

26.02.2020 (3h Unterricht)

- Ideen suche
- Unity Projekt einrichten
- Gitignore für Mac und Windows eingerichtet
- Readme update mit informationen
- Asset suche
- Grundlegende Assets gesucht welche fix benötigt werden wie Environment

04.03.2020 (3h Unterricht)

- Asset suche
- Idee cancelled da es von der Umsetzung nicht mehr möglich war

11.03.2020 (3h Unterricht)

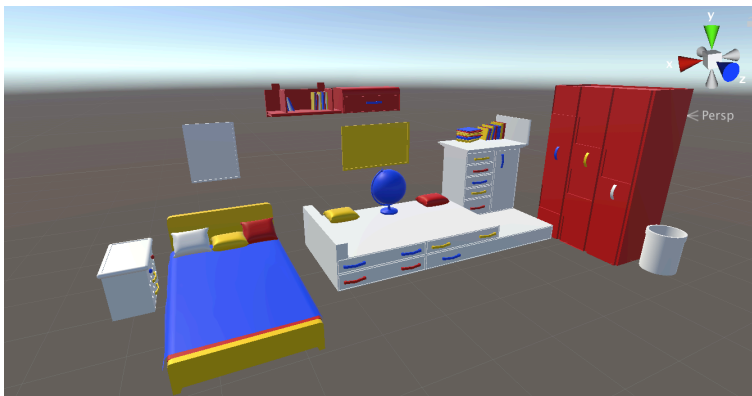
- Ideen suche

18.03.2020

- nicht anwesend -

27.03.2020

- Idee ausgearbeitet
- Whiteboxing
- Assets coloriert
- Environment bearbeitet
- Read Me Updated

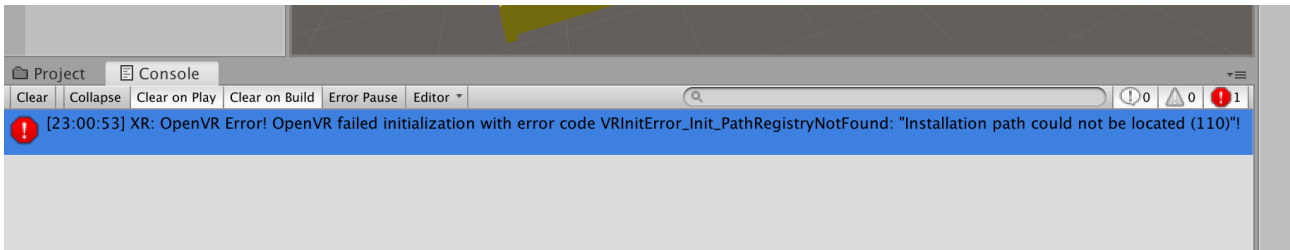


Stil

Ich habe mich dazu entschieden den Raum im Stile der Kunst Epoche „De Stijl“ zu machen. De Stijl war eine niederländische Gruppe von Malern, Architekten und Designern, die 1917 eine Künstlervereinigung und eine Zeitschrift gleichen Namens gründete. Das Anliegen der Gruppe war es, sich vollständig von den Darstellungsgrundsätzen der traditionellen Kunst abzuwenden und eine neue, völlig abstrakte Formensprache zu erarbeiten, die auf der Variation von wenigen elementaren Prinzipien der bildnerischen Gestaltung (waagrecht/senkrecht, groß/klein, hell/dunkel und den Grundfarben) beruhte. Das bedeutet die Reduktion von Farben auf die drei Primärfarben Rot, Gelb und Blau sowie die Nichtfarben Schwarz, Grau und Weiß. Die Konzepte De Stijls wirkten nicht nur in bildender Kunst und Architektur, sondern auch im Design von Möbeln und anderen Gebrauchsgegenständen. Was in diesem Zimmer nochmal zu sehen ist.

31.03.2020

- Fehlermeldung

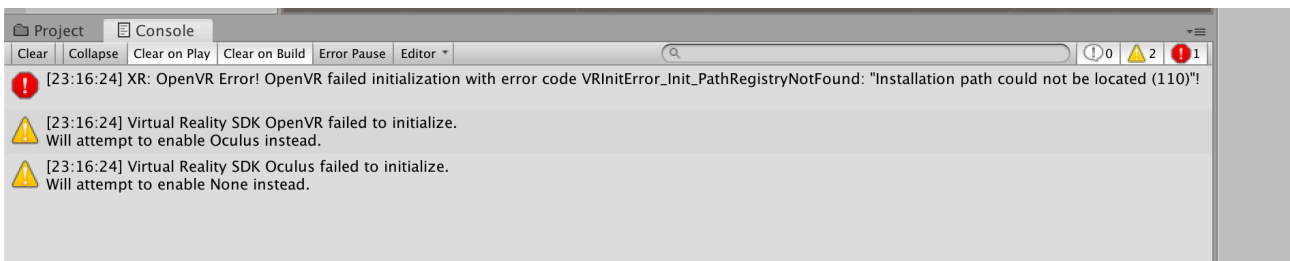


Folgende Webseiten besucht um das Problem zu lösen:

<https://answers.unity.com/questions/1437621/how-do-i-solve-vr-openvr-error-openvr-failed-initi.html>

<https://forum.unity.com/threads/unity-beta-5-4-0f2-openvr-failed-initialization.417622/>

45 minuten später:



Situation hat sich verschlimmert und ich weiss nicht mehr weiter.

Nächste Aufgabe:

Wie kann ich mich im Game Bewegen??

Folgende Links zu Webseiten und Videos wo ich mich stundenlang informiert hab und versucht habe es in meinem Fall zu nutzen:

<https://answers.unity.com/questions/1642153/how-to-make-a-3d-character-move.html>

<https://www.youtube.com/watch?v=vGrauT8EnVk>

<https://www.youtube.com/watch?v=XxNhYmR6Gwo>

<https://www.youtube.com/watch?v=zx6K86AycNc>

<https://www.youtube.com/watch?v=S2mK6KFdv0I>

<https://learn.unity.com/tutorial/collecting-scoring-and-building-the-game?projectId=5c51479fedbc2a001fd5bb9f#5c7f8529edbc2a002053b788>

<https://learn.unity.com/tutorial/collecting-scoring-and-building-the-game?projectId=5c51479fedbc2a001fd5bb9f#>

<https://docs.unity3d.com/ScriptReference/CharacterController.Move.html>

<https://github.com/Brackeys/RPG-Tutorial>

18.04.2020

Da nichts weitergeht und das Problem wohl eher ein spezifischer Fall ist den man nicht so einfach im Internet finden kann, ist es mir nicht mehr möglich weiterzumachen. Ich habe es wirklich versucht, habe es aber einfach nicht geschafft. :(

Poster:

Dieser Poster sollte im Zimmer an der Wand hängen und dem Spieler anweisen welche Objekte er aufsammeln und in den Müllkorb werfen muss.

