



6 - Suppression de données

💡 Concepts à comprendre

DELETE request

Pour supprimer une ressource via l'API :

JavaScript | ...

```
fetch(`${url}/${id}`, { method:  
  'DELETE' })
```

Points importants :

- L'ID de la ressource est dans l'URL
- Généralement pas de body dans la requête
- La réponse peut être vide (204 No Content) ou contenir un message de confirmation

Confirmation utilisateur

Principe UX : Ne jamais supprimer quelque chose sans demander confirmation !

Options :

1. `confirm()` natif JavaScript (simple mais pas très esthétique)

2. Modal Bootstrap de confirmation (plus professionnel)
3. Bouton "Annuler" avec un délai (comme Gmail)

Optimistic UI Update vs Pessimistic

Optimistic :

- On supprime d'abord de l'interface
- Puis on fait la requête API
- Si échec, on restaure l'élément
- **Avantage** : Interface réactive, sensation de rapidité
- **Inconvénient** : Donne une fausse impression si l'API échoue

Pessimistic :

- On fait d'abord la requête API
- Si succès, on supprime de l'interface
- **Avantage** : Toujours synchronisé avec l'API
- **Inconvénient** : Peut sembler lent

Recommandation : Approche pessimistic pour ce TP (plus simple et plus sûre).

Tâches à réaliser

5.1 - Ajouter un bouton de suppression sur chaque carte

Objectif : Modifier votre fonction

`createCarCard()` pour ajouter un bouton "Supprimer" sur chaque carte.

Réflexions :

1. Où placer le bouton ?

- Dans le `card-body` à côté du bouton "See more" ?
- En overlay sur l'image (icône de poubelle en haut à droite) ?
- Les deux ?

2. Style du bouton :

- Classe Bootstrap : `btn btn-danger` pour un bouton rouge
- Ou `btn btn-outline-danger` pour un style plus discret
- Icône : Utiliser Bootstrap Icons ou une simple croix

3. Accessibilité :

- Texte du bouton clair : "Supprimer" ou "Delete"
- Attribut `aria-label` si vous utilisez seulement une icône

Exemple de modification dans `createCarCard()` :

JavaScript | ...

```
// Dans votre fonction
createCarCard(car) // Après avoir
créé le bouton "See more" const
deleteButton =
document.createElement('button');
deleteButton.className = 'btn btn-
danger btn-sm';
deleteButton.textContent =
'Supprimer'; // OU avec une icône :
// deleteButton.innerHTML = '<i
class="bi bi-trash"></i>'; //
Stocker l'ID de la voiture dans un
attribut data
deleteButton.dataset.carId = car.id;
// Ajouter au card-body
cardBody.appendChild(deleteButton);
```

Question : Pourquoi utiliser `dataset.carId` ?

Pour pouvoir récupérer facilement l'ID lors du clic.

5.2 - Crée une fonction de suppression

Objectif : Écrire une fonction asynchrone qui supprime une voiture via l'API.

Signature suggérée :

JavaScript | ...

```
async function deleteCar(carId) { //  
retourne true si succès, false sinon  
}
```

Structure :

Plain Text | ...

FONCTION deleteCar(carId): ESSAYER:
faire une requête DELETE vers l'API
avec l'ID SI la réponse n'est pas
OK: SI c'est une 404: la voiture
n'existe déjà plus SINON: lancer une
erreur retourner true EN CAS
D'ERREUR: logger l'erreur afficher
un message d'erreur à l'utilisateur
retourner false

Points d'attention :

- Votre API retourne-t-elle un contenu dans la réponse DELETE ?
- Quel code de statut en cas de succès ? (200, 204, etc.)
- Comment gérer le cas où l'ID n'existe pas (404) ?

5.3 - Gérer l'événement de clic sur le bouton de suppression

Objectif : Connecter le bouton à la fonction de suppression.

Problème : Event Delegation

Si vous attachez l'événement directement sur le bouton lors de sa création

JavaScript | ...

```
deleteButton.addEventListener('click'  
handleDelete);
```

Cela fonctionne, mais vous créez autant d'event listeners que de voitures. Pour 100 voitures = 100 listeners !

Meilleure solution : Event Delegation

Attachez un seul listener sur le conteneur parent et vérifiez quel élément a été cliqué :

JavaScript | ...

```
const container =  
document.querySelector('.card-cont');  
container.addEventListener('click',  
async (event) => { // Vérifier si  
l'élément cliqué est un bouton de  
suppression if  
(event.target.matches('button[data-  
car-id]')) { // ou : if  
(event.target.classList.contains('btr  
delete')) const carId =  
event.target.dataset.carId; await  
handleCarDeletion(carId,  
event.target); } });
```

Avantages :

- Un seul event listener
- Fonctionne même pour les éléments ajoutés dynamiquement
- Meilleure performance

5.4 - Implémenter la confirmation de suppression

Option 1 : confirm() natif

JavaScript | ...

```
async function
handleCarDeletion(carId, button) {
const confirmed = confirm('Êtes-vous
sûr de vouloir supprimer cette
voiture ?'); if (!confirmed) {
return; // Annulation } // Continuer
avec la suppression }
```

Option 2 : Modal Bootstrap de confirmation

Créer un modal dédié à la confirmation :

JavaScript | ...

```
<!-- Dans index.html --> <div  
class="modal fade"  
id="confirmDeleteModal"  
tabindex="-1"> <div class="modal-  
dialog"> <div class="modal-content">  
<div class="modal-header"> <h5  
class="modal-title">Confirmer la  
suppression</h5> <button  
type="button" class="btn-close"  
data-bs-dismiss="modal"></button>  
</div> <div class="modal-body">  
<p>Êtes-vous sûr de vouloir  
supprimer cette voiture ?</p> <p  
class="text-muted small">Cette  
action est irréversible.</p> </div>  
<div class="modal-footer"> <button  
type="button" class="btn btn-  
secondary" data-bs-dismiss="modal">  
Annuler </button> <button  
type="button" class="btn btn-danger"  
id="confirmDeleteBtn"> Supprimer  
</button> </div> </div> </div>  
</div>
```

Gestion en JavaScript :

JavaScript | ...

```
let carToDelete = null; // Variable pour stocker l'ID de la voiture à supprimer
async function handleCarDeletion(carId) {
  const confirmationModal = bootstrap.Modal(document.getElementById('confirmDeleteModal'));
  confirmationModal.show(); // 3. Attacher une écouteur d'événement pour la confirmation du modal
  document.getElementById('confirmDeleteModal').addEventListener('shown.bs.modal', () => {
    if (!carToDelete) return;
    const success = await deleteCar(carId);
    if (success) {
      Supprimer la carte de l'interface // Message de succès
      // Réinitialiser la liste de voitures
    }
  });
}
```

5.5 - Supprimer la carte de l'interface

Objectif : Une fois la suppression confirmée par l'API, retirer visuellement la carte de la page.

Trouver et supprimer la carte

JavaScript | ...

```
// Depuis le bouton de suppression, remonter jusqu'à l'article
const button = event.target.closest('.card');
button.remove();
```



Points de vigilance

État désynchronisé

Si plusieurs utilisateurs utilisent l'application simultanément :

- User A supprime une voiture
- User B voit encore cette voiture et essaie de la supprimer
- Gérer ce cas avec un message approprié (404 = déjà supprimée)