Control structures

if / elif / else

if/elif/else

Конструкция if/elif/else дает возможность выполнять различные действия в зависимости от условий.

В этой конструкции только if является обязательным, elif и else опциональны:

- Проверка іf всегда идет первой. После оператора іf должен быть какой-то тест, который в случае результата True, приводит к выполнению действий в этом блоке.
- С помощью elif можно сделать несколько разветвлений. То есть, проверять входящие данные на разные условия.
- Блок else выполняется в том случае, если ни одно из условий if или elif не было истинным.

if/elif/else

B Python:

- True (истина)
 - любое ненулевое число
 - любая ненулевая строка
 - любой ненулевой объект
- False (ложь)
 - 0
 - None
 - пустая строка
 - пустой объект

Иногда удобнее использовать тернарный оператор (ternary expressions), а не развернутую форму:

```
In [25]: s = [1, 2, 3, 4]
In [26]: result = True if len(s) > 5 else False
In [27]: result
Out[27]: False
```

Операторы сравнения, которые могут использоваться в тестах

```
In [3]: 5 > 6
Out[3]: False
In [4]: 5 > 2
Out[4]: True
In [5]: 5 < 2
Out[5]: False
In [6]: 5 == 2
Out[6]: False
In [7]: 5 == 5
Out[7]: True
In [8]: 5 >= 5
Out[8]: True
In [9]: 5 <= 10
Out[9]: True
In [9]: 5 != 10
Out[9]: True
```

Оператор **in**

Оператор in позволяет выполнять проверку на наличие элемента в списке или подстроки в строке:

```
In [8]: 'ello' in 'Hello'
Out[8]: True

In [10]: vlan = [10, 20, 30, 40]
In [11]: 10 in vlan
Out[11]: True

In [12]: 50 in vlan
Out[12]: False
```

При использовании со словарями условие іп выполняет проверку по ключам словаря:

Операторы and, or, not

```
In [18]: vlan = [10, 20, 30, 40]
In [19]: 5 > 1 and 10 in vlan
Out[19]: True
In [20]: 5 > 1 and 50 in vlan
Out[20]: False
In [21]: 5 > 1 or 50 in vlan
Out[21]: True
In [22]: not 5 > 10
Out[22]: True
In [23]: 50 not in vlan
Out[23]: True
```

Пример использования конструкции if/elif/else

```
# -*- coding: utf-8 -*-
username = raw_input('Введите имя пользователя: ' )
password = raw input('Введите пароль: ')
if len(password) < 8:</pre>
    print 'Пароль слишком короткий'
elif username in password:
    print 'Пароль содержит имя пользователя'
else:
    print 'Пароль для пользователя %s установлен' % username
(test)nata@lab1:~$ python file7.py
Введите имя пользователя: nata
Введите пароль: 123nata123
Пароль содержит имя пользователя
(test)nata@lab1:~$ python file7.py
Введите имя пользователя: nata
Введите пароль: 1234
Пароль слишком короткий
(test)nata@lab1:~$ python file7.py
Введите имя пользователя: nata
Введите пароль: 123456789
Пароль для пользователя nata установлен
```

Цикл for

Цикл for

Цикл for проходится по указанной последовательности и выполняет действия, которые указаны в блоке for.

Примеры последовательностей, по которым может проходиться цикл for:

- строка
- СПИСОК
- словарь
- функция range() или итератор xrange()
- любой другой итератор (например, sorted(), enumerate())

Цикл for

```
In [3]: vlans = [10, 20, 30, 40, 100]
In [4]: for vlan in vlans:
   ...: print 'vlan %d' % vlan
   ...: print ' name VLAN_%d' % vlan
   . . . .
vlan 10
name VLAN 10
vlan 20
name VLAN 20
vlan 30
name VLAN 30
vlan 40
name VLAN 40
vlan 100
name VLAN 100
In [5]: vlan_name = {10:'Mngmt', 20:'Marketing', 30:'IT', 40:'Voice'}
In [6]: for vlan in vlan name:
   ....: print 'vlan %d' % vlan
   ....: print ' name %s' % vlan_name[vlan]
   . . . . .
vlan 40
name Voice
vlan 10
name Mngmt
vlan 20
name Marketing
vlan 30
name IT
```

Пример вложенных циклов for

```
In [7]: commands = ['switchport mode access',
                    'spanning-tree portfast',
                    'spanning-tree bpduguard enable']
In [8]: fast_int = ['0/1','0/3','0/4','0/7','0/9','0/10','0/11']
In [9]: for int in fast_int:
   ...: print 'interface FastEthernet ' + int
   ...: for command in commands:
                print ' %s' % command
   . . . .
interface FastEthernet 0/1
 switchport mode access
 spanning-tree portfast
 spanning-tree bpduguard enable
interface FastEthernet 0/3
 switchport mode access
 spanning-tree portfast
 spanning-tree bpduguard enable
interface FastEthernet 0/4
 switchport mode access
 spanning-tree portfast
 spanning-tree bpduguard enable
```

Совмещение for и if

```
In [10]: access template = ['switchport mode access', 'switchport access vlan',
'spanning-tree portfast', 'spanning-tree bpduguard enable']
In [11]: fast int = {'access':
{ '0/12 : '10', '0/14': '11', '0/16': '17', '0/17': '150' } }
In [12]: for int in fast int['access']:
        print 'interface FastEthernet' + int
          for command in access template:
                 if command.endswith('access vlan'):
                     print ' %s %s' % (command, fast int['access'][int])
                else:
                     print ' %s' % command
interface FastEthernet0/12
 switchport mode access
 switchport access vlan 10
spanning-tree portfast
 spanning-tree bpduguard enable
interface FastEthernet0/14
 switchport mode access
 switchport access vlan 11
 spanning-tree portfast
 spanning-tree bpduguard enable
interface FastEthernet0/16
 switchport mode access
 switchport access vlan 17
 spanning-tree portfast
 spanning-tree bpduguard enable
```

Итератор enumerate()

Иногда, при переборе объектов в цикле for, нужно не только получить сам объект, но и его порядковый номер. Это можно сделать, создав дополнительную переменную, которая будет расти на единицу с каждым прохождением цикла.

Но, гораздо удобнее это делать с помощью итератора enumerate().

enumerate() умеет считать не только с нуля, но и с любого значение, которое ему указали после объекта:

Цикл while

Цикл while

В цикле while мы пишем выражение, как и в if. И, если это выражение истина, то действия внутри этого блока выполняются. Но, в отличии от if, while возвращается после выполнения в начало цикла.

При использовании цикла while главная опасность заключается в том, что он может выполняться бесконечно. Конечно, условно бесконечно, но все же стоит, при использовании циклов while, обращать внимание на то, будет ли такое состояние, при котором условие в цикла перейдет в состояние ложь.

Пример использования while

```
# -*- coding: utf-8 -*-
username = raw_input('Введите имя пользователя: ' )
password = raw input('Введите пароль: ')
pass OK = False
while not pass OK:
    if len(password) < 8:</pre>
        print 'Пароль слишком короткий\n'
        password = raw_input('Введите пароль еще раз: ')
    elif username in password:
        print 'Пароль содержит имя пользователя\n'
        password = raw input('Введите пароль еще раз: ')
    else:
        print 'Пароль для пользователя %s установлен' % username
        pass OK = True
(test)nata@lab1:~$ python file9.py
Введите имя пользователя: nata
Введите пароль: nata
Пароль слишком короткий
Введите пароль еще раз: natanata
Пароль содержит имя пользователя
Введите пароль еще раз: 123345345345
Пароль для пользователя nata установлен
```

Работа с файлами

Открытие файла

Прежде чем мы сможем работать с файлом, его надо открыть. Для открытия файлов, чаще всего, используется функция open():

```
file = open('file_name.txt', 'r')
```

В функции open():

- 'file_name.txt' это имя файла
- тут может указывать не только имя, но и путь (абсолютный или относительный)
- 'r' режим открытия файла

Функция open() создает объект file, к которому потом мы сможем применять различные методы, для работы с ним.

Режимы открытия файлов:

- r открыть файл только для чтения (значение по умолчанию)
- w открыть файл для записи
 - если файл существет, то его содержимое удаляется
 - если файл не существует, то создается новый
- а открыть файл для дополнение записи. Данные добавляются в конец файла

Чтение файла

В Python есть несколько методов чтения файла:

- read() этот метод считывает содержимое файла в строку
- readline() считывает файл построчно
- readlines() этот метод считывает строки файла и создает список из строк

```
In [1]: f = open('test.txt')
In [2]: f.read()
Out[2]: 'This is line 1\nanother line\none more line\n'
In [3]: f.read()
Out[3]:
Mетод readline():
In [4]: f = open('test.txt')
In [5]: f.readline()
Out[5]: 'This is line 1\n'
In [6]: f.readline()
Out[6]: 'another line\n'
```

Чтение файла

Метод readlines():

```
In [9]: f = open('test.txt')
In [10]: f.readlines()
Out[10]: ['This is line 1\n', 'another line\n', 'one more line\n']
```

Meтод readlines() и удаление спецсимволов:

```
In [11]: f = open('test.txt')
In [12]: [line.strip() for line in f.readlines()]
Out[12]: ['This is line 1', 'another line', 'one more line']
```

Запись файлов

При записи очень важно определиться с режимом открытия файла (чтобы случайно его не удалить):

- append добавить строки в существующий файл
- write перезаписать файл
- оба режима создают файл, если он не существует

Для записи в файл используются такие методы:

- write() записать в файл одну строку
- writelines() позволяет передавать в качестве аргумента список строк

Обратите внимание, что после выполнения операций с файлом, обязательно надо закрыть файл!

Запись файлов

Mетод write() In [1]: f = open('test2.txt', 'a') In [2]: f.write('line1\n') In [3]: f.write('line2\n') In [4]: f.write('line3\n') In [5]: f.close() In [6]: cat test2.txt line1 line2 line3 Метод writelines() In [8]: list1 = ['line4\n','line5\n','line6\n'] In [9]: f = open('test2.txt', 'w') In [10]: f.writelines(list1) In [11]: f.close() In [12]: cat test2.txt line4 line5

line6

Конструкция with

Конструкция with ... as

В Python существует более удобный способ работы с файлами, который гарантирует закрытие файла автоматически: конструкция with ... as:

Python для сетевых инженеров

Автор курса: Наташа Самойленко nataliya.samoylenko@gmail.com