для всесвітів який представлений натуральними числами. Тут наведений синтаксис у BNF нотації

```

I := #list #nat
U := * + * . #nat
0 := U + I + ( 0 ) + 0 0 + 0 → 0
    + λ ( I : 0 ) → 0
    + ∀ ( I : 0 ) → 0

```

Тут $+$ — сума виразів, $'$ — конкатенація терміналів без пробілу, $:=$ — оператор визначення BNF-правила, *#empty*, *#nat*, *#list* — вбудовані типи BNF-нотації — синтаксичні елементи BNF нотації, $*$, $;$, \rightarrow , $($, $)$, λ , \forall — термінали або синтаксичні елементи мови програмування. Еквівалентне визначення як ініціальний об'єкт категорій *Op_{PTS}* або *Op_Π* який може вмістити цей синтаксис містить всі правила виводу внутрішньої мови категорії.

```

data pts (lang: U)
= star (n: nat)

```

```

| var      (x: name) (l: nat)
| pi       (x: name) (l: nat) (d c: lang)
| remote   (n: name) (n: nat)
| lambda   (x: name) (l: nat) (d c: lang)
| app      (f a: lang)

```

3.5.3 Всесвіти

Мова PTS[∞] – це лямбда числення з залежними типами вищого порядку, розширення числення конструкцій Кокана, або системи P_ω Барендрехта, з предикативною (імпредикативною) ієрархією індексованих всесвітів. Це розширення мотивоване консистентністю [?] в залежній теорії типів та неможливістю кодування парадоксів Жирара-Хуркенса-Рассела¹¹. Також для забезпечення консистентності в мові PTS відсутня аксіома **Fixpoint**, хоча за допомогою рекурсивного трактування конструктора **remote**, така можливість зберігається.

$$U_0 : U_1 : U_2 : U_3 : \dots$$

Де U_0 – імпредикативний всесвіт, U_1 – перший предикативний всесвіт, U_2 – другий предикативний всесвіт, U_3 – третій предикативний всесвіт і т.д.

$$(S) \quad \frac{o : \text{Nat}}{U_o}$$

Предикативні всесвіти

Всі терми підпорядковуються системі аксіом A для послідовності всесвітів S. Складність R залежності термів дорівнює максимальній складності термів з яких складається формула (або вираз мови). Система всесвітів описується згідно SAR-нотації Барендрехта. Зауважте, що предикативні всесвіти несумісні в Бом кодуванням, але ви можете переключати предикативність.

$$(A_1) \quad \frac{i : \text{Nat}, j : \text{Nat}, i < j}{U_i : U_j}$$

$$(R_1) \quad \frac{i : \text{Nat}, j : \text{Nat}}{U_i \rightarrow U_j : U_{\max(i,j)}}$$

Імпредикативні всесвіти

Стягуваний імпредикативний простір внизу ієрархії є єдиним можливим розширенням предикативної ієрархії для того аби вона залишалась консистентною. Однак в чистій системі типів PTS підтримується ієрархія бескінечних імпредикативних всесвітів.

¹¹Так званий парадокс голяра який виникає в системах $U : U$

$$\frac{i : \text{Nat}}{U_i : U_{i+1}} \quad (A_2)$$

$$\frac{i : \text{Nat}, \quad j : \text{Nat}}{U_i \rightarrow U_j : U_j} \quad (R_2)$$

3.5.4 Контексти

Контексти моделюються словником з іменами змінних в верифікаторі. Він може бути типизований як `list Sigma`. Правило елімінації тут не дається, після використання функції верифікації, словник вивільняється з пам'яті.

$$\overline{\Gamma : \text{Ctx}} \quad (\text{Ctx-formation})$$

$$\frac{\Gamma : \text{Ctx}}{\emptyset : \Gamma} \quad (\text{Ctx-intro}_1)$$

$$\frac{A : U_i, \quad x : A, \quad \Gamma : \text{Ctx}}{(x : A) \vdash \Gamma : \text{Ctx}} \quad (\text{Ctx-intro}_2)$$

3.5.5 Операційна семантика

Операційна семантика — це правила обчислення, або β -, η -правила фьюжену інтро-правила та елімінаторів. Для визначення яких необхідно визначити: 1) інтро-правила, їх тип (правило формації), та клас (тип правила формації); 2) правило елімінації та залежної елімінації (індукції). Таким чином будемо вважати, що операційна семантика системи типів Op_{TS} буде складатися з 5 правил: формації, інтро-правило, залежний елімінатор (індукція), β -редукція або правило обчислення, η -експансія або правило унікальності.

$$\frac{A : U_i, \quad x : A \vdash B : U_j}{\Pi (x : A) \rightarrow B : U_{p(i,j)}} \quad (\Pi\text{-formation})$$

$$\frac{x : A \vdash b : B}{\lambda (x : A) \rightarrow b : \Pi (x : A) \rightarrow B} \quad (\lambda\text{-intro})$$

$$\frac{f : (\Pi (x : A) \rightarrow B) \quad a : A}{f a : B [a/x]} \quad (\text{App-elimination})$$

$$\frac{x : A \vdash b : B \quad a : A}{(\lambda (x : A) \rightarrow b) a = b [a/x] : B [a/x]} \quad (\beta\text{-computation})$$

$$\frac{\pi_1 : A \quad u : A \vdash \pi_2 : B}{[\pi_1 / u] \pi_2 : B} \quad (\text{subst})$$

Перелік теорем (специфікації) для чистої системи типів можуть бути прямо вбудовані в теорію типів, таким чином ми отримуємо логічний фреймворк для перевірки імплементації залежної теорії.


```

PTS (A: U): U
= (Pi_Former: (A -> U) -> U)
* (Pi_Intro: (B: A -> U) -> ((a: A) -> B a) -> (Pi A B))
* (Pi_Elim: (B: A -> U) (a: A) -> (Pi A B) -> B a)
* (Pi_Comp1: (B: A -> U) (a: A) (f: Pi A B) ->
  Equ (B a) (Pi_Elim B a (Pi_Intro B f)) (f a))
* ((B: A -> U) (a: A) (f: Pi A B) ->
  Equ (Pi A B) f (\(x:A) -> f x))

```

Доведення цих теорем дано в модулі базової бібліотеки розділу 3. Також можна повитися на інші доведення [?]. Рівняння обчислювальної семантики (бета та ета правила) визначаються за допомогою Path-типів, які визначаються $O_{=}$ або O_I мовним синтаксисом.

Ці рівняння обчислювальної семантики представлені тут як Path-тип в вищій мові. В чисту систему типів PTS (з бескінечною кількістю всесвітів) для завантаження файлів з локального довіреного сховища додається `remote` конструктор в синтаксичне дерево. Рекурсія по цьому конструктору заборонена.

Індекси де Брейна діють локально в межах одного імені. При додаванні існуючого імені в контекст збільшується індекс цього імені. Таким чином PTS верифікатор чистої системи типів відрізняється від канонічного приклада алгоритма верифікації CoC [?]. Він включає наступні функції мовної категорії: підстановка, зсув імені, нормалізація термів, рівність за визначенням та верифікація.

3.5.6 Перевірка типів

Для перевірки типів застосовується наступний алгоритм верифікації, який є основою усіх залежних систем. В чистих системах потрібно бути обережним з `remote` конструктором. Він використовується для завантаження типів з локального довіреного сховища. При дозволі рекурсії по `remote` конструктору можливо реалізувати self-типи [?] [?].

```

type (:star,N)      D → (:star,N+1)
(:var,N,I)          D → :true = proplists:is_defined N B, om:keyget N D I
(:remote,N)         D → om:cache (type N D)
(:pi,N,0,I,0)       D → (:star,h(star(type I D)),star(type 0 [(N,norm I)|D]))
(:fn,N,0,I,0)       D → let star (type I D), NI = norm I
                      in (:pi,N,0,NI,type(0,[(N,NI)|D]))
(:app,F,A)          D → let T = type(F,D),
                      (:pi,N,0,I,0) = T, :true = eq I (type A D)
                      in norm (subst 0 N A)

```

3.5.7 Індекси де Брейна

Зсув переіменовує змінну N в контексті P, тобто додає одиницю для лічильника цієї змінної.

```

sh (:star,X)      N P → (:star,X)
(:var,N,I)       N P → (:var,N,I+1) when I >= P
                  → (:var,N,I)
(:remote,X)      N P → (:remote,X)
(:pi,N,0,I,0)    N P → (:pi,N,0,sh I N P,sh 0 N P+1)
(:fn,N,0,I,0)    N P → (:fn,N,0,sh I N P,sh 0 N P+1)
(:app,L,R)       N P → (:app,L,R)

```

3.5.8 Підстановка, нормалізація, рівність

Підстановка заміняє змінну у виразі на певний терм.

```

sub (:star,X)      N V L → (:star,X)
(:var,N,L)        N V L → V
(:var,N,I)        N V L → (:var,N,I-1) when I > L
(:remote,X)       N V L → (:remote,X)
(:pi,N,0,I,0)     N V L → (:pi,N,0,sub I N V L,sub 0 N (sh V N 0) L+1)
(:pi,F,X,I,0)     N V L → (:pi,F,X,sub I N V L,sub 0 N (sh V F 0) L)
(:fn,N,0,I,0)     N V L → (:fn,N,0,sub I N V L,sub 0 N (sh V N 0) L+1)
(:fn,F,X,I,0)     N V L → (:fn,F,X,sub I N V L,sub 0 N (sh V F 0) L)
(:app,F,A)        N V L → (:app,sub F N V L,sub A N V L)

```

Нормалізація виконує підстановку при аплікаціях до функцій (бета-редукція) за допомогою рекурсивного спуску по конструкторам синтаксичного дерева.

```

norm (:star,X)      → (:star,X)
(:var,X)            → (:var,X)
(:remote,N)         → cache (norm N [])
(:pi,N,0,I,0)       → (:pi,N,0,norm I,norm 0)
(:fn,N,0,I,0)       → (:fn,N,0,norm I,norm 0)
(:app,F,A)          → case norm F of
                        (:fn,N,0,I,0) → norm (subst 0 N A)
                        NF → (:app,NF,norm A) end

```

Рівність за визначенням перевіряє рівність Erlang термів.

```

eq (:star,N)        (:star,N)      → true
(:var,N,I)          (:var,(N,I))    → true
(:remote,N)         (:remote,N)     → true
(:pi,N1,0,I1,01)    (:pi,N2,0,I2,02) →
  let :true = eq I1 I2
  in eq 01 (subst (shift 02 N1 0) N2 (:var,N1,0) 0)
(:fn,N1,0,I1,01)    (:fn,N2,0,I2,02) →
  let :true = eq I1 I2
  in eq 01 (subst (shift 02 N1 0) N2 (:var,N1,0) 0)
(:app,F1,A1)        (:app,F2,A2)    → let :true = eq F1 F2 in eq A1 A2
(A,B)               → (:error,(:eq,A,B))

```

3.5.9 Використання мови

Тут буде показано використання мови PTS.

```

$ ./om help me
[{a,[expr],"to parse. Returns {_,_} or {error,_}.",
 {type,[term],"typechecks and returns type."},

```

```

{erase,[term],"to untyped term. Returns {_,_}. Cant},
{norm,[term],"normalize term. Returns term's normal form."},
{file,[name],"load file as binary."},
{str,[binary],"lexical tokenizer."},
{parse,[tokens],"parse given tokens into {_,_} term."},
{fst,[{x,y}], "returns first element of a pair."},
{snd,[{x,y}], "returns second element of a pair."},
{debug,[bool],"enable/disable debug output."},
{mode,[name],"select metaverse folder."},
{modes,[], "list all metaverses."}]

$ ./om print fst erase norm a "#List/Cons"
  \ Head
-> \ Tail
-> \ Cons
-> \ Nil
-> Cons Head (Tail Cons Nil)
ok

```

3.5.10 Обмеження

Обмеження: 1) неможливість визначити рекурсію та індукцію без fixpoint аксіоми; 2) кодування Бом повинно бути позитивно-рекурсивним; 3) неможливість побудови великого елімінатора, вивести тип з даних; 4) неефективність сім'ї лямбда кодувань вцілому (Парігот, Скотт, Бом).

3.5.11 Екстракти

Мова Ом передбачає автоматичну генерацію сертифікованих програм в цільові платформи. Сертифікація полягає у візуальному доведенні однієї стрілки ізоморфізму λ -функції в залежній теорії типів та λ -функції в нетипизованому лямбда численні.

```

ext (:var,X,N,F)      → (:var,X)
  (:app,A,B,N,F)      → (:call,N,ext(F,A,N),[ext(F,B,N)])
  (:fn,S,_,I,O,N,F)   → (:fun,N,(:clauses,[{:clause,N,
                                         [(:var,N,S)],[],[ext(F,O,N)]}]))
_ → []

```

Так працює функція екстракту в Erlang з системи типів PTS[∞]. Erlang-версія Ом повинна бути зручна для використання для віртуальних машин LING та BEAM. Оскільки цей екстракт генерує AST дерево Erlang (подібно до Elixir), результуючий код подається повністю на весь стек оптимізаційного компілятора Erlang, включаючи Erlang Core, тому весь модуль екстракта займає 30 рядків.

3.5.11.1 Інтерпретатори

З практичної точки зору мова Ом є способом використання залежних типів та специфікації, побудовані за їх допомоги на мо-

ві Erlang. Завдяки глибокій інтеграції з Erlang вдалося мінімувати імплементацію системи до 300 рядків. Екстракт в інтерпретатор **OPTS** (чи інші) є альтернативною опцією для Ом. Також, мова Ом може бути легко портована на інші мови.

3.5.11.2 LLVM

Більш складна опція генерації сертифікованих програм — це генерація машинного коду, з використанням або без використання допоміжних проміжних мов таких як LLVM та MIR. Тому що для цього потрібно верифікувати модель асемблера та процесора а також його оптимізатора, так як зі складністю синтаксичного дерева росте складність та велична терму-доведення будь-яких властивостей.

3.5.11.3 FPGA

Інша, не менш складна, або ще більш складна опція є безпосередня генерація VHDL моделей (наприклад, clash).

3.6 Система індуктивних типів ITS

Індуктивні синтаксиси та кодування можуть підтримуватися за допомогою системи модулів. Кожна система модулів може самостійно (у вигляді ефектів), або за допомогою лямбда кодувань попередньої мови PTS рівня, зберігати та оперувати індуктивними типами даних.

3.6.1 Синтаксис

```
def := data id tele = sum + id tele : exp = exp +
      id tele : exp where def
exp := cotele*exp + cotele → exp + exp → exp + (exp) + app + id +
      (exp,exp) + \ cotele → exp + split cobrs + exp .1 + exp .2

0 := #empty          imp    := [ import id ]
brs := 0 + cobrs      tele   := 0 + cotele
app := exp exp        cotele := ( exp : exp ) tele
id  := [ #nat ]        sum    := 0 + id tele + id tele | sum
ids := [ id ]          br     := ids → exp
cod := def dec         mod    := module id where imp def
dec := 0 + codec       cobrs  := | br brs
```

Індуктивні синтаксиси будуються на телескопах Диб'єра, конструкторах сум, та їх елімінаторах.

```
data tele (A: U) = emp | tel (n: name) (b: A) (t: tele A)
data branch (A: U) = br (n: name) (args: list name) (term: A)
data label (A: U) = lab (n: name) (t: tele A)
                  | com (n: name) (t: tele A) (dim: list name)
                  (s: list (prod (prod name bool) A))
```

```

data ind (lang: U)
  = datum (n: name) (t: tele lang) (labels: list (label lang))
  | case (n: name) (t: lang) (branches: list (branch lang))
  | ctor (n: name) (args: list lang)

```

3.6.2 Поліноміальні функтори

Існує два види формальної рекурсії: 1) перша з найменшою нерухомою точкою (як $F_A(X) = 1 + A \times X$ або $F_A(X) = A + X \times X$), іншими словами рекурсія з базою (термінується **1** або **A**). Списки та дерева є прикладами таких рекурсивних структур з **nil** та **leaf** термінальними конструкторами (або рекурсивні суми). 2) друга з найбільшою нерухомою точкою, або рекурсія без бази (як $F_A(X) = A \times X$) — така рекурсія не термінована на рівні типів, та моделює нетерміновані послідовності, процеси тощо (або рекурсивні добутки). Кодування найменшою нерухомою точкою ще називається кодуванням добре-визначеними деревами або кодування поліноміальними функторами.

Натуральні числа: $\mu X \rightarrow 1 + X$

Списки елементів A: $\mu X \rightarrow 1 + A \times X$

Лямбда числення: $\mu X \rightarrow 1 + X \times X + X$

Потоки: $\nu X \rightarrow A \times X$

Потенційно нескінченний список елементів A: $\nu X \rightarrow 1 + A \times X$

Кінцеве дерево: $\mu X \rightarrow \mu Y \rightarrow 1 + X \times Y = \mu X = \text{List } X$

Для цих кодувань існує аналог кодування Чорча, який розповсюджує кодування чистими функціями з нетипизованого лямбда числення до Π -типу. Таке кодування називається кодуванням Бома-Беррардуччі, а просто кодування Бома. Воно дозволяє кодувати індуктивні типи даних Π -типами чистими функціями. Проте як було показано Жеверсом [?] неможливо побудувати принцип індукції в чистих системах без використання в явному чи прихованому вигляді **Fixpoint** аксіоми. Також неможливо побудувати J елімінатор **Id** типу закодованого в Бом кодуванні, а також елімінатори гомотопічних примітивів, наприклад елімінатори гомотопічного візрізка як **funExt**, **homotopy**.

3.6.3 Кодування Бома

Тип даних **List** над даним типом **A**, може бути представлений як ініціальні алгебра $(\mu L_A, \text{in})$ функтору $L_A(X) = 1 + (A \times X)$. Позначається $\mu L_A = \text{List}(A)$. Функції-конструктори **nil** : $1 \rightarrow \text{List}(A)$ та **cons** : $A \times \text{List}(A) \rightarrow \text{List}(A)$ визначені як **nil** = **in** \circ **inl** та **cons** = **in** \circ **inr**, таким чином **in** = [**nil**, **cons**]. Для кожних двох функцій **c** : $1 \rightarrow C$ та **h** : $A \times C \rightarrow C$, катаморфізм **f** = [**c**, **h**] : $\text{List}(A) \rightarrow C$ є

унікальним розв'язком системи рівнянь:

$$\begin{cases} f \circ \text{nil} = c \\ f \circ \text{cons} = h \circ (\text{id} \times f) \end{cases}$$

де $f = \text{foldr}(c, h)$. Маючи це, ініціальна алгебра представлена функтором $\mu(1 + A \times X)$ та сумою морфізмів $[1 \rightarrow \text{List}(A), A \times \text{List}(A) \rightarrow \text{List}(A)]$ як катаморфізму. Використовуючи це кодування, List-тип в базовій бібліотеці мови `OPTS` буде мати наступну форму:

$$\begin{cases} \text{foldr} = [f \circ \text{nil}, h], f \circ \text{cons} = h \circ (\text{id} \times f) \\ \text{len} = [\text{zero}, \lambda a \ n \rightarrow \text{succ } n] \\ (++) = \lambda xs \ ys \rightarrow [\lambda(x) \rightarrow ys, \text{cons}](xs) \\ \text{map} = \lambda f \rightarrow [\text{nil}, \text{cons} \circ (f \times \text{id})] \end{cases}$$

```
data list (A: U) = cons (x: A) (cs: list A) | nil
```

$$\begin{cases} \text{list} = \lambda \text{ctor} \rightarrow \lambda \text{cons} \rightarrow \lambda \text{nil} \rightarrow \text{ctor} \\ \text{cons} = \lambda x \rightarrow \lambda xs \rightarrow \lambda \text{list} \rightarrow \lambda \text{cons} \rightarrow \lambda \text{nil} \rightarrow \text{cons } x \ (\text{xs list cons nil}) \\ \text{nil} = \lambda \text{list} \rightarrow \lambda \text{cons} \rightarrow \lambda \text{nil} \rightarrow \text{nil} \end{cases}$$

```
module list where
```

```
map (A B: U) (f: A -> B) : list A -> list B
length (A: U): list A -> nat
append (A: U): list A -> list A -> list A
foldl (A B: U) (f: B -> A -> B) (Z: B): list A -> B
filter (A: U) (p: A -> bool) : list A -> list A
```

$$\begin{cases} \text{len} = \text{foldr } (\lambda x \ n \rightarrow \text{succ } n) \ 0 \\ (++) = \lambda ys \rightarrow \text{foldr } \text{cons } ys \\ \text{map} = \lambda f \rightarrow \text{foldr } (\lambda x \ xs \rightarrow \text{cons } (f \ x) \ xs) \ \text{nil} \\ \text{filter} = \lambda p \rightarrow \text{foldr } (\lambda x \ xs \rightarrow \text{if } p \ x \ \text{then } \text{cons } x \ xs \ \text{else } xs) \ \text{nil} \\ \text{foldl} = \lambda f \ v \ xs = \text{foldr } (\lambda x \ g \rightarrow (\lambda \rightarrow g \ (f \ a \ x))) \ \text{id } xs \ v \end{cases}$$

3.7 Гомотопічна система типів HTS

3.7.1 Синтаксис

```
sys := [ sides ]           side := (id=0)→exp+(id=1)→exp
form := form\ /f1+f1+f2    sides := #empty+cos+side
cos := side,side+side,cos  mod := module id where impls dec
f1 := f1\ /f2              f2 := -f2+id+0+1
imp := import id           brs := #empty+cobrs
app := exp exp             tel := #empty+cotel
impls := #list imp         cotel := (exp:exp) tel
id := #list #nat           dec := #empty+codec
u2 := glue+unglue+Glue    u1 := fill+comp
ids := #list id           br := ids→exp+ids@ids→exp
```

```

codecs := def dec
cobrs := | br brs
sum := #empty+id tel+id tel|sum+id tel<ids>sys
def := data id tel=sum+id tel:exp=exp+id tel:exp where def
exp := cotel*exp+cotel→exp+exp→exp+(exp)+id
      (exp,exp)+\cotele→exp+split cobrs+exp.1+exp.2+
      (ids)exp+exp@form+app+u2 exp exp sys+u1 exp sys

```

Тут термінали := (визначення), + (сума типів), #empty (пустий тип), #nat (тип натуральних чисел), #list (тип списків) — є частинами BNF мови. Термінали |, :, *, <, >, (,), =, \, /, -, →, 0, 1, @, [,], **module**, **import**, **data**, **split**, **where**, **comp**, **fill**, **Glue**, **glue**, **unglue**, **.1**, **.2**, а також термінал , є терміналами мови верифікатора гомотопічної системи типів. Ця мова включає в себе: індуктивні типи, вищі індуктивні типи, оператори склеювання для всесвітів та типів з відповідними елімінаторами. Усі ці концепції, та їх моделі більш формально та детально описані у наступному розділі 3.

Система не повинна бути обмежена мовами та синтаксисами, ми покажемо як приклад, підтримку гомотопічної мови з інтервалом $[0,1]$ сумісної з **cubical** та з підтримкою індуктивних синтаксисів та кодувань попереднього рівня.

```

data alg
= zero
| one
| max (a b: alg)
| min (a b: alg)

data hts
= path (t a b: lang)
| plam (n: name) (a: alg) (b: lang)
| papp (f: name) (a: lang) (p: alg)
| comp_ (a b: lang)
| fill_ (a b c: lang)
| glue_ (a b c: lang)
| glue_elem (a b: lang)
| unglue_elem (a b: lang)

```

3.8 Інтерпретатор та операційна система

Мінімальна мова системи O_{CPS} визначається простим синтаксичним деревом:

```

data cps = var (x: nat)
          | lam (l: nat) (d: cps)
          | app (f a: cps)

```

Однак, на практиці, застосовують більш складні описи синтаксичних дерев, зокрема для лінійних обчислень, та розширення синтаксичного дерева спеціальними командами пов'язаними з середовищем виконання. Програми таких інтерпретаторів відповідно виконуються у певній пам'яті, яка використовується як контекст виконання. Кожна така програма крутиться як одиниця виконання на певному ядрі процесора. Система процесів, де кожен

процес є CPS-програмою яку виконує інтерпретатор на певному ядрі.

Мотивація для побудови такого інтерпретатора, який повністю розміщується разом зі програмою в L1 стеку (який лімітований 64КБ) базується на успіху таких віртуальних машин як LuaJIT, V8, HotSpot, а також векторних мов програмування типу K та J. Якби ми могли побудувати дійсно швидкий інтерпретатор який би виконував програми цілком в L1 кеші, байткод та стріми якого були би вирівняні по словам архітектури, а для векторних обчислень застосовувалися би AVX інструкції, які, як відомо перемагають по ціні-якості GPU обчислення. Таким чином, такий інтерпретатор міг би, навіть без спеціалізованої JIT компіляції, скласти конкуренцію сучасним промисловим інтерпретаторам, таким як Erlang, Python, K, LuaJIT.

Для дослідження цієї гіпотези мною було побудовано еспериментальний інтерпретатор без байт-коду, але з вирівняним по словам архітектури стріму команд, які є безпосередньою машинною презентацією конструкторів індуктивних типів (enum) мови Rust. Наступні результати були отримані після неотпимізованої версії інтерпретатора при обчисленні факторіала (5) та функції Акермана у точці (3,4).

```
Rust      0
Java      3
PyPy     8
O-CPS    291
Python   537
K        756
Erlang   10699/1806/436/9
LuaJIT   33856
```

```
akkerman_k      635 ns/iter (+/- 73)
akkerman_rust   8,968 ns/iter (+/- 322)
```

Ключовим викликом тут стали лінійні типи мови Rust, які не дозволяють звертатися до ссилки, які вже були оброблені, а це впливає на всю архітектуру тензорного преставлення змінних в мові інтерпретатор `cps`, яка наслідує певним чином мову K.

3.8.1 Векторизація засобами мови Rust

```
objdump ./target/release/o -d | grep vmulpd
223f1: c5 f5 59 0c d3      vmulpd (%rbx,%rdx,8),%ymm1,%ymm1
223f6: c5 dd 59 64 d3 20   vmulpd 0x20(%rbx,%rdx,8),%ymm4,%ymm4
22416: c5 f5 59 4c d3 40   vmulpd 0x40(%rbx,%rdx,8),%ymm1,%ymm1
2241c: c5 dd 59 64 d3 60   vmulpd 0x60(%rbx,%rdx,8),%ymm4,%ymm4
2264d: c5 f5 59 0c d3      vmulpd (%rbx,%rdx,8),%ymm1,%ymm1
22652: c5 e5 59 5c d3 20   vmulpd 0x20(%rbx,%rdx,8),%ymm3,%ymm3
```


3.8.2 Байт-код інтерпретатора

Синтаксичне дерево, або неформалізований бай-код віртуальної машини або інтерпретатора `OCPS` розкладається на два дерева, одне дерево для управляючих команд інтерпретатора: `Defer`, `Continuation`, `Start` (початок програми), `Return` (завершення програми).

```
data Lazy = Defer (otree: NodeId) (a: AST) (cont: Cont)
           | Continuation (otree: NodeId) (a: AST) (cont: Cont)
           | Return (a: AST)
           | Start
```

Операції віртуальної машини: умовний оператор, оператор присвоєння, лямбда функція та аплікація, є відображеннями на конструктори синтаксичного дерева.

```
data Cont = Expressions (ast: AST) (vec: Option (Iter AST)) (cont: Cont)
           | Assign (ast: AST) (cont: Cont)
           | Cond (c,d: AST) (cont: Cont)
           | Func (a,b,c: AST) (cont: Cont)
           | List (acc: Vec AST) (vec: Iter AST) (i: Nat) (cont: Cont)
           | Call (a: AST) (i: Nat) (cont: Cont)
           | Return
           | Intercore (m: Message) (cont: Cont)
           | Yield (cont: Cont)
```

3.8.3 Синтаксис

Синтаксис мови `OCPS` підтримує тензори, та звичайне лямбда числення з значеннями у тензорах машинних типів даних: `i32`, `i64`.

```
E: V | A | C
NC: ";" = [] | ";" m:NL = m
FC: ";" = [] | ";" m:FL = m
EC: ";" = [] | ";" m:EL = m
NL: NAME | o:NAME m:NC = Cons o m
FL: E | o:E | m:FC = Cons o m
EL: E | EC | o:E m:EC = Cons o m
C: N | c:N a:C = Call c a
N: NAME | S | HEX | L | F
L: "(" ")" = [] | "(" c:NL ")" m:FL = Table c m | "(" l:EL ")" = List l
F: "{" "}" = Lambda [] [] [] | "{" c:NL "}" m:EL = Lambda [] c m
  | "{" m:EL "}" = Lambda [] [] m
```

Після парсера, синтаксичне дерево розкладається по наступним складовим: `AST` для тензорів (визначення вищого рівня); `Value` для машинних слів; `Scalar` для конструкцій мови (куди входить зокрема списки та словники, умовний оператор, присвоєння, визначення функції та її аплікація, UTF-8 літерал, та оператор передачі управління в потік планувальника який закріплений за певним ядром CPU).

```
data AST      = Atom (a: Scalar)
               | Vector (a: Vec AST)
```

```

data Value = Nil
           | SymbolInt (a: u16)
           | SequenceInt (a: u16)
           | Number (a: i64)
           | Float (a: f64)
           | VecNumber (Vec i64)
           | VecFloat (Vec f64)

data Scalar = Nil
           | Any
           | List (a: AST)
           | Dict (a: AST)
           | Call (a b: AST)
           | Assign (a b: AST)
           | Cond (a b c: AST)
           | Lambda (otree: Option NodeId) (a b: AST)
           | Yield (c: Context)
           | Value (v: Value)
           | Name (s: String)

```

3.8.4 Операційна система

Перелічимо основні властивості операційної системи (прототип якої опублікований на Github¹²).

3.8.5 Властивості

Автобалансована низьколатентна, неблокована, без копіювання, система черг з CAS-мультикурсорами, з пріоритетами задач та масштабованими таймерами.

3.8.5.1 Асиметрична багапроцесорність

Ядро системи використовує асиметричну багапроцесорність (АП) для планування машинного часу. Так у системі для консольного вводу-виводу та вебсокет моніторингу використовується окремий ректор (закріплений за ядром процесора), аби планування не впливало на програми на інших процесорах.

Це означає статичне закріплення певного атомарного процесу обчислення за певним реактором, та навіть можливо дати гарантію, що цей процес не перерветься при наступному кванті планування ніяким іншим процесом на цьому ядрі (ситуація єдиного процесу на реактор ядра процесору). Ядро системи постачається разом з конфігураційною мовою для закріплення задач за реакторами:

```

reactor[aux;0;mod[console;network]];
reactor[timercore;1;mod[timer]];
reactor[core1;2;mod[task]];
reactor[core2;3;mod[task]];

```

¹²<https://github.com/voxoz/kernel>

3.8.5.2 Низьколатентність

Усі реактори повинні намагатися обмежити IP-лічильник команд діапазоном розміром з L1/L2 кеш об'єм процесора, для унеможливлення колізій між ядрами на міжядерній шині можлива конфігурація, де реактори виконують код, області пам'яті якого не перетинаються, та обмежені об'ємом L1 кеш пам'яті що при наявній AVX векторизації дасть змогу повністю використовувати ресурси процесору наповну.

3.8.5.3 Мультикурсори

Серцем низьколатентної системи транспорту є система наперед виділений кільцевих буферів (які називаються секторами глобального кільця). У цій системі кільце діє системою курсорів для запису та читання, ці курсори можуть мати різний напрямок руху. Для забезпечення імутабельності (нерухомості даних) та відсут-

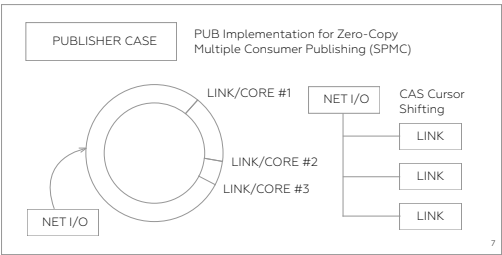


Рис. 3.3 : Кільцева статична черга з CAS-курсором для публікації

ності копіювання в подальшій роботі, дані залишаються в черзі, а рухаються та передаються лише курсори на типизовані послідовності даних.

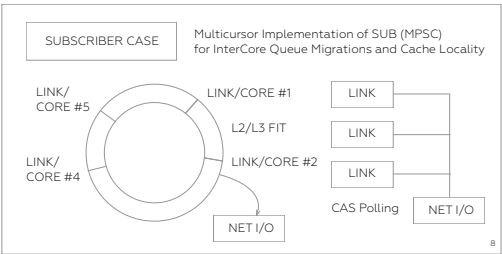
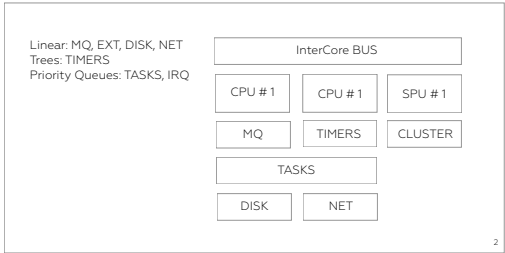


Рис. 3.4 : Кільцева статична черга з CAS-курсором для згортки

3.8.5.4 Реактори

Кожен процесор має три типи реакторів які можуть бути на ньому запущені: i) Task-реактор; ii) Timer-реактор; iii) ІО-цикли. Для Task-реактора існують черги пріоритетів, а для Timer-реактора — дерева інтервалів. Загальний спосіб комунікації для задач виглядає



: Система процесорних ядер та реакторів

Рис

як публікація у чергу (рух курсора запису) та підписка на черги і згортання (руху курсора читання). Кожна черга має як курсори для публікації так і курсори для читання. Можливо також використання міжреакторної шини InterCore та посилання службового повідомлення по цій шині на інший реактор. Так, наприклад, працюють таймери та старти процесів, які передають сигнал в реактор для перепланування. Можна створювати нові повідомлення шини InterCore і систему фільтрів для згортання черги реактора для більш гнучкої обробки сигналів реального часу.

Task-реактор

Task-реактор або реактор задач виконує Rust задачі або програми інтерпретатора, які можуть бути двох видів: кінечні (які повертають результат виконання), або нескінченні (процеси).

Приклад бескінечної задачі — О-процес, який запускається при старті системи. Цей процес завжди доступний по WebSocket каналу та з консолі терміналу.

ІО-реактор

Мережевий сервер або ІО-реактор може обслуговувати багато мережевих з'єднань та підтримує Windows, Linux, Mac смаки.

Timer-реактор

Різні типи сутностей планування (такі як Task, ІО, Timer) мають різні дисципліни селекторів повідомлень для черг (послідовно, через само-балансуючі дерева, BTree дерева тощо).

3.8.5.5 Міжреакторний транспорт InterCore

Шина InterCore конструюється певним числом SPMC черг, виділених для певного ядра. Шина сама має топологію зірки між ядрами, та черга MPSC організована як функція над множиною паблішерів. Кожне ядро має рівно одного паблішера. Функція обробки шини протоколу InterCore називається `poll_bus` та є членом планувальника. Ви можете думати про InterCore як телепорт між процесорами, так як `pull_bus` викликається після кожної операції `Yield` в планувальник, і, таким чином, якщо певному ядру опублікували в його чергу повідомлення, то після наступного `Yield` на цьому ядрі буде виконана функція обробки цього повідомлення.

`pub [capacity]`

Створює новий CAS курсор для паблішінга, тобто для запису. Повертає глобальний машинний ідентифікатор, має єдиний параметр, розмір черги. Приклад: `p: pub[16]`.

`sub [publisher]`

Створює новий CAS курсор для читання певної черги, певного врайтера. Повертає глобальний машинний ідентифікатор для читання. Приклад: `s: sub[p]`.

`spawn [core ; program ; cursors]`

Створює нову програму задачу CPS-інтерпретатора для певного ядра. Задача може бути або програмою на мові Rust або будь якою програмою через FFI. Також при створенні задачі задається список курсорів, які ексклюзивно належатимуть до цієї задачі. Параметри функції: ядро, текст програми або назва FFI функції, список курсорів. Приклад: `spawn[0;"etc/proc0";(0;1)]`.

`snd [writer ; data]`

Посилає певні дані в певний курсор для запису. Повертає `Nil` якщо все ОК. Приклад: `snd[p;42]`.

`rcv [reader]`

Повертає прочитані дані з певного курсору. Якщо даних немає, то передає управління в планувальник за допомогою `Yield`. Приклад: `rcv[s]`.

3.8.6 Структури ядра

Ядро є ситемою акторів з двома основними типами акторів: чергами, які представляють кільцеві буфери та відрізки пам'яті; та за-

дачами, які резпрезентують байт-код програм та їх інтерпретацію на процесорі. Черги бувають двох видів: для публікації, які місять курсори для запису; та для читання, які містять курсори для читання. Задачі можна імплементувати як Rust програми, або як `OCPS` програми.

3.8.6.1 Черга для публікації

```
pub struct Publisher<T> {
    ring: Arc<RingBuffer<T>>,
    next: Cell<Sequence>,
    cursors: UncheckedUnsafeArc<Vec<Cursor>>,
}
```

3.8.6.2 Черга для читання

```
pub struct Subscriber<T> {
    ring: Arc<RingBuffer<T>>,
    token: usize,
    next: Cell<Sequence>,
    cursors: UncheckedUnsafeArc<Vec<Cursor>>,
}
```

Існує дві спеціальні задачі: `InterCore` задача, написана на Rust, яка запускається на всіх ядрах при запуску системи, а також `CPS`-інтерпретатор головного термінала системи, який запускається на `BSP` ядрі, поближче до `Console` та `WebSocket` IO селекторів. В процесі життя різні `CPS` та `Rust` задачі можуть бути запущені в такій системі, поєднуючи гнучкість програм інтерпретатора, та низькорівневих програм, написаних на мові `Rust`.

Окрім черг та задач, в системі присутні також таймери та інші IO задачі, такі як сервери мережі або сервери доступу до файлів. Також існують структури які репрезентують ядра та містять палнувальники. Уся віртуальна машина є сукупністю таких структур-ядер.

3.8.6.3 Канал

Канал складається з одного курсору для запису та багатьох курсорів для читання. Канал предствляє собою компонент зірки шини `InterCore`.

```
pub struct Channel {
    publisher: Publisher<Message>,
    subscribers: Vec<Subscriber<Message>>,
}
```

3.8.6.4 Черги ядра

Память репрезентує усі наявні черги для публікації та читання на ядрі. Ця інформація передається клонованою кожній задачі планувальника на цьому ядрі.

```
pub struct Memory<'a> {
    publishers: Vec<Publisher<Value<'a>>>,
    subscribers: Vec<Subscriber<Value<'a>>>>,
}
```

3.8.6.5 Планувальник

Планувальник репрезентує ядра процесара, які розрізняються як BSP-ядра (або O-ядра, bootstrap) та AP ядра (інші ядра > 0, application). BSP ядро тримає на собі Console та WebSocket IO селектори. Це означає, що BSP ядро дає свій час на обробку зовнішньої інформації, у той час як AP процесори не обтяжені таким навантаженням (іо черга в таких планувальниках пуста). Існує InterCore повідомлення яке додає або видаляє довільні IO селектори в планувальних для довільних конфігурацій.

```
pub struct Scheduler<'a> {
    pub tasks: Vec<T3<Job<'a>>>>,
    pub bus: Channel,
    pub queues: Memory<'a>,
    pub io: IO,
}
```

3.8.7 Протокол InterCore

Протокол шини InterCore.

```
pub enum Message {
    Pub(Pub),
    Sub(Sub),
    Print(String),
    Spawn(Spawn),
    AckSub(AckSub),
    AckPub(AckPub),
    AckSpawn(AckSpawn),
    Exec(usize, String),
    Select(String, u16),
    QoS(u8, u8, u8),
    Halt,
    Nop,
}
```

3.9 Висновки

Як апогей, система HTS є фінальною категорією, куди сходяться всі стрілки категорії мов. Кожна мова та її категорія мають певний набір стрілок ендоморфізмів, які обчислюють, верифікують, нормалізують, оптимізують програми своїх мов. Стрілки виду $e_i : O_{n+1} \rightarrow O_n$ є екстракторами, які понижають систему типів, причому $O_{CPS} = O_0$.

Базова бібліотека мови Ерланг у яку проводиться основний екстракт, поставляється з дистрибутивом Erlang/OTP. Базова бібліотека **Ортс** наведена в репозиторії Github¹³. Гомотопічна база-ва бібліотека відповідає термінальній мові **Осснм**, та теж відкрито на Github¹⁴. Останні два розділи присвячені математичному моделюванню математики на цій мові.

3.9.1 Базова бібліотека

Перша частина гомотопічної базової бібліотеки — це основи гомотопічної теорії типів, з основними визначеннями та теоремами.

3.9.2 Математичні компоненти

Друга частина гомотопічної базової бібліотеки — це формалізація математики, як приклад використання розробленої концептуальної моделі системи доведення теорем.

¹³<https://github.com/groupoid/om>

¹⁴<https://github.com/groupoid/cubical>

Базова бібліотека

В третьому розділі дається опис гомотопічної мови програмування, реалізація якої вперше була представлена CCHM в 2017 році, та для якої написана гомотопічна базова бібліотека представлена у цьому та наступному розділах.

Опис гомотопічної мови дається у розрізі індуктивних типів, та показується, що вищі індуктивні типи з вищою рівністю є аналогом CW-комплексів, та розширюють гомотопічну теорію типів (без UIP) так само, як індуктивні типи є аналогом поліноміальних функторів та розширюють теорію типів Мартіна-Льофа. Усі ці чотири частини, а також секція Модальності складають основу гомотопічної мови програмування, та не містить складної математики (окрім опису інтерпретацій, які є матаметичними ізморізмами).

4.1 Інтерналізація теорії типів

Each language implementation needs to be checked. The one of possible test cases for type checkers is the direct embedding of type theory model into the language of type checker. As types in Martin-Löf Type Theory (MLTT) are formulated using 5 types of rules (formation, introduction, elimination, computation, uniqueness), we construct aliases for host language primitives and use type checker to prove that it is MLTT. This could be seen as ultimate test sample for type checker as intro-elimination fusion resides in beta-eta rules, so by proving them we prove properties of the host type checker.

Also this issue opens a series of articles dedicated to formalization in cubical type theory the foundations of mathematics. This issue is dedicated to MLTT modeling and its verification. Also as many may not be familiar with Π and Σ types, this issue presents different interpretation of MLTT types.

4.1.0.1 Теорія типів

MLTT could be reduced to Π , Σ , Path types, as W-types could be modeled through Σ and Fin/Nat/List/Maybe types could be

: Interpretations correspond to mathematical theories

Таблиця 4.1

Type Theory	Logic	Category Theory	Homotopy Theory
A type	class	object	space
isProp A	proposition	(-1)-truncated object	space
a:A program	proof	generalized element	point
$B(x)$	predicate	indexed object	fibration
$b(x) : B(x)$	conditional proof	indexed elements	section
\emptyset	\perp false	terminal object	empty space
$\mathbf{1}$	\top true	initial object	singleton
$A + B$	$A \vee B$ disjunction	coproduct	coproduct space
$A \times B$	$A \wedge B$ conjunction	product	product space
$A \rightarrow B$	$A \Rightarrow B$	internal hom	function space
$\sum x : A, B(x)$	$\exists x:A B(x)$	dependent sum	total space
$\prod x : A, B(x)$	$\forall x:A B(x)$	dependent product	space of sections
\mathbf{Path}_A	equivalence $=_A$	path space object	path space A^I
quotient	equivalence class	quotient	quotient
W-type	induction	colimit	complex
type of types	universe	object classifier	universe
quantum circuit	proof net	string diagram	

modeled on W. In this issue Π , Σ , Path are given as a core MLTT and W-types are given as exercise. List, Nat, Fin types are defined in next section.

Any new type in MLTT presented with set of 5 rules: i) formation rules, the signature of type; ii) the set of constructors which produce the elements of formation rule signature; iii) the dependent eliminator or induction principle for this type; iv) the beta-equality or computational rule; v) the eta-equality or uniqueness principle. Π , Σ , and Path types will be given shortly. This interpretation or rather way of modeling is MLTT specific.

The most interesting are Id types. Id types were added in ¹1984 while original MLTT was introduced in ²1972. Predicative Universe Hierarchy was added in ³1975. While original MLTT contains Id types that preserve uniqueness of identity proofs (UIP) or eta-rule of Id type, HoTT refutes UIP (eta rule doesn't hold) and introduces univalent heterogeneous Path equality (⁴ ∞ -Groupoid interpretation). Path types are essential to prove computation and uniqueness rules for all types (needed for building signature and terms), so we will be able to prove all the MLTT rules as a whole.

¹P. Martin-Löf, G. Sambin. Intuitionistic type theory. 1984.

²P. Martin-Löf, G. Sambin. The Theory of Types. 1972.

³P. Martin-Löf. An intuitionistic theory of types: predicative part. 1975.

⁴M. Hofmann, T. Streicher. The groupoid interpretation of type theory. 1996.

4.1.0.2 Інтерпретації

In contexts you can bind to variables (through de Bruijn indexes or string names): i) indexed universes; ii) built-in types; iii) user constructed types, and ask questions about type derivability, type checking and code extraction. This system defines the core type checker within its language.

By using this languages it is possible to encode different interpretations of type theory itself and its syntax by construction. Usually the issues will refer to following interpretations: i) type-theoretical; ii) categorical; iii) set-theoretical; iv) homotopical; v) fibrational or geometrical.

Логічна або теоретико-типова інтерпретація

According to type theoretical interpretation for any type should be provided 5 formal inference rules: i) formation; ii) introduction; iii) dependent elimination principle; iv) beta rule or computational rule; v) eta rule or uniqueness rule. The last one could be exceptional for Path types. The formal representation of all rules of MLTT are given according to type-theoretical interpretation as a final result in this Issue I. It was proven that classical Logic could be embedded into intuitionistic propositional logic (IPL) which is directly embedded into MLTT.

Logical and type-theoretical interpretations could be distinkted. Also set-theoretical interpretation is not presented in Table 1.

Категоріальна або топосо-теоритична інтерпретація

Categorical interpretation is a modeling through categories and functors. First category is defined as objects, morphisms and their properties, then we define functors, etc. In particular, as an example, according to categorical interpretation Π and Σ types of MLTT are presented as adjoint functors, and forms itself a locally closed cartesian category, which will be given a intermediate result in Issue VII: Topos Theory. In some sense we include here topos-theoretical interpretations, with presheaf model of type theory as example (in this case fibrations are constructes as functors, categorically).

Теоретико-типова інтерпертація

Set-theoretical interpretations could replace first-order logic, but could not allow higher equalities, as long as inductive types to be embedded directly. Set is modelled in type theory according to homotopical interpretation as n-type.

Гомотопічна інтерпретація

In classical MLTT uniqueness rule of Id type do holds strictly. In Homotopical interpretation of MLTT we need to allow a path space as Path type where uniqueness rule doesn't hold. Groupoid interpretation of Path equality that doesn't hold UIP generally was given in 1996 by Martin Hofmann and Thomas Streicher.

When objects are defined as fibrations, or dependent products, or indexed-objects this leads to fibrational semantics and geometric sheaf interpretation. Several definition of fiber bundles and trivial fiber bundle as direct isomorphisms of Π types is given here as theorem. As fibrations study in homotopical interpretation, geometric interpretation could be treated as homotopical.

4.1.1 Типи Π , Σ , Path4.1.1.1 Π -тип

Π is a dependent product type, the generalization of functions. As a function it can serve the wide range of mathematical constructions as its domain and codomain, which are in general: objects, types, or spaces; and could have as its instance: sets, functions, polynomial functors, infinitesimals, ∞ -groupoids, topological ∞ -groupoid, CW-complexes, categories, languages, etc.

At this light there could be many interpretation of Π types from different areas of mathematics. We give here three: i) logical interpretation of Π as \forall quantifier from higher order logic that forms a ground of type theory; ii) geometric interpretation of Π as fiber bundle; iii) categorical interpretation of functions as functors.

Теоретико-типова інтерпретація

As a logical system dependent type theory could correspond to higher order logic. However here only type-theoretical model is given completely.

Визначення 30. (Π -Formation).

$$(\lambda x : A) \rightarrow B(x) =_{\text{def}} \prod_{x:A} B(x) : \mathcal{U}.$$

Pi (A: \mathcal{U}) (B: $A \rightarrow \mathcal{U}$): $\mathcal{U} = (\lambda x : A) \rightarrow B\ x$

Визначення 31. (Π -Introduction).

$$\backslash (\lambda x : A) \rightarrow b(x) =_{\text{def}} \prod_{A:\mathcal{U}} \prod_{B:A \rightarrow \mathcal{U}} \prod_{b:\prod_{a:A} B(a)} \lambda x. b(x) : \prod_{y:A} B(y).$$

```

lambda (A B: U) (b: B): A -> B = \ (x: A) -> b
lam (A: U) (B: A -> U) (b: (a: A) -> B a): Pi A B = \ (x: A) -> b x

```

Визначення 32. (Π -Elimination).

$$f\ a =_{\text{def}} \prod_{A:U} \prod_{B:A \rightarrow U} \prod_{a:A} \prod_{f:\prod_{x:A} B(x)} f(a) : B(a).$$

```

apply (A B: U) (f: A -> B) (a: A) : B = f a
app (A: U) (B: A -> U) (a: A) (f: Pi A B): B a = f a

```

Теорема 1. (Π -Computation).

$$f(a) =_{B(a)} (\lambda(x:A) \rightarrow f(a))(a).$$

```

Beta (A:U) (B:A->U) (a: A) (f: Pi A B)
  : Path (B a) (app A B a (lam A B f)) (f a)

```

Теорема 2. (Π -Uniqueness).

$$f =_{(x:A) \rightarrow B(a)} (\lambda(y:A) \rightarrow f(y)).$$

```

Eta (A:U) (B:A->U) (a:A) (f: Pi A B)
  : Path (Pi A B) f (\ (x:A) -> f x)

```

Категоріальна інтерпретація

The adjoints Π and Σ is not the only adjoints could be presented in type system. Axiomatic cohesions could contain a set of adjoint pairs as a core type checker operations.

Визначення 33. (Dependent Product). The dependent product along morphism $g : B \rightarrow A$ in category C is the right adjoint $\Pi_g : C_{/B} \rightarrow C_{/A}$ of the base change functor.

Визначення 34. (Space of Sections). Let \mathbf{H} be a $(\infty, 1)$ -topos, and let $E \rightarrow B : \mathbf{H}_{/B}$ a bundle in \mathbf{H} , object in the slice topos. Then the space of sections $\Gamma_{\Sigma}(E)$ of this bundle is the Dependent Product:

$$\Gamma_{\Sigma}(E) = \Pi_{\Sigma}(E) \in \mathbf{H}.$$

Теорема 3. (HomSet). If codomain is set then space of sections is a set.

```

setFun (A B : U) (_: isSet B) : isSet (A -> B)

```

Теорема 4. (Contractability). If domain and codomain is contractible then the space of sections is contractible.

```

piIsContr (A: U) (B: A -> U) (u: isContr A)
  (q: (x: A) -> isContr (B x)) : isContr (Pi A B)

```

Визначення 35. (Section). A section of morphism $f : A \rightarrow B$ in some category is the morphism $g : B \rightarrow A$ such that $f \circ g : B \xrightarrow{g} A \xrightarrow{f} B$ equals the identity morphism on B .

Гомотопічна інтерпретація

Geometrically, Π type is a space of sections, while the dependent codomain is a space of fibrations. Lambda functions are sections or points in these spaces, while the function result is a fibration. Π type also represents the cartesian family of sets, generalizing the cartesian product of sets.

Визначення 36. (Fiber). The fiber of the map $p : E \rightarrow B$ in a point $y : B$ is all points $x : E$ such that $p(x) = y$.

Визначення 37. (Fiber Bundle). The fiber bundle $F \rightarrow E \xrightarrow{p} B$ on a total space E with fiber layer F and base B is a structure (F, E, p, B) where $p : E \rightarrow B$ is a surjective map with following property: for any point $y : B$ exists a neighborhood U_y for which a homeomorphism $f : p^{-1}(U_y) \rightarrow U_y \times F$ making the following diagram commute.

$$\begin{array}{ccc} p^{-1}(U_y) & \xrightarrow{f} & U_y \times F \\ p \downarrow & \swarrow \text{pr}_1 & \\ U_y & & \end{array}$$

Визначення 38. (Cartesian Product of Family over B). Is a set F of sections of the bundle with elimination map $\text{app} : F \times B \rightarrow E$ such that

$$F \times B \xrightarrow{\text{app}} E \xrightarrow{\text{pr}_1} B \quad (4.1)$$

pr_1 is a product projection, so pr_1 , app are morphisms of slice category $\text{Set}_{/B}$. The universal mapping property of F : for all A and morphism $A \times B \rightarrow E$ in $\text{Set}_{/B}$ exists unique map $A \rightarrow F$ such that everything commute. So a category with all dependent products is necessarily a category with all pullbacks.

Визначення 39. (Trivial Fiber Bundle). When total space E is cartesian product $\Sigma(B, F)$ and $p = \text{pr}_1$ then such bundle is called trivial $(F, \Sigma(B, F), \text{pr}_1, B)$.

Теорема 5. (Functions Preserve Paths). For a function $f : (x : A) \rightarrow B(x)$ there is an $\text{ap}_f : x =_A y \rightarrow f(x) =_{B(x)} f(y)$. This is called application of f to path or congruence property (for non-dependent case — **cong** function). This property behaves functorially as if paths are groupoid morphisms and types are objects.

Теорема 6. (Trivial Fiber equals Family of Sets). Inverse image (fiber) of fiber bundle $(F, B * F, \text{pr}_1, B)$ in point $y : B$ equals $F(y)$.

```
FiberPi (B: U) (F: B -> U) (y: B)
  : Path U (fiber (Sigma B F) B (pr1 B F) y) (F y)
```

Теорема 7. (Homotopy Equivalence). If fiber space is set for all base, and there are two functions $f, g : (x : A) \rightarrow B(x)$ and two homotopies between them, then these homotopies are equal.

```
setPi (A : U) (B : A -> U) (h : (x : A) -> isSet (B x)) (f g : Pi A B)
      (p q : Path (Pi A B) f g) : Path (Path (Pi A B) f g) p q
```

Note that we will not be able to prove this theorem until Issue III: Homotopy Type Theory because bi-invertible iso type will be announced there.

4.1.1.2 Σ -тип

Σ is a dependent sum type, the generalization of products. Σ type is a total space of fibration. Element of total space is formed as a pair of basepoint and fibration.

4.1.1.3 Теоретико-типов інтерпретація

Визначення 40. (Σ -Formation).

```
Sigma (A : U) (B : A -> U) : U = (x : A) * B x
```

Визначення 41. (Σ -Introduction).

```
dpair (A : U) (B : A -> U) (a : A) (b : B a) : Sigma A B = (a,b)
```

Визначення 42. (Σ -Elimination).

```
pr1 (A : U) (B : A -> U)
    (x : Sigma A B) : A = x.1

pr2 (A : U) (B : A -> U)
    (x : Sigma A B) : B (pr1 A B x) = x.2

sigInd (A : U) (B : A -> U) (C : Sigma A B -> U)
    (g : (a : A) (b : B a) -> C (a, b))
    (p : Sigma A B) : C p = g p.1 p.2
```

Теорема 8. (Σ -Computation).

```
Beta1 (A : U) (B : A -> U)
    (a : A) (b : B a)
    : Equ A a (pr1 A B (a,b))

Beta2 (A : U) (B : A -> U)
    (a : A) (b : B a)
    : Equ (B a) b (pr2 A B (a,b))
```

Теорема 9. (Σ -Uniqueness).

```
Eta2 (A : U) (B : A -> U) (p : Sigma A B)
    : Equ (Sigma A B) p (pr1 A B p, pr2 A B p)
```

4.1.1.4 Категоріальна інтерпретація

Визначення 43. (Dependent Sum). The dependent sum along the morphism $f : A \rightarrow B$ in category \mathcal{C} is the left adjoint $\Sigma_f : \mathcal{C}_{/A} \rightarrow \mathcal{C}_{/B}$ of the base change functor.

4.1.1.5 Теоретико-множинна інтерпретація

Теорема 10. (Axiom of Choice). If for all $x : A$ there is $y : B$ such that $R(x, y)$, then there is a function $f : A \rightarrow B$ such that for all $x : A$ there is a witness of $R(x, f(x))$.

```
ac (A B : U) (R : A -> B -> U)
  : (p : (x:A) -> (y:B)*(R x y)) -> (f:A->B) * ((x:A)->R(x)(f x))
```

Теорема 11. (Total). If fiber over base implies another fiber over the same base then we can construct total space of section over that base with another fiber.

```
total (A:U) (B C : A -> U)
  (f : (x:A) -> B x -> C x) (w : Sigma A B)
  : Sigma A C = (w.1, f (w.1) (w.2))
```

Теорема 12. (Σ -Contractability). If the fiber is set then the Σ is set.

```
setSig (A:U) (B : A -> U) (sA : isSet A)
  (sB : (x:A) -> isSet (B x)) : isSet (Sigma A B)
```

Теорема 13. (Path Between Sigmas). Path between two sigmas $t, u : \Sigma(A, B)$ could be decomposed to sigma of two paths $p : t_1 =_A u_1$ and $(t_2 =_{B(p @ i)} u_2)$.

```
pathSig (A:U) (B : A -> U) (t u : Sigma A B)
  : Path U (Path (Sigma A B) t u)
  ((p : Path A t.1 u.1) * PathP (<i>B(p @ i)) t.2 u.2)
```

4.1.1.6 Path-тип

The Path identity type defines a Path space with elements and values. Elements of that space are functions from interval $[0, 1]$ to a values of that path space. This ctt file reflects ⁵CCHM cubicaltt model with connections. For ⁶ABCFHL yacctt model with variables

⁵Cyril Cohen, Thierry Coquand, Simon Huber, Anders Mörtberg. Cubical Type Theory: a constructive interpretation of the univalence axiom. 2015. <https://5ht.co/cubicaltt.pdf>

⁶Carlo Angiuli, Brunerie, Coquand, Kuen-Bang Hou (Favonia), Robert Harper, Dan Licata. Cartesian Cubical Type Theory. 2017. <https://5ht.co/cctt.pdf>

please refer to ytt file. You may also want to read ⁷BCH, ⁸AFH. There is a ⁹PO paper about CCHM axiomatic in a topos.

4.1.1.7 Кубічна інтерпретація

Визначення 44. (Path Formation).

```
Hetero (A B : U) (a : A) (b : B) (P : Path U A B) : U = PathP P a b
Path (A : U) (a b : A) : U = PathP (<i>A) a b
```

Визначення 45. (Path Reflexivity). Returns an element of reflexivity path space for a given value of the type. The inhabitant of that path space is the lambda on the homotopy interval $[0, 1]$ that returns a constant value a . Written in syntax as $\langle i \rangle a$ which equals to $\lambda (i : I) \rightarrow a$.

```
refl (A : U) (a : A) : Path A a a
```

Визначення 46. (Path Application). You can apply face to path.

```
app1 (A : U) (a b : A) (p : Path A a b) : A = p @ 0
app2 (A : U) (a b : A) (p : Path A a b) : A = p @ 1
```

Визначення 47. (Path Composition). Composition operation allows to build a new path by given to paths in a connected point.

$$\begin{array}{ccc}
 & a & \xrightarrow{\text{comp}} c \\
 \lambda(i : I) \rightarrow a \uparrow & & \uparrow q \\
 a & \xrightarrow{p @ i} & b
 \end{array}$$

```
composition (A : U) (a b c : A) (p : Path A a b) (q : Path A b c)
  : Path A a c = comp (<i>Path A a (q @ i)) p []
```

Теорема 14. (Path Inversion).

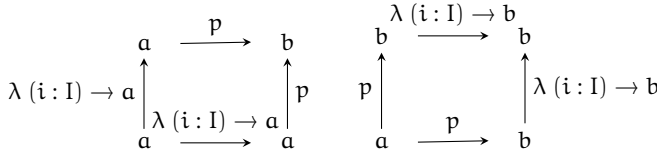
```
inv (A : U) (a b : A) (p : Path A a b) : Path A b a = <i>p @ -i
```

Визначення 48. (Connections). Connections allows you to build square with given only one element of path: i) $\lambda (i, j : I) \rightarrow p @ \min(i, j)$; ii) $\lambda (i, j : I) \rightarrow p @ \max(i, j)$.

⁷Marc Bezem, Thierry Coquand, Simon Huber. A model of type theory in cubical sets. 2014. <http://www.cse.chalmers.se/~coquand/mod1.pdf>

⁸Carlo Angiuli, Kuen-Bang Hou (Favonia), Robert Harper. Cartesian Cubical Computational Type Theory: Constructive Reasoning with Paths and Equalities. 2018. <https://www.cs.cmu.edu/~cangiuli/papers/ccctt.pdf>

⁹Andrew Pitts, Ian Orten. Axioms for Modelling Cubical Type Theory in a Topos. 2016. <https://arxiv.org/pdf/1712.04864.pdf>



```
connection1 (A: U) (a b: A) (p: Path A a b)
  : PathP (<x> Path A (p@x) b) p (<i>b)
  = <y x> p @ (x \ / y)
```

```
connection2 (A: U) (a b: A) (p: Path A a b)
  : PathP (<x> Path A a (p@x)) (<i>a) p
  = <x y> p @ (x /\ y)
```

Теорема 15. (Congruence). Is a map between values of one type to path space of another type by an encode function between types. Implemented as lambda defined on $[0, 1]$ that returns application of encode function to path application of the given path to lambda argument $|\lambda (i:I) \rightarrow f (p @ i)|$ for both cases.

```
ap (A B: U) (f: A -> B)
  (a b: A) (p: Path A a b)
  : Path B (f a) (f b)

apd (A: U) (a x:A) (B: A -> U) (f: A -> B a)
  (b: B a) (p: Path A a x)
  : Path (B a) (f a) (f x)
```

Теорема 16. (Transport). Transports a value of the domain type to the value of the codomain type by a given path element of the path space between domain and codomain types. Defined as path composition with $|\llbracket \cdot \rrbracket|$ of a over a path $p \rightarrow |\text{comp } p \ a|$.

```
trans (A B: U) (p: Path U A B) (a: A) : B
```

4.1.1.8 Теоретико-типова інтерпретація

Визначення 49. (Singleton).

```
singl (A: U) (a: A): U = (x: A) * Path A a x
```

Теорема 17. (Singleton Instance).

```
eta (A: U) (a: A): singl A a = (a, refl A a)
```

Теорема 18. (Singleton Contractability).

```
contr (A: U) (a b: A) (p: Path A a b)
  : Path (singl A a) (eta A a) (b, p)
  = <i> (p @ i, <j> p @ i \ j)
```

Теорема 19. (Path Elimination, Diagonal).

```

D (A: U) : U = (x y: A) -> Path A x y -> U
J (A: U) (x y: A) (C: D A)
  (d: C x x (refl A x))
  (p: Path A x y) : C x y p
= subst (singl A x) T (eta A x) (y, p) (contr A x y p) d where
  T (z: singl A x) : U = C x (z.1) (z.2)

```

Теорема 20. (Path Elimination, Paulin-Mohring). J is formulated in a form of Paulin-Mohring and implemented using two facts that singleton are contractible and dependent function transport.

```

J (A: U) (a b: A)
  (P: singl A a -> U)
  (u: P (a, refl A a))
  (p: Path A a b) : P (b, p)

```

Теорема 21. (Path Elimination, HoTT). J from HoTT book.

```

J (A: U) (a b: A)
  (C: (x: A) -> Path A a x -> U)
  (d: C a (refl A a))
  (p: Path A a b) : C b p

```

Теорема 22. (Path Computation).

```

trans_comp (A: U) (a: A)
  : Path A a (trans A A (<_>) a)
  = fill (<i> A) a []
subst_comp (A: U) (P: A -> U) (a: A) (e: P a)
  : Path (P a) e (subst A P a a (refl A a) e)
  = trans_comp (P a) e
J_comp (A: U) (a: A) (C: (x: A) -> Path A a x -> U) (d: C a (refl A a))
  : Path (C a (refl A a)) d (J A a C d a (refl A a))
  = subst_comp (singl A a) T (eta A a) d where T (z: singl A a)
  : U = C a (z.1) (z.2)

```

Note that Path type has no Eta rule due to groupoid interpretation.

4.1.1.9 Групоїдна інтерпретація

The groupoid interpretation of type theory is well known article by Martin Hoffman and Thomas Streicher, more specific interpretation of identity type as infinity groupoid. The groupoid interpretation of Path equality will be given along with category theory library in Issue VII: Category Theory.

4.1.2 Всесвіти

This introduction is a bit wild strives to be simple yet precise. As we defined a language BNF we could define a language AST by using inductive types which is yet to be defined in Issue II: Inductive Types and Models. This SAR notation is due Barendregt.

Визначення 50. (Terms). Point in initial object of language AST inductive definition is called a term. If type theory or language is defined as an inductive type (AST) then the term is defined as its instance.

Визначення 51. (Sorts). N -indexed set of universes $\mathbf{U}_{n \in \mathbf{N}}$. Could have any number of elements which defines different type systems. All built-in types as long as user defined types are landed usually by default in \mathbf{U}_0 universe. Sorts represented in type checker as a separate constructor.

Визначення 52. (Axioms). The inclusion rules $\mathbf{U}_i : \mathbf{U}_j, i, j \in \mathbf{N}$, that define which universe is element of another given universe. You may attach any rules that joins i, j in some way. Axioms with sorts define universe hierarchy.

Визначення 53. (Rules). The set of landings $\mathbf{U}_i \rightarrow \mathbf{U}_j : \mathbf{U}_{\lambda(i,j)}, i, j \in \mathbf{N}$, where $\lambda : \mathbf{N} \times \mathbf{N} \rightarrow \mathbf{N}$. These rules define term dependence or how we land (in which universe) formation rules in definitions.

Визначення 54. (Predicative hierarchy). If λ in Rules is an uncurried function $\mathbf{max} : \mathbf{N} \times \mathbf{N} \rightarrow \mathbf{N}$ then such universe hierarchy is called predicative.

Визначення 55. (Impredicative hierarchy). If λ in Rules is a second projection of a tuple $\mathbf{snd} : \mathbf{N} \times \mathbf{N} \rightarrow \mathbf{N}$ then such universe hierarchy is called impredicative.

Визначення 56. (Definitional Equality). For any $\mathbf{U}_i, i \in \mathbf{N}$ there is defined an equality between its members and between its instances. For all $x, y \in A$, there is defined a $x=y$. Definitional equality compares normalized term instances.

Визначення 57. (SAR). The universum space is configured with a triple of: i) sorts, a set of universes $\mathbf{U}_{n \in \mathbf{N}}$ indexed over set \mathbf{N} ; ii) axioms, a set of inclusions $\mathbf{U}_i : \mathbf{U}_j, i, j \in \mathbf{N}$; iii) rules of term dependence universe landing, a set of landings $\mathbf{U}_i \rightarrow \mathbf{U}_j : \mathbf{U}_{\lambda(i,j)}, i, j \in \mathbf{N}$, where λ could be function \mathbf{max} (predicative) or \mathbf{snd} (impredicative).

Приклад 1. (CoC). $\text{SAR} = \{\{\star, \square\}, \{\star : \square\}, \{i \rightarrow j : j; i, j \in \{\star, \square\}\}$. Terms live in universe \star , and types live in universe \square . In CoC $\lambda = \mathbf{snd}$.

Приклад 2. (PTS^∞). $\text{SAR} = \{\mathbf{U}_{i \in \mathbf{N}}, \mathbf{U}_i : \mathbf{U}_j; i < j; i, j \in \mathbf{N}, \mathbf{U}_i \rightarrow \mathbf{U}_j : \mathbf{U}_{\lambda(i,j)}; i, j \in \mathbf{N}\}$. Where \mathbf{U}_i is a universe of i -level or i -category in categorical interpretation. The working prototype of PTS^∞ is given in Addendum I: Pure Type System for Erlang¹⁰.

¹⁰M.Sokhatsky, P.Maslianko. The Systems Engineering of Consistent Pure Language with Effect Type System for Certified Applications and Higher Languages. AIP Conference Proceedings. 2018. doi:10.1063/1.5045439

4.1.3 Контексти

Speaking of type checker execution, we introduce context or dictionary with types and terms, from which we can derive typed variables. This chain could be implemented as nested sigma types (due to R.A.G.Seely) or list types (due to Voevodsky). Categorically dependent type theory is built upon categories of contexts.

Визначення 58. (Empty Context).

$$\gamma_0 : \Gamma =_{\text{def}} \star.$$

Визначення 59. (Context Comprehension).

$$\Gamma ; A =_{\text{def}} \sum_{\gamma : \Gamma} A(\gamma).$$

Визначення 60. (Context Derivability).

$$\Gamma \vdash A =_{\text{def}} \prod_{\gamma : \Gamma} A(\gamma).$$

4.1.4 Інтерналізація

Here is given formal model of type-theoretical interpretation of Martin-Löf Type Theory. It combines 4 Path rules (no eta), 5 Π rules, and 6 Σ rules (two elims). The proof is provided by direct embedding (internalizing) the model into the model of type checker which is even more powerful.

Визначення 61. (MLTT). The MLTT as a Type is defined by taking all rules for Π , Σ and Path types into one Σ telescope or context.

```
MLTT (A: U): U
= (Pi_Former: (A -> U) -> U)
* (Pi_Intro: (B: A -> U) -> ((a: A) -> B a) -> (Pi A B))
* (Pi_Elim: (B: A -> U) (a: A) -> (Pi A B) -> B a)
* (Pi_Comp1: (B: A -> U) (a: A) (f: Pi A B) ->
  Equ (B a) (Pi_Elim B a (Pi_Intro B f)) (f a))
* (Pi_Comp2: (B: A -> U) (a: A) (f: Pi A B) ->
  Equ (Pi A B) f (\(x:A) -> f x))
* (Sigma_Former: (A -> U) -> U)
* (Sigma_Intro: (B: A -> U) (a: A) -> (b: B a) -> Sigma A B)
* (Sigma_Elim1: (B: A -> U) (_, Sigma A B) -> A)
* (Sigma_Elim2: (B: A -> U) (x: Sigma A B) -> B (pr1 A B x))
* (Sigma_Comp1: (B: A -> U) (a: A) (b: B a) ->
  Path A a (Sigma_Elim1 B (Sigma_Intro B a b)))
* (Sigma_Comp2: (B: A -> U) (a: A) (b: B a) ->
  Path (B a) b (Sigma_Elim2 B (a,b)))
* (Sigma_Comp3: (B: A -> U) (p: Sigma A B) ->
  Path (Sigma A B) p (pr1 A B p, pr2 A B p))
* (Id_Former: A -> A -> U)
* (Id_Intro: (a: A) -> Path A a a)
* (Id_Elim: (x: A) (C: D A) (d: C x x (Id_Intro x))
```

```

(y: A) (p: Path A x y) -> C x y p)
* (Id_Comp: (a:A)(C: D A) (d: C a a (Id_Intro a)) ->
  Path (C a a (Id_Intro a)) d (Id_Elim a C d a (Id_Intro a))) * U

```

Теорема 23. (Model Check). There is an instance of MLTT.

```

instance (A: U): MLTT A
= (Pi A, lam A, app A, Beta A, Eta A,
  Sigma A, dpair A, pr1 A, pr2 A, Beta1 A, Beta2 A, Eta2 A,
  Path A, refl A, J A, J_comp A, A)

```

Перевірка в кубічній теорії

The result of the work is a `mltt.ctt` file which can be runned using `cubicaltt`. Note that computation rules take a seconds to type check.

```

\ $ time cubical -b mltt.ctt
Checking: MLTT
Checking: instance
File loaded.

```

```

real    0m6.308s
user    0m6.278s
sys     0m0.014s

```

4.2 Індуктивні типи

4.2.1 Empty

empty type lacks both introduction rules and eliminators. However, it has recursor and induction.

```

data empty =
emptyRec (C: U): empty -> C = split {}
emptyInd (C: empty -> U): (z: empty) -> C z = split {}

```

4.2.2 Unit

```

data unit = star
unitRec (C: U) (x: C): unit -> C = split tt -> x
unitInd (C: unit -> U) (x: C tt): (z: unit) -> C z = split tt -> x

```

4.2.3 Bool

Визначення 62. (Bool). `bool` is a run-time version of the boolean logic you may use in your general purpose applications. `bool` is isomorphic to `1+1`: either unit unit.

```

data bool = false | true
b1: U = bool -> bool
b2: U = bool -> bool -> bool
negation: b1 = split { false -> true; true -> false }

```

```

or: b2 = split { false -> idfun bool; true -> lambda bool bool true }
and: b2 = split { false -> lambda bool bool false; true -> idfun boo }
boolEq: b2 = lamb bool (bool -> bool) negation
boolRec (C: U) (f t: C): bool -> C = split { false -> f ; true -> t }
boolInd (C: bool -> U) (f: A false) (t: A true): (n:bool) -> A n
    = split { false -> f ; true -> t }

```

4.2.4 Maybe

Визначення 63. (Maybe). Maybe has representing functor $M_A(X) = 1 + A$. It is used for wrapping values with optional nothing constructor. In ML-family languages this type is called Option (Miranda, ML). There is an isomorphisms between (fix maybe) and nat.

```

data maybe (A: U) = nothing | just (x: A)
maybeRec (A P: U) (n: P) (j: A -> P): maybe A -> P
    = split { nothing -> n; just a -> j a }

maybeInd (A: U) (P: maybe A -> U) (n: P nothing)
    (j: (a: A) -> P (just a)): (a: maybe A) -> P a
    = split { nothing -> n ; just x -> j x }

```

4.2.5 Either

either is a representation for sum types or disjunction.

```

data either (A B: U) = left (x: A) | right (y: B)
eitherRec (A B C: U) (b: A -> C) (c: B -> C): either A B -> C
    = split { inl x -> b(x) ; inr y -> c(y) }

eitherInd (A B: U) (C: either A B -> U)
    (x: (a: A) -> C (inl a))
    (y: (b: B) -> C (inr b))
    : (x: either A B) -> C x
    = split { inl i -> x i ; inr j -> y j }

```

4.2.6 Tuple

tuple is a representation for non-dependent product types or conjunction.

```

data tuple (A B: U) = pair (x: A) (y: B)
prod (A B: U) (x: A) (y: B): ( _: A ) * B = (x,y)
tupleRec (A B C: U) (c: (x:A) (y:B) -> C): (x: tuple A B) -> C
    = split pair a b -> c a b
tupleInd (A B: U) (C: tuple A B -> U)
    (c: (x:A)(y:B) -> C (pair x y))
    : (x: tuple A B) -> C x
    = split pair a b -> c a b

```

4.2.7 Nat

Pointed Unary System is a category \mathbf{nat} with the terminal object and a carrier \mathbf{nat} having morphism $[\text{zero}: 1_{\mathbf{nat}} \rightarrow \mathbf{nat}, \text{succ}: \mathbf{nat} \rightarrow \mathbf{nat}]$. The initial object of \mathbf{nat} is called Natural Number Object and models Peano axiom set.

```
data nat = zero | succ (n: nat)
natEq: nat -> nat -> bool
natCase (C:U) (a b: C): nat -> C
natRec (C:U) (z: C) (s: nat->C->C) : (n:nat) -> C

natElim (C:nat->U) (z: C zero)
  (s: (n:nat)->C(succ n)): (n:nat) -> C(n)
natInd (C:nat->U) (z: C zero)
  (s: (n:nat)->C(n)->C(succ n)): (n:nat) -> C(n)
```

4.2.8 List

Визначення 64. (List). The data type of list L over a given set A can be represented as the initial algebra $(\mu L_A, \text{in})$ of the functor $L_A(X) = 1 + (AX)$. Denote $\mu L_A = \text{List}(A)$. The constructor functions $\text{nil} : 1 \rightarrow \text{List}(A)$ and $\text{cons} : A \times \text{List}(A) \rightarrow \text{List}(A)$ are defined by $\text{nil} = \text{in} \circ \text{inl}$ and $\text{cons} = \text{in} \circ \text{inr}$, so $\text{in} = [\text{nil}, \text{cons}]$.

```
data list (A: U) = nil | cons (x:A) (xs: list A)
listCase (A C:U) (a b: C): list A -> C
listRec (A C:U) (z: C) (s: A->list A->C->C): (n:list A) -> C
listElim (A: U) (C:list A->U) (z: C nil)
  (s: (x:A)(xs:list A)->C(cons x xs)): (n:list A) -> C(n)
listInd (A: U) (C:list A->U) (z: C nil)
  (s: (x:A)(xs:list A)->C(xs)->C(cons x xs)): (n:list A) -> C(n)

null (A:U): list A -> bool
head (A:U): list A -> maybe A
tail (A:U): list A -> maybe (list A)
nth (A:U): nat -> list A -> maybe A
append (A: U): list A -> list A -> list A
reverse (A: U): list A -> list A
map (A B: U): (A -> B) -> list A -> list B
zip (AB: U): list A -> list B -> list (tuple A B)
foldr (AB: U): (A -> B -> B) -> B -> list A -> B
foldl (AB: U): (B -> A -> B) -> B -> list A -> B
switch (A: U): (Unit -> list A) -> bool -> list A
filter (A: U): (A -> bool) -> list A -> list A
length (A: U): list A -> nat
listEq (A: eq): list A.1 -> list A.1 -> bool
```

4.2.9 Stream

stream is a record form of the list's cons constructor. It models the infinity list that has no terminal element.

```
data stream (A: U) = cons (x: A) (xs: stream A)
```


4.2.10 Fin

fin is the inductive definition of set with finite elements.

```
data fin (n: nat)
  = fzero | fsucc (_, fin (pred n))

fz (n: nat): fin (succ n)      = fzero
fs (n: nat): fin n -> fin (succ n) = \x: fin n -> fsucc x
```

4.2.11 Vector

vector is the inductive definition of limited length list.

```
data vector (A: U) (n: nat)
  = nil | cons (_, A) (_, vector A (pred n))

seq — abstract compositional sequences.

data seq (A: U) (B: A -> A -> U) (X Y: A)
  = seqNil (_, A)
  | seqCons (X Y Z: A) (_, B X Y) (_, Seq A B Y Z)
```

4.2.12 Імпредикативне кодування

You know Church encoding which also has its dependent analogue in CoC, however in Coq it is impossible to derive Inductive Principle as type system lacks fixpoint and functional extensionality. The example of working compiler of PTS languages are Om and Morte. Assume we have Church encoded NAT:

```
nat = (X:U) -> (X -> X) -> X -> X
```

where first parameter $(X \rightarrow X)$ is a **succ**, the second parameter X is **zero**, and the result of encoding is landed in X . Even if we encode the parameter

```
list (A: U) = (X:U) -> X -> (A -> X) -> X
```

and parameter A let's say live in 42 universe and X live in 2 universe, then by the signature of encoding the term will be landed in X , thus 2 universe. In other words such dependency is called impredicative displaying that landed term is not a predicate over parameters. This means that Church encoding is incompatible with predicative type checkers with predicative of predicative-cumulative hierarchies.

In HoTT n -types is encoded as n -groupoids, thus we need to add a predicate in which n -type we would like to land the encoding:

```
NAT (A: U) = (X:U) -> isSet X -> X -> (A -> X) -> X
```

Here we added `isSet` predicate. With this motto we can implement propositional truncation by landing term in `isProp` or even HIT by landing in `isGroupoid`:

```

TRUN (A:U) type = (X: U) -> isProp X -> (A -> X) -> X
S1 = (X:U) -> isGroupoid X -> ((x:X) -> Path X x x) -> X
MONOPLE (A:U) = (X:U) -> isSet X -> (A -> X) -> X
NAT = (X:U) -> isSet X -> X -> (A -> X) -> X

```

The main publication on this topic could be found at [?] and [?]. Here we have the implementation of Unit impredicative encoding in HoTT.

```

upPath      (X Y:U)(f:X->Y)(a:X->X): X -> Y = o X X Y f a
downPath    (X Y:U)(f:X->Y)(b:Y->Y): X -> Y = o X Y Y b f
naturality  (X Y:U)(f:X->Y)(a:X->X)(b:Y->Y): U
  = Path (X->Y)(upPath X Y f a)(downPath X Y f b)

unitEnc': U = (X: U) -> isSet X -> X -> X
isUnitEnc (one: unitEnc'): U
  = (X Y:U)(x:isSet X)(y:isSet Y)(f:X->Y) ->
    naturality X Y f (one X x)(one Y y)

unitEnc: U = (x: unitEnc') * isUnitEnc x
unitEncStar: unitEnc = (\(X:U)(_:isSet X) ->
  idfun X,\(X Y: U)(_:isSet X)(_:isSet Y)->refl(X->Y))
unitEncRec (C: U) (s: isSet C) (c: C): unitEnc -> C
  = \z: unitEnc -> z.1 C s c
unitEncBeta (C: U) (s: isSet C) (c: C)
  : Path C (unitEncRec C s c unitEncStar) c = refl C c
unitEncEta (z: unitEnc): Path unitEnc unitEncStar z = undefined
unitEncInd (P: unitEnc -> U) (a: unitEnc): P unitEncStar -> P a
  = subst unitEnc P unitEncStar a (unitEncEta a)
unitEncCondition (n: unitEnc'): isProp (isUnitEnc n)
  = \f g: isUnitEnc n ->
    <h> \x y: U -> \X: isSet x -> \Y: isSet y
    -> \F: x -> y -> <i> \R: x -> Y (F (n x X R)) (n y Y (F R))
    (<j> f x y X Y F @ j R) (<j> g x y X Y F @ j R) @ h @ i

```

4.3 Гомотопічна теорія типів

Homotopy Type Theory takes its origins in 1996 from groupoid interpretation by Hofmann and Streicher's, and later (in 10 years) was formalized by Awodey, Warren and Voevodsky. Voevodsky constructed Kan simplicial sets interpretation of type theory and discovered the property of this model, that was named univalence. This property allows to identify isomorphic structures in terms of type theory.

Homotopy type theory to classical homotopy theory is like Euclidian syntethic geometry (points, lines, axioms and deduction rules) to analytical geometry with cartesian coordinates on \mathbb{R}^n (geometric and algebraic)¹¹

In the same way as inductive types extends MLTT for inductive programming, the higher inductive types (HIT) extend homotopy

¹¹We will denote geometric, type theoretical and homotopy constants bold font \mathbf{R} while analitical will be denoted with double lined letters \mathbb{R} .

type theory for geometry programming. You can directly encode CW-complexes by using HIT. The definition of HIT syntax will be given in the next Issue IV: Higher Inductive Types.

4.3.1 Гомотопії

The first higher equality we meet in homotopy theory is a notion of homotopy, where we compare two functions or two path spaces (which is sort of dependent families). The homotopy interval $I = [0, 1]$ is the perfect foundation for definition of homotopy.

Визначення 65. (Interval). Compact interval.

```
data I = i0
      | i1
      | seg <i> [(i=0) -> i0,
                (i=1) -> i1]
```

You can think of I as isomorphism of equality type, disregarding carriers on the edges. By mapping $i0, i1 : I$ to $x, y : A$ one can obtain identity or equality type from classic type theory.

Визначення 66. (Interval Split). The conversion function from I to a type of comparison is a direct eliminator of interval. The interval is also known as one of primitive higher inductive types which will be given in the next Issue IV: Higher Inductive Types.

```
pathToHtpy (A: U) (x y: A) (p: Path A x y): I -> A
= split { i0 -> x; i1 -> y; seg @ i -> p @ i }
```

Визначення 67. (Homotopy). The homotopy between two function $f, g : X \rightarrow Y$ is a continuous map of cylinder $H : X \times I \rightarrow Y$ such that

$$\begin{cases} H(x, 0) = f(x), \\ H(x, 1) = g(x). \end{cases}$$

```
homotopy (X Y: U) (f g: X -> Y)
  (p: (x: X) -> Path Y (f x) (g x))
  (x: X): I -> Y = pathToHtpy Y (f x) (g x) (p x)
```

4.3.2 Групоїдна інтерпретація

The first text about groupoid interpretation of type theory can be found in Francois Lamarche: A proposal about Foundations¹². Then Martin Hofmann and Thomas Streicher wrote the initial document on groupoid interpretation of type theory¹³.

¹²<http://www.cse.chalmers.se/~coquand/Proposal.pdf>

¹³Martin Hofmann and Thomas Streicher. The Groupoid Interpretation of Type Theory. 1996.

Equality	Homotopy	∞ -Groupoid
reflexivity	constant path	identity morphism
symmetry	inversion of path	inverse morphism
transitivity	concatenation of paths	composition of morphisms

There is a deep connection between higher-dimensional groupoids in category theory and spaces in homotopy theory, equipped with some topology. The category or groupoid could be built where the objects are particular spaces or types, and morphisms are path types between these types, composition operation is a path concatenation. We can write this groupoid here recalling that it should be category with inverted morphisms.

```

cat: U = (A: U) * (A -> A -> U)
groupoid: U = (X: cat) * isCatGroupoid X
PathCat (X: U): cat = (X, \ (x y: X) -> Path X x y)

isCatGroupoid (C: cat): U
= (id: (x: C.1) -> C.2 x x)
* (c: (x y z: C.1) -> C.2 x y -> C.2 y z -> C.2 x z)
* (inv: (x y: C.1) -> C.2 x y -> C.2 y x)
* (inv_left: (x y: C.1) (p: C.2 x y) ->
  Path (C.2 x x) (c x y x p (inv x y p)) (id x))
* (inv_right: (x y: C.1) (p: C.2 x y) ->
  Path (C.2 y y) (c y x y (inv x y p) p) (id y))
* (left: (x y: C.1) (f: C.2 x y) ->
  Path (C.2 x y) (c x x y (id x) f) f)
* (right: (x y: C.1) (f: C.2 x y) ->
  Path (C.2 x y) (c x y y f (id y)) f)
* ((x y z w: C.1) (f: C.2 x y) (g: C.2 y z) (h: C.2 z w) ->
  Path (C.2 x w) (c x z w (c x y z f g) h)
    (c x y w f (c y z w g h)))

PathGrpd (X: U)
: groupoid
= ((Ob, Hom), id, c, sym X, compPathInv X, compInvPath X, L, R, Q) where
Ob: U = X
Hom (A B: Ob): U = Path X A B
id (A: Ob): Path X A A = refl X A
c (A B C: Ob) (f: Hom A B) (g: Hom B C): Hom A C
= comp (<i> Path X A (g@i)) f []

```

From here should be clear what it meant to be groupoid interpretation of path type in type theory. In the same way we can construct categories of \prod and \sum types. In Issue VIII: Topos Theory such categories will be given.

4.3.3 Функціональна екстенціональність

Визначення 68. (funExt-Formation)

```
funext_form (A B: U) (f g: A → B): U
  = Path (A → B) f g
```

Визначення 69. (funExt-Introduction)

```
funext (A B: U) (f g: A → B) (p: (x:A) → Path B (f x) (g x))
  : funext_form A B f g
  = <i> \ (a: A) → p a @ i
```

Визначення 70. (funExt-Elimination)

```
happly (A B: U) (f g: A → B) (p: funext_form A B f g) (x: A)
  : Path B (f x) (g x)
  = cong (A → B) B \ (h: A → B) → apply A B h x) f g p
```

Визначення 71. (funExt-Computation)

```
funext_Beta (A B: U) (f g: A → B) (p: (x:A) → Path B (f x) (g x))
  : (x:A) → Path B (f x) (g x)
  = \ (x:A) → haply A B f g (funext A B f g p) x
```

Визначення 72. (funExt-Uniqueness)

```
funext_Eta (A B: U) (f g: A → B) (p: Path (A → B) f g)
  : Path (Path (A → B) f g) (funext A B f g (happly A B f g p)) p
  = refl (Path (A → B) f g) p
```

4.3.4 Пулбеки

Визначення 73. (Пулбек).

```
pullback (A B C:U) (f: A → C) (g: B → C): U
  = (a: A)
  * (b: B)
  * Path C (f a) (g b)

pb1 (A B C: U) (f: A → C) (g: B → C)
  : pullback A B C f g → A
  = \ (x: pullback A B C f g) → x.1

pb2 (A B C: U) (f: A → C) (g: B → C)
  : pullback A B C f g → B
  = \ (x: pullback A B C f g) → x.2.1

pb3 (A B C: U) (f: A → C) (g: B → C)
  : (x: pullback A B C f g) → Path C (f x.1) (g x.2.1)
  = \ (x: pullback A B C f g) → x.2.2
```

Визначення 74. (Ядро).

```
kernel (A B: U) (f: A → B): U
  = pullback A A B f f
```

Визначення 75. (Гомотопічне розшарування).

```
hofiber (A B: U) (f: A → B) (y: B): U
  = pullback A unit B f (λ(x: unit) → y)
```

Визначення 76. (Пулбек Квадрат).

```
pullbackSq (Z A B C: U) (f: A → C) (g: B → C) (z1: Z → A) (z2: Z → B): U
  = (h: (z: Z) → Path C ((o Z A C f z1) z) ((o Z B C g z2) z))
    * isEquiv Z (pullback A B C f g) (induced Z A B C f g z1 z2 h)
```

Теорема 24. (Існування пулбеку).

```
completePullback (A B C: U) (f: A → C) (g: B → C)
  : pullbackSq (pullback A B C f g) A B C f g (pb1 A B C f g) (pb2 A B C f g)
```

4.3.5 Фібрації

Визначення 77. (Fibration-1) Dependent fiber bundle derived from Path contractability.

```
isFBundle1 (B: U) (p: B → U) (F: U): U
  = (λ_: (b: B) → isContr (Path U (p b) F))
    * ((x: Sigma B p) → B)
```

Визначення 78. (Fibration-2). Dependent fiber bundle derived from surjective function.

```
isFBundle2 (B: U) (p: B → U) (F: U): U
  = (V: U)
    * (v: surjective V B)
    * ((x: V) → Path U (p (v.1 x)) F)
```

Визначення 79. (Fibration-3). Non-dependent fiber bundle derived from fiber truncation.

```
im1 (A B: U) (f: A → B): U = (b: B) * pTrunc ((a: A) * Path B (f a) b)
BAut (F: U): U = im1 unit U (λ(x: unit) → F)
unitIm1 (A B: U) (f: A → B): im1 A B f → B = λ(x: im1 A B f) → x.1
unitBAut (F: U): BAut F → U = unitIm1 unit U (λ(x: unit) → F)

isFBundle3 (E B: U) (p: E → B) (F: U): U
  = (X: B → BAut F)
    * (classify B (BAut F) (λ(b: B) → fiber E B p b) (unitBAut F) X) where
      classify (A' A: U) (E': A' → U) (E: A → U) (f: A' → A): U
        = (x: A') → Path U (E'(x)) (E(f(x)))
```

Визначення 80. (Fibration-4). Non-dependen fiber bundle derived as pullback square.

```
isFBundle4 (E B: U) (p: E → B) (F: U): U
  = (V: U)
    * (v: surjective V B)
    * (v': prod V F → E)
    * pullbackSq (prod V F) E V B p v.1 v' (λ(x: prod V F) → x.1)
```

4.3.6 Еквівалентність

Визначення 81. (Equivalence).

```

fiber (A B: U) (f: A -> B) (y: B): U = (x: A) * Path B y (f x)
isSingleton (X:U): U = (c:X) * ((x:X) -> Path X c x)
isEquiv (A B: U) (f: A -> B): U = (y: B) -> isContr (fiber A B f y)
equiv (A B: U): U = (f: A -> B) * isEquiv A B f

```

Визначення 82. (Surjective).

```

isSurjective (A B: U) (f: A -> B): U
  = (b: B) * pTrunc (fiber A B f b)

surjective (A B: U): U
  = (f: A -> B)
  * isSurjective A B f

```

Визначення 83. (Injective).

```

isInjective' (A B: U) (f: A -> B): U
  = (b: B) -> isProp (fiber A B f b)

injective (A B: U): U
  = (f: A -> B)
  * isInjective A B f

```

Визначення 84. (Embedding).

```

isEmbedding (A B: U) (f: A -> B) : U
  = (x y: A) -> isEquiv (Path A x y) (Path B (f x) (f y)) (cong A B f x y)

embedding (A B: U): U
  = (f: A -> B)
  * isEmbedding A B f

```

Визначення 85. (Half-adjoint Equivalence).

```

isHae (A B: U) (f: A -> B): U
  = (g: B -> A)
  * (eta_: Path (id A) (o A B A g f) (idfun A))
  * (eps_: Path (id B) (o B A B f g) (idfun B))
  * ((x: A) -> Path B (f ((eta_ @ 0) x)) ((eps_ @ 0) (f x)))

hae (A B: U): U
  = (f: A -> B)
  * isHae A B f

```

4.3.7 Ізоморфізм

Визначення 86. (iso-Formation)

```

iso_Form (A B: U): U = isIso A B -> Path U A B

```

Визначення 87. (iso-Introduction)

```
iso_Intro (A B : U): iso_Form A B
```

Визначення 88. (iso-Elimination)

```
iso_Elim (A B : U): Path U A B -> isIso A B
```

Визначення 89. (iso-Computation)

```
iso_Comp (A B : U) (p : Path U A B)
  : Path (Path U A B) (iso_Intro A B (iso_Elim A B p)) p
```

Визначення 90. (iso-Uniqueness)

```
iso_Uniq (A B : U) (p: isIso A B)
  : Path (isIso A B) (iso_Elim A B (iso_Intro A B p)) p
```

4.3.8 Унівалентність

Визначення 91. (uni-Formation)

```
univ_Formation (A B : U): U = equiv A B -> Path U A B
```

Визначення 92. (uni-Introduction)

```
equivToPath (A B : U): univ_Formation A B
  = \ (p: equiv A B) -> <i> Glue B [(i=0) -> (A,p),
    (i=1) -> (B, subst U (equiv B) B B (<_>B) (idEquiv B))] ]
```

Визначення 93. (uni-Elimination)

```
pathToEquiv (A B : U) (p: Path U A B) : equiv A B
  = subst U (equiv A) A B p (idEquiv A)
```

Визначення 94. (uni-Computation)

```
eqToEq (A B : U) (p : Path U A B)
  : Path (Path U A B) (equivToPath A B (pathToEquiv A B p)) p
  = <j i> let Ai : U = p@i in Glue B
    [ (i=0) -> (A,pathToEquiv A B p),
      (i=1) -> (B,pathToEquiv B B (<k> B)),
      (j=1) -> (p@i,pathToEquiv Ai B (<k> p @ (i \ k))) ]
```

Визначення 95. (uni-Uniqueness)

```
transPathFun (A B : U) (w: equiv A B)
  : Path (A -> B) w.1 (pathToEquiv A B (equivToPath A B w)).1
```


4.4 Вищі індуктивні типи

CW-complexes are fundamental objects in homotopy type theory and even included inside cubical type checker in a form of higher (co)-inductive types (HITs). Just like regular (co)-inductive types could be described as recursive terminating (well-founded) or non-terminating trees, higher inductive types could be described as CW-complexes. Defining HIT means to define some CW-complex directly using cubical homogeneous composition structure as an element of initial algebra inside cubical model.

4.4.1 Інтервал

Визначення 96. (Interval). Compact interval.

```
data I = i0
      | i1
      | seg <i> [(i=0) -> i0,
                (i=1) -> i1]
```

You can think of **I** as isomorphism of equality type, disregarding carriers on the edges. By mapping $i0, i1 : \mathbf{I}$ to $x, y : \mathbf{A}$ one can obtain identity or equality type from classic type theory.

4.4.2 n-Сфера

Визначення 97. (Spheres and Disks). Here are some example of using dimensions to construct spherical shapes.

```
data S1
  = base
  | loop <i> [ (i = 0) -> base,
              (i = 1) -> base ]

data S2
  = point
  | surf <i j> [ (i = 0) -> point, (i = 1) -> point,
                (j = 0) -> point, (j = 1) -> point ]
                (j = 0) -> point, (j = 1) -> point ]
```

4.4.3 Суспензія

Визначення 98. (Suspension).

```
data susp (A: U)
  = north
  | south
  | merid (a: A) <i> [ (i = 0) -> north ,
                      (i = 1) -> south ]
```

4.4.4 Транкейшин

Визначення 99. (Truncation).

```

data pTrunc (A: U) -- (-1)-trunc, mere proposition truncation
= pinc (a: A)
| pline (x y: pTrunc A) <i>
  [ (i = 0) -> x,
    (i = 1) -> y ]

data sTrunc (A: U) -- (0)-trunc, set truncation
= sinc (a: A)
| sline (a b: sTrunc A)
  (p q: Path (sTrunc A) a b) &lt;i j>;
  [ (i = 0) -> p @ j,
    (i = 1) -> q @ j,
    (j = 0) -> a,
    (j = 1) -> b ]

data gTrunc (A: U) -- (1)-trunc, groupoid truncation
= ginc (a: A)
| gline (a b: gTrunc A)
  (p q: Path (gTrunc A) a b)
  (r s: Path (Path (gTrunc A) a b) p q) &lt;i j k>;
  [ (i = 0) -> r @ j @ k,
    (i = 1) -> s @ j @ k,
    (j = 0) -> p @ k,
    (j = 1) -> q @ k,
    (k = 0) -> a,
    (k = 1) -> b ]

```

4.4.5 Факторизація

Визначення 100. (Quotient).

```

data quot (A: U) (R: A -> A -> U)
= inj (a: A)
| quoteq (a b: A) (r: R a b) &lt;i>;
  [ (i = 0) -> inj a,
    (i = 1) -> inj b ]

data setquot (A: U) (R: A -> A -> U)
= quotient (a: A)
| identification (a b: A) (r: R a b) &lt;i>;
  [ (i = 0) -> quotient a,
    (i = 1) -> quotient b ]
| setTruncation (a b: setquot A R)
  (p q: Path (setquot A R) a b) &lt;i j>;
  [ (i = 0) -> p @ j,
    (i = 1) -> q @ j,
    (j = 0) -> a,
    (j = 1) -> b ]

```

4.4.6 Пушаут

Визначення 101. (Pushout). One of the notable examples is pushout as it's used to define the cell attachment formally, as others cofibrant objects.

```
data pushout (A B C: U) (f: C -> A) (g: C -> B)
  = po1 (_: A)
  | po2 (_: B)
  | po3 (c: C) <i> [ (i = 0) -> po1 (f c) ,
                    (i = 1) -> po2 (g c) ]
```

4.5 Модальності

4.5.1 Процеси

Process Calculus defines formal business process engine that could be mapped onto Synrc/BPE Erlang/OTP application or OCaml Lwt library with Coq.io front-end. Here we will describe an Erlang approach for modeling processes. We will describe process calculus as a formal model of two types: 1) the general abstract MLTT interface of process modality that can be used as a formal binding to low-level programming or as a top-level interface; 2) the low-level formal model of Erlang/OTP generic server.

Визначення 102. (Storage). The secure storage based on verified cryptography. NOTE: For simplicity let it be a compatible list.

```
storage: U -> U = list
```

Визначення 103. (Process). The type formation rule of the process is a Σ telescope that contains: i) protocol type; ii) state type; iii) in-memory current state of process in the form of cartesian product of protocol and state which is called signature of the process; iv) monoidal action on signature; v) persistent storage for process trace.

```
process : U
  = (protocol state: U)
  * (current: prod protocol state)
  * (act: id (prod protocol state))
  * (storage (prod protocol state))
```

Визначення 104. (Spawn). The sole introduction rule, process constructor is a tuple with filled process type information. Spawn is a modal arrow representing the fact that process instance is created at some scheduler of CPU core.

```
spawn (protocol state: U) (init: prod protocol state)
  (action: id (prod protocol state)) : process
  = (protocol, state, init, action, nil)
```

Визначення 105. (Accessors). Process type defines following accessors (projections, this eliminators) to its structure: i) protocol type; ii) state type; iii) signature of the process; iv) current state of the process; v) action projection; vi) trace projection.

```
protocol (p: process): U = p.1
state    (p: process): U = p.2.1
signature (p: process): U = prod p.1 p.2.1
current  (p: process):      signature p = p.2.2.1
action   (p: process):      id (signature p) = p.2.2.2.1
trace    (p: process): storage (signature p) = p.2.2.2.2
```

NOTE: there are two kinds of approaches to process design: 1) Semigroup: $P \times S \rightarrow S$; and 2) Monoidal: $P \times S \rightarrow P \times S$, where P is protocol and S is state of the process.

Визначення 106. (Receive). The modal arrow that represents sleep of the process until protocol message arrived.

```
receive (p: process) : protocol p = axiom
```

Визначення 107. (Send). The response free function that represents sending a message to a particular process in the run-time. The Send nature is async and invisible but is a part of process modality as it's effectfull.

```
send (p: process) (message: protocol p) : unit = axiom
```

Визначення 108. (Execute). The Execute function is an eliminator of process stream performing addition of a single entry to the secured storage of the process. Execute is a transactional or synchronized version of asynchronous Send.

```
execute (p: process) (message: protocol p) : process
= let step: signature p = (action p) (message, (current p).2)
  in (protocol p, state p, step, action p, cons step (trace p))
```

1) Run-time formal model of Erlang/OTP compatible generic server with extraction to Erlang. This is an example of low-level process modality usage. The run-time formal model can be seen here¹⁴.

2) Formal model of Business Process Engine application that runs on top of Erlang/OTP extracted model. The Synrc/BPE model can be seen here¹⁵.

3) Formal model of Synrc/N2O application and n2o_async¹⁶ in particular.

¹⁴<https://n2o.space/articles/streams.htm>

¹⁵<https://n2o.space/articles/bpe.htm>

¹⁶https://mqtt.n2o.space/man/n2o_async.htm

Математичні компоненти

Четвертий розділ надає приклади математичного моделювання та складних теорем теорії категорій, теорій топосів, теорії гомотопій, тощо.

5.1 Теорія категорій

5.1.1 Категорія

Визначення 109. (Category Signature). The signature of category is a $\Sigma_{A:U} A \rightarrow A \rightarrow U$ where U could be any universe. The pr_1 projection is called **Ob** and pr_2 projection is called **Hom**(a, b), where $a, b : \text{Ob}$.

`cat: U = (A: U) * (A -> A -> U)`

Precategory C defined as set of **Hom** $_C(a, b)$ where $a, b : \text{Ob}_C$ are objects defined by its **id** arrows **Hom** $_C(x, x)$. Properfies of left and right units included with composition \circ and its associativity.

Визначення 110. (Precategory). More formal, precategory C consists of the following. (i) A type **Ob** $_C$, whose elements are called objects; (ii) for each $a, b : \text{Ob}_C$, a set **Hom** $_C(a, b)$, whose elements are called arrows or morphisms. (iii) For each $a : \text{Ob}_C$, a morphism $1_a : \text{Hom}_C(a, a)$, called the identity morphism. (iv) For each $a, b, c : \text{Ob}_C$, a function **Hom** $_C(b, c) \rightarrow \text{Hom}_C(a, b) \rightarrow \text{Hom}_C(a, c)$ called composition, and denoted $g \circ f$. (v) For each $a, b : \text{Ob}_C$ and $f : \text{Hom}_C(a, b)$, $f = 1_b \circ f$ and $f = f \circ 1_a$. (vi) For each $a, b, c, d : A$ and $f : \text{Hom}_C(a, b)$, $g : \text{Hom}_C(b, c)$, $h : \text{Hom}_C(c, d)$, $h \circ (g \circ f) = (h \circ g) \circ f$.

Визначення 111. (Small Category). If for all $a, b : \text{Ob}$ the **Hom** $_C(a, b)$ forms a **Set**, then such category is called small category.

```
isPrecategory (C: cat): U
= (id: (x: C.1) -> C.2 x x)
* (c: (x y z: C.1) -> C.2 x y -> C.2 y z -> C.2 x z)
* (homSet: (x y: C.1) -> isSet (C.2 x y))
* (left: (x y: C.1) -> (f: C.2 x y)
-> Path (C.2 x y) (c x x y (id x) f) f)
```

```

* (right: (x y: C.1) -> (f: C.2 x y)
-> Path (C.2 x y) (c x y y f (id y)) f)
* ( (x y z w: C.1) (f: C.2 x y) (g: C.2 y z)
(h: C.2 z w) -> Path (C.2 x w)
(c x z w (c x y z f g) h) (c x y w f (c y z w g h)))

```

precategory: U = (C: cat) * isPrecategory C

Accessors of the precategory structure. For **Ob** is carrier and for **Hom** is hom.

```

carrier (C: precategory): U = C.1.1
hom      (C: precategory) (a b: carrier C): U = C.1.2 a b
path     (C: precategory) (x: carrier C): hom C x x = C.2.1 x
compose (C: precategory) (x y z: carrier C)
(f: hom C x y) (g: hom C y z): hom C x z = C.2.2.1 x y z f g

```

5.1.2 (Ko)термінал

Визначення 112. (Initial Object). Is such object Ob_C , that $\Pi_{x,y:\text{Ob}_C} \text{isContr}(\text{Hom}_C(x,y))$.

Визначення 113. (Terminal Object). Is such object Ob_C , that $\Pi_{x,y:\text{Ob}_C} \text{isContr}(\text{Hom}_C(y,x))$.

```

isInitial (C: precategory) (x: carrier C): U
= (y: carrier C) -> isContr (hom C x y)
isTerminal (C: precategory) (y: carrier C): U
= (x: carrier C) -> isContr (hom C x y)
initial (C: precategory): U
= (x: carrier C) * isInitial C x
terminal(C: precategory): U
= (y: carrier C) * isTerminal C y

```

5.1.3 Функтор

Визначення 114. (Category Functor). Let **A** and **B** be precategories. A functor $F : A \rightarrow B$ consists of: (i) A function $F_{\text{Ob}} : \text{Ob}_A \rightarrow \text{Ob}_B$; (ii) for each $a, b : \text{Ob}_A$, a function $F_{\text{Hom}} : \text{Hom}_A(a, b) \rightarrow \text{Hom}_B(F_{\text{Ob}}(a), F_{\text{Ob}}(b))$; (iii) for each $a : \text{Ob}_A$, $F_{\text{Ob}}(1_a) = 1_{F_{\text{Ob}}(a)}$; (iv) for $a, b, c : \text{Ob}_A$ and $f : \text{Hom}_A(a, b)$ and $g : \text{Hom}_A(b, c)$, $F(g \circ f) = F_{\text{Hom}}(g) \circ F_{\text{Hom}}(f)$.

```

catfunctor (A B: precategory): U
= (ob: carrier A -> carrier B)
* (mor: (x y: carrier A) -> hom A x y -> hom B (ob x) (ob y))
* (id: (x: carrier A) -> Path (hom B (ob x) (ob x))
(mor x x (path A x)) (path B (ob x)))
* ((x y z: carrier A) -> (f: hom A x y) -> (g: hom A y z) ->
Path (hom B (ob x) (ob z)) (mor x z (compose A x y z f g))
(compose B (ob x) (ob y) (ob z) (mor x y f) (mor y z g)))

```

5.1.4 Натуральні перетворення

Визначення 115. (Natural Transformation). For functors $F, G : C \rightarrow D$, a natural transformation $\gamma : F \rightarrow G$ consists of: (i) for each $x : C$, a morphism $\gamma_x : \text{Hom}_D(F(x), G(x))$; (ii) for each $x, y : C$ and $f : \text{Hom}_C(x, y)$, $G(f) \circ \gamma_x = \gamma_y \circ F(f)$.

```
isNaturalTrans (C D: precategory)
  (F G: catfunctor C D)
  (eta: (x: carrier C) -> hom D (F.1 x) (G.1 x)): U
= (x y: carrier C) (h: hom C x y) ->
  Path (hom D (F.1 x) (G.1 y))
  (compose D (F.1 x) (F.1 y) (G.1 y) (F.2.1 x y h) (eta y))
  (compose D (F.1 x) (G.1 x) (G.1 y) (eta x) (G.2.1 x y h))

ntrans (C D: precategory) (F G: catfunctor C D): U
= (eta: (x: carrier C) -> hom D (F.1 x) (G.1 x))
* (isNaturalTrans C D F G eta)
```

5.1.5 Розширення Кана

Визначення 116. (Kan Extension).

```
extension (C C' D: precategory)
  (K: catfunctor C C') (G: catfunctor C D) : U
= (F: catfunctor C' D)
* (ntrans C D (compFunctor C C' D K F) G)
```

5.1.6 Ізоморфізм категорій

Визначення 117. (Category Isomorphism). A morphism $f : \text{Hom}_A(a, b)$ is an iso if there is a morphism $g : \text{Hom}_A(b, a)$ such that $1_a =_{\eta} g \circ f$ and $f \circ g =_{\epsilon} 1_b = g$. "f is iso" is a mere proposition. If A is a precategory and $a, b : A$, then $a = b \rightarrow \text{iso}_A(a, b)$ (idtoiso).

```
iso (C: precategory) (A B: carrier C): U
= (f: hom C A B)
* (g: hom C B A)
* (eta: Path (hom C A A) (compose C A B A f g) (path C A))
* (Path (hom C B B) (compose C B A B g f) (path C B))
```

5.1.7 Резк-поповнення

Визначення 118. (Category). A category is a precategory such that for all $a : \text{Ob}_C$, the $\Pi_{A: \text{Ob}_C} \text{isContr} \Sigma_{B: \text{Ob}_C} \text{iso}_C(A, B)$.

```
isCategory (C: precategory): U
= (A: carrier C) -> isContr ((B: carrier C) * iso C A B)
category: U = (C: precategory) * isCategory C
```

5.1.8 Конструкції

5.1.8.1 (Ко)продукти категорій

Визначення 119. (Category Product).

```
Product    (X Y: precategory) : precategory
Coproduct  (X Y: precategory) : precategory
```

5.1.8.2 Обернена категорія

Визначення 120. (Opposite Category). The opposite category to category C is a category C^{op} with same structure, except all arrows are inverted.

```
opCat (P: precategory): precategory
```

5.1.8.3 (Ко)слайс категорія

Визначення 121. (Slice Category).

Визначення 122. (Coslice Category).

```
sliceCat (C D: precategory)
  (a: carrier (opCat C))
  (F: catfunctor D (opCat C))
: precategory
= cosliceCat (opCat C) D a F

cosliceCat (C D: precategory)
  (a: carrier C)
  (F: catfunctor D C) : precategory
```

5.1.8.4 Універсальна властивість

Визначення 123. (Universal Mapping Property).

```
initArr (C D: precategory)
  (a: carrier C)
  (F: catfunctor D C): U = initial (cosliceCat C D a F)

termArr (C D: precategory)
  (a: carrier (opCat C))
  (F: catfunctor D (opCat C)): U = terminal (sliceCat C D a F)
```

5.1.8.5 Одинична категорія

Визначення 124. (Unit Category). In unit category both $Ob = T$ and $Hom = T$.

```
unitCat: precategory
```


5.1.9 Приклади

5.1.9.1 Категорія множин

Визначення 125. (Category of Sets).

```

Set: precategory = ((Ob, Hom), id, c, HomSet, L, R, Q) where
  Ob: U = SET
  Hom (A B: Ob): U = A.1 -> B.1
  id (A: Ob): Hom A A = idfun A.1
  c (A B C: Ob) (f: Hom A B) (g: Hom B C): Hom A C
    = o A.1 B.1 C.1 g f
  HomSet (A B: Ob): isSet (Hom A B) = setFun A.1 B.1 B.2
  L (A B: Ob) (f: Hom A B): Path (Hom A B) (c A A B (id A) f) f
    = refl (Hom A B) f
  R (A B: Ob) (f: Hom A B): Path (Hom A B) (c A B B f (id B)) f
    = refl (Hom A B) f
  Q (A B C D: Ob) (f: Hom A B) (g: Hom B C) (h: Hom C D)
    : Path (Hom A D) (c A C D (c A B C f g) h) (c A B D f (c B C D g h))
    = refl (Hom A D) (c A B D f (c B C D g h))

```

5.1.9.2 Категорія функцій

Визначення 126. (Category of Functions over Sets).

```

Functions (X Y: U) (Z: isSet Y): precategory
  = ((Ob, Hom), id, c, HomSet, L, R, Q) where
  Ob: U = X -> Y
  Hom (A B: Ob): U = id (X -> Y)
  id (A: Ob): Hom A A = idfun (X -> Y)
  c (A B C: Ob) (f: Hom A B) (g: Hom B C): Hom A C = idfun (X -> Y)
  HomSet (A B: Ob): isSet (Hom A B) = setFun Ob Ob (setFun X Y Z)
  L (A B: Ob) (f: Hom A B): Path (Hom A B) (c A A B (id A) f) f = axiom
  R (A B: Ob) (f: Hom A B): Path (Hom A B) (c A B B f (id B)) f = axiom
  Q (A B C D: Ob) (f: Hom A B) (g: Hom B C) (h: Hom C D)
    : Path (Hom A D) (c A C D (c A B C f g) h)
      (c A B D f (c B C D g h)) = axiom

```

5.1.9.3 Категорія категорій

Визначення 127. (Category of Categories).

```

Cat: precategory = ((Ob, Hom), id, c, HomSet, L, R, Q) where
  Ob: U = precategory
  Hom (A B: Ob): U = catfunctor A B
  id (A: Ob): catfunctor A A = idFunctor A
  c (A B C: Ob) (f: Hom A B) (g: Hom B C): Hom A C
    = compFunctor A B C f g
  HomSet (A B: Ob): isSet (Hom A B) = axiom
  L (A B: Ob) (f: Hom A B): Path (Hom A B) (c A A B (id A) f) f = axiom
  R (A B: Ob) (f: Hom A B): Path (Hom A B) (c A B B f (id B)) f = axiom
  Q (A B C D: Ob) (f: Hom A B) (g: Hom B C) (h: Hom C D)
    : Path (Hom A D) (c A C D (c A B C f g) h)
      (c A B D f (c B C D g h)) = axiom

```

5.1.9.4 Категорія функторів

Визначення 128. (Category of Functors).

```
Func (X Y: precategory): precategory
  = ((Ob, Hom), id, c, HomSet, L, R, Q) where
  Ob: U = catfunctor X Y
  Hom (A B: Ob): U = ntrans X Y A B
  id (A: Ob): ntrans X Y A A = axiom
  c (A B C: Ob) (f: Hom A B) (g: Hom B C): Hom A C = axiom
  HomSet (A B: Ob): isSet (Hom A B) = axiom
  L (A B: Ob) (f: Hom A B): Path (Hom A B) (c A A B (id A) f) f = axiom
  R (A B: Ob) (f: Hom A B): Path (Hom A B) (c A B B f (id B)) f = axiom
  Q (A B C D: Ob) (f: Hom A B) (g: Hom B C) (h: Hom C D)
    : Path (Hom A D) (c A C D (c A B C f g) h)
      (c A B D f (c B C D g h)) = axiom
```

5.1.10 k-морфізми

Визначення 129. (k-Morphism). The k-morphism is defined as morphism between $(k - 1)$ -morphism. The base of induction, the 0-morphism is defined as object of 1-category, which is precategory.

```
equiv: U
functor (C D: cat): U
ntrans (C D: cat) (F G: functor C D): U
modification (C D: cat) (F G: functor C D) (I J: ntrans C D F G): U
```

І так далі.

5.1.11 2-категорія

Визначення 130. (2-Category).

```
Cat2 : U
  = (Ob: U)
  * (Hom: (A B: Ob) -> U)
  * (Hom2: (A B: Ob) -> (C F: Hom A B) -> U)
  * (id: (A: Ob) -> Hom A A)
  * (id2: (A: Ob) -> (B: Hom A A) -> Hom2 A A B B)
  * (c: (A B C: Ob) (f: Hom A B) (g: Hom B C) -> Hom A C)
  * (c2: (A B: Ob) (X Y Z: Hom A B)
    (f: Hom2 A B X Y) (g: Hom2 A B Y Z) -> Hom2 A B X Z)
```

5.1.12 Аддитивна категорія

5.1.13 Група Гротендіка

5.1.14 Категорія Гротендіка

5.2 Теорія топосів

One can admit two topos theory lineages. One lineage takes its roots from published by Jean Leray in 1945 initial work on sheaves

and spectral sequences. Later this lineage was developed by Henri Paul Cartan, André Weil. The peak of lineage was settled with works by Jean-Pierre Serre, Alexander Grothendieck, and Roger Godement.

Second remarkable lineage take its root from William Lawvere and Myles Tierney. The main contribution is the reformulation of Grothendieck topology by using subobject classifier.

Визначення 131. (Categorical Pullback). The pullback of the cospan $A \xrightarrow{f} C \xleftarrow{g} B$ is a object $A \times_C B$ with morphisms $\text{pb}_1 : A \times_C B \rightarrow A$, $\text{pb}_2 : A \times_C B \rightarrow B$, such that diagram commutes:

$$\begin{array}{ccc} A \times_C B & \xrightarrow{\text{pb}_2} & B \\ \downarrow f & \searrow & \downarrow \text{pb}_1 \\ A & \xrightarrow{g} & C \end{array}$$

Pullback $(A \times_C B, \text{pb}_1, \text{pb}_2)$ must be universal, means for any (D, q_1, q_2) for which diagram also commutes there must exists a unique $u : D \rightarrow A \times_C B$, such that $\text{pb}_1 \circ u = q_1$ and $\text{pb}_2 \circ u = q_2$.

```

homTo (C: precategory) (X: carrier C): U
  = (Y: carrier C) * hom C Y X
cospan (C: precategory): U
  = (X: carrier C) * ( _: homTo C X) * homTo C X
cospanCone (C: precategory) (D: cospan C): U
  = (W: carrier C) * hasCospanCone C D W
cospanConeHom (C: precategory) (D: cospan C)
  (E1 E2: cospanCone C D) : U
  = (h: hom C E1.1 E2.1) * isCospanConeHom C D E1 E2 h
isPullback (C: precategory) (D: cospan C) (E: cospanCone C D) : U
  = (h: cospanCone C D) -> isContr (cospanConeHom C D h E)
hasPullback (C: precategory) (D: cospan C) : U
  = (E: cospanCone C D) * isPullback C D E

```

Визначення 132. (Category Functor). Let A and B be precategories. A functor $F : A \rightarrow B$ consists of: (i) A function $F_{Ob} : Ob_A \rightarrow Ob_B$; (ii) for each $a, b : Ob_A$, a function $F_{Hom} : Hom_A(a, b) \rightarrow Hom_B(F_{Ob}(a), F_{Ob}(b))$; (iii) for each $a : Ob_A$, $F_{Ob}(1_a) = 1_{F_{Ob}(a)}$; (iv) for $a, b, c : Ob_A$ and $f : Hom_A(a, b)$ and $g : Hom_A(b, c)$, $F(g \circ f) = F_{Hom}(g) \circ F_{Hom}(f)$.

```

catfunctor (A B: precategory): U
  = (ob: carrier A -> carrier B)
  * (mor: (x y: carrier A) -> hom A x y -> hom B (ob x) (ob y))
  * (id: (x: carrier A) -> Path (hom B (ob x) (ob x))
    (mor x x (path A x)) (path B (ob x)))
  * ((x y z: carrier A) -> (f: hom A x y) -> (g: hom A y z) ->
    Path (hom B (ob x) (ob z)) (mor x z (compose A x y z f g))
    (compose B (ob x) (ob y) (ob z) (mor x y f) (mor y z g)))

```

Визначення 133. (Terminal Object). Is such object \mathbf{Ob}_C , that

$$\prod_{x,y:\mathbf{Ob}_C} \text{isContr}(\text{Hom}_C(y, x)).$$

```
isTerminal (C: precategory) (y: carrier C): U
  = (x: carrier C) -> isContr (hom C x y)
terminal (C: precategory): U
  = (y: carrier C) * isTerminal C y
```

5.2.1 Теорія множин

Here is given the ∞ -groupoid model of sets.

Визначення 134. (Mere proposition, **PROP**). A type P is a mere proposition if for all $x, y : P$ we have $x = y$:

$$\text{isProp}(P) = \prod_{x,y:P} (x = y).$$

Визначення 135. (0-type). A type A is a 0-type is for all $x, y : A$ and $p, q : x =_A y$ we have $p = q$.

Визначення 136. (1-type). A type A is a 1-type if for all $x, y : A$ and $p, q : x =_A y$ and $r, s : p =_{=A} q$, we have $r = s$.

Визначення 137. (A set of elements, **SET**). A type A is a **SET** if for all $x, y : A$ and $p, q : x = y$, we have $p = q$:

$$\text{isSet}(A) = \prod_{x,y:A} \prod_{p,q:x=y} (p = q).$$

Визначення 138. `data N = Z | S (n: N)`

```
n_grpd (A: U) (n: N): U = (a b: A) -> rec A a b n where
  rec (A: U) (a b: A) : (k: N) -> U
    = split { Z -> Path A a b ; S n -> n_grpd (Path A a b) n }

isContr (A: U): U = (x: A) * ((y: A) -> Path A x y)
isProp (A: U): U = n_grpd A Z
isSet (A: U): U = n_grpd A (S Z)
PROP : U = (X:U) * isProp X
SET : U = (X:U) * isSet X
```

Визначення 139. (Π -Contractability). If fiber is set thene path space between any sections is contractible.

```
setPi (A: U) (B: A -> U) (h: (x: A) -> isSet (B x)) (f g: Pi A B)
  (p q: Path (Pi A B) f g)
  : Path (Path (Pi A B) f g) p q
```

Визначення 140. (Σ -Contractability). If fiber is set then Σ is set.

```

setSig (A:U) (B: A -> U) (base: isSet A)
      (fiber: (x:A) -> isSet (B x)) : isSet (Sigma A B)

```

Визначення 141. (Unit type, **1**). The unit **1** is a type with one element.

```

data unit = tt
unitRec (C: U) (x: C): unit -> C = split tt -> x
unitInd (C: unit -> U) (x: C tt): (z:unit) -> C z
      = split tt -> x

```

Теорема 25. (Category of Sets, **Set**). Sets forms a Category. All compositional theorems proved by using reflection rule of internal language. The proof that **Hom** forms a set is taken through Π -contractability.

```

Set: precategory = ((Ob,Hom),id,c,HomSet,L,R,Q) where
  Ob: U = SET
  Hom (A B: Ob): U = A.1 -> B.1
  id (A: Ob): Hom A A = idfun A.1
  c (A B C: Ob) (f: Hom A B) (g: Hom B C): Hom A C
    = o A.1 B.1 C.1 g f
  HomSet (A B: Ob): isSet (Hom A B) = setFun A.1 B.1 B.2
  L (A B:Ob) (f:Hom A B): Path (Hom A B)(c A A B (id A)f)f
    = refl (Hom A B) f
  R (A B:Ob) (f:Hom A B): Path (Hom A B)(c A B B f(id B))f
    = refl (Hom A B) f
  Q (A B C D: Ob) (f:Hom A B) (g:Hom B C) (h:Hom C D)
    : Path (Hom A D) (c A C D (c A B C f g) h)
      (c A B D f (c B C D g h))
    = refl (Hom A D) (c A B D f (c B C D g h))

```

Topos theory extends category theory with notion of topological structure but reformulated in a categorical way as a category of sheaves on a site or as one that has cartesian closure and subobject classifier. We give here two definitions.

5.2.2 Топологічна структура

Визначення 142. (Topology). The topological structure on **A** (or topology) is a subset $S \in \mathbf{A}$ with following properties: i) any finite union of subsets of S is belong to S ; ii) any finite intersection of subsets of S is belong to S . Subsets of S are called open sets of family S .

```

Structure topology (A : Type) := {
  open  := (A -> Prop) -> Prop;
  empty_open: open (empty _);
  full_open:  open (full _);
  inter_open: forall u,
    open u -> forall v, open v
      -> open (inter A u v) ;
  union_open: forall s, (subset _ s open)
    -> open (union A s) }.

```

For fully functional general topology theorems and Zorn lemma you can refer to the Coq library ¹topology by Daniel Schepler.

5.2.3 Топос Гротендіка

Grothendieck Topology is a calculus of coverings which generalizes the algebra of open covers of a topological space, and can exist on much more general categories. There are three variants of Grothendieck topology definition: i) sieves; ii) coverage; iii) covering families. A category have one of these three is called a Grothendieck site.

Examples: Zariski, flat, étale, Nisnevich topologies.

A sheaf is a presheaf (functor from opposite category to category of sets) which satisfies patching conditions arising from Grothendieck topology, and applying the associated sheaf functor to presheaf forces compliance with these conditions.

The notion of Grothendieck topos is a geometric flavour of topos theory, where topos is defined as category of sheaves on a Grothendieck site with geometric morphisms as adjoint pairs of functors between topoi, that satisfy exactness properties. [?]

As this flavour of topos theory uses category of sets as a prerequisite, the formal construction of set topos is crucial in doing sheaf topos theory.

Визначення 143. (Sieves). Sieves are a family of subfunctors

$$R \subset \text{Hom}_{\mathbf{C}}(\mathbf{U}), \mathbf{U} \in \mathbf{C},$$

such that following axioms hold: i) (base change) If $R \subset \text{Hom}_{\mathbf{C}}(\mathbf{U})$ is covering and $\phi : \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{U}$ is a morphism of \mathbf{C} , then the subfuntor

$$\phi^{-1}(R) = \{\gamma : \mathbf{W} \rightarrow \mathbf{V} \mid \phi \cdot \gamma \in R\}$$

is covering for \mathbf{V} ; ii) (local character) Suppose that $R, R' \subset \text{Hom}_{\mathbf{C}}(\mathbf{U})$ are subfunctors and R is covering. If $\phi^{-1}(R')$ is covering for all $\phi : \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{U}$ in R , then R' is covering; iii) $\text{Hom}_{\mathbf{C}}(\mathbf{U})$ is covering for all $\mathbf{U} \in \mathbf{C}$.

Визначення 144. (Coverage). A coverage is a function assigning to each $\text{Ob}_{\mathbf{C}}$ the family of morphisms $\{f_i : \mathbf{U}_i \rightarrow \mathbf{U}\}_{i \in I}$ called covering families, such that for any $g : \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{U}$ exist a covering family $\{h : \mathbf{V}_j \rightarrow \mathbf{V}\}_{j \in J}$ such that each composite $h_j \circ g$ factors some f_i :

$$\begin{array}{ccc} \mathbf{V}_j & \xrightarrow{k} & \mathbf{U}_i \\ \downarrow h & & \downarrow f_i \\ \mathbf{V} & \xrightarrow{g} & \mathbf{U} \end{array}$$

¹<https://github.com/verimath/topology>

```

Co (C: precategory) (cod: carrier C) : U
  = (dom: carrier C)
  * (hom C dom cod)

Delta (C: precategory) (d: carrier C) : U
  = (index: U)
  * (index -> Co C d)

Coverage (C: precategory): U
  = (cod: carrier C)
  * (fam: Delta C cod)
  * (coverings: carrier C -> Delta C cod -> U)
  * (coverings cod fam)

```

Визначення 145. (Grothendieck Topology). Suppose category \mathbf{C} has all pullbacks. Since \mathbf{C} is small, a pretopology on \mathbf{C} consists of families of sets of morphisms

$$\{\phi_\alpha : U_\alpha \rightarrow U\}, U \in \mathbf{C},$$

called covering families, such that following axioms hold: i) suppose that $\phi_\alpha : U_\alpha \rightarrow U$ is a covering family and that $\psi : V \rightarrow U$ is a morphism of \mathbf{C} . Then the collection $V \times_U U_\alpha \rightarrow V$ is a covering family for V . ii) If $\{\phi_\alpha : U_\alpha \rightarrow U\}$ is covering, and $\{\gamma_{\alpha,\beta} : W_{\alpha,\beta} \rightarrow U_\alpha\}$ is covering for all α , then the family of composites

$$W_{\alpha,\beta} \xrightarrow{\gamma_{\alpha,\beta}} U_\alpha \xrightarrow{\phi_\alpha} U$$

is covering; iii) The family $\{1 : U \rightarrow U\}$ is covering for all $U \in \mathbf{C}$.

Визначення 146. (Site). Site is a category having either a coverage, grothendieck topology, or sieves.

```

site (C: precategory): U
  = (C: precategory) * Coverage C

```

Визначення 147. (Presheaf). Presheaf of a category \mathbf{C} is a functor from opposite category to category of sets: $\mathbf{C}^{\text{op}} \rightarrow \mathbf{Set}$.

```

presheaf (C: precategory): U
  = catfunctor (opCat C) Set

```

Визначення 148. (Presheaf Category, PSh). Presheaf category \mathbf{PSh} for a site \mathbf{C} is category where objects are presheaves and morphisms are natural transformations of presheaf functors.

Визначення 149. (Sheaf). Sheaf is a presheaf on a site. In other words a presheaf $F : \mathbf{C}^{\text{op}} \rightarrow \mathbf{Set}$ such that the canonical map of inverse limit

$$F(U) \rightarrow \varprojlim_{V \rightarrow U \in \mathbf{R}} F(V)$$

is an isomorphism for each covering sieve $R \subset \text{Hom}_C(_, U)$. Equivalently, all induced functions

$$\text{Hom}_C(\text{Hom}_C(_, U), F) \rightarrow \text{Hom}_C(R, F)$$

should be bijections.

```
sheaf (C: precategory): U
= (S: site C)
* presheaf S.1
```

Визначення 150. (Sheaf Category, Sh). Sheaf category Sh is a category where objects are sheaves and morphisms are natural transformation of sheaves. Sheaf category is a full subcategory of category of presheaves PSh.

Визначення 151. (Grothendieck Topos). Topos is the category of sheaves $\text{Sh}(C, J)$ on a site C with topology J .

Теорема 26. (Giraud). A category C is a Grothendieck topos iff it has following properties: i) has all finite limits; ii) has small disjoint coproducts stable under pullbacks; iii) any epimorphism is coequalizer; iv) any equivalence relation $R \rightarrow E$ is a kernel pair and has a quotient; v) any coequalizer $R \rightarrow E \rightarrow Q$ is stably exact; vi) there is a set of objects that generates C .

Визначення 152. (Geometric Morphism). Suppose that C and D are Grothendieck sites. A geometric morphism

$$f : \mathbf{Sh}(C) \rightarrow \mathbf{Sh}(D)$$

consist of functors $f_* : \mathbf{Sh}(C) \rightarrow \mathbf{Sh}(D)$ and $f^* : \mathbf{Sh}(D) \rightarrow \mathbf{Sh}(C)$ such that f^* is left adjoint to f_* and f^* preserves finite limits. The left adjoint f^* is called the inverse image functor, while f_* is called the direct image. The inverse image functor f^* is left and right exact in the sense that it preserves all finite colimits and limits, respectively.

Визначення 153. (Cohesive Topos). A topos E is a cohesive topos over a base topos S , if there is a geometric morphism $(p^*, p_*) : E \rightarrow S$, such that: i) exists adjunction $p^! \vdash p_*$ and $p^! \dashv p^*$; ii) p^* and $p^!$ are full faithful; iii) $p_!$ preserves finite products. This quadruple defines adjoint triple:

$$\int \dashv \vdash \sharp$$

5.2.4 Елементарний топос

Giraud theorem was a synonymical topos definition involved only topos properties but not a site properties. That was step forward on predicative definition. The other step was made by Lawvere and Tierney, by removing explicit dependance on categorical model of

set theory (as category of set is used in definition of presheaf). This information was hidden into subobject classifier which was well defined through categorical pullback and property of being cartesian closed (having lambda calculus as internal language).

Elementary topos doesn't involve 2-categorical modeling, so we can construct set topos without using functors and natural transformations (what we need in geometrical topos theory flavour). This flavour of topos theory more suited for logic needs rather than geometry, as its set properties are hidden under the predicative pullback definition of subobject classifier rather than functorial notation of presheaf functor. So we can simplify proofs at the homotopy levels, not to lift everything to 2-categorical model.

Визначення 154. (Monomorphism). An morphism $f : Y \rightarrow Z$ is a monic or mono if for any object X and every pair of parallel morphisms $g_1, g_2 : X \rightarrow Y$ the

$$f \circ g_1 = f \circ g_2 \rightarrow g_1 = g_2.$$

More abstractly, f is mono if for any X the $\text{Hom}(X, _)$ takes it to an injective function between hom sets $\text{Hom}(X, Y) \rightarrow \text{Hom}(X, Z)$.

```
mono (P: precategory) (Y Z: carrier P) (f: hom P Y Z): U
  = (X: carrier P) (g1 g2: hom P X Y)
  -> Path (hom P X Z) (compose P X Y Z g1 f)
              (compose P X Y Z g2 f)
  -> Path (hom P X Y) g1 g2
```

Визначення 155. (Subobject Classifier [?]). In category \mathcal{C} with finite limits, a subobject classifier is a monomorphism $\text{true} : 1 \rightarrow \Omega$ out of terminal object 1 , such that for any mono $U \rightarrow X$ there is a unique

morphism $\chi_U : X \rightarrow \Omega$ and pullback diagram:

$$\begin{array}{ccc} U & \xrightarrow{k} & 1 \\ \downarrow & & \downarrow \text{true} \\ X & \xrightarrow{\chi_U} & \Omega \end{array}$$

```
subobjectClassifier (C: precategory): U
  = (omega: carrier C)
  * (end: terminal C)
  * (trueHom: hom C end.1 omega)
  * (chi: (V X: carrier C) (j: hom C V X) -> hom C X omega)
  * (square: (V X: carrier C) (j: hom C V X) -> mono C V X j
    -> hasPullback C (omega, (end.1, trueHom), (X, chi V X j)))
  * ((V X: carrier C) (j: hom C V X) (k: hom C X omega)
    -> mono C V X j
    -> hasPullback C (omega, (end.1, trueHom), (X, k))
    -> Path (hom C X omega) (chi V X j) k)
```

Теорема 27. (Category of Sets has Subobject Classifier).

Визначення 156. (Cartesian Closed Categories). The category \mathcal{C} is called cartesian closed if exists all: i) terminals; ii) products; iii)

exponentials. Note that this definition lacks beta and eta rules which could be found in embedding **MLTT**.

```
isCCC (C: precategory): U
= (Exp: (A B: carrier C) -> carrier C)
* (Prod: (A B: carrier C) -> carrier C)
* (Apply: (A B: carrier C) -> hom C (Prod (Exp A B) A) B)
* (P1: (A B: carrier C) -> hom C (Prod A B) A)
* (P2: (A B: carrier C) -> hom C (Prod A B) B)
* (Term: terminal C)
* unit
```

Теорема 28. (Category of Sets is cartesian closed). As you can see from exp and pro we internalize Π and Σ types as **SET** instances, the **isSet** predicates are provided with contractability. Existence of terminals is proved by **propPi**. The same technique you can find in **MLTT** embedding.

```
cartesianClosure : isCCC Set
= (expo,prod,appli,proj1,proj2,term,tt) where
  exp (A B: SET): SET = (A.1 -> B.1, setFun A.1 B.1 B.2)
  pro (A B: SET): SET = (prod A.1 B.1, setSig A.1 (\(_ : A.1)
    -> B.1) A.2 (\(_ : A.1) -> B.2))
  expo: (A B: SET) -> SET = \ (A B: SET) -> exp A B
  prod: (A B: SET) -> SET = \ (A B: SET) -> pro A B
  appli: (A B: SET) -> hom Set (pro (exp A B) A) B
    = \ (A B: SET) -> \ (x:(pro (exp A B) A).1) -> x.1 x.2
  proj1: (A B: SET) -> hom Set (pro A B) A
    = \ (A B: SET) (x: (pro A B).1) -> x.1
  proj2: (A B: SET) -> hom Set (pro A B) B
    = \ (A B: SET) (x: (pro A B).1) -> x.2
  unitContr (x: SET) (f: x.1 -> unit) : isContr (x.1 -> unit)
    = (f, \ (z: x.1 -> unit) -> propPi x.1 (\ (_:x.1) -> unit)
      (\ (x:x.1) -> propUnit) f z)
  term: terminal Set = ((unit,setUnit),
    \ (x: SET) -> unitContr x (\ (z: x.1) -> tt))
```

Note that rules of cartesian closure forms a type theoretical language called lambda calculus.

Визначення 157. (Elementary Topos). Topos is a precategory which is cartesian closed and has subobject classifier.

```
Topos (cat: precategory) : U
= (cartesianClosure: isCCC cat)
* subobjectClassifier cat
```

Теорема 29. (Topos Definitions). Any Grothendieck topos is an elementary topos too. The proof is slightly based on results of Giraud theorem.

Теорема 30. (Category of Sets forms a Topos). There is a cartesian closure and subobject classifier for a category of sets.

```
internal : Topos Set
= (cartesianClosure, hasSubobject)
```

Теорема 31. (Freyd). Main theorem of topos theory [?]. For any topos \mathcal{C} and any $\mathbf{b} : \mathbf{Ob}_{\mathcal{C}}$ relative category $\mathcal{C} \downarrow \mathbf{b}$ is also a topos. And for any arrow $f : \mathbf{a} \rightarrow \mathbf{b}$ inverse image functor $f^* : \mathcal{C} \downarrow \mathbf{b} \rightarrow \mathcal{C} \downarrow \mathbf{a}$ has left adjoint Σ_f and right adjoint Π_f .

5.2.5 Висновки

We gave here constructive definition of topology as finite unions and intersections of open subsets. Then make this definition categorically compatible by introducing Grothendieck topology in three different forms: sieves, coverage, and covering families. Then we defined an elementary topos and introduce category of sets, and proved that Set is cartesian closed, has object classifier and thus a topos.

This intro could be considered as a formal introduction to topos theory (at least of the level of first chapter) and you may evolve this library to your needs or ask to help porting or developing your application of topos theory to a particular formal construction.

5.3 Алгебраїчна топологія

5.3.1 Теорія груп

5.3.2 Простори

5.3.2.1 Сімпліціальні

5.3.2.2 CW-комплекси

The definition of homotopy groups, a special role is played by the inclusions $S^{n-1} \hookrightarrow D^n$. We study spaces obtained iterated attachments of D^n along S^{n-1} .

Визначення 158. (Attachment). Attaching n -cell to a space X along a map $f : S^{n-1} \rightarrow X$ means taking a pushout figure.

$$\begin{array}{ccc} S^{n-1} & \xrightarrow{k} & X \\ \downarrow & & \downarrow \\ D^n & \xrightarrow{g} & X \cup_f D^n \end{array}$$

where the notation $X \cup_f D^n$ means result depends on homotopy class of f .

Визначення 159. (CW-Complex). Inductively. The only CW-complex of dimension -1 is \emptyset . A CW-complex of dimension $\leq n$ on X is a space X obtained by attaching a collection of n -cells to a CW-complex of dimension $n-1$.

A CW-complex is a space X which is the $\text{colimit}(X_i)$ of a sequence $X_{-1} = \emptyset \hookrightarrow X_0 \hookrightarrow X_1 \hookrightarrow X_2 \hookrightarrow \dots \hookrightarrow X$ of CW-complexes X_i of dimension

$\leq n$, with X_{i+1} obtained from X_i by i -cell attachments. Thus if X is a CW-complex, it comes with a filtration

$$\emptyset \hookrightarrow X_0 \hookrightarrow X_1 \hookrightarrow X_2 \hookrightarrow \dots X$$

where X_i is a CW-complex of dimension $\leq i$ called the i -skeleton, and hence the filtration is called the skeletal filtration.

5.3.3 Теорія гомотопій

5.3.3.1 Простори петель

Визначення 160. (Pointed Space). A pointed type (A, a) is a type $A : \mathcal{U}$ together with a point $a : A$, called its basepoint.

```
pointed: U = (A: U) * A
point (A: pointed): A.1 = A.2
space (A: pointed): U = A.1
```

Визначення 161. (Loop Space).

$$\Omega(A, a) =_{\text{def}} ((a =_A a), \text{refl}_A(a)).$$

```
omega1 (A: pointed) : pointed
= (Path (space A) (point A) (point A), refl A.1 (point A))
```

Визначення 162. (n-Loop Space).

$$\begin{cases} \Omega^0(A, a) =_{\text{def}} (A, a) \\ \Omega^{n+1}(A, a) =_{\text{def}} \Omega^n(\Omega(A, a)) \end{cases}$$

```
omega : nat -> pointed -> pointed = split
zero -> idfun pointed
succ n -> \ (A: pointed) -> omega n (omega1 A)
```

5.3.3.2 Обчислення гомотопічних груп

Визначення 163. (n-th Homotopy Group of m-Sphere).

$$\pi_n S^m = \|\Omega^n(S^m)\|_0.$$

```
piS (n: nat): (m: nat) -> U = split
zero -> sTrunc (space (omega n (bool, false)))
succ x -> sTrunc (space (omega n (Sn (succ x), north)))
```

Теорема 32. $(\Omega(S^1) = \mathbb{Z})$.

```

data S1 = base
      | loop <i> [ (i=0) -> base ,
                  (i=1) -> base ]

loopS1 : U = Path S1 base base

encode (x:S1) (p:Path S1 base x)
  : helix x
  = subst S1 helix base x p zeroZ

decode : (x:S1) -> helix x -> Path S1 base x = split
base -> loopIt
loop @ i -> rem @ i where
  p : Path U (Z -> loopS1) (Z -> loopS1)
  = <j> helix (loop1@j) -> Path S1 base (loop1@j)
  rem : PathP p loopIt loopIt
  = corFib1 S1 helix (\(x:S1)->Path S1 base x) base
    loopIt loopIt loop1 (\(n:Z) ->
      comp (<i> Path loopS1 (oneTurn (loopIt n))
        (loopIt (testIsoPath Z Z sucZ predZ
          sucpredZ predsucZ n @ i)))
        (<i>(lem1It n)@-i) [])

loopS1eqZ : Path U Z loopS1
  = isoPath Z loopS1 (decode base) (encode base)
    sectionZ retractZ

```

5.3.3.3 Розшарування Хопфа

This article defines the Hopf Fibration (HF), the concept of splitting the S^3 sphere onto the twisted cartesian product of spheres S^1 and S^2 . Basic HF applications are: 1) HF is a Fiber Bundle structure of Dirac Monopole; 2) HF is a map from the S^3 in H to the Bloch sphere; 3) If HF is a vector field in \mathbb{R}^3 then there exists a solution to compressible non-viscous Navier-Stokes equations. It was figured out that there are only 4 dimensions of fibers with Hopf invariant 1, namely S^0, S^1, S^3, S^7 .

This article consists of two parts: 1) geometric visualization of projection of S^3 to S^2 (frontend); 2) formal topological version of HF in cubical type theory (backend). Consider this a basic intro and a summary of results or companion guide to the chapter 8.5 from HoTT.

Геометрична інтерпретація

Let's imagine S^3 as smooth differentiable manifold and build a projection onto the display as if demoscene is still alive.

Визначення 164. (Sphere S^3). Like a little baby in \mathbb{R}^4 :

$$S^3 = \{(x_0, x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^4 : \sum_{i=0}^3 x_i^2 = 1\};$$

after math classes in quaternions \mathbb{H} :

$$S^3 = \{x \in \mathbb{H} : \|x\| = 1\}.$$

Визначення 165. (Locus). The S^3 is realized as a disjoint union of circular fibers in Hopf coordinates $(\eta, \theta_1, \theta_2)$:

$$\begin{cases} x_0 = \cos(\theta_1)\sin(\eta), \\ x_1 = \sin(\theta_1)\sin(\eta), \\ x_2 = \cos(\theta_2)\cos(\eta), \\ x_3 = \sin(\theta_2)\cos(\eta). \end{cases}$$

Where $\eta \in [0, \frac{\pi}{2}]$ and $\theta_{1,2} \in [0, 2\pi]$.

Визначення 166. (Mapping on S^2). A mapping of the Locus to the S^2 has points on the circles parametrized by θ_2 :

$$\begin{cases} x = \sin(2\eta)\cos(\theta_1), \\ y = \sin(2\eta)\sin(\theta_1), \\ z = \cos(2\eta). \end{cases}$$

```
var fiber = new THREE.Curve(),
    color = sphericalCoords.color;

fiber.getPoint = function(t) {
  var eta = sphericalCoords.eta,
      phi = sphericalCoords.phi,
      theta = 2 * Math.PI * t;
  var x1 = Math.cos(phi+theta) * Math.sin(eta/2),
      x2 = Math.sin(phi+theta) * Math.sin(eta/2),
      x3 = Math.cos(phi-theta) * Math.cos(eta/2),
      x4 = Math.sin(phi-theta) * Math.cos(eta/2);
  var m = mag([x1,x2,x3]),
      r = Math.sqrt((1-x4)/(1+x4));
  return new THREE.Vector3(r*x1/m,r*x2/m, r*x3/m);
};
```

Гомотопічна інтерпретація

Can we reason about spheres without a metric? Yes! But can we do this in a constructive way? Also yes.

5.3.3.4 Розшарування Хопфа

Приклад 3. (S^3 Hopf Fiber). Вперше розшарування Хопфа трьовимірної сфери було формалізовано Джильямом Брунері. Тут дається його модифікована версія.

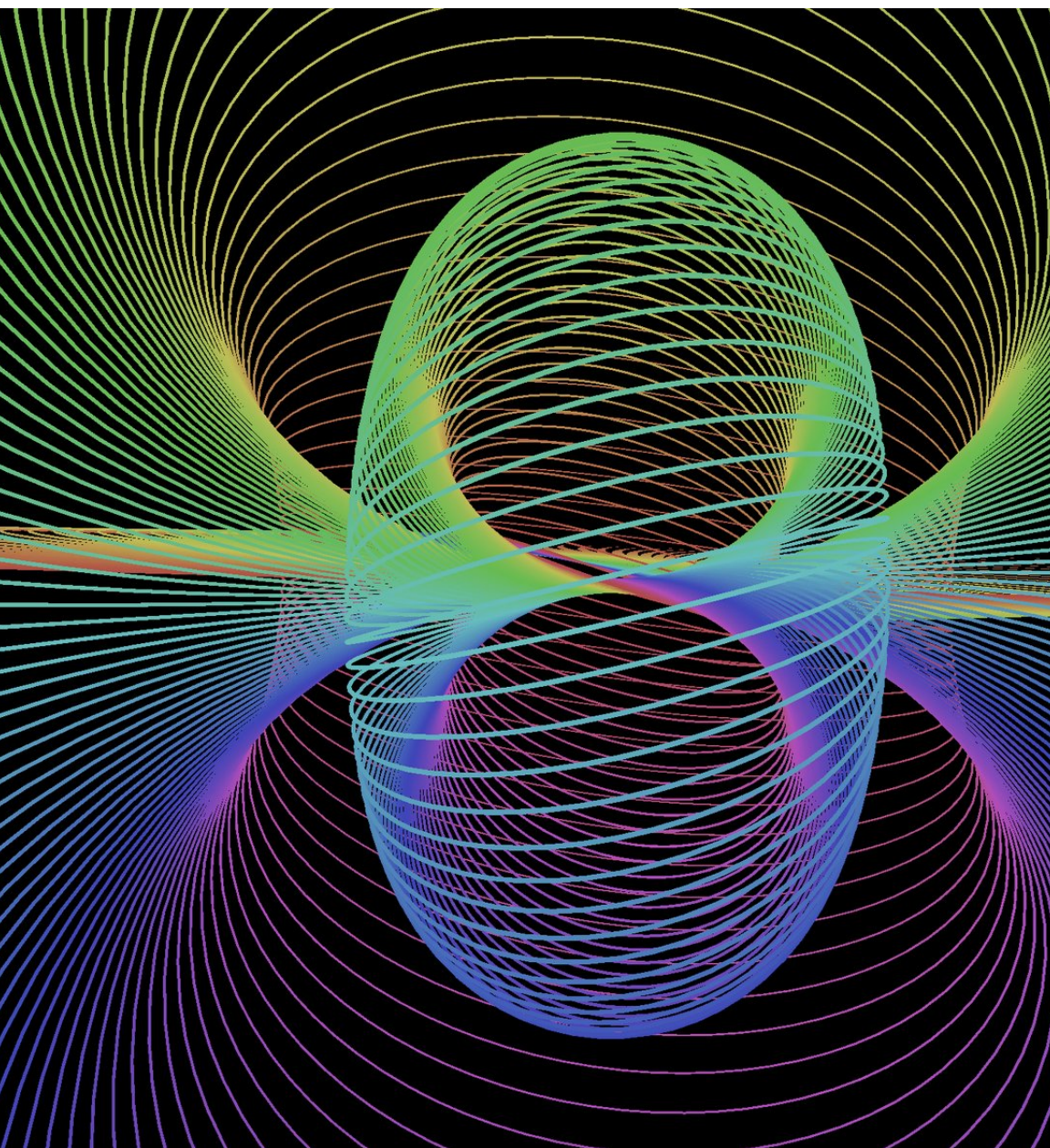


Рис. 5.1

: Розшарування Хопфа

```

rot: (x : S1) -> Path S1 x x = split
  base -> loop1
  loop @ i -> constSquare S1 base loop1 @ i

mu : S1 -> equiv S1 S1 = split
  base -> idEquiv S1
  loop @ i -> equivPath S1 S1 (idEquiv S1)
    (idEquiv S1) (<j> \ (x : S1) -> rot x @ j) @ i

H : S2 -> U = split
  north -> S1
  south -> S1
  merid x @ i -> ua S1 S1 (mu x) @ i

total : U = (c : S2) * H c

```

Визначення 167. (H-space). H-space over a carrier A is a tuple

$$H_A = \begin{cases} A : \mathcal{U} \\ e : A \\ \mu : A \rightarrow A \rightarrow A \\ \beta : (a : A) \rightarrow \Sigma(\mu(e, a) = a)(\mu(a, e) = a) \end{cases}$$

Теорема 33. (Hopf Fibrations). There are fiber bundles: (S^0, S^1, p, S^1) , (S^1, S^3, p, S^2) , (S^3, S^7, p, S^4) , (S^7, S^{15}, p, S^8) .

Визначення 168. (Hopf Invariant). Let $\phi : S^{2n-1} \rightarrow S^n$ a continuous map. Then homotopy pushout (cofiber) of ϕ is $\text{cofib}(\phi) = S^n \cup_{\phi} \mathbb{D}^{2n}$ has ordinary cohomology

$$H^k(\text{cofib}(\phi), \mathbb{Z}) = \begin{cases} \mathbb{Z} & \text{for } k = n, 2n \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$

Hence for α, β generators of the cohomology groups in degree n and $2n$, respectively, there exists an integer $h(\phi)$ that expresses the cup product square of α as a multiple of β — $\alpha \sqcup \alpha = h(\phi) \cdot \beta$. This integer $h(\phi)$ is called Hopf invariant of ϕ .

Теорема 34. (Adams, Atiyah). Hopf Fibrations are only maps that have Hopf invariant 1.

5.3.4 Теорія гомологій

5.4 Диференціальна геометрія

5.4.1 V-многовиди

5.4.2 G-структури

5.4.3 H-простори

ДОДАТКИ

У додатках ми використаємо три різних мови, та покаже два застосування формальних мов: 1) формальна філософія (на мові O_{HTS} ; 2) формальний ввід-вивід для системної інженерії (на двох промислових мовах Erlang та OCaml).

6.1 Формалізація вводу-виводу для OCaml

```
CoInductive Co (E : Effect.t) : Type -> Type :=
| Bind : forall (A B : Type), Co E A -> (A -> Co E B) -> Co E B
| Split : forall (A : Type), Co E A -> Co E A -> Co E A
| Join : forall (A B : Type), Co E A -> Co E B -> Co E (A * B).
| Ret : forall (A : Type) (x : A), Co E A
| Call : forall (command : Effect.command E),
          Co E (Effect.answer E command)

Definition run (argv : list LString.t) : Co effect unit :=
  ido! log (LString.s "What is your name?") in
  ile! name := read_line in
  match name with
  | None => ret tt
  | Some name => log (LString.s "Hello " ++ name ++ LString.s "!")
  end.

Parameter infinity : nat.
Definition eval {A} (x : Co effect A) : Lwt.t A := eval_aux infinity x.
```

```

Fixpoint eval_aux {A} (steps : nat) (x : Co effect A) : Lwt.t A :=
  match steps with
  | 0 => error tt
  | S steps =>
    match x with
    | Bind _ _ x f => Lwt.bind (eval_aux steps x)
                        (fun v_x => eval_aux steps (f v_x))
    | Split _ x y => Lwt.choose (eval_aux steps x)
                        (eval_aux steps y)
    | Join _ _ x y => Lwt.join (eval_aux steps x)
                        (eval_aux steps y)
    | Ret _ v => Lwt.ret v
    | Call c => eval_command c
    end
  end.

```

```

CoFixpoint handle_commands : Co effect unit :=
  ilet! name := read_line in
  match name with
  | None => ret tt
  | Some command =>
    ilet! result := log (LString.s "Input: "
                        ++ command ++ LString.s ".")
    in handle_commands
  end.

```

```

Definition launch (m: list LString.t -> Co effect unit): unit :=
  let argv := List.map String.to_lstring Sys.argv in
  Lwt.launch (eval (m argv)).

```

```

Definition corun (argv: list LString.t): Co effect unit :=
  handle_commands.

```

```

Definition main := launch corun.

```

6.2 Формалізація вводу-виводу для Erlang

This work is expected to compile to a limited number of target platforms. For now, Erlang, Haskell, and LLVM are awaiting. Erlang version is expected to be used both on LING and BEAM Erlang virtual machines. This language allows you to define trusted operations in System F and extract this routine to Erlang/OTP platform and plug as trusted resources. As the example, we also provide infinite coinductive process creation and inductive shell that linked to Erlang/OTP IO functions directly.

IO protocol. We can construct in pure type system the state machine based on (co)free monads driven by IO/IOI protocols. Assume that String is a List Nat (as it is in Erlang natively), and three external constructors: `getLine`, `putLine` and `pure`. We need to put correspondent implementations on host platform as parameters to perform the actual IO.

```
String: Type = List Nat
data IO: Type =
  (getLine: (String -> IO) -> IO)
  (putLine: String -> IO)
  (pure: () -> IO)
```

6.2.0.1 Infinity I/O Type

Infinity I/O Type Spec.

```

-- IOI/0: (r: U) [x: U] [[s: U] -> s -> [s -> #IOI/F r s] -> x] x
  \ (r : *)
-> \ (x : *)
-> (\ (s : *)
  -> s
  -> (s -> #IOI/F r s)
  -> x)
-> x

-- IOI/F
  \ (a : *)
-> \ (State : *)
-> \ (IOF : *)
-> \ (PutLine_ : #IOI/data -> State -> IOF)
-> \ (GetLine_ : (#IOI/data -> State) -> IOF)
-> \ (Pure_ : a -> IOF)
-> IOF

-- IOI/MkIO
  \ (r : *)
-> \ (s : *)
-> \ (seed : s)
-> \ (step : s -> #IOI/F r s)
-> \ (x : *)
-> \ (k : forall (s : *) -> s -> (s -> #IOI/F r s) -> x)
-> k s seed step

-- IOI/data
#List/0 #Nat/0

```

Infinite I/O Sample Program.

```
-- Morte/corecursive
( \ (r: *1)
-> ( (((#IOI/MkIO r) (#Maybe/@ #IOI/data)) (#Maybe/Nothing #IOI/data))
  ( \ (m: (#Maybe/@ #IOI/data))
    -> (((((#Maybe/maybe #IOI/data) m) ((#IOI/F r) (#Maybe/@ #IOI/data)))
      ( \ (str: #IOI/data)
        -> ((((#IOI/putLine r) (#Maybe/@ #IOI/data)) str)
          (#Maybe/Nothing #IOI/data))))
      (((#IOI/getLine r) (#Maybe/@ #IOI/data))
        (#Maybe/Just #IOI/data))))))
```

Erlang Coinductive Bindings.

```

copure() ->
    fun (_) -> fun (IO) -> IO end end.

cogetLine() ->
    fun (IO) -> fun (_) ->
        L = ch:list(io:get_line("> ")),
        ch:ap(IO,[L]) end end.

coputLine() ->
    fun (S) -> fun (IO) ->
        X = ch:unlist(S),
        io:put_chars(": "++X),
        case X of "0\n" -> list([]);
            _ -> corec() end end end.

corec() ->
    ap('Morte':corecursive(),
        [copure(),cogetLine(),coputLine(),copure(),list([])]).

> om_extract:extract("priv/normal/IOI").
ok
> Active: module loaded: {reloaded,'IOI'}

> om:corec().
> 1
: 1
> 0
: 0
#Fun<List.3.113171260>

```

6.2.0.2 I/O Type

I/O Type Spec.

```

-- IO/0
  \ (a : *)
-> \ / (IO : *)
-> \ / (GetLine_ : (#IO/data -> IO) -> IO)
-> \ / (PutLine_ : #IO/data -> IO -> IO)
-> \ / (Pure_ : a -> IO)
-> IO

-- IO/replicateM
  \ (n: #Nat/0)
-> \ (io: #IO/0 #Unit/0)
-> #Nat/fold n (#IO/0 #Unit/0)
      (#IO/[>>] io)
      (#IO/pure #Unit/0 #Unit/Make)

```

Guarded Recursion I/O Sample Program.

```

-- Morte/recursive
((#IO/replicateM #Nat/Five)
  (((#IO/[>>=] #IO/data) #Unit/0) #IO/getLine) #IO/putLine))

```

Erlang Inductive Bindings.

```

pure() ->
    fun(I0) -> I0 end.

getLine() ->
    fun(I0) -> fun(_) ->
        L = ch:list(io:get_line("> ")),
        ch:ap(I0,[L]) end end.

putLine() ->
    fun (S) -> fun(I0) ->
        io:put_chars(" ++ch:unlist(S)),
        ch:ap(I0,[S]) end end.

rec() ->
    ap('Morte':recursive(),
        [getLine(),putLine(),pure(),list([])]).

```

Here is example of Erlang/OTP shell running recursive example.

```

> om:rec().
> 1
: 1
> 2
: 2
> 3
: 3
> 4
: 4
> 5
: 5
#Fun<list.28.113171260>

```


6.3 Формалізація мадх'яміки

Сейчас я дам вам почувствовать вкус формальной философии по-настоящему! А то, вам может показаться, что это канал по формальной математике, а не формальной философии. Я же считаю, что если формальная философия не опирается на формальную математику, то грош цена такой формальной философии.

```
module buddhism where
import path
```

Сегодня мы будем формализовать понятие недвойственности в буддизме, которое связано сразу со многими концепциями на уровнях Сутры, Тантры и Дзогчена: понятием взаимозависимого возникновения и понятием пустотности всех феноменов (Сутра Праджняпарамиты). Классический пример с расчленением тела ставит вопрос, когда тело перестает быть человеком-существом, если от него начать отрубывать куски мяса (мы буддисты любим и лилеем такие мысленные образы-эксперименты) или другими словами, чтобы отличить тело от не-тела, нам нужен двуместный предикат (семья типов), функция, которая может идентифицировать конкретные два эклемпляры тела. Фактически речь идет об индентификации двух объектов, т.е. обычном типе-равенстве Мартина-Лёфа.

За фреймворк возьмем концепты Готтлоба Фреге, согласно определению, концепт – это предикат над объектом или, другими словами, Пи-тип Мартина-Лёфа, индексированный тип, семья типов, тривиальное расслоение и т.д. Где объект x из o принадлежит концепту, только если сам концепт, параметризованный этим объектом, населен $p(o) : U$ (где $p : \text{concept } o$).

```
concept (o : U) : U
= o -> U
```

Концепт p должен предоставлять пример или контрпример в различении, т.е. чтобы определить тело это или не-тело еще, пока мы его расчленяем, нам нужно как минимум два куска: тело и не-тело как примеры идентификации. Таким образом, недвойственность может быть представлена, как равенство между всеми расслоениями (предекатами над объектами).

```
nondual (o : U) (p : concept o) : U
= (x y : o) -> Path U (p x) (p y)
```

Итак, недвойственность устраняет различие между примерами и контрпримерами на примордиальном уровне мандалы MLTT, иными словами идентифицирует все концепты. Сама же идентификация классов объектов, которые принадлежат разным концептам — это условие, сжимающее все объекты в точку, или стягиваемое пространство, вершина конуса мандалы MLTT, или, другими словами, пустотность всех феноменов.

```
allpaths (o: U): U
  = (x y: o) -> Path o x y
```

Формулировка буддийской теоремы недвойственности которая распространяется для всех типов учеников (тупых, средних и смысленых), может звучать так: недвойственность концепта есть способ идентификации его объектов. Сформулируем эту же теорему в другую сторону: способ идентификации объектов задает предикат недвойственности концептов. Туда — $((p: \text{concept } o) \rightarrow \text{nondual } o \ p) \rightarrow \text{allpaths } o$, Сюда — $\text{allpaths } o \rightarrow ((p: \text{concept } o) \rightarrow \text{nondual } o \ p)$. И докажем ее! Как видно из сигнатур нам всего-лишь надо построить функцию транспорта между двумя пространствами путей: $(p \ x) =_{\mathbb{U}} (p \ y)$ и $x =_o y$. Воспользуемся приведением пути в стрелку (`coerce`) и конгруэнтностью (`cong`) из базовой библиотеки.

```
encode (o:U): ((p: concept o) -> nondual o p) -> allpaths o
  = \ (nd: (p: concept o) -> nondual o p) (a b: o)
    -> coerce(Path o a a)(Path o a b)(nd(\ (z:o)->Path o a z)a b)(refl o a)
```

```
decode (o:U): allpaths o -> ((p: concept o) -> nondual o p)
  = \ (all: allpaths o) (p: concept o) (x y: o) -> cong o U p x y (all x y)
```

Как видите, теоремка о пустотности всех феноменов получилась на пару строчек, которые демонстрируют: 1) основы формальной философии и быстрый вкат; 2) хороший пример к первой главе HoTT на пространство путей и модуль `path`.