

26.02.2020 (3h Unterricht)

- Ideen suche
- Unity Projekt einrichten
- Gitignore für Mac und Windows eingerichtet
- Readme update mit informationen
- Asset suche
- Grundlegende Assets gesucht welche fix benötigt werden wie Environment

04.03.2020 (3h Unterricht)

- Asset suche
- Idee cancelled da es von der Umsetzung nicht mehr möglich war

11.03.2020 (3h Unterricht)

- Ideen suche

18.03.2020

- nicht anwesend -

27.03.2020

- Idee ausgearbeitet
- Whiteboxing
- Assets coloriert
- Environment bearbeitet
- Read Me Updated