



# 6 - Suppression de données

## 🤔 Concepts à comprendre

### DELETE request

Pour supprimer une ressource via l'API :

JavaScript | ...

```
fetch(`${url}/${id}`, { method:  
'DELETE' })
```

### Points importants :

- L'ID de la ressource est dans l'URL
- Généralement pas de body dans la requête
- La réponse peut être vide (204 No Content) ou contenir un message de confirmation

### Confirmation utilisateur

**Principe UX :** Ne jamais supprimer quelque chose sans demander confirmation !

### Options :

1. `confirm()` natif JavaScript (simple mais pas très esthétique)

2. Modal Bootstrap de confirmation (plus professionnel)
3. Bouton "Annuler" avec un délai (comme Gmail)

## Optimistic UI Update vs Pessimistic

### Optimistic :

- On supprime d'abord de l'interface
- Puis on fait la requête API
- Si échec, on restaure l'élément
- **Avantage** : Interface réactive, sensation de rapidité
- **Inconvénient** : Donne une fausse impression si l'API échoue

### Pessimistic :

- On fait d'abord la requête API
- Si succès, on supprime de l'interface
- **Avantage** : Toujours synchronisé avec l'API
- **Inconvénient** : Peut sembler lent

**Recommandation** : Approche pessimistic pour ce TP (plus simple et plus sûre).

### ✅ Tâches à réaliser

## 5.1 - Ajouter un bouton de suppression sur chaque carte

**Objectif :** Modifier votre fonction

`createCarCard()` pour ajouter un bouton "Supprimer" sur chaque carte.

**Réflexions :**

**1. Où placer le bouton ?**

- Dans le `card-body` à côté du bouton "See more" ?
- En overlay sur l'image (icône de poubelle en haut à droite) ?
- Les deux ?

**2. Style du bouton :**

- Classe Bootstrap : `btn btn-danger` pour un bouton rouge
- Ou `btn btn-outline-danger` pour un style plus discret
- Icône : Utiliser Bootstrap Icons ou une simple croix

**3. Accessibilité :**

- Texte du bouton clair : "Supprimer" ou "Delete"
- Attribut `aria-label` si vous utilisez seulement une icône

**Exemple de modification dans `createCarCard()` :**

JavaScript | ...

```
// Dans votre fonction  
createCarCard(car) // Après avoir  
créé le bouton "See more" const  
deleteButton =  
document.createElement('button');  
deleteButton.className = 'btn btn-  
danger btn-sm';  
deleteButton.textContent =  
'Supprimer'; // OU avec une icône :  
// deleteButton.innerHTML = '<i  
class="bi bi-trash"></i>'; //  
Stocker l'ID de la voiture dans un  
attribut data  
deleteButton.dataset.carId = car.id;  
// Ajouter au card-body  
cardBody.appendChild(deleteButton);
```

**Question :** Pourquoi utiliser `dataset.carId` ?  
Pour pouvoir récupérer facilement l'ID lors du clic.

## 5.2 - Créer une fonction de suppression

**Objectif :** Écrire une fonction asynchrone qui supprime une voiture via l'API.

**Signature suggérée :**

JavaScript | ...

```
async function deleteCar(carId) { //  
  retourne true si succès, false sinon  
}
```

### Structure :

Plain Text | ...

FONCTION deleteCar(carId): ESSAYER:  
faire une requête DELETE vers l'API  
avec l'ID SI la réponse n'est pas  
OK: SI c'est une 404: la voiture  
n'existe déjà plus SINON: lancer une  
erreur retourner true EN CAS  
D'ERREUR: logger l'erreur afficher  
un message d'erreur à l'utilisateur  
retourner false

### Points d'attention :

- Votre API retourne-t-elle un contenu dans la réponse DELETE ?
- Quel code de statut en cas de succès ? (200, 204, etc.)
- Comment gérer le cas où l'ID n'existe pas (404) ?

## 5.3 - Gérer l'événement de clic sur le bouton de suppression

**Objectif :** Connecter le bouton à la fonction de suppression.

### **Problème : Event Delegation**

Si vous attachez l'événement directement sur le bouton lors de sa création

```
deleteButton.addEventListener('click',  
handleDelete);
```

Cela fonctionne, mais vous créez autant d'event listeners que de voitures. Pour 100 voitures = 100 listeners !

### **Meilleure solution : Event Delegation**

Attachez un seul listener sur le conteneur parent et vérifiez quel élément a été cliqué :

```
const container =  
document.querySelector('.card-cont');  
container.addEventListener('click',  
async (event) => { // Vérifier si  
l'élément cliqué est un bouton de  
suppression if  
(event.target.matches('button[data-  
car-id]')) { // ou : if  
(event.target.classList.contains('btr  
delete')) const carId =  
event.target.dataset.carId; await  
handleCarDeletion(carId,  
event.target); } });
```

#### Avantages :

- Un seul event listener
- Fonctionne même pour les éléments ajoutés dynamiquement
- Meilleure performance

## 5.4 - Implémenter la confirmation de suppression

### Option 1 : confirm() natif

JavaScript | ...

```
async function
handleCarDeletion(carId, button) {
  const confirmed = confirm('Êtes-vous
  sûr de vouloir supprimer cette
  voiture ?'); if (!confirmed) {
    return; // Annulation } // Continuer
    avec la suppression }
```

## Option 2 : Modal Bootstrap de confirmation

Créer un modal dédié à la confirmation :



```
<!-- Dans index.html --> <div
class="modal fade"
id="confirmDeleteModal"
tabindex="-1"> <div class="modal-
dialog"> <div class="modal-content">
<div class="modal-header"> <h5
class="modal-title">Confirmer la
suppression</h5> <button
type="button" class="btn-close"
data-bs-dismiss="modal"></button>
</div> <div class="modal-body">
<p>Êtes-vous sûr de vouloir
supprimer cette voiture ?</p> <p
class="text-muted small">Cette
action est irréversible.</p> </div>
<div class="modal-footer"> <button
type="button" class="btn btn-
secondary" data-bs-dismiss="modal">
Annuler </button> <button
type="button" class="btn btn-danger"
id="confirmDeleteBtn"> Supprimer
</button> </div> </div> </div>
</div>
```

Gestion en JavaScript :

JavaScript | ...

```
let carToDelete = null; // Variable p
async function handleCarDeletion(carId) {
  // 1. Récupérer la voiture à supprimer carToDelete
  // 2. Afficher le modal de confirmation
  const confirmModal = bootstrap.Modal(document.getElementById('confirmDelete'));
  confirmModal.show();
} // 3. Attacher la confirmation du modal
document.getElementById('confirmDelete').addEventListener('click', async () => {
  if (!carToDelete) return;
  const success = await deleteCar(carToDelete);
  // 4. Supprimer la carte de l'interface // 5. Afficher le message de succès
} // Réinitialiser
```

## 5.5 - Supprimer la carte de l'interface

**Objectif :** Une fois la suppression confirmée par l'API, retirer visuellement la carte de la page.

Trouver et supprimer la carte

JavaScript | ...

```
// Depuis le bouton de suppression,
// remonter jusqu'à l'article
const card = button.closest('.card');
card.remove();
```



### Points de vigilance

## État désynchronisé

Si plusieurs utilisateurs utilisent l'application simultanément :

- User A supprime une voiture
- User B voit encore cette voiture et essaie de la supprimer
- Gérer ce cas avec un message approprié (404 = déjà supprimée)