

1 - Initialisation du projet et première route

1 - Initialisation du projet et première route

3.1 Création du projet Node.js

Ouvrez un terminal et créez un nouveau dossier pour votre projet :

```
mkdir car-api cd car-api
```

Initialisez un nouveau projet Node.js :

bash

```
npm init -y
```

Cette commande crée un fichier `package.json` qui contiendra toutes les informations sur votre projet et ses dépendances.

3.2 Installation des dépendances

Installez les packages nécessaires :

bash

```
npm install express sqlite3 cors
```

Explication des packages :

- **express** : Framework web pour créer le serveur et les routes
- **sqlite3** : Driver pour interagir avec SQLite
- **cors** : Middleware pour autoriser les requêtes cross-origin

Installez également nodemon en dépendance de développement :

```
npm install --save-dev nodemon
```

nodemon redémarre automatiquement le serveur à chaque modification de fichier, ce qui facilite grandement le développement.

3.3 Configuration du package.json

Ouvrez le fichier `package.json` et modifiez la section `scripts` :


```
"scripts": { "start": "node index.js", "dev": "nodemon index.js" }
```

Maintenant vous pourrez lancer votre serveur en mode développement avec `npm run dev`.

3.4 Création du fichier `.gitignore`

Créez un fichier `.gitignore` à la racine du projet pour éviter de versionner les fichiers inutiles :

```
node_modules/ *.db .env .DS_Store
```

 **Exercice 1** : Créez le fichier `.gitignore` avec le contenu ci-dessus.

3.5 Création du serveur Express basique

Créez un fichier `index.js` à la racine du projet. Ce sera le point d'entrée de votre application.

Concepts clés avant de coder :

1. `require()` : Permet d'importer des modules Node.js
2. `express()` : Crée une application Express
3. `app.use()` : Ajoute un middleware à l'application
4. `app.listen()` : Démarre le serveur sur un port spécifique

Voici la structure de base d'un serveur Express :

```
// Importation des modules nécessaires const express = require('express');  
const cors = require('cors'); // Création de l'application Express const  
app = express(); // Configuration du port const PORT = process.env.PORT ||  
3000; // Middlewares globaux app.use(cors()); // Autorise les requêtes  
cross-origin app.use(express.json()); // Parse le JSON des requêtes//  
Route de test app.get('/', (req, res) => { res.json({ message: 'Bienvenue  
sur l'API de gestion de voitures classiques', version: '1.0.0' }); }); //  
Démarrage du serveur app.listen(PORT, () => { console.log(`🚀 Serveur  
démarré sur le port ${PORT}`); console.log(`🌐 http://localhost:${PORT}`);  
});
```

Exercice 2 :

- Créez le fichier `index.js` avec le code ci-dessus
- Lancez le serveur avec `npm run dev`
- Ouvrez votre navigateur et allez sur `http://localhost:3000`
- Vous devriez voir le message JSON de bienvenue

3.6 Comprendre les routes HTTP

Une route définit comment l'application répond à une requête client sur un endpoint spécifique. Chaque route a :


1. Une méthode HTTP : GET, POST, PUT, DELETE
2. Un chemin (path) : l'URL de l'endpoint
3. Une fonction de callback : qui traite la requête et envoie la réponse

Les méthodes HTTP principales :

- GET : Récupérer des données (lecture)
- POST : Créer une nouvelle ressource
- PUT : Modifier une ressource existante
- DELETE : Supprimer une ressource

Exemple de route :

```
app.get('/api/cars', (req, res) => { // req = request (requête entrante) //  
  res = response (réponse à envoyer) res.json({ message: 'Liste des  
  voitures' }); });
```

 **Exercice 3** : Ajoutez les routes suivantes dans votre `index.js` (avant `app.listen`) :

```
// GET - Récupérer toutes les voitures app.get('/api/cars', (req, res) =>  
{ res.json({ message: 'Liste de toutes les voitures', data: [] }); }); //  
GET - Récupérer une voiture par son ID app.get('/api/cars/:id', (req, res)  
=> { const id = req.params.id; res.json({ message: `Voiture avec l'ID  
${id}`, data: null }); }); // POST - Créer une nouvelle voiture  
app.post('/api/cars', (req, res) => { const carData = req.body;  
res.status(201).json({ message: 'Voiture créée avec succès', data: carData  
}); }); // PUT - Modifier une voiture existante app.put('/api/cars/:id',  
(req, res) => { const id = req.params.id; const carData = req.body;  
res.json({ message: `Voiture ${id} modifiée`, data: carData }); }); //  
DELETE - Supprimer une voiture app.delete('/api/cars/:id', (req, res) => {  
const id = req.params.id; res.json({ message: `Voiture ${id} supprimée`  
}); });
```

3.7 Tester les routes avec Postman

Postman est un outil professionnel pour tester les API REST. Voici comment tester vos routes :

1. Ouvrez Postman
2. Créez une nouvelle requête (New Request)
3. Testez chaque route :

Test 1 - GET toutes les voitures :

- Méthode : GET
- URL : `http://localhost:3000/api/cars`
- Cliquez sur "Send"

Test 2 - GET une voiture spécifique :


- Méthode : GET
- URL : `http://localhost:3000/api/cars/1`
- Cliquez sur "Send"

Test 3 - POST créer une voiture :

- Méthode : POST
- URL : `http://localhost:3000/api/cars`
- Dans l'onglet "Body", sélectionnez "raw" et "JSON"
- Entrez ce JSON :

```
{ "brand": "Ferrari", "model": "250 GT0", "year": 1962, "color": "Rouge",  
  "price": 45000000, "mileage": 12000 }
```

- Cliquez sur "Send"

 **Exercice 4** : Testez toutes les routes avec Postman et vérifiez que vous recevez