프로젝트 : 홍대생은 언제나 맑음

학과	컴퓨터공학과	학번	B8	이름	
수업	알고리즘분석	작성일	22/06/10	사용 언어	C++

[구현]

알고리즘은 강의록 3장 플로이드 알고리즘 2와 최단경로의 출력 방법을 이용해 구현했습니다.

플로이드 알고리즘 함수 : floyd2

최단경로 출력 함수 : path

[자료조사]

1. 22년 5월 25일 비오는 날 측정.

2. 비방향성 그래프

3. (F, MH), (A, B, C), (G, H), (Z2, Z3) 강의동은 서로 붙어있어 경계가 모호해 합쳐서 구현했습니다.

예시 : $\frac{(P \pm 1 \stackrel{?}{\circ} 0 \stackrel{?}{\circ} 1 \stackrel{?}{\circ} 1$

비방향성 그래프의 시간을 측정하기위해 위와 같은 식으로 계산했습니다.

[업그레이드]

MatrixCheck함수 : 주어진 그래프가 비방향성 그래프인지 확인해주는 함수

timeCaculate함수 : 최단거리 경로의 시간을 분과 초단위로 나타내 주는 함수

stringToInt함수 : 입력값으로 준 출발 강의동과 도착 강의동이 올바른 입력인지 확인하고 올바

르다면 입력값을 graph의 index로 바꿔주는 함수

[실행]

- 1. MatrixCheck함수로 비방향성 그래프가 맞는지 확인합니다.
- 2. 사용자에게 주의사항에 대해 알려줍니다.
- 3. 사용자가 입력한 강의동의 이름이 stringToInt함수에서 올바른 입력값인지 확인하고 올 바르다면 graph의 index로 바꿔줍니다.
- 4. Floyd2함수를 이용해 플로이드 알고리즘을 수행하고 최단거리를 계산합니다.
- 5. path함수와 timeCaculate함수로 최단경로와 시간을 결과값으로 보여줍니다.

[프로그램 실행 결과]

시간이 가장 많이 걸리는 경로: Z1동-R동

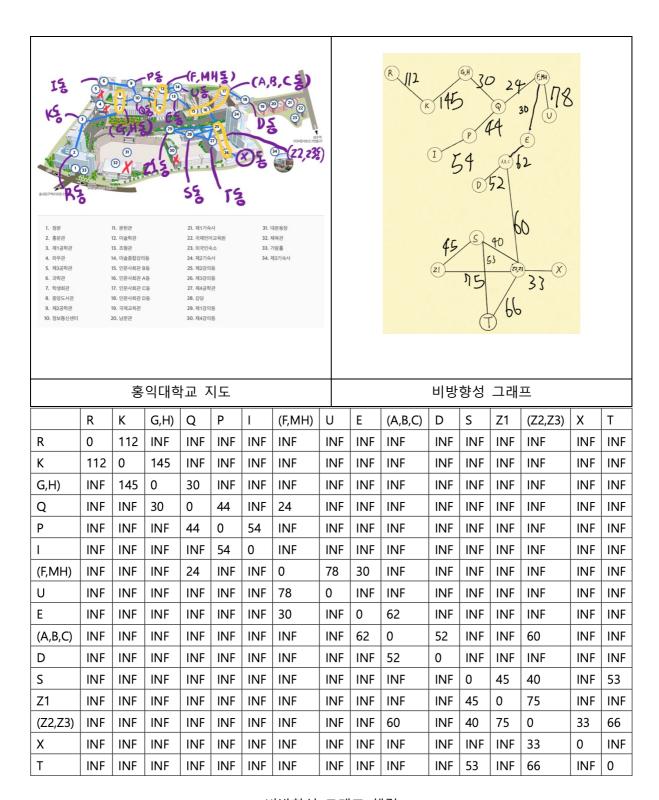
경로:Z1-Z2-A-E-F-Q-G-K-R, 시간:8분 58초

시간이 가장 적게 걸리는 경로 :Q동-F동

경로:Q-F, 시간:24초

[분석]

- 1. 직접 걸으면서 시간을 측정하고 위에서 설명한 방식으로 식을 세워 계산했지만, 실제와 많이 다를 수 있습니다.
- 2. 프로그램의 결과는 최대한 비를 맞지 않도록 강의동을 통해 가는 경로입니다. 특정 결로는 비를 덜 맞을 수는 있지만, 시간이 더 오래 걸리는 문제가 있을 수 있습니다.



비방향성 그래프 행렬